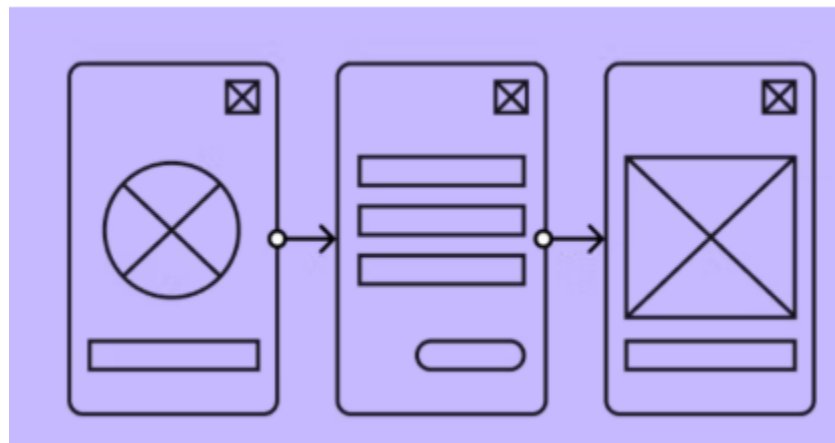


# Modul Praktikum Minggu 3

## Membuat Low-Fidelity Prototype dalam Desain Produk Digital

---

**Nama PBL** : Aplikasi digiTA berbasis mobile  
**Kelas** : TRPL 3A Malam  
**MATA KULIAH** : Interaksi Manusia Komputer (IMK)



Gambar 1. Contoh Low Fidelity Aplikasi

### 1. Pendahuluan

Dalam proses Interaksi Manusia dan Komputer (IMK), prototyping adalah tahap penting untuk menjembatani antara konsep dan implementasi. Salah satu bentuk prototipe adalah Low-Fidelity Prototype, yaitu representasi awal yang masih sederhana dari suatu sistem atau produk digital.

#### a. Pengertian Low-Fidelity Prototype

Low-Fidelity Prototype (Lo-Fi) adalah model kasar dari desain, biasanya berupa sketsa kertas atau wireframe sederhana. Fokusnya bukan pada tampilan visual detail, melainkan pada alur interaksi, struktur konten, dan fungsi utama.

## **b. Manfaat Low-Fidelity Prototype**

- Menghemat waktu dan biaya karena dibuat sederhana.
- Memudahkan diskusi antar tim dan pemangku kepentingan.
- Memberikan kesempatan untuk mendapat umpan balik sejak dini.
- Membantu mengidentifikasi masalah desain sebelum melangkah ke tahap high-fidelity.

## **2. Tujuan Praktikum**

1. Mahasiswa memahami konsep dasar low-fidelity prototyping.
2. Mahasiswa mampu menuangkan ide PBL masing-masing ke dalam bentuk low-fidelity prototype.
3. Mahasiswa dapat melakukan evaluasi awal terhadap rancangan produk berdasarkan prototipe sederhana.

## **3. Alat & Bahan**

- Kertas / papan tulis / sticky notes
- Alat tulis (pensil, spidol, penggaris)
- Figma / FigJam untuk wireframe sederhana

## **4. Langkah Praktikum**

Instruksi untuk Mahasiswa:

1. Tentukan Studi Kasus PBL  
Gunakan judul PBL masing-masing sebagai dasar.
2. Identifikasi Masalah & Fungsi Inti  
Rumuskan problem statement singkat.
3. Membuat Sketsa Low-Fidelity  
Buat 3–5 layar utama dalam bentuk wireframe atau sketsa tangan.
4. Diskusi & Review  
Presentasikan sketsa kepada teman kelompok atau dosen.
5. Refleksi  
Tuliskan catatan singkat perbaikan desain.

## **5. Contoh**

Judul PBL: Aplikasi Reservasi Klinik Online

Problem Statement: Pasien kesulitan melakukan reservasi dan harus menunggu lama di lokasi.

Contoh Low-Fidelity (sketsa layar utama):

1. Layar Login
2. Layar Dashboard Pasien
3. Layar Reservasi
4. Layar Konfirmasi

Tempatkan screenshot sketsa di bawah ini:

[Screenshot Sketsa Layar Login]

[Screenshot Sketsa Layar Dashboard]

[Screenshot Sketsa Layar Reservasi]

[Screenshot Sketsa Layar Konfirmasi]

## **6. Output / Hasil Praktikum**

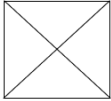
- Satu set Low-Fidelity Prototype (sketsa kertas atau wireframe digital).
- Laporan singkat berisi:
  - Judul PBL
  - Problem Statement
  - Screenshot sketsa layar utama aplikasi PBL
  - Catatan evaluasi awal

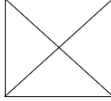
## **7. Template Laporan Mahasiswa (Template Hasil praktikum yang akan di upload)**


Judul PBL	: DigiTA : Sistem Digital untuk Proses Bimbingan TA (Tugas Akhir) berbasis Mobile
Problem Statement	: Proses bimbingan tugas akhir masih menghadapi berbagai kendala seperti sulitnya pengaturan jadwal antara mahasiswa dan dosen, keterlambatan pengumpulan dokumen, kurangnya monitoring progress, serta komunikasi yang tidak terdokumentasi dengan baik.



## Screenshot Sketsa Layar :

### 1. Login

  
**SIGMA**  
Sistem Informasi Guidance  
for Mahasiswa Akhir

  
**SIGMA**  
Sistem Informasi Guidance  
for Mahasiswa Akhir


 Username

 Password 

Log in

**Forgot password?**

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit


 Email




Send


[Forgot password ?](#)

### 2. Request Dosen


#### Supervisor Selection

 Search by Name or NIK


Major  Study pr.  Expertise 

 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 


Select

 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 

Select


 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 




Select


 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 

Select


#### Supervisor Selection

 Search by Name or NIK


Major  Study pr.  Expertise 

 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 


Select


  
**Confirm Selection**  
 Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit

Cancel Confirm

 Name NIK  
Major Study Program  
Expertise Field 

Select

  
**SIGMA**  
Sistem Informasi Guidance  
for Mahasiswa Akhir

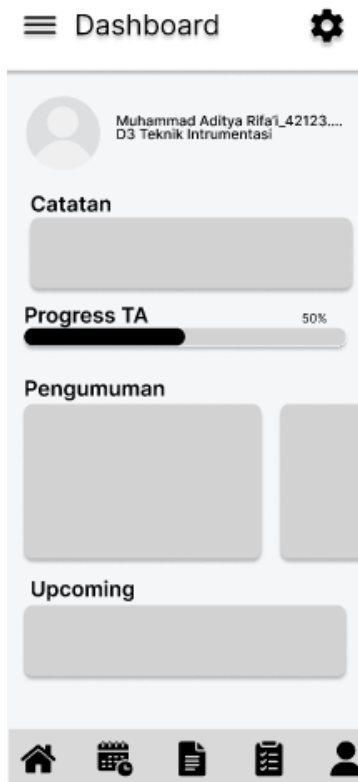
  
**Waiting for Approval**  
 Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit

Selected Supervisor

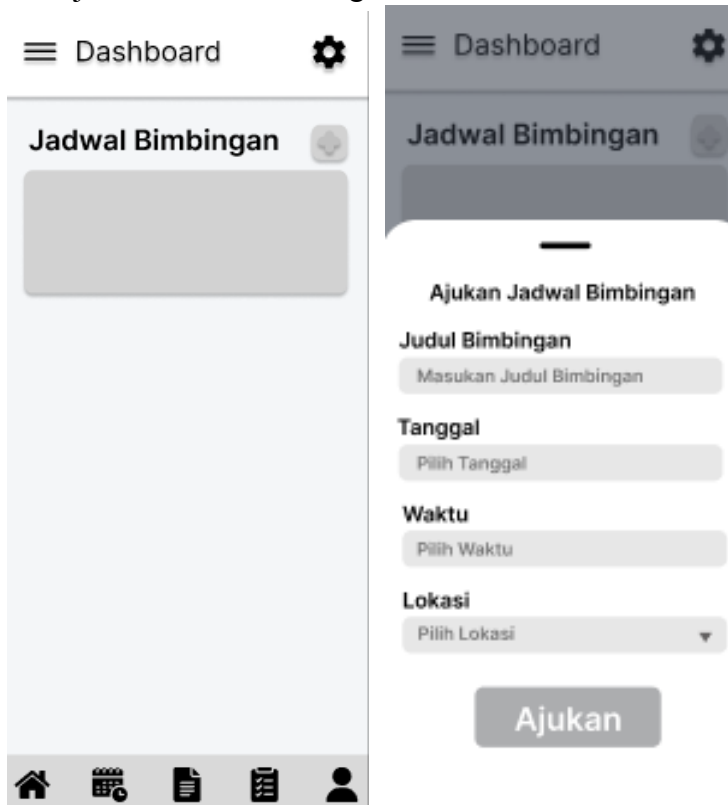
Selected Supervisor

Logout

### 3. Dashboard Mahasiswa



### 4. Manajemen Jadwal bimbingan



## 5. Manajemen Dokumen

Document

Berkas

Document

Berkas

Upload File Berkas

File

Choose File

Nama Dokumen

Masukan Judul Dokumen

BAB

Upload

## 6. Kanban

Kanban

Papan Kanban

To-Do In-Progress Done

Dashboard

Papan Kanban

To-Do In-Progress Done

Tambah Papan Kanban

Section

To-Do

Bab

Masukan Judul Dokumen

Keterangan

Masukan Keterangan

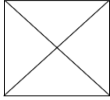
Due

Masukan Tanggal Waktu

Simpan

## 7. Profile Page Mahasiswa

**PROFILE**





Name


NIM


Study Program






NIM

 Notifications ☐

 Supervisor Information


 Account Management

 Logout



## 8. Account Management

**PROFILE**



**Edit Profile**

Name

Name

NIM

NIM

Study Program

Study Program

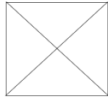
Change Password

Change Password

Save

## 9. Dosen Information

### PROFILE



**Supervisor Information**

Name

Name

NIK

NIK

Study Program

Study Program

Telephone


Telephone

Back


## 10. Manajemen Dokumen Dosen Pembimbing

**Dokumen Tugas Akhir**

Pilih Mahasiswa




Muhammad Padanta tarigan  
3312301051 - D3 Teknik Informatika



Steven Situmorang  
3312301074 - D3 Teknik Informatika

**Dokumen Mahasiswa**



Muhammad Padanta tarigan  
3312301051 - D3 Teknik Informatika

Pending

Disetujui

Revisi

Belum ada dokumen pending





## 11. Manajemen Jadwal Dosen Pembimbing

### Jadwal Bimbingan

Permintaan Bimbingan

Belum ada bimbingan yang diminta

Bimbingan Disetujui

Belum ada bimbingan disetujui

Bimbingan Selesai

#### Bimbingan Perencanaan Produk



06 Juli 2025,09:39



3312301074 - Steven Situmorang



TA 11.3



Catatan: Selesai Membahas Perencanaan Produk.



## 12. Manajemen List Pengajuan Mahasiswa


### Pengajuan Mahasiswa

Daftar Mahasiswa

Tidak ada pengajuan masuk saat ini.



### 13. Manajemen Akun Dosen Pembimbing

**Profile**

**Informasi Akun**

Nama Lengkap

Muhammad Padanta Tarigann

Email

roodanta@gmail.com

NIM


3312301051

Program Studi

D3 Teknik Informatika

SIMPAN PERUBAHAN

### 14. Admin Dashboard



**Main**

Dashboard



User Management

Document

Announcement

**Other**

Logs

**Dashboard**

**Total Users**

4 Users

**Pending Reviews**


1 Document

**Total Document**

4 Documents

**Active Users**

0 Users

**Document Status**

Pending

Approved

Revised

**Recent Activity**

3 July 2025, 11:50pm — Bab 4 (Aplikasi Katalog) was submitted (Revisi) by Mhs4

2 July 2025, 11:35pm — Bab 3 (Aplikasi Game) was approved (Disetujui) by Mhs3

1 July 2025, 11:50pm — Bab 2 (Aplikasi Belanja) was submitted (Revisi) by Mhs2

1 July 2025, 11:35pm — Bab 1 (Aplikasi Belajar) was submitted (Pending) by Mhs1

## 15. Admin Document Management

Main

Dashboard

User Management

Document

Announcement

Other

Logs

Document

Search Document ..

Export

Add document

Bab	Nama Dokumen	Status	Pemilik	Judul TA	Waktu Upload	Aksi
Bab 1	Bab1.pdf	Pending	Mhs1	Aplikasi Belajar	1 Juli 2025, 11.35pm	<a href="#">Download</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Bab 2	Bab2.pdf	Revisi	Mhs2	Aplikasi Belanja	1 Juli 2025, 11.50pm	<a href="#">Download</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Bab 3	Bab3.pdf	Disetujui	Mhs3	Aplikasi Game	2 Juli 2025, 11.35pm	<a href="#">Download</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Bab 4	Bab4.pdf	Revisi	Mhs4	Aplikasi Katalog	3 Juli 2025, 11.50pm	<a href="#">Download</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

## 16. Admin User Management

Main

Dashboard

User Management

Document

Announcement

Other

Logs

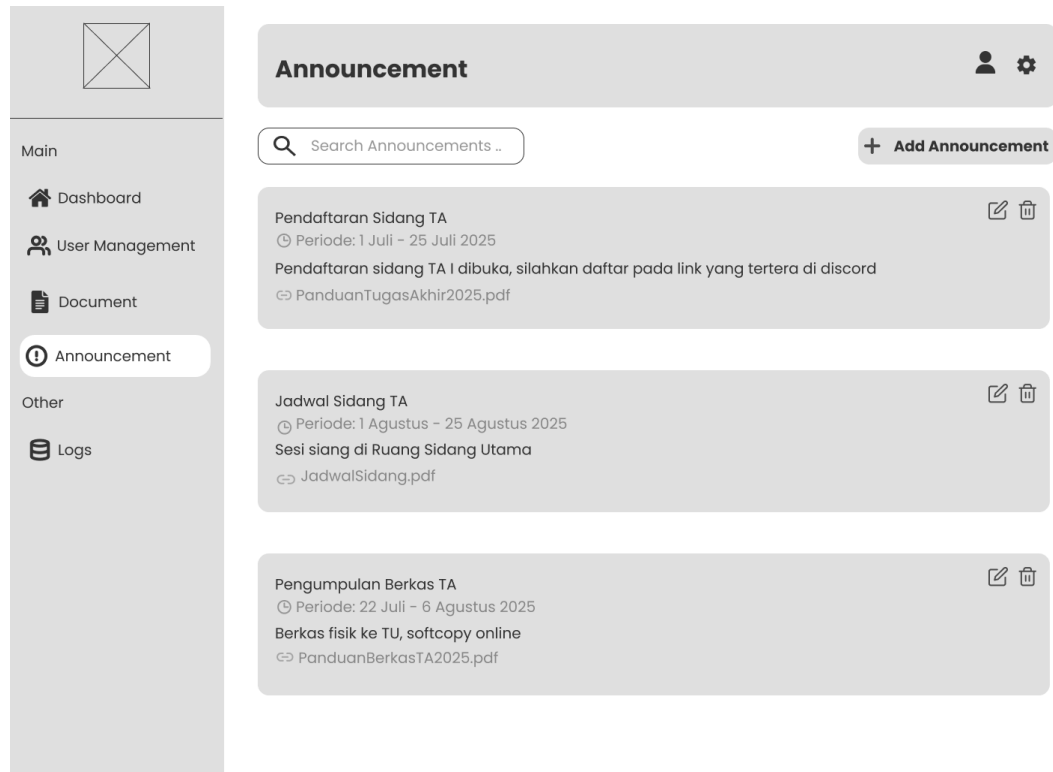
User Management

Search User ..

Add Users

Name	Email	Role	Status	NIM/NIK	Supervisor/Student	Aksi
Mhs1 D3 Teknik Informatika	mhs1@univ.ac.id	Student	Active	320102	Dospem1 (198507)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Mhs2 D3 Teknik Informatika	mhs2@univ.ac.id	Student	Active	320104	Dospem2 (192390)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Mhs3 D3 Teknik Informatika	mhs3@univ.ac.id	Student	Active	320105	Dospem3 (193470)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Mhs4 D3 Teknik Informatika	mhs4@univ.ac.id	Student	Active	320106	Dospem4 (198738)	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

## 17. Admin Announcement



### Catatan Evaluasi Awal:

Desain low-fidelity sudah mencakup alur utama aplikasi, namun masih perlu penyederhanaan tampilan, kejelasan navigasi, serta penekanan pada fitur notifikasi dan monitoring progres agar lebih mudah dipahami pengguna.