1. Informationen sammeln
2. Informationen verarbeiten
3. Informationen ausgeben

erzeugeListe(personalnummer: int, zeiten: intarray[][], monat: int, jahr: int)

//Variablen initialisieren

int tag: = 1

int anwTag: = 0

int zeilen: = 0

//funktionen initialisieren

// Algorithmus / Codeblock

//keine buchung

WENN keine Buchung

DANN

schreibeZeile(tag, -1,-1, -1, -1, anwTag, „nicht anwesend“)

ENDE WENN

//Zwei Buchungen

ANSONSTEN WENN zwei Buchungen

DANN

schreibeZeile(tag, zeiten[zeilen][1], zeiten[zeilen][2], zeiten[zeilen+1][1], zeiten[zeilen+1][2], anwTag)

zeilen = zeilen + 2

ENDE ANSONSTEN WENN

//Eine Buchung

ANSONSTEN WENN eine Buchung

DANN

schreibeZeile(tag, zeiten[zeilen][1], zeiten[zeilen][2], -1, -1, anwTag, „Buchung fehlt“ )

zeilen = zeilen + 1

ENDE ANSONSTEN WENN