

## **Especificação do Sistema de Submissão de Artigos Científicos**

Os alunos da disciplina de APS da UECE foram solicitados por uma grande universidade para desenvolver um sistema de submissão de artigos científicos para sua Semana Universitária. A universidade informou que queria que o sistema tivesse as seguintes funcionalidades:

- Existem três tipos de usuários: administradores, professores e alunos.
- O administrador deve poder inserir, alterar, remover, e pesquisar Eventos (nome, sigla, período que acontecerá). Ao cadastrar um evento, o administrador também deve indicar uma data de início (abertura) e data final para submissão (deadline). Um evento tem também um conjunto de palavras-chave que representam os principais temas de interesse do evento e a área de concentração. Tanto palavras-chave quanto área de concentração são previamente cadastrados. Exemplo de evento:  
\* Encontro de Computação, ENECOMP, de 12 a 15/10/2019. Data de submissão: 01 a 15/09/2019. Palavras-chave: computação, pesquisa, desenvolvimento. Área de Concentração: Ciência da Computação.
- O administrador também deve indicar os revisores da conferência. Esses nomes devem vir de uma lista de usuários cadastrados como professores cuja área de pesquisa seja a mesma área de concentração do evento.
- Um usuário pode se cadastrar no sistema informando seu nome, email, senha, instituição. Caso o usuário seja aluno, ele deve inserir o número de matrícula, e caso seja um professor, deve inserir titulação e área de pesquisa. Ele também pode editar seu cadastro.
- Ao acessar o sistema, o usuário visualiza a lista dos últimos 5 eventos cadastrados e suas datas de submissão.
- Um usuário pode pesquisar evento por nome, situação (aguardando abertura, aberta, fechada), e palavras-chave.
- Um usuário pode submeter um artigo para um evento que esteja aberto. O artigo deve conter título, autores, e um resumo. Para cada autor, deve-se inserir nome e email. Ao final, deve-se submeter um arquivo contendo o texto do artigo. Quando o artigo é submetido, ele fica aguardando revisão.
- Após o fechamento do evento, o administrador pode indicar 1 revisor (usuário professor) para cada artigo submetido. O revisor indica se o artigo é aceito ou rejeitado e da um parecer.
- O usuário que submeteu um artigo recebe uma notificação a cada vez que o artigo muda de status: primeiramente, “aguardando revisão”, assim que o artigo é submetido. Em seguida, de “aguardando revisão” para “em revisão”, quando é indicado para o revisor, e de “em revisão” para “aceito” ou “rejeitado”, de acordo com a decisão do revisor.

- Um usuário pode ver a lista de artigos que ele enviou e o status final de cada um.
- O administrador pode acompanhar a quantidade de artigos submetidos em um painel enquanto a conferência estiver aberta. Ele pode ver também o resultado final da conferência (quantidade de artigos aceitos e rejeitados).
- Um professor pode visualizar a lista de artigos que ele revisou, bem como o resultado de cada um.
- O sistema deve ser web e implementar os padrões MVC, Observer e DAO, pelo menos.

### **Regras de negócio**

- Um evento só pode ser removido se nenhum artigo tiver sido submetido.
- Quando um evento tem seu deadline ultrapassado, ele deve ser automaticamente fechado.
- Um administrador não pode ser um aluno.
- Um administrador não pode indicar como revisor um autor do artigo
- Um professor só pode revisar no máximo 2 artigos ao mesmo tempo

### **Entregas**

O trabalho deve ser feito em equipes de 2, 3 ou 4 pessoas, e não individualmente.

- 1) Diagrama de casos de uso e suas especificações – 27/08
- 2) Diagrama de classes de análise – 03/09
- 3) Entrega da primeira parte – 19/09
- 4) Diagrama de estados do artigo e do evento, bem como Diagrama de atividades indicando o processo de submissão, revisão e notificação de um artigo – 10/10
- 5) Entrega da segunda parte (sistema completo) – 17/10