VI Simulado Ingressantes Editorial

MaratonUSP

A - Kobus odeia sorteios

Antes de apresentar a solução, quero comentar algumas coisas.

A primeira delas, é que é possível, em C++ e em outras linguagens, comparar duas strings de maneira nativa, o que facilita bastante a implementação.

Outro detalhe, é que a nova permutação dada como resposta, pode ser usada para mapear palavras para um novo alfabeto. Por exemplo, o alfabeto okbusacdefghijl..z mapeia kobus para bacde e kkbus para bbcde. Graficamente, temos que:

e então podemos comparar as palavras mapeadas como se elas tivessem no alfabeto normal.

Por ultimo, temos uma função chamada next_permutation em C++, que, quando utilizada em conjunto com um loop do...while pode gerar todas as permutações de uma sequencia de números, aqui esta a referencia deste metodo.

A primeira ideia que pode parecer solucionar esse problema é fazer com que o novo alfabeto seja kobusacde f ghi jlmnpqrtvwxyz. Com isso, você vai transformar kobus em abcde, e ela só não vai ficar em primeiro lugar na lista se existirem nomes como kob, kobu (prefixos de kobus) ou kkoo. Porém, essa ideia não funciona, basta olhar o caso em que um dos nomes da lista é kkbus. Neste exemplo, nosso programa diria que não existe uma solução, mesmo com uma das soluções possíveis sendo okbusacde f ghi jlmnpqrtvwxyz.

Agora, finalmente, vamos para a solução. A ideia é parecida com a inicial, porém, agora vamos usar todas as possíveis permutações da palavra kobus como inicio do novo alfabeto e simplesmente ver se alguma faz com que Kobus fique em primeiro lugar.

O código abaixo implementa esta ideia.

```
1 #include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
3
  int main() {
      int n; cin >> n;
5
6
      vector < string > vs(n);
7
      for (int i = 0; i < n; i++) cin >> vs[i];
      string kobus = "kobus", alpha = "acdefghijlmnpqrtvwxyz";
10
      vector < int > permutation({0,1,2,3,4});
11
12
      // this do... while will generate every permutation of \{0,1,2,3,4\}
13
      do {
14
15
           int ok = 1;
16
           string perm_kob = ""; // will be a permutation of "kobus"
17
           for (auto x: permutation) perm_kob += kobus[x];
18
19
           string new_alphabet = perm_kob + alpha;
20
          map<char, char> old_to_new; // maps old alphabet to new one
21
```

```
22
           for (int i = 0; i < 26; i++)
                old_to_new[new_alphabet[i]] = 'a'+i; // 'a'+0=='a', 'a'+1=='b'
23
24
           string new_kob = kobus;
           for (char &c: new_kob) c = old_to_new[c];
26
27
           for (auto x: vs) {
28
                string s = x;
                for (char &c: s) // remap each name to new alphabet
30
                    c = old_to_new[c];
31
                if (\text{new\_kob} >= s) ok = 0; // kobus not in first place
32
           }
33
34
           if (ok) {
35
               cout << new_alphabet << endl;</pre>
36
                goto fim;
           };
38
39
       } while (next_permutation(permutation.begin(), permutation.end()));
40
41
       cout << "sem_chance" << endl;</pre>
42
       fim:;
43
44 }
```

B - Guidi quer ficar monstro

Este problema é uma aplicação direta do problema de **Longest Common Subsequence**, que usa a técnica de programação dinâmica. Um excelente artigo sobre esse problema pode ser lido aqui.

A seguir, esta o código da solução.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int lcs [1009][1009];
5
  int main() {
6
      string a, b; cin >> a >> b;
7
8
      for (int i = 0; i \le a.size(); i++) {
9
           for (int j = 0; j \le b.size(); j++) {
10
                if (i = 0 | j = 0)

lcs[i][j] = 0;
11
12
                else if (a[i-1] = b[j-1])
13
                    lcs[i][j] = 1 + lcs[i-1][j-1];
14
                else
15
                    lcs[i][j] = max(lcs[i-1][j], lcs[i][j-1]);
16
           }
17
19
      cout << lcs[a.size()][b.size()] << endl;
20
^{21}
```

C - Harada e os números da sorte

Primeiramente, temos que notar que o valor que Q pode assumir é muito pequeno, no máximo 7. Além disso, podemos criar um vetor auxiliar que nos diz a frequência de cada valor das cartas que Harada ganhou.

Com isso, a ideia é verificar todos os possíveis subconjuntos de números da sorte, checar se é possível montar os números daquele subconjunto utilizando as cartas que Harada ganhou e manter guardado qual é o maior conjunto que satisfaz a condição visto até o momento.

A técnica mais utilizada para gerar todos os subconjuntos utiliza BitMask. Se o seu conjunto possui N elementos, a ideia é iterar sobre todos os valores no intervalo $[0, 2^N - 1]$ e utilizar a representação binaria do numero para decidir qual o conjunto (pego o i-ésimo elemento somente se o i-ésimo bit do numero esta ligado), leia mais sobre essa tecnica aqui.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
4
      int q, n; cin >> q >> n;
5
6
       vector < int > v_q(q);
7
       for (int i = 0; i < q; i++) cin >> v_q[i];
8
9
      // frequency ['0'] == frequency if card with value 0
10
      map<char, int> frequency;
11
      for (int i = 0; i < n; i++) {
12
           int n_i; cin >> n_i;
13
14
           frequency [n_i + 0] + ;
      }
15
16
      int ans = 0;
17
       // the mask makes it possible to generate all possible subsets
18
       for (int mask = 0; mask < (1 < < q); mask++) {
19
20
           bool ok = 1;
^{21}
           map < char, int > f = frequency;
22
           for (int i = 0; i < q; i++) {
23
               if ((mask&(1<<i)) = 0) continue; // i-th number not selected
24
25
               for (auto c: to_string(v_q[i])) {
                    f [c]--;
26
                    if (f[c] < 0) ok = 0;
27
               }
28
           }
29
30
           // __builtin_popcount tell us the number of 1 bits in the binary
31
           // representation of the number
32
           if (ok && __builtin_popcount(mask) > __builtin_popcount(ans))
33
               ans = mask;
34
35
36
      cout << __builtin_popcount(ans) << endl;</pre>
```

D - Mashup do Corona

A informação de que toda pessoa que pode participar no dia x também pode participar nos dias depois de x nos dá uma intuição que devemos utilizar ordenação.

A maneira mais fácil de implementar este problema é utilizando um Map, que chamaremos de day_count . A ideia é que $day_count[x]$ nos diga quantas pessoas podem participar a partir do dia x (valor não acumulado). Dado que o Map mantem as chaves ordenadas em sua estrutura interna, podemos iterar sobre essa estrutura e manter um variável que conta quantas pessoas podem participar no contest até o dia atual, sempre acrescentando o respectivo valor da chave da iteração. Toda vez que esse numero for divisível por 3, atualizamos a resposta.

```
1 #include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
4
5
      long long int n; cin >> n;
6
7
      // day\_count[x] = 'participantes on day x'
8
      map<long long int, long long int> day_count;
9
      for (int i = 0; i < n; i++) {
10
          long long int x; cin >> x;
11
          day_count[x]++;
12
      }
13
14
      long long int cnt = 0, ans = -1;
15
      // here we iterate the elements in the map, this will give days
16
      // in increasing order. Also, each element in the map is a pair
17
      // containin a key (in the case, a day) and a value (in this
18
      // case) the number of participants that can participate in
      // on the given day
20
      for (auto x: day_count) {
21
          cnt += x.second;
22
           if (cnt\%3 == 0) ans = x.first;
24
25
      cout << ans << endl;
26
27 }
```

E - Aprendendo novas linguagens

A ideia desse problema é manter alguma estrutura que nos diga quais palavras nos conhecemos, podemos usar tanto um Set quando o Map para isso. Porém, quando aprendemos uma nova palavra, como fazemos para verificar se não é possível aprender outra palavra, dado que o nosso *vocabulário* aumentou?

Como m só vai até 100 você pode fazer o seguinte: para cada palavra do dicionario, mantenha uma lista de quais palavras você precisa saber para aprende-la. Percorra a lista de palavras do dicionario e veja se fosse conseguiu aprender alguma. Para isso, percorra a lista de palavras correspondes e cheque, usando seu $\operatorname{Set}/\operatorname{Map}$, se você conhece todas as palavras dessa lista. Caso você tenha conseguido aprender uma palavra nova, percorra a lista de palavras do dicionario novamente, repetindo este processo até que você não consiga mais aprender uma palavra. Após isso, basta imprimir o numero total de palavras que você sabe.

```
1 #include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
4
6
      int n; cin >> n;
      map<string , bool> known_words;
8
      for (int i = 0; i < n; i++) {
9
           string s; cin >> s;
10
           known\_words[s] = 1;
11
      }
12
13
14
      int m; cin \gg m;
      // learn_list[s] = "words you need to know in order to learn s"
15
      map<string , vector<string>> learn_list;
16
17
       while (m--) {
18
           string s; cin >> s;
19
           int k; cin >> k;
20
           while (k--) {
21
               string aux; cin >> aux;
               learn_list[s].push_back(aux);
23
           }
24
      }
25
26
      bool ok = 1;
27
       while (ok) {
28
           ok = 0;
29
           for (auto x: learn_list) {
30
               if (known_words[x.first]) // already know this word
31
                    continue;
32
33
               int cnt = 0;
34
                for (auto y: x.second) // add 1 if I know the necessary word
35
                    cnt += known_words[y];
36
37
```

```
if (cnt == x.second.size()) { // know all the necessary words
38
                   known_words[x.first] = 1;
39
                   ok = 1;
40
               }
          }
42
43
44
      int ans = 0;
45
       for (auto x: known_words)
46
           ans += x.second; // add 1 for each known word
47
48
      cout << \ ans << \ endl;
49
50 }
```

F - Confundindo o Morete

Para resolver este problema vamos utilizar um vetor de soma acumulada, acumulando os valores nos cartões. Se em nenhum momento o valor acumulado ficou negativo, o Morete errou a conta. Caso contrario, vamos criar uma lista de indices de cartões suspeitos e iterar do fim até os começos dos cartões, isto é, da direita para a esquerda.

Se em algum momento o nosso vetor de soma acumulada ficar menor que 0, limpamos os elementos da nossa lista de cartões suspeitas, pois, nenhuma carta a direita daquela posição vai ser suspeita, dado que retira-la ainda vai fazer com que tenhamos um ponto com valor acumulado negativo.

Caso contrario, checamos se o valor do cartão na posição atual é menor ou igual ao valor minimo visto até agora (valor minimo entre os cartões da posição atual até o fim). Caso positivo, retirar essa cartão significa fazer com que a soma acumulada nunca fique negativa, portanto, este seria um cartão suspeito.

Ao final, basta checar se a lista de indices de cartões suspeitos está vazia. Caso positivo, Morete ficou com saldo negativo. Caso contrario, podemos imprimir os indices das cartas suspeitas

```
1 #include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  long long int r[112345], accumulated_sum[112345];
  int main() {
6
      long long int n; cin >> n;
       for (int i = 0; i < n; i++)
9
           cin \gg r[i];
10
11
12
      bool never_negative = 1;
       for (int i = 0; i < n; i++) {
13
           if (i > 0) accumulated_sum [i] = accumulated_sum [i-1];
14
           accumulated_sum[i] += r[i];
16
           if (accumulated_sum[i] < 0) never_negative = 0;</pre>
17
      }
18
19
       if (never_negative) {
20
           cout << "morete_chapou:_errou_conta!" << endl;</pre>
21
           return 0;
22
      }
23
24
      vector < int > suspects; // kinda sus
25
      long long int mn = accumulated\_sum[n-1];
26
       for (int i = n-1; i >= 0; i--) {
27
28
           // there cannot be any suspect card after this point
29
           if (accumulated_sum[i] < 0)
30
               suspects.clear();
32
          mn = min(mn, accumulated_sum[i]);
33
```

```
if (mn >= r[i]) // remove this card makes always non-negative
34
                  suspects.push_back(i);
35
       }
36
37
        if (suspects.empty())  {
38
             cout << "morete\_chapou: \_ficou\_com\_saldo\_negativo!" << endl;
39
             return 0;
40
        }
41
42
        {\tt cout} \, <\!< \, {\tt suspects.size} \, (\,) \, <\!< \, {\tt endl} \, ;
43
        for (auto x: suspects) cout << x+1 << '.';
44
        cout << endl;</pre>
45
46 }
```

G - Jogo dos pontinhos azuis

Este problema é baseado no Enigma dos Olhos Verdes. A reposta é o valor minimo entre n e a quantidade de alunos com pontos azuis + 1.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
      int amt = 0, n; cin >> n;
6
7
      for (int i = 0; i < n; i++) {
8
9
           int x; cin >> x;
           amt += x; // add 1 if blue
10
11
12
      int ans = min(n, amt+1);
13
      cout << \ ans << \ endl;
^{14}
15 }
```

H - O comediante Nathan

A ideia principal deste problema é utilizar a tecnica de Line Sweep. Basicamente, ao colocar todos os N pares em um vetor e ordena-lo, podemos extrair a resposta muito facilmente.

Podemos imaginar que cada pessoa vai formar um seguimento na linha do tempo, que começa quando ela entra e termina quando ela sai. Além disso, devido ao caráter fofoqueiro do estudantes, podemos pensar que quando dois segmentos se intersectam, eles viram um só. Isso é uma generalização que ajuda a gente encontrar a reposta.

Com isso, podemos calcular a união de todos os segmentos. Por exemplo, no caso de teste da folha, ficaremos com o vetor ordenado [[2, 7], [6, 9], [8, 13], [21, 25]] e sua união é definida pelos pares [2, 13] e [21, 25].

Se um par da união é definido por [X,Y], podemos calcular o numero de piadas necessárias iterando sobre o intervalo [X,Y) e somando 1 á um contador toda vez que o valor da iteração for divisível por 5. Fazendo isso para todos os pares resultantes na união e pegando o maior valor de piadas necessárias podemos obter a resposta.

Exercício de casa: por que podemos simplesmente iterar nos segmentos sem estourarmos o limite de tempo? Segue a implementação.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
4
       int n; cin >> n;
6
7
       vector<pair<int, int>> v;
       for (int i = 0; i < n; i++) {
9
            int e, s; cin >> e >> s;
10
            <code>v.push_back({e, 1}); // entering the bus will come after v.push_back({s, -1}); // because of the sorting</code>
11
12
       }
13
14
       sort(v.begin(), v.end());
       int earlier_time = -1, passager_count = 0, ans = 0;
16
17
       for (auto x: v) {
18
19
            int cur_time = x.first, cur_operation = x.second;
20
21
            if (cur\_operation = -1) {
22
                 passager_count --;
23
                    (passager\_count = 0)  { // last passager to departure
24
                     int jokes = 0;
25
                          (int t = earlier\_time; t < cur\_time; t++)
26
                          jokes += (t\%5 == 0); // add 1 if time is divisible by 5
27
                     ans = max(ans, jokes);
28
                 }
29
            }
30
31
            if (cur\_operation = 1) {
32
                 if (passager\_count == 0)
33
```

I - Mario Kart Competitivo

Para solucionar este problema você pode criar um vetor auxiliar em que a primeira posição é o numero de pontos ganhos ao ficar em primeiro lugar, a segunda posição é o numero de pontos ganhos por ficar em segundo lugar, e assim por diante. A resposta ótima é sempre dada quando tentamos alcançar as melhores colocações o maior numero de vezes. Segue a implementação.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
4
5
       int n; cin >> n;
6
       vector < int > ans, points (\{15, 12, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1\});
8
9
10
       while (n > 0) {
           for (int i = 0; i < points.size(); i++) {
11
                if (n >= points[i]) {
12
                    ans.push_back(i+1);
13
                    n = points[i];
14
                    break;
15
                }
16
           }
^{17}
       }
18
19
       cout << ans.size() << endl;</pre>
20
       for (auto x: ans) cout << x << "";
^{21}
22
       cout << endl;
23
```

J - Raphael Cantor

Com o primeiro par *ano* e *titulo* podemos estimar seu ano de nascimento. Agora basta checar se o ano de nascimento vai ser o mesmo para todos os próximos álbuns.

```
#include "bits/stdc++.h"
  using namespace std;
  int main() {
5
      int birth = -1, ok = 1, n;
6
      \ cin >> n;
7
8
      for (int i = 0; i < n; i++) {
9
10
           int a, t;
11
           cin >> a >> t;
12
13
           if (birth = -1) {
14
                birth = a-t;
15
               continue;
16
           }
17
18
           if (a-t != birth) ok = 0;
19
      }
20
21
      if (!ok) cout << "mentiu_a_idade" << endl;
22
                cout << "idades_corretas" << endl;</pre>
23
24
```