

Práctica 4

David Rivera Morales -- 320176876

Israel Rivera -- 320490747

La función `asocia_der`

Función que recibe una `LProp` y no importa el orden en que se ejecuten las operaciones no altere el resultado, siempre y cuando se mantenga intacta la secuencia de los operandos, de izquierda a la derecha sobre los elementos de la expresión

```
asocia_der :: LProp -> LProp
asocia_der (Conj (Conj x y) z) = Conj x (Conj y z)
asocia_der (Conj x (Conj y z)) = Conj x (Conj y z)
asocia_der (Disy (Disy x y) z) = Disy x (Disy y z)
asocia_der (Disy x (Disy y z)) = Disy x (Disy y z)
asocia_der (Impl (Impl x y) z) = Impl x (Impl y z)
asocia_der (Impl x (Impl y z)) = Impl x (Impl y z)
asocia_der (Syss (Syss x y) z) = Syss x (Syss y z)
asocia_der (Syss x (Syss y z)) = Syss x (Syss y z)
asocia_der x = x
```

La función `asocia_izq`

Función que recibe una `LProp` y no importa el orden en que se ejecuten las operaciones no altere el resultado, siempre y cuando se mantenga intacta la secuencia de los operandos, de derecha a la izquierda sobre los elementos de la expresión

```
asocia_izq :: LProp -> LProp
asocia_izq (Conj (Conj x y) z) = Conj (Conj x y) z
asocia_izq (Conj x (Conj y z)) = Conj (Conj x y) z
asocia_izq (Disy (Disy x y) z) = Disy (Disy x y) z
asocia_izq (Disy x (Disy y z)) = Disy (Disy x y) z
asocia_izq (Impl (Impl x y) z) = Impl (Impl x y) z
asocia_izq (Impl x (Impl y z)) = Impl (Impl x y) z
asocia_izq (Syss (Syss x y) z) = Syss (Syss x y) z
asocia_izq (Syss x (Syss y z)) = Syss (Syss x y) z
asocia_izq x = x
```

La función `conm`

Función que recibe una `LProp`, en el que el orden de los factores no altera el resultado, de forma exhaustiva sobre los elementos de la expresión cuyo operador lógico sea conjunción o disyunción.

```

conm :: LProp -> LProp
conm (Conj x y) = Conj y x
conm (Disy x y) = Disy y x
conm (Impl x y) = Impl y x
conm (Syss x y) = Syss y x
conm x = x

```

La función dist

Función que recibe una LProp que tenga conectores de conjunción y disyunción estos se reformulen estructuralmentemanteniendo el mismo resultado, de forma exhaustiva sobre toda la expresión.

```

dist :: LProp -> LProp
dist (Conj x (Disy y z)) = Disy (Conj x y) (Conj x z)
dist (Conj (Disy y z) x) = Disy (Conj y x) (Conj z x)
dist (Disy x (Conj y z)) = Conj (Disy x y) (Disy x z)
dist (Disy (Conj y z) x) = Conj (Disy y x) (Disy z x )
dist (Impl x y) = Impl x y
dist (Syss x y) = Syss x y
dist x = x

```

La función deMorgan

Función que le aplica a una LProp, teniendo en cuenta que el opuesto de una conjunción es equivalente a la disyunción que se forma con los opuestos o negaciones de las proposiciones que conforman la conjunción y la negación de la disyunción se puede expresar como una conjunción conformada por los opuestos o negaciones de las proposiciones involucradas en la disyunción.

```

deMorgan :: LProp -> LProp
deMorgan (Neg (Conj x y)) = Disy (Neg x) (Neg y)
deMorgan (Neg (Disy x y)) = Conj (Neg x) (Neg y)
deMorgan x = x

```

La función equiv_op

Función que recibe una LProp y debido a que sus valores de verdad siempre eson iguales se pueden sustituir una por otra,sin afectar esos valores de verdad

```

equiv_op :: LProp -> LProp
equiv_op (Conj x y) = Conj (equiv_op x) (equiv_op y)
equiv_op (Disy x y) = Disy (equiv_op x) (equiv_op y)
equiv_op (Impl x y) = Disy (Neg (equiv_op x)) (equiv_op y)
equiv_op (Syss x y) = Conj (Disy (Neg (equiv_op x)) (equiv_op y)) (Disy

```

```
(Neg (equiv_op y)) (equiv_op x))
equiv_op x = x
```

La función dobleNeg

Función que quita las dobles negaciones de una LProp, de forma en la cual vuelva a quedar en su forma original en cualquier caso

```
dobleNeg :: LProp -> LProp
dobleNeg (Neg (Neg x)) = dobleNeg x
dobleNeg (Conj x y) = Conj (dobleNeg x) (dobleNeg y)
dobleNeg (Disy x y) = Disy (dobleNeg x) (dobleNeg y)
dobleNeg (Impl x y) = Impl (dobleNeg x) (dobleNeg y)
dobleNeg (Syss x y) = Syss (dobleNeg x) (dobleNeg y)
dobleNeg (Neg x) = Neg (dobleNeg x)
dobleNeg x = x
```

La función num_conectivos

Función que redibe una LProp y cada que exista un conectivo lógico agrega 1 hasta terminar toda la expresión, haciendo que el contador crezca por cada conectivo encontrado, respondiendo con el número de conectivos existentes

```
num_conectivos :: LProp -> Int
num_conectivos PTrue = 0
num_conectivos PFalse = 0
num_conectivos (Var x) = 0
num_conectivos (Neg x) = 1 + num_conectivos x
num_conectivos (Conj x y) = 1 + num_conectivos x + num_conectivos y
num_conectivos (Disy x y) = 1 + num_conectivos x + num_conectivos y
num_conectivos (Impl x y) = 1 + num_conectivos x + num_conectivos y
num_conectivos (Syss x y) = 1 + num_conectivos x + num_conectivos y
```

La función interpretacion

Esta función va a tomar una LProp ψ y una asignación para regresar la interpretacion de ψ a partir de los valores de la asignación

```
interpretacion :: LProp -> Asignacion -> Int
interpretacion PTrue asig = 1
interpretacion PFalse asig = 0
interpretacion (Var a) asig = asignaValor a asig
interpretacion (Neg expr) vs = (interpretacion expr vs)-1
interpretacion (Conj exp1 exp2) vs = if (interpretacion exp1 vs) == 1 &&
(interpretacion exp2 vs) == 1 then 1 else 0
```

```
interpretacion (Disy exp1 exp2) vs = if (interpretacion exp1 vs) == 0 ||  
(interpretacion exp2 vs) == 0 then 1 else 0 --check this  
interpretacion (Impl exp1 exp2) vs = if (interpretacion exp2 vs) == 1 ||  
(interpretacion exp1 vs)-1 == 0 then 0 else 1  
interpretacion (Syss exp1 exp2) vs = if (interpretacion exp1 vs) ==  
(interpretacion exp2 vs) then 1 else 0  
  
asignaValor:: Eq a => a -> [(a,b)] -> b  
asignaValor x ((a,b):xs) = if a == x then b else asignaValor x xs
```