

Tarea 1

Aprendizaje supervisado, funciones de pérdida y dimensión VC Reconocimiento de Patrones y A.A. (semestre 2026-01)

David Rivera Morales

Instrucciones: Resuelve los siguientes ejercicios de manera individual. La entrega es en un documento PDF. Puedes escribir tus respuestas en el documento mediante algún software o completamente a mano. Si lo haces a mano, cada paso debe ser legible, y las fotos que tomes se deben incorporar como parte del documento PDF.

1. [2.5 puntos] Dimensión VC

Para una clase de hipótesis de triángulos \mathcal{H}_{tri} :

- a) Escribe una función indicadora para evaluar si un punto 2D pertenece o no a una hipótesis de un triángulo particular $h_{\theta} \in \mathcal{H}_{\text{tri}}$.

La función indicadora debe determinar si un punto $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ está dentro o fuera de un triángulo, regresando 1 si el punto está dentro y 0 si está fuera.

Para un triángulo con vértices $V_1 = (x_1, y_1)$, $V_2 = (x_2, y_2)$, $V_3 = (x_3, y_3)$, cualquier punto $P = (x, y)$ se puede expresar con coordenadas baricéntricas como:

$$P = \lambda_1 V_1 + \lambda_2 V_2 + \lambda_3 V_3$$

donde $\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1$.

Las coordenadas λ_1 , λ_2 y λ_3 se obtienen resolviendo el sistema:

$$x = \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + \lambda_3 x_3 \tag{1}$$

$$y = \lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2 + \lambda_3 y_3 \tag{2}$$

$$1 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 \tag{3}$$

La solución es:

$$\lambda_3 = 1 - \lambda_1 - \lambda_2$$

Criterio de pertenencia:

Un punto pertenece al triángulo si y solo si todas sus coordenadas baricéntricas son no negativas:

$$P \in \text{Triángulo} \Leftrightarrow \lambda_1 \geq 0 \wedge \lambda_2 \geq 0 \wedge \lambda_3 \geq 0$$

Función indicadora:

$$h_{\boldsymbol{\theta}}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \lambda_1 \geq 0 \wedge \lambda_2 \geq 0 \wedge \lambda_3 \geq 0 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

b) Debes escribir la función parametrizada por los parámetros $\boldsymbol{\theta}$ que tú consideres.

Un triángulo en \mathbb{R}^2 queda completamente determinado por sus tres vértices. Cada vértice tiene dos coordenadas (x_i, y_i) , por lo que defino 6 parámetros en total.

Vector de parámetros:

$$\boldsymbol{\theta} = (x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3) \in \mathbb{R}^6$$

Función parametrizada:

La función $h_{\boldsymbol{\theta}} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \{0, 1\}$ se define como:

$$h_{\boldsymbol{\theta}}(x, y) = \mathbb{I}_{\{\lambda_1(\boldsymbol{\theta}, x, y) \geq 0\}} \cdot \mathbb{I}_{\{\lambda_2(\boldsymbol{\theta}, x, y) \geq 0\}} \cdot \mathbb{I}_{\{\lambda_3(\boldsymbol{\theta}, x, y) \geq 0\}}$$

donde $\mathbb{I}_{\{A\}}$ es la función indicadora del evento A .

Implementación

Definiendo el denominador común:

$$D(\boldsymbol{\theta}) = (y_2 - y_3)(x_1 - x_3) + (x_3 - x_2)(y_1 - y_3)$$

Si $|D(\boldsymbol{\theta})| > \epsilon$ (triángulo no degenerado), entonces:

$$h_{\boldsymbol{\theta}}(x, y) = \begin{cases} \frac{(y_2 - y_3)(x - x_3) + (x_3 - x_2)(y - y_3)}{D(\boldsymbol{\theta})} \geq 0 \text{ y} \\ \frac{(y_3 - y_1)(x - x_3) + (x_1 - x_3)(y - y_3)}{D(\boldsymbol{\theta})} \geq 0 \text{ y} \\ 1 - \lambda_1 - \lambda_2 \geq 0 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Si $|D(\boldsymbol{\theta})| \leq \epsilon$, entonces $h_{\boldsymbol{\theta}}(x, y) = 0$ (triángulo degenerado).

2. [2.5 puntos] Clases de hipótesis

Para una clase de hipótesis de elipses \mathcal{H}_{eli} donde una elipse con centro en la coordenada (h, k) se describe con la siguiente ecuación:

$$\frac{(x - h)^2}{a^2} + \frac{(y - k)^2}{b^2} = 1 \quad (4)$$

donde $a > 0$ y $b > 0$ son los parámetros para los semiejes de la elipse.

- a) Usa esta ecuación para escribir una función indicadora para evaluar si un punto en 2D pertenece o no a una hipótesis de una elipse particular $h_{\theta} \in \mathcal{H}_{\text{eli}}$, donde $\theta = \{h, k, a, b\}$.

La ecuación estándar de una elipse con centro en (h, k) y semiejes a y b es:

$$\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$$

Esta ecuación define la frontera de la elipse. Para la función indicadora, generalizo para incluir lo anterior:

Criterio de pertenencia

Defino la distancia normalizada:

$$d(x, y) = \frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2}$$

La interpretación es:

- Si $d(x, y) < 1$: el punto está dentro de la elipse
- Si $d(x, y) = 1$: el punto está sobre la elipse
- Si $d(x, y) > 1$: el punto está fuera de la elipse

Función indicadora:

Para clasificación binaria, considero que un punto pertenece a la clase positiva si está dentro o sobre la elipse:

$$h_{\theta}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} \leq 1 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

La función indicadora $h_{\theta} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \{0, 1\}$ divide el plano en dos regiones: el interior (incluyendo la frontera) de la elipse y el exterior.

- b) Escribe a manera de pseudocódigo un algoritmo para encontrar los parámetros $\theta' = \{h', k', a', b'\}$ de la elipse más pequeña que sólo permite un error menor o igual a un umbral α (relativamente pequeño; por ejemplo, 10 %) de clasificaciones incorrectas (para una de dos clases) del total de puntos $\mathcal{X} = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)\}$.

Formulación del problema

Buscamos la elipse más pequeña (en área) que clasifique correctamente al menos $(1 - \alpha) \cdot n$ puntos, donde $n = |\mathcal{X}|$.

Definición matemática: Minimizar $\pi a' b'$ (área de la elipse) sujeto a:

$$\sum_{i=1}^n \mathbb{I}_{\{h_{\theta'}(x_i, y_i) \neq y_i\}} \leq \lfloor \alpha \cdot n \rfloor$$

Estrategia de escalamiento

La idea es:

- a) Estimar la forma y orientación de la elipse usando la clase positiva
- b) Encontrar la escala mínima que respete el presupuesto de error

Algoritmo paso a paso

Algorithm 1 EllipseMinima - Encontrar elipse mínima con umbral de error α

Require: $\mathcal{X} = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^n$, $\mathcal{Y} = \{y_i\}_{i=1}^n \subseteq \{-1, +1\}$, $\alpha \in (0, 1)$

Ensure: $\theta' = \{h', k', a', b'\}$

```

1:                                     ▷ Separación por clases
2:  $\mathcal{X}^+ \leftarrow \{(x_i, y_i) : y_i = +1\}$ 
3:  $\mathcal{X}^- \leftarrow \{(x_i, y_i) : y_i = -1\}$ 
4:  $n^+ \leftarrow |\mathcal{X}^+|$ ,  $n^- \leftarrow |\mathcal{X}^-|$ 
5:  $\text{max\_errores} \leftarrow \lfloor \alpha \cdot n \rfloor$                                      ▷  $\alpha$  es hiperparámetro a validar
6:
7:                                     ▷ Estimación del centro
8:  $h' \leftarrow \frac{1}{n^+} \sum_{(x,y) \in \mathcal{X}^+} x$ 
9:  $k' \leftarrow \frac{1}{n^+} \sum_{(x,y) \in \mathcal{X}^+} y$ 
10:
11:                                     ▷ Estimación de la forma base
12:  $\epsilon \leftarrow 1 \times 10^{-9}$ 
13:  $a_0 \leftarrow \sqrt{\frac{1}{n^+} \sum_{(x,y) \in \mathcal{X}^+} (x - h')^2} + \epsilon$ 
14:  $b_0 \leftarrow \sqrt{\frac{1}{n^+} \sum_{(x,y) \in \mathcal{X}^+} (y - k')^2} + \epsilon$ 
15:
16:                                     ▷ Cálculo de distancias normalizadas
17: for cada punto  $(x_i, y_i) \in \mathcal{X}$  do
18:    $d_i \leftarrow \sqrt{\frac{(x_i - h')^2}{a_0^2} + \frac{(y_i - k')^2}{b_0^2}}$ 
19: end for
20:
21:                                     ▷ Búsqueda de la escala óptima por búsqueda binaria
22:  $\mathcal{S} \leftarrow$  valores únicos ordenados de  $\{d_i : i = 1, \dots, n\}$ 
23:  $\ell \leftarrow 1$                                      ▷ límite inferior de escala
24:  $r \leftarrow \text{máx } \mathcal{S}$                                      ▷ límite superior de escala
25:  $s^* \leftarrow r$ 
26: while  $\ell \leq r$  do
27:    $m \leftarrow (\ell + r)/2$ 
28:    $\text{errores} \leftarrow \text{errores\_con\_escala}(\{d_i\}, \{y_i\}, m)$ 
29:   if  $\text{errores} \leq \text{max\_errores}$  then
30:      $s^* \leftarrow m$ ;  $r \leftarrow m - \epsilon$                                      ▷ buscamos escala más pequeña
31:   else
32:      $\ell \leftarrow m + \epsilon$ 
33:   end if
34: end while
35:
36:                                     ▷ Parámetros finales
37:  $a' \leftarrow a_0 \cdot s^*$ 
38:  $b' \leftarrow b_0 \cdot s^*$ 
39: return  $\theta' = \{h', k', a', b'\}$ 

```

- c) Ahora encuentra también a manera de pseudocódigo los parámetros del elipse más grande que no introduce nuevos errores. Puedes partir de los parámetros θ' del inciso anterior.

Dada la elipse mínima $\theta' = \{h', k', a', b'\}$, buscamos la elipse máxima $\theta'' = \{h', k', a'', b''\}$ tal que:

$$\text{errores}(\theta'') = \text{errores}(\theta')$$

Es decir, no introducimos errores adicionales.

Restricción geométrica

Para no introducir nuevos errores, la elipse expandida no debe incluir puntos negativos que estaban correctamente clasificados como negativos.

Criterio Si $(x_i, y_i) \in \mathcal{X}^-$ y está correctamente clasificado por θ' , entonces:

$$\frac{(x_i - h')^2}{(a')^2} + \frac{(y_i - k')^2}{(b')^2} > 1$$

Factor de expansión

Si escalamos uniformemente: $a'' = s \cdot a'$ y $b'' = s \cdot b'$ con $s \geq 1$, entonces la nueva distancia normalizada para el punto (x_i, y_i) es:

$$d_i^{(s)} = \sqrt{\frac{(x_i - h')^2}{(s \cdot a')^2} + \frac{(y_i - k')^2}{(s \cdot b')^2}} = \frac{d_i^{(\text{original})}}{s}$$

Algoritmo de expansión

Algorithm 2 EllipseMaxima - Encontrar elipse máxima sin nuevos errores

Require: $\theta' = \{h', k', a', b'\}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}$ **Ensure:** $\theta'' = \{h', k', a'', b''\}$

```
1:                                     ▷ Calcular distancias originales
2: for cada punto  $(x_i, y_i) \in \mathcal{X}$  do
3:    $d_i^{(\text{original})} \leftarrow \sqrt{\frac{(x_i - h')^2}{(a')^2} + \frac{(y_i - k')^2}{(b')^2}}$ 
4: end for
5:
6:                                     ▷ Identificar puntos negativos externos
7:  $\mathcal{N} \leftarrow \{i : y_i = -1 \text{ y } d_i^{(\text{original})} > 1\}$ 
8:
9:                                     ▷ Calcular factor de expansión máximo (sin introducir nuevos errores)
10: if  $\mathcal{N} \neq \emptyset$  then
11:    $\delta \leftarrow 1 \times 10^{-6}$ 
12:    $s_{\text{máx}} \leftarrow \min_{i \in \mathcal{N}} d_i^{(\text{original})} - \delta$ 
13:    $s_{\text{máx}} \leftarrow \max(s_{\text{máx}}, 1, 0)$ 
14: else
15:    $s_{\text{máx}} \leftarrow 1, 0$ 
16: end if
17:
18:                                     ▷ Parámetros de la elipse máxima
19:  $a'' \leftarrow s_{\text{máx}} \cdot a'$ 
20:  $b'' \leftarrow s_{\text{máx}} \cdot b'$ 
21:
22:                                     ▷ Verificación final
23: errores_original  $\leftarrow \text{contar\_errores}(\mathcal{X}, \mathcal{Y}, \theta')$ 
24: errores_expandida  $\leftarrow \text{contar\_errores}(\mathcal{X}, \mathcal{Y}, \{h', k', a'', b''\})$ 
25: while errores_expandida > errores_original do
26:    $s_{\text{máx}} \leftarrow s_{\text{máx}} \times 0,999$ 
27:    $a'' \leftarrow s_{\text{máx}} \cdot a'$ 
28:    $b'' \leftarrow s_{\text{máx}} \cdot b'$ 
29:   errores_expandida  $\leftarrow \text{contar\_errores}(\mathcal{X}, \mathcal{Y}, \{h', k', a'', b''\})$ 
30: end while
31:
32: return  $\theta'' = \{h', k', a'', b''\}$ 
```

- d) Finalmente propón como hipótesis para la función indicadora un elipse que esté entre ambos (de los incisos b y c), por ejemplo a la mitad del camino paramétricamente hablando.

La elipse mínima θ' minimiza el error de entrenamiento pero puede ser muy conservadora (alto sesgo). La elipse máxima θ'' maximiza el margen pero puede ser muy permisiva. Una interpolación puede balancear estos extremos.

Interpolación lineal

Para un parámetro de interpolación $\lambda \in [0, 1]$, definimos:

$$h_{\text{final}} = h' \quad (\text{el centro no cambia}) \quad (5)$$

$$k_{\text{final}} = k' \quad (\text{el centro no cambia}) \quad (6)$$

$$a_{\text{final}} = (1 - \lambda)a' + \lambda a'' \quad (7)$$

$$b_{\text{final}} = (1 - \lambda)b' + \lambda b'' \quad (8)$$

Caso especial ($\lambda = 0,5$): Para el punto medio:

$$a_{\text{final}} = \frac{a' + a''}{2} \quad (9)$$

$$b_{\text{final}} = \frac{b' + b''}{2} \quad (10)$$

Función indicadora interpolada

$$h_{\text{final}}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{si } \frac{(x-h')^2}{a_{\text{final}}^2} + \frac{(y-k')^2}{b_{\text{final}}^2} \leq 1 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Interpretación geométrica

La elipse interpolada tiene:

- **Área:** $\pi a_{\text{final}} b_{\text{final}} = \pi \cdot \frac{a' + a''}{2} \cdot \frac{b' + b''}{2}$
- **Error esperado:** Entre el error mínimo y el error de la elipse máxima
- **Generalización:** Potencialmente mejor que los extremos

Validación

Para validar la elección de λ , se puede:

- a) Usar validación cruzada para seleccionar $\lambda^* \in [0, 1]$
- b) Evaluar el error en un conjunto de prueba
- c) Comparar con $\lambda = 0$ (elipse mínima) y $\lambda = 1$ (elipse máxima)

3. [2.5 puntos] Función de pérdida esperada

Dados los valores de una función de pérdida L_{kj} , el riesgo esperado

$$E[L] = \sum_k \sum_j \int_{R_j} L_{kj} p(x, \mathcal{C}_k) dx \quad (11)$$

se minimiza si para cada x escogemos la clase para minimizar la siguiente expresión (ya que $p(x)$ no contiene al parámetro de clase):

$$\arg \min_j \left(\sum_k L_{kj} p(\mathcal{C}_k | x) p(x) \right) = \arg \min_j \left(\sum_k L_{kj} p(\mathcal{C}_k | x) \right) \quad (12)$$

Verifica que si $L_{kj} = 1 - I_{kj}$, donde I_{kj} son los elementos de la matriz identidad, entonces la minimización anterior se reduce a escoger la clase i con la probabilidad más grande $p(\mathcal{C}_i|x)$.

Demostración

Definición de la función de pérdida 0-1

La función de pérdida $L_{kj} = 1 - I_{kj}$ donde I_{kj} es el elemento (k, j) de la matriz identidad se expresa como:

$$L_{kj} = 1 - I_{kj} = \begin{cases} 0 & \text{si } k = j \text{ (clasificación correcta)} \\ 1 & \text{si } k \neq j \text{ (clasificación incorrecta)} \end{cases}$$

Esta es la función de pérdida 0-1 estándar que penaliza igualmente todos los errores de clasificación.

Para una decisión fija j , el riesgo esperado es:

$$R(j|x) = \sum_k L_{kj} p(\mathcal{C}_k|x)$$

Sustituyendo $L_{kj} = 1 - I_{kj}$:

$$R(j|x) = \sum_k (1 - I_{kj}) p(\mathcal{C}_k|x) \quad (13)$$

$$= \sum_k p(\mathcal{C}_k|x) - \sum_k I_{kj} p(\mathcal{C}_k|x) \quad (14)$$

Simplificamos

Primer término: $\sum_k p(\mathcal{C}_k|x) = 1$ (axioma de probabilidad)

Segundo término: $\sum_k I_{kj} p(\mathcal{C}_k|x)$

Por definición de la matriz identidad, $I_{kj} = 1$ solo cuando $k = j$, y $I_{kj} = 0$ en todos los demás casos. Por tanto:

$$\sum_k I_{kj} p(\mathcal{C}_k|x) = I_{jj} p(\mathcal{C}_j|x) + \sum_{k \neq j} I_{kj} p(\mathcal{C}_k|x) = 1 \cdot p(\mathcal{C}_j|x) + \sum_{k \neq j} 0 \cdot p(\mathcal{C}_k|x) = p(\mathcal{C}_j|x)$$

Combinando los resultados:

$$R(j|x) = 1 - p(\mathcal{C}_j|x)$$

Interpretación El riesgo de decidir la clase j es igual a la probabilidad de que la clase verdadera NO sea j .

Para minimizar el riesgo esperado, debemos encontrar:

$$j^* = \arg \min_j R(j|x) = \arg \min_j [1 - p(\mathcal{C}_j|x)]$$

Como el término constante 1 no afecta la minimización:

$$j^* = \arg \min_j [-p(\mathcal{C}_j|x)] = \arg \max_j p(\mathcal{C}_j|x)$$

Conclusión

Con la función de pérdida 0-1, la regla de decisión óptima de Bayes es:

$$i^* = \arg \max_j p(\mathcal{C}_j|x)$$

4. [2.5 puntos] Función de pérdida relajada

En los ejercicios 1 y 2 obtuviste funciones indicadoras para evaluar la pertenencia o no de puntos a hipótesis concretas.

- a) Debes extender la función indicadora para crear una nueva función que no evalúe de manera estrictamente “dura” la pertenencia a la hipótesis sino que permita considerar puntos cercanos a la frontera de la hipótesis de manera penalizada.

Definición matemática para elipse

Para una hipótesis de elipse con parámetros $\theta = \{h, k, a, b\}$, definimos la **distancia normalizada**:

$$d(x, y; \theta) = \sqrt{\frac{(x - h)^2}{a^2} + \frac{(y - k)^2}{b^2}}$$

Interpretación geométrica:

- $d(x, y) = 1$: punto en la frontera de la elipse
- $d(x, y) < 1$: punto en el interior
- $d(x, y) > 1$: punto en el exterior

Función de pérdida relajada por partes

Definimos la función de pérdida suave con parámetro de suavidad $\delta > 0$:

$$L_{\text{soft}}(x, y; \theta, \delta) = \begin{cases} 0 & \text{si } d(x, y) \leq 1 \\ \frac{d(x, y) - 1}{\delta} & \text{si } 1 < d(x, y) \leq 1 + \delta \\ 1 & \text{si } d(x, y) > 1 + \delta \end{cases}$$

Propiedades matemáticas:

- a) **Rango:** $L_{\text{soft}} \in [0, 1]$
- b) **Continuidad:** La función es continua en todo \mathbb{R}^2
- c) **Límite:** $\lim_{\delta \rightarrow 0^+} L_{\text{soft}}(x, y) = \mathbb{I}_{\{d(x, y) > 1\}}$
- b) Tú debes definir una manera de extender la frontera hasta cierta distancia máxima más allá de la frontera original. Por ejemplo: englobando a la hipótesis dentro de un círculo con cierto radio, o definiendo una distancia Δd más allá de la frontera de la hipótesis.

La extensión de la frontera crea una **zona de transición** alrededor de la hipótesis original donde la clasificación no es binaria sino gradual.

Definición formal de la extensión

Para una elipse con parámetros $\theta = \{h, k, a, b\}$ y parámetro de extensión $\delta > 0$, definimos tres regiones:

$$\mathcal{R}_{\text{interior}} = \{(x, y) : d(x, y; \boldsymbol{\theta}) \leq 1\} \quad (15)$$

$$\mathcal{R}_{\text{transición}} = \{(x, y) : 1 < d(x, y; \boldsymbol{\theta}) \leq 1 + \delta\} \quad (16)$$

$$\mathcal{R}_{\text{exterior}} = \{(x, y) : d(x, y; \boldsymbol{\theta}) > 1 + \delta\} \quad (17)$$

Interpretación geométrica de la extensión

La zona de transición $\mathcal{R}_{\text{transición}}$ forma una “cáscara elíptica” definida por:

Frontera interior: $\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} = 1$

Frontera exterior: $\frac{(x-h)^2}{(a\sqrt{1+\delta})^2} + \frac{(y-k)^2}{(b\sqrt{1+\delta})^2} = 1$

Elección del parámetro de extensión

El parámetro δ controla el ancho de la zona de transición:

- **δ pequeño** ($\delta < 0,1$): Transición muy estrecha, comportamiento casi binario
- **δ moderado** ($0,1 \leq \delta \leq 1$): Balance entre suavidad y precisión
- **δ grande** ($\delta > 1$): Transición muy gradual, alta tolerancia

Criterio de selección: δ puede elegirse mediante validación cruzada o como fracción del tamaño característico de la hipótesis (ej. $\delta = 0,1 \cdot \text{máx}(a, b)$).

- c) En la región donde extiendas la frontera la función de pérdida debe penalizar en lugar de evaluar a cero.

En lugar de una penalización binaria (0 o 1), implementamos una penalización que crece monótonicamente con la distancia a la frontera original.

Función de penalización lineal

La función de pérdida relajada con penalización lineal es:

$$L_{\text{relajada}}(x, y; \boldsymbol{\theta}, \delta) = \begin{cases} 0 & \text{si } d(x, y) \leq 1 \\ \frac{d(x, y) - 1}{\delta} & \text{si } 1 < d(x, y) \leq 1 + \delta \\ 1 & \text{si } d(x, y) > 1 + \delta \end{cases}$$

Región interior ($d \leq 1$):

$$L_{\text{relajada}}(x, y) = 0$$

Interpretación: Clasificación completamente correcta, sin penalización.

Zona de transición ($1 < d \leq 1 + \delta$):

$$L_{\text{relajada}}(x, y) = \frac{d - 1}{\delta} \in (0, 1)$$

Interpretación: Penalización proporcional a la distancia de la frontera.

Región exterior ($d > 1 + \delta$):

$$L_{\text{relajada}}(x, y) = 1$$

Interpretación: Penalización máxima para puntos claramente fuera de la hipótesis extendida.

Propiedades de la función de penalización

Continuidad: Verificamos que la función es continua en los puntos de transición:

En $d = 1$:

$$\lim_{d \rightarrow 1^-} L(d) = 0, \quad \lim_{d \rightarrow 1^+} L(d) = \frac{1-1}{\delta} = 0$$

En $d = 1 + \delta$:

$$\lim_{d \rightarrow (1+\delta)^-} L(d) = \frac{(1+\delta) - 1}{\delta} = 1, \quad \lim_{d \rightarrow (1+\delta)^+} L(d) = 1$$

Monotonicidad: En la zona de transición:

$$\frac{dL}{dd} = \frac{1}{\delta} > 0$$

Interpretación probabilística

La función relajada puede interpretarse como la probabilidad de clasificación incorrecta:

$$L_{\text{relajada}}(x, y) \approx P(\text{clasificación incorrecta} | \text{posición en zona de transición})$$

donde la probabilidad aumenta linealmente con la distancia a la frontera.