

บรรทัดที่	ถึงบรรทัดที่	การทำงาน
6	8	ประกาศตัวแปร
9	10	ประกาศ pointer และตัดตัวอักษร
11	-	ประกาศตัวแปรเก็บขนาดของ string
12	39	ทำซ้ำจนกว่าจะจบตัวอักษรที่พิมพ์
14	17	ถ้าเป็นตัวอักษรไม่มีตัวเลขหน้า ให้พิมพ์ตัวอักษรออกมาเลย
19	39	ถ้ามีตัวเลขหน้าให้ทำตาม else นี้
21	25	เช็คว่ามีเลขกี่หลัก
26		คืนค่า i ให้เริ่มที่ตัวเลขตัวแรกที่พบ
27	32	แปลงตัวเลขที่เป็นตัวอักษร ให้มีค่าเป็น int ให้รู้ว่าต้องพิมพ์กี่ตัว ในตัวแปร num
33	36	พิมพ์ตัวอักษรที่อยู่หลังตัวเลข ตามจำนวนใน num
37	39	กำหนดค่าตัวแปร -จำนวนที่ต้องพิมพ์ num = 0; จำนวนหลัก count = 0;