

---

## Partie 2 - Peuplement la base de données

---

### Description des données fournies

L'objectif de cette partie 2 est de vous faire peupler la base modélisée dans la partie 1. Vous disposez pour cela du fichier de données CSV qui était fourni en partie 1, `fr-esr-parcoursup_2022.csv`. Vous disposez également du script de création de la base, appelé `create_parcoursup2_db.sql` qui, une fois exécuté, créera un schéma `parcoursup2` qui est la traduction du diagramme de classe de la partie 1.

### Quelques remarques d'aide à l'exploitation des données

Pour peupler la base, une méthode pourrait être de lire le fichier CSV à chaque nouvelle table à peupler. Cette méthode est évidemment inefficace car elle vous ferait lire un fichier CSV de plus 13000 ligne plusieurs fois. Nous vous proposons de lire une bonne fois pour toute le fichier CSV en stockant les données dans une table temporaire que vous supprimerez à la fin du processus. C'est ce qui est proposé dans l'ébauche de fichier de peuplement nommé `populate_parcoursup2_db.sql`.

L'ébauche fichier de peuplement utilise la commande `WbImport` spécifique à SQLWorkbench/J qui est l'équivalent de `copy` pour le client `psql`. Les attributs de la table temporaire sont au complet, en principe. N'hésitez pas à vérifier que vous avez tous les attributs pour vos tables cibles.

Vous prendrez garde à bien importer le bon nombre de n-uplets dans chaque table. Les clés primaires devraient normalement vous y contraindre.

### Mise en œuvre et travail demandé

- **Peupler la base** : utilisez les fichiers CSV et la commande `WbImport` et tout moyen technique que vous trouverez utile (tables temporaires ?) pour importer vos données dans les tables que vous avez définies.
- Le livrable de la partie 2 sera donc constitué d'**un fichier** `populate_parcoursup2_db.sql` qui pourra peupler automatiquement le schéma `parcoursup2`, et du **résultat de cette exécution sur votre base commune** `pg_sae204xxx`.