
MANUEL UTILISATEUR DE L'APPLICATION DE CLAVARDAGE

Architecture du système développé

Il s'agit d'une architecture n-tier, composée de :

- Une machine serveur qui gère les connexions utilisateurs : transmet et met à jour la liste des utilisateurs selon leur état (connecté ou hors ligne)
- Autres machines lambda peuvent se connecter, accéder à la liste des utilisateurs en ligne et discuter avec eux.

Fonctionnalités supportées par le système

- Connexion au réseau avec choix du pseudo
- Modification du pseudo à tout instant par l'utilisateur
- Mise à jour du pseudo par les autres utilisateurs si celui-ci a été modifié
- Récupération des utilisateurs en ligne et de leur pseudo en temps réel
- Envoi de messages aux utilisateurs en ligne
- Réception de messages
- Stockage des conversations en local sur la machine utilisateur
- Déconnexion
- Interface graphique utilisateur

Fonctionnalités non-supportées par le système

- Dans certains cas un utilisateur peut apparaître comme connecté alors qu'il ne l'est pas (défaut réseau ou fin brutale de l'application). Il ne recevra pas le message alors que celui-ci sera noté comme envoyé par le client.
- Manque d'un moyen de sélectionner les ports utilisés pour le client

Procédure d'utilisation

Utilisateur

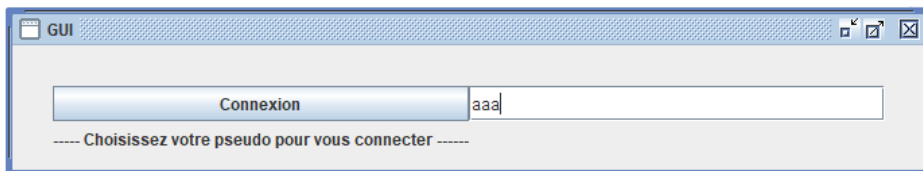
Installation

- Copiez-collez le fichier .jar ou .exe qui vous a été fourni dans un dossier dédié à l'application de votre choix.
- Copiez-collez l'éventuel fichier _param qui vous a été fourni au même emplacement que le précédent fichier. Cela vous évitera d'avoir à renseigner les informations du serveur dans le futur.
- Créez si vous le souhaitez un raccourci vers le fichier .jar ou .exe .

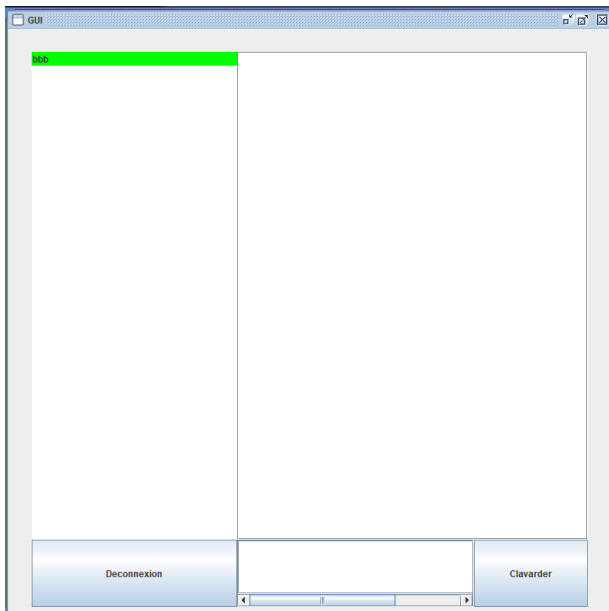
L'installation est terminée !

Utilisation

- Double-cliquez sur le fichier ou raccourci
- Si les informations du serveur vous sont demandées et que vous ne les connaissez pas, demandez l'assistance du service informatique
- Vous arrivez sur la fenêtre de connexion :



- Entrez votre pseudonyme, puis cliquez sur connexion. Si votre pseudonyme est déjà pris, un message apparaît. Vous devrez entrer un nom différent puis cliquer à nouveau sur connexion
- Vous arrivez sur la fenêtre principale de l'application :



- Les utilisateurs en vert sont en ligne. Sélectionnez-en un, tapez un message dans la zone de texte en bas à droite puis cliquez sur clavarder pour commencer à discuter.
- Pour changer de nom d'utilisateur, il suffit de rouvrir la fenêtre de connexion, changer le nom puis cliquer à nouveau sur connexion (sans fermer la fenêtre principale)

Administrateur

Installation et opération du serveur

- Copiez le fichier.jar (ou.exe) qui vous a été fourni. Double cliquez pour l'exécuter.
- Entrez le port que vous voulez que le serveur utilise lorsque cela vous est demandé
- Le serveur est maintenant en cours d'exécution
- Pour le fermer, comme il est silencieux, il faudra utiliser le gestionnaire de tâches (ou taskkill)

Installation simplifiée du programme de chat pour des utilisateurs finaux

Afin de faciliter l'installation pour d'autres utilisateurs, vous pouvez utiliser l'utilitaire de génération de fichier de paramètres pour pré-remplir les informations du serveur. Il générera le fichier au même emplacement que le générateur. Il suffira de placer le fichier dans le dossier où se trouve l'exécutable du programme chez chacun des utilisateurs finaux. Si ce fichier n'est pas présent, les utilisateurs seront invités à remplir les informations au premier démarrage.

Possibilité de fournir une version .exe (à l'aide d'un wrapper) si Java n'est pas disponible.

Requirements (contraintes/limites d'utilisation) du système

- Utilisation en réseau local
- Besoin des droits d'écriture dans le dossier où se trouve l'exécutable
- 100 kiloOctets d'espace disque
- Testé sur Windows et Linux