Biblioteca digital de la Pokédex

Javier Martín Gómez



Índice

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Desarrollo
- 4. Resultados
- 5. Personalización
- 6. Problemas encontrados y soluciones



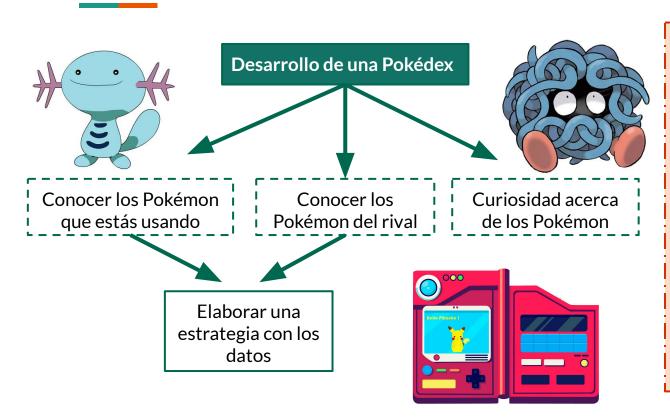
1. Introducción

Más de 340 Creado por Game millones de copias Freak en 1996 vendidas 890 Pokémon existentes

85 juegos creados en 10 plataformas



2. Objetivos

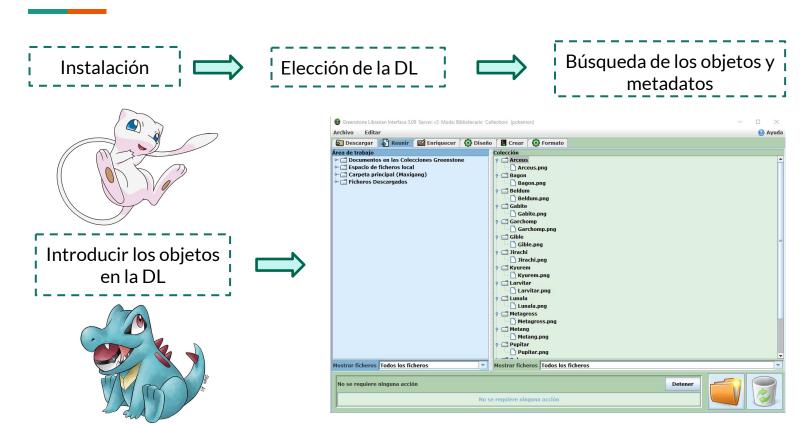


Lista de metadatos:

- Nombre
- Número
- Generación
- Tipo 1
- Tipo 2
- Habilidad
- Habilidad Oculta
- Peso
- Altura
- Hábitat
- Descripción

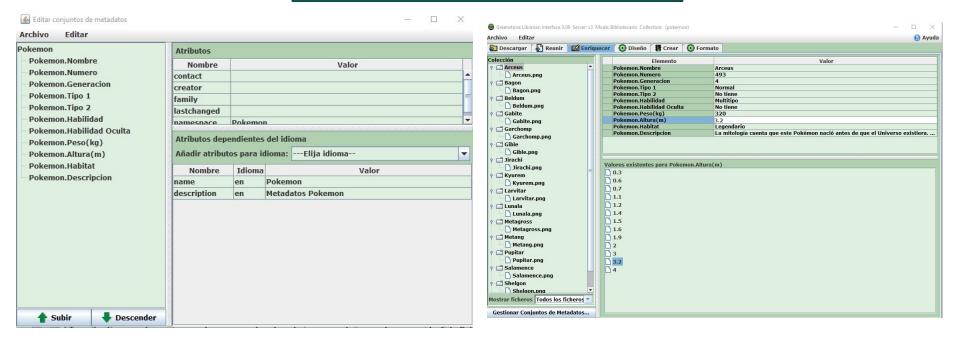
Y puede haber muchos más (género, ataques, huella, grito, color, estadísticas, etc)

3. Desarrollo



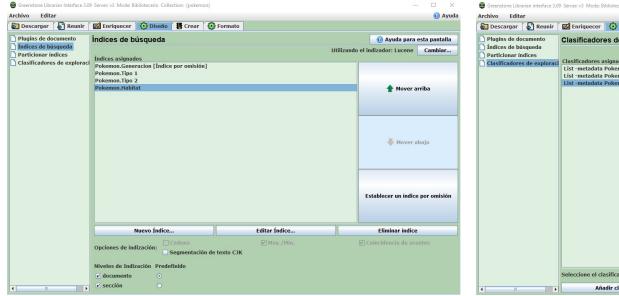
3. Desarrollo

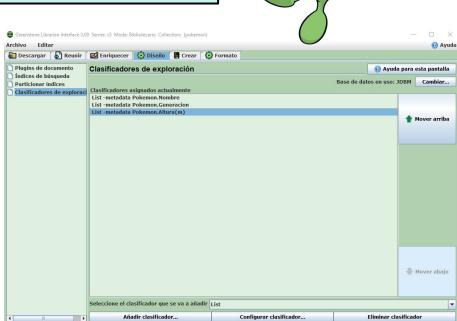
Crear conjunto de metadatos e introducirlos



3. Desarrollo

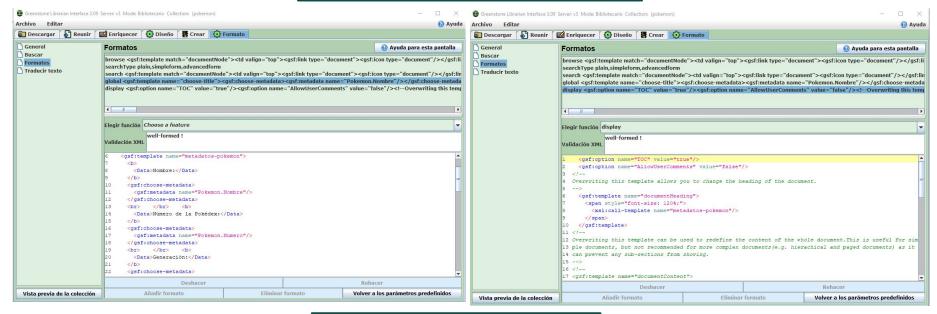
Índices de búsqueda y clasificadores de exploración







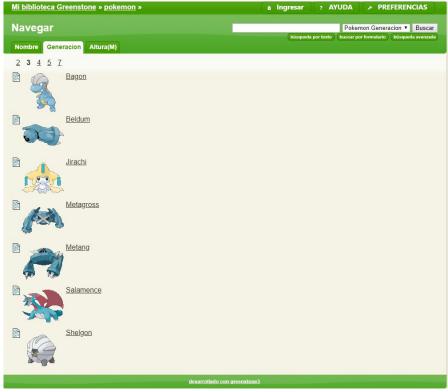
Añadir código para mostrar metadatos



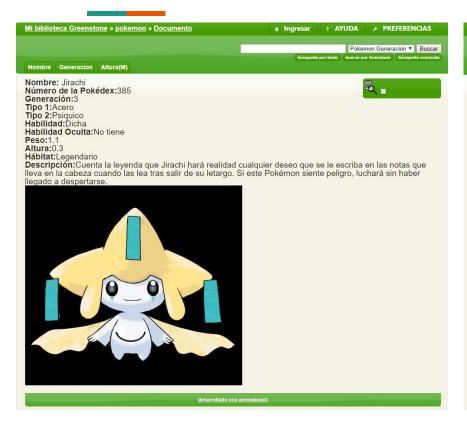
Por último, construir la colección

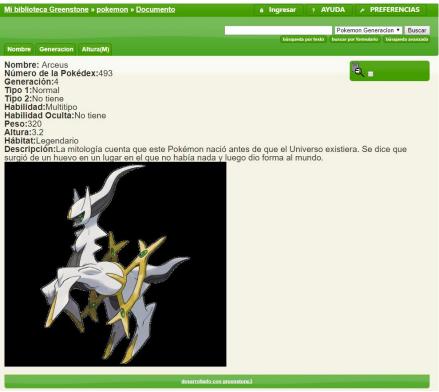
4. Resultados



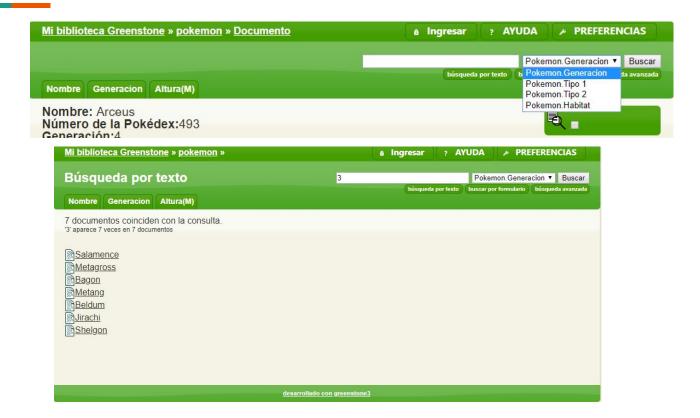


4. Resultados

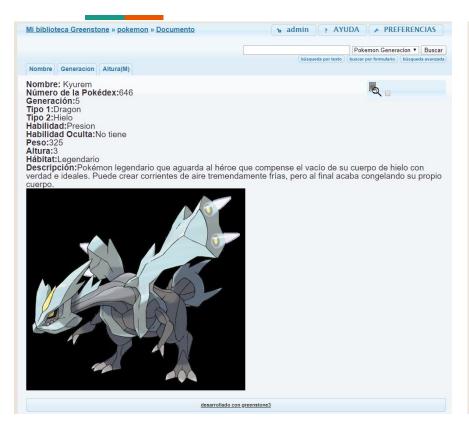


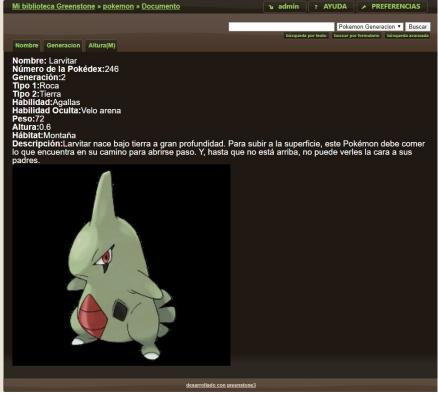


4. Resultados



5. Personalización





6. Problemas encontrados y soluciones

No hubo solución, finalmente se Instalación en Fedora instaló en Windows Creación de un template propio Visualizar metadatos y llamada a dicho template Bug de Greenstone, se debe Modificar conjunto de eliminar los objetos y el conjunto metadatos propio de metadatos



Gracias por su atención

