
Programmieren in Java

<http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/java/2017/>

longest-triple*Finde das längste Tripel*

Woche 11 Aufgabe 2/3

Herausgabe: 2017-07-12

Abgabe: 2017-07-31

Achtung: beachten Sie unbedingt die allgemeinen Hinweise zur Abgabe auf der Homepage.

Project `longest-triple`Package `longesttriple`

Klassen

Main
<code>public static Triple longestTriple(List<String> strings)</code>

Implementieren Sie die Funktion `maxTriple`, die eine Liste von Strings `strings` einliest und ein Tripel von Strings ausgibt, so dass die drei Strings des Triples

1. hintereinander in `strings` vorkommen, und
2. konkateniert länger als jedes andere Triple aufeinanderfolgender Strings in `strings` sind.

Enthält die Liste `strings` weniger als 3 Elemente, soll eine `IllegalArgumentException` geworfen werden.

Im Skelett der Aufgabe finden Sie die Klasse `Triple`, die Sie zur Darstellung der Tripel verwenden sollen. Verändern Sie diese *nicht*.

Beispieltests:

```
1 package longesttriple;
2
3 import org.junit.Test;
4
5 import java.util.Arrays;
6
7 import static org.junit.Assert.*;
8
9 public class ExampleTests {
10
11     @Test
12     public void tripleTest() {
13         assertEquals(new Triple("bb", "c", "dd"),
```

```
14         Main.longestTriple(Arrays.asList("a", "bb", "c", "dd"));
15     }
16
17
18 }
```
