

# Zeldiablo

## Sprint 1: Début

### Membres:

- Ribeiro Sousa Pedro
- Rossi Djessy
- Vasaune Christian
- Perrigot Mathieu

## Présentation du sprint:

Durant ce sprint, nous allons nous consacrer à la gestion des contrôles du personnage et la génération d'un terrain vide avec uniquement une bordure. Nous aurons donc un personnage capable de bouger, avec une gestion des collisions (pour ne pas traverser les murs en bordure de terrain). On aura aussi la possibilité de mettre le jeu en pause. Les modèles des armes seront définis et prêt pour l'utilisation dans un sprint future. Un labyrinthe (le terrain vide pour le moment) contiendra des portails qui permettra au joueur de passer d'un point à l'autre.

## Répartition des tâches:

Responsable	Fonctionnalités
Ribeiro Sousa Pedro	Personnages: <ul style="list-style-type: none"><li>- collisions</li><li>- contrôles</li></ul>
Perrigot Mathieu	Attaques du personnage Armes
Rossi Djessy	Menu pause
Vasaune Christian	Possibilité de passer d'un portails

# Diagramme de classe:

Zeldiablo

