## 系统采用C/S架构。

目标平台为windows7，可离线使用。软件操作流场、逻辑清晰、界面美观。

## 地理信息技术开发

地理信息系统（Geography Information System，简称GIS）是对地面、空间、海面以及地下等一切可以用坐标或者其他方式来定位的客观存在，进行显示、查询和分析的一门学科。GIS技术把地图这种独特的视觉化效果和地理分析功能一般的数据库操作（如查询和统计分析等）集成在一起。

该全要素演示系统可以独立运行，也可以同其它系统如指挥调度、决策支持等系统进行无缝集成，协同工作，进行军事事件信息的可视化展示、分析等。

## 二三维数据匹配

（1）二维

在地理信息系统的技术框架下，本系统实现数据的二维地图上的军事地理信息展示。用户使用本系统可以查看目标的地理位置、属性信息，同时二维地图支持地图的放大、缩小、移动与漫游。

（2）三维

系统支持三维地球的展示。在三维地球中，用户可以自由的对系统做放大、缩小，移动与漫游。除此之外，在三维地球中，演示要素具有高度信息，用户可以对地球做旋转、可以对地球视角进行移动，做到多角度、全方位、更细致的观察目标。

（3）二三维匹配

二三维匹配功能将二维地图和三维地球巧妙地结合在一起，使得系统支持二维地图和三维地球的同步展示，实现二三维数据匹配、双屏联动展示。用户在对二维地图或三维地球做移动、放大、缩小等地图操作时，对应的三维地球或二维地图也做出相应的相应，使得查看区域与目标的。同时，用户对二维或者二三维图中演示要素执行添加、移除时，对应的三维或二维图上的演示要素也会随着更新，实现二三维的数据匹配。

## 综合态势生成

在信息共享的主导下，各种指挥作战力量单放心动能力下降，从协同规模组合像网络化功能融合级中指挥作战转变。基于此背景，本系统基于电子地图，根据收到的态势信息并融合已有的地理空间情报信息，生成演示要素的综合态势图，为指挥人员提供各种信息服务。

（1）信息接收汇集

信息接收汇集功能是用户通过人工采集、异构系统传输等方式将态势信息接入系统。经报文解析、信息分类、属性融合等相应处理后存入情报数据库。系统在安全访问控制的支持下，具备统一的态势信息员汇集继承机制，根据传输约定解码后，提出需要的信息进行存储、管理和可视化展示。

（2）态势综合处理

用户根据态势情况进行分析、判断，在二维地图和三维地球中标注出态势图。

态势综合处理提供情况采集、态势转变、态势存储与加载、信息关联查询功能、情况采集实体增加和删改等。态势综合处理使用户根据现场环境，调出关联情报信息和态势标注工具，整编态势图层，生成信息准确、重点突出的综合态势图，并可存储和加载将综合态势信息。信息关联查询可查询实体关联情况及事件关联情况查询。

## 海、空、陆、目标信息处理

（1）预处理

系统支持对海上、空间、陆地信息的演示要素进行预处理。用户自定义选择海上、空间、陆地等不同军事目标，录入相关的属性信息，系统自动对录入的数据做信息校验、入库。

（2）分批处理

对于同一批次的军事目标，系统支持整批次处理。用户选择同一批次的目标，按照整合规则，人工地整合为同一批次。在地图上，可以展示同一批次的目标信息，同时支持对目标要素的属性信息矫正、补充与完善。

（3）量级数据处理

系统可以流畅的管理、展示大批量的演示目标要素。

## 数据管理功能

1. 提供可视化的后台数据管理站点

主要包括战场目标数据的录入、编辑以及删除功能。用户可便捷地、通过可视化表单录入战场动态目标的轨迹以及属性等信息。用户可以以列表形式筛选、浏览以及编辑各类战场目标的轨迹以及属性等信息。除此之外,对于无效的战场目标,用户可以直接在后台数据管理模块中进行删除。

(2)提供数据传输功能模块

通过提供数据传输接口的形式，向异构系统提供战场目标数据的传输功能，主要战场目标数据的输入、获取两类数据传输接口。