

Solutions fonctionnelles et techniques



Contenu

- 1) Contexte
- 2) Méthodologie de travail
- 3) Les fonctionnalités
- 4) La solution technique: Backend
- 5) La solution technique: Frontend
- 6) La solution technique: Serveur

Contexte



- Statut actuel: 5 établissements
- Objectifs: + 3 établissements d'ici à six mois.
- Stratégie commerciale : site internet
 - livraison ou à emporter
- Gestion des commandes efficace
- Suivi en <u>temps réel</u> de l'évolution d'une <u>commande</u> et des <u>stocks</u> d'ingrédients restants
- Création d'une <u>aide-mémoire</u> (indiquant aux pizzaiolos la recette de chaque pizza.)
- Créer un <u>site internet</u> qui va permettre aux clients de:
 - Passer commande
 - Choisir : une méthode de récupération (livraison / à emporter)
 - un mode de paiement (en ligne / à réception)
 - Modifier ou annuler la commande

(tant que celle-ci n'est pas passée en statut « en cours de préparation ».)







Méthodologie de travail

Définir les Acteurs

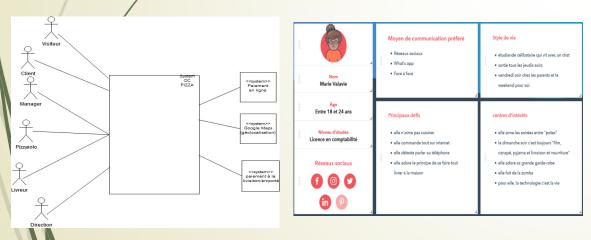
Qui?

Acteurs principaux

Acteurs secondaires

System: site internet

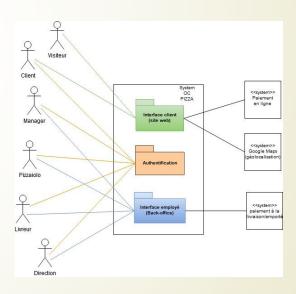
Diagramme de contexte et persona



Description des acteurs. Qui a besoin de quoi? (texte)

Qui interagit avec quel système?

Diagramme de package

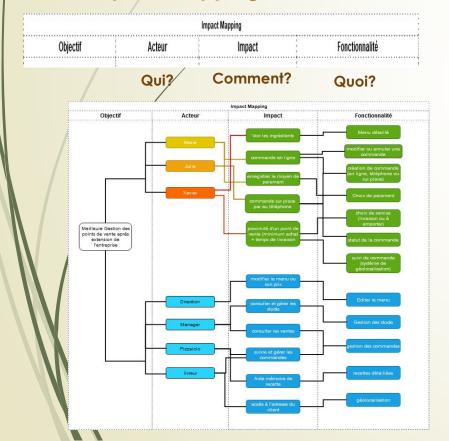




Méthodologie de travail

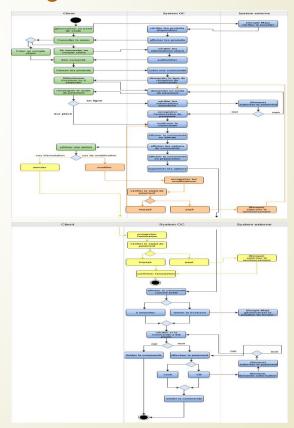
Définir le comment et le quoi? La structure

Impact mapping



Définir toutes les actions du client intéragissant avec le système

Diagramme d'activité



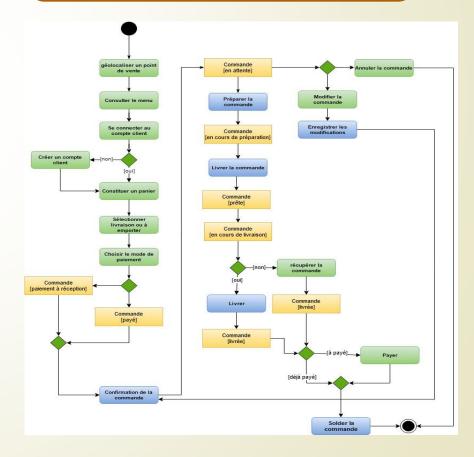


Méthodologie de travail

Développer les cas d'utilisations (que peut faire un acteur et quelle sera la réponse du système? (texte)

	Cas Nº:	3	
	Nom:	Consulter le menu (Package "interface client")	
	Acteur(s):	Client, <u>Visiteur</u>	
	Description :	Permet à l'utilisateur de consulter les produits du menu	
	Auteur:	Delphine Miel	
	Date(s):	22/11/2020	
	Préconditions:	Accéder au site internet OC PIZZA	
	Démarrage :	L'utilisateur clique sur la rubrique "menu"	
	Le scénario nominal		
	Étapes du scénario	Utilisateur	Système
	1.	L'utilisateur a cliqué sur la rubrique "menu"	
	2.		Le système affiche la liste des produits proposés dans le menu (photo + nom du produit + ingrédients)
	Les scénarios alternatifs		
	2.a	L'utilisateur décide de quitter le menu	
	Fin et post conditions		
	Fin :	Scénario nominal à l'étape 2 sur décision de l'utilisateur	
	Post condition :	Aucune	
	Compléments		
	Ergonomie:	L'affichage du menu se fera en une seule page avec un défilement vertical avec un produit par ligne	
	Performance attendue:	L'affichage du menu complet doit se faire en moins de 5 secondes	
	Problèmes non résolus :	Voulons-nous aussi proposer à l'utilisateur l'imprimer ou de le consulter hors ligne ?	de télécharger le menu en PDF afin de
100			

6 Cycle de vie d'une commande





Les Fonctionnalités

Un système comprenant :



Interface client Site web:

- Compte client
- Commande en ligne
- Paiement en ligne (ou sur place)
- Modification/Annulation de commande
- Suivi de commande
- Géolocalisation

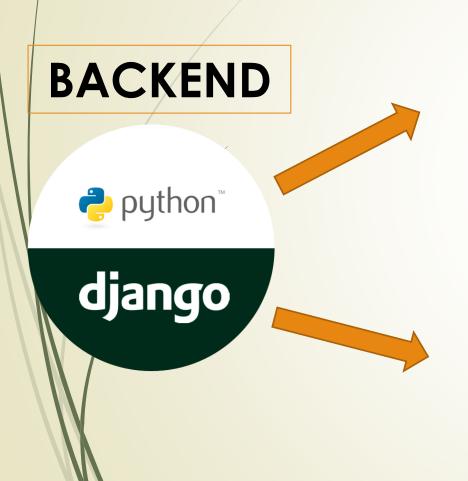


Interface employé Back-Office :

- Gestion des commandes (création/modification/annulation)
- Gestion en temps réel des stocks
- Aide mémoire aux recettes
- Gestion administrative et commerciale
- (Chiffre d'Affaire, nombre de commande, stocks, création et gestion de compte employé)



La solution technique



- Un des langage de programmation le plus utilisé dans le monde.
- Expertise en interne de IT Consulting.
- Utilisé par des sociétés reconnues (Spotify, Dropbox, Instagram, Netflix etc.)

- Framework de travail de python
- Architecture évolutive
- Mise à jour régulière
- Simple et rapide



La solution technique

FRONTEND

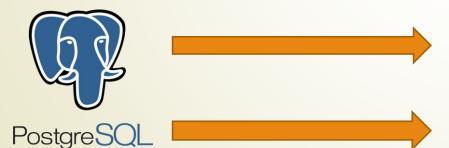








- Utilisés par la grande majorité des sites web
- Langages utilisés par Django



Simple et stable

Bonne connectivité avec Django



La solution technique

SERVEUR



- Entreprise française
- Utilisation à la demande
- Facturation selon utilisation
- Utilisé par les entreprises reconnues (Thalès, Louis Vuitton, société général ... cf ovh.com)