WIREFRAME DOCUMENTATION - KORA

Phase 1: Foundation Design

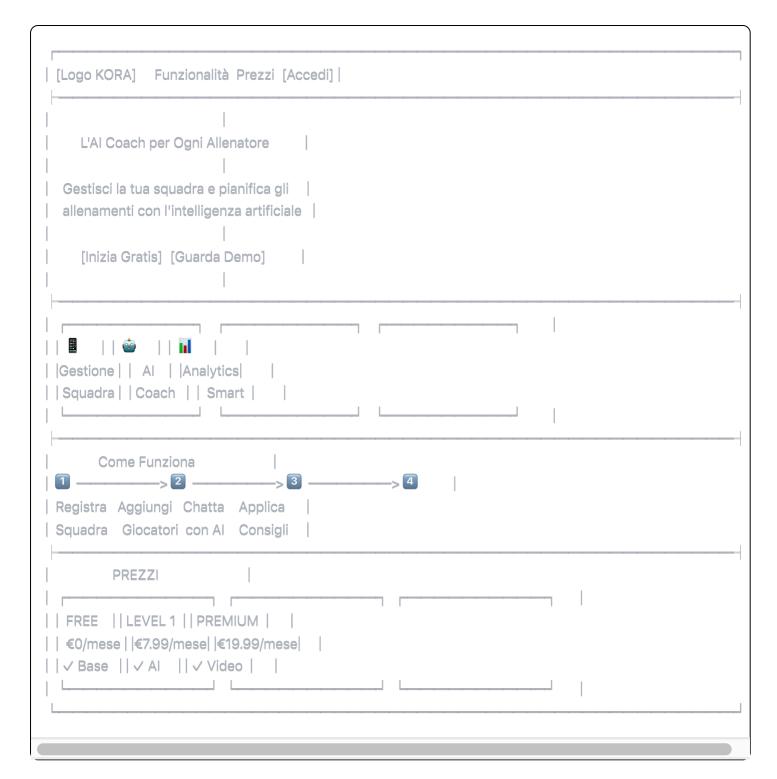
1. INFORMATION ARCHITECTURE

1.1 Sitemap Principale

KORA	
Landing Page (non autenticato)	
Home	
Funzionalità	
Prezzi	
Login/Registrazione	
Contatti	
App Dashboard (autenticato)	
Dashboard Home	
La Mia Squadra	
Roster Giocatori	
Staff Tecnico	
Impostazioni Squadra	
Allenamenti	
Calendario	
Pianifica Allenamento	
Storico	
Presenze	
Al Coach	
Chat Assistente	
Suggerimenti	
Programmi Salvati	
Partite	
Calendario Partite	
Risultati	
Statistiche	
Profilo	
Account	
Abbonamento	
L Impostazioni	

2. WIREFRAME DETTAGLIATI

2.1 LANDING PAGE



2.2 REGISTRAZIONE/ONBOARDING

Step 1: Account	
Benvenuto in KORA!	
Email* []	
Password* []	
Nome*	
Cognome* [
□ Accetto termini e condizioni	
[Continua] ———>	
Hai già un account? [Accedi]	
Step 2: Sport Selection Quale sport alleni?	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Rugby Tennis Altro	
[← Indietro] [Continua →]	
Step 3: Team Setup	
Crea la tua squadra 😃	
Nome Squadra* [
Categoria [Seleziona ▼]	

• Under 10			
• Under 12			
• Under 14			
Prima Squadra			
Stagione [2024/2025 ▼]			
Campo/Palestra []		
[← Indietro] [Completa Setup ✓]			

2.3 DASHBOARD HOME

```
Dashboard [♣ Marco Rossi ▼] [♣] [※] ]
Ciao Marco!
Ecco il riepilogo di oggi
| Prossimo Allen. | Presenze Ultima | | | |
| | 17 Oggi | | 185% | |
| | 💯 18:30 | | 👥 17/20 | |
| | [Vedi Dettagli] | | [Gestisci] | |
| | Chiedi all'Al Coach | |
| "Come posso migliorare il possesso |
palla della squadra?"
[Chiedi Ora →]
Quick Stats
| |Giocatori|Allenamenti|Presenza| Partite | |
| | [🏠 ] [ 👥 ] [ 📅 ] [ 🎃 ] [ 🚱 ] |
```

2.4 GESTIONE SQUADRA/ROSTER

```
| ← La Mia Squadra [+ Aggiungi] |
| [Tutti ▼] [Ruolo ▼] [ Cerca...]
| Presente ultimo allenamento
| | III Presenze: 95% | ● Goal: 12
|| III Presenze: 78% | Assist: 8
Presente ultimo allenamento
| Presenze: 88% | Clean Sheet: 5
Mostra più giocatori...
| [Esporta CSV] [Statistiche Squadra]
```

2.5 PIANIFICA ALLENAMENTO

```
| ← Nuovo Allenamento [Salva Bozza] |
Data e Ora
| [25/03/2025 ▼] [18:30 ▼] Durata: [90 min ▼] |
│ P Luogo
[Campo Principale ▼]
Focus Allenamento
| |Tecnica| |Tattica| |Fisico| |Possesso| |Tiri| |
Struttura Allenamento
| Riscaldamento (15 min)
                         | | [Aggiungi esercizi...]
                           | Parte Principale (60 min)
                          | [Aggiungi esercizi...]
| Defaticamento (15 min)
                        | | [Aggiungi esercizi...]
Suggerimento Al
[Chiedi all'Al di creare un programma]
```

2.6 AI COACH CHAT

```
[Cronologia]
← Al Coach
| | 

Al Coach
| Ciao Marco! Come posso aiutarti oggi con |
| la tua squadra Under 14?
IIL Tu
Vorrei migliorare il gioco di possesso
palla. Abbiamo difficoltà a mantenere
| | il controllo sotto pressione.
| | 

Al Coach
| Capisco. Per l'U14, ecco 3 esercizi |
progressivi per il possesso palla:
| 1. Rondo 4v2 (10 min)
| 2. Possesso 6v6+3 jolly (15 min) |
| 3. Partita a tema con zone (20 min)
| | [Vedi Dettagli] [Salva Programma]
| Scrivi un messaggio... [Invia] |
```

2.7 TRACKING PRESENZE

```
← Presenze Allenamento 25/03/2025 18:30
Riepilogo: 17/20 presenti (85%)
| [ Tutti Presenti] [ Tutti Assenti]
I I ☑ Bianchi Marco
               #10
|| X Neri Giuseppe #1
  Infortunato
I Russo Antonio
                #5
I | ▲ Romano Paolo
                #11
| Ferrari Andrea #9
|| X Colombo Matteo #3
I ✓ Ricci Francesco
Note Allenamento
       [Salva Presenze]
[Annulla]
```

3. DESIGN PATTERNS & COMPONENTI

3.1 Navigation Pattern

- Mobile: Tab bar fissa in basso con 5 icone principali
- **Desktop**: Sidebar laterale collassabile
- Breadcrumb per navigazione profonda

3.2 Card Components

```
Standard Card:

| [Icon] Title |
| Description text here |
| Metric: Value |
| [Primary Action] |
```

3.3 Form Elements

- Input fields con label floating
- Validazione real-time
- Error states chiari
- Success feedback immediato

3.4 Empty States

```
| [Icon] |
| Nessun dato ancora |
| [Aggiungi Primo Item] |
```

4. RESPONSIVE BEHAVIOR

4.1 Breakpoints

• **Mobile**: 320px - 768px

• **Tablet**: 768px - 1024px

Desktop: 1024px+

4.2 Layout Adaptation

• Mobile: Single column, stacked cards

• Tablet: 2 column grid dove appropriato

• **Desktop**: Multi-column con sidebar

4.3 Touch Targets

- Minimo 44x44px per elementi interattivi
- Spacing adeguato tra elementi
- Swipe gestures per azioni comuni

5. INTERACTION FLOWS

5.1 Quick Add Player

- 1. Tap "+" su roster
- 2. Form modale con campi essenziali
- 3. Save → Ritorno a lista con success toast

5.2 Al Conversation Flow

- 1. Tap su Al Coach
- 2. Typing indicator durante risposta
- 3. Opzioni di azione post-risposta
- 4. Save conversation per riferimento

5.3 Attendance Flow

- 1. Pre-popolato con tutti presenti
- 2. Toggle rapido per assenze
- 3. Opzione note per assenza
- 4. Conferma con riepilogo

6. ACCESSIBILITY REQUIREMENTS

- Contrast Ratio: Minimo 4.5:1 per testo normale
- Font Size: Minimo 16px per body text
- Touch Targets: Minimo 44x44px
- Screen Reader: Label appropriate per tutti gli elementi
- Keyboard Navigation: Tab order logico

7. NEXT STEPS

1. Validazione con utenti: Test wireframe con 5 allenatori

2. **High-fidelity mockups**: Conversione in design finale

3. Prototype interattivo: Figma/Adobe XD

4. **Design system**: Documentazione componenti

5. Handoff sviluppatori: Specifiche tecniche dettagliate

Documento Versione: 1.0 Data: [Data corrente] Designer: [Nome] Approvato da: [Product Owner]