

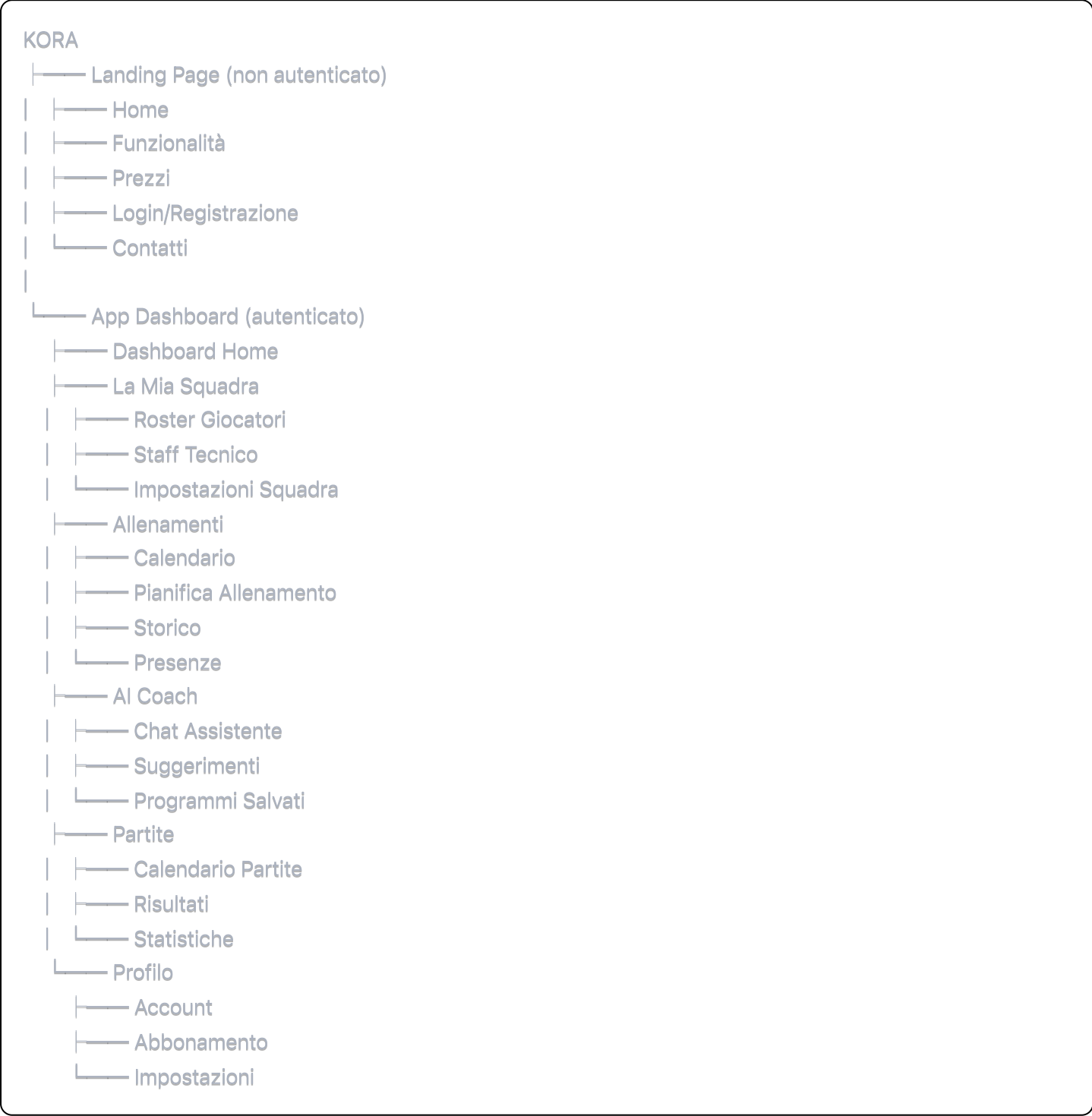


WIREFRAME DOCUMENTATION - KORA

Phase 1: Foundation Design

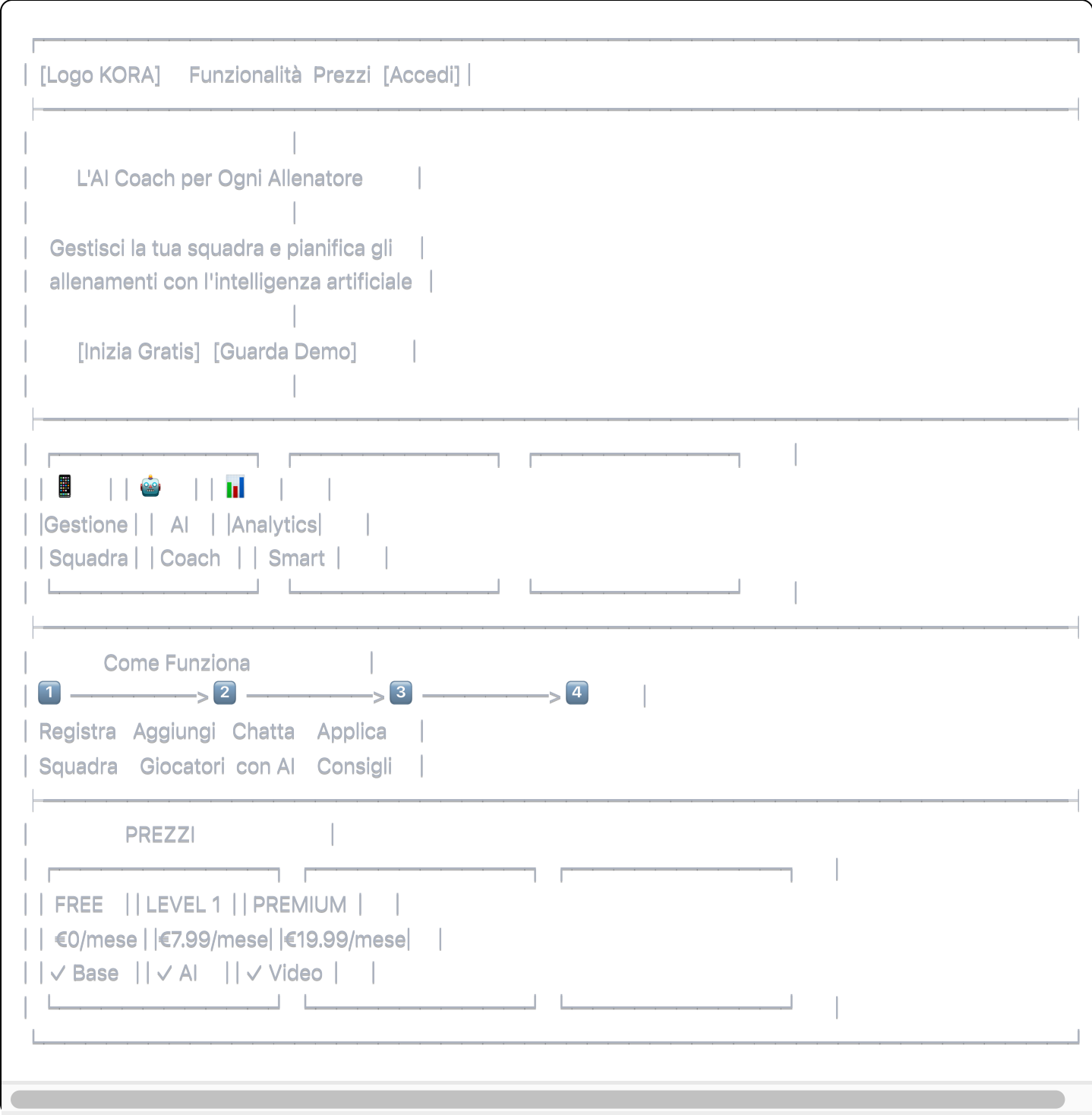
1. INFORMATION ARCHITECTURE

1.1 Sitemap Principale



2. WIREFRAME DETTAGLIATI

2.1 LANDING PAGE



2.2 REGISTRAZIONE/ONBOARDING

Step 1: Account

Benvenuto in KORA! 🇮🇹		
Email*		
Password*		
Nome*		
Cognome*		
<input type="checkbox"/> Accetto termini e condizioni		
[Continua] →		
Hai già un account? [Accedi]		

Step 2: Sport Selection

Quale sport alleni? ⚽		
<div><div>⚽</div><div>Basket</div><div>⚾</div></div>		
Calcio	Basket	Pallavolo
<div><div>🏈</div><div>🎾</div><div>+</div></div>		
Rugby	Tennis	Altro
[← Indietro]	[Continua →]	

Step 3: Team Setup

Crea la tua squadra 👥		
Nome Squadra*		
Categoria	[Seleziona ▼]	

• Under 10

• Under 12

• Under 14

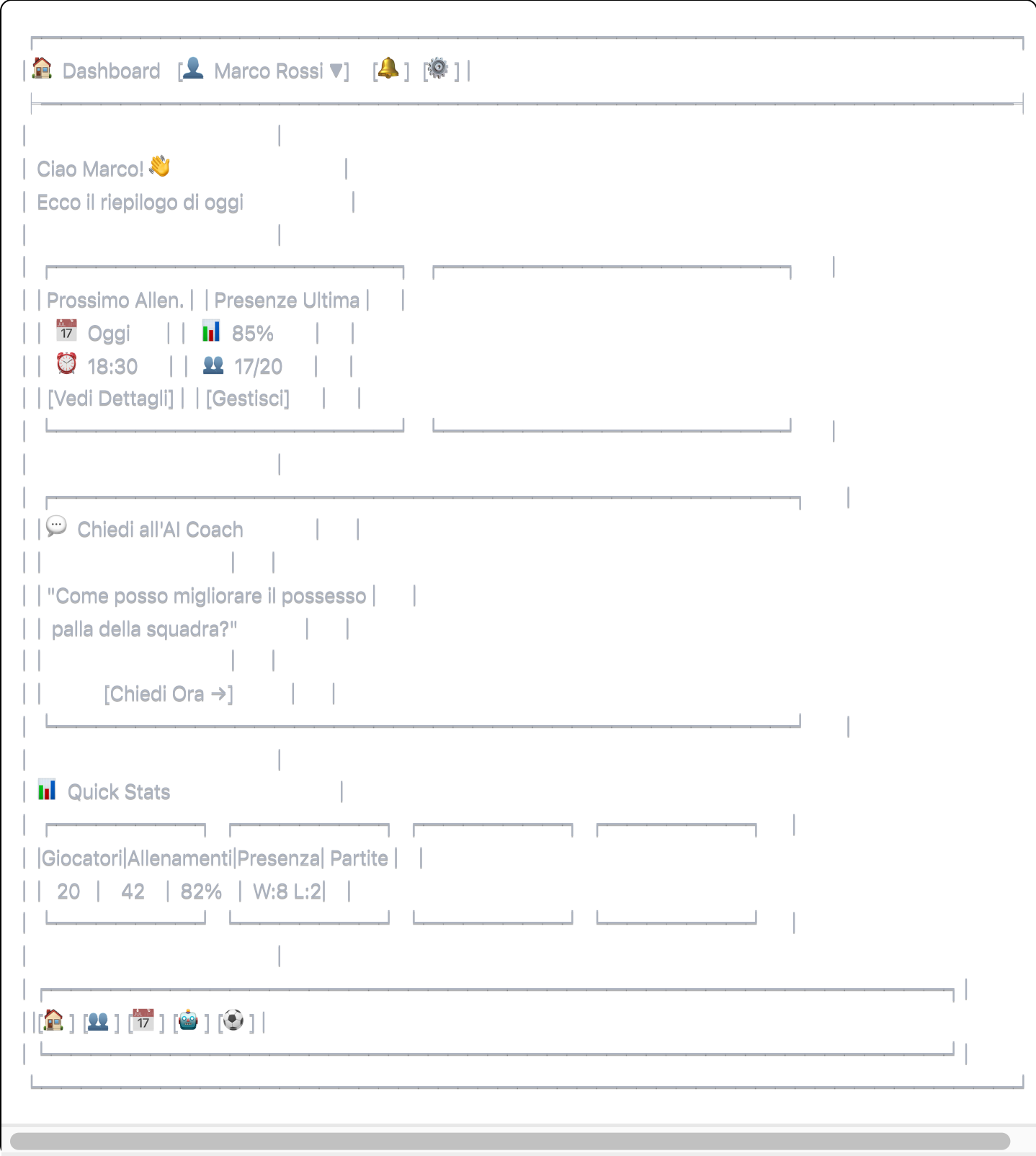
• Prima Squadra

Stagione [2024/2025 ▼]

Campo/Palestra [_____]

[← Indietro] [Completa Setup ✓]

2.3 DASHBOARD HOME



2.4 GESTIONE SQUADRA/ROSTER

2.6 AI COACH CHAT

2.6 AI COACH CHAT

← AI Coach

[Cronologia]

🤖 AI Coach

Ciao Marco! Come posso aiutarti oggi con la tua squadra Under 14?

Tu

Vorrei migliorare il gloco di possesso palla. Abbiamo difficoltà a mantenere il controllo sotto pressione.

🤖 AI Coach

Capisco. Per l'U14, ecco 3 esercizi progressivi per il possesso palla:

1. Rondo 4v2 (10 min)

2. Possesso 6v6+3 jolly (15 min)

3. Partita a tema con zone (20 min)

[Vedi Dettagli]

[Salva Programma]

💬

Scrivi un messaggio...

[Invia]

2.7 TRACKING PRESENZE

← Presenze Allenamento

25/03/2025 18:30

Riepilogo: 17/20 presenti (85%)

✓ Tutti Presenti]

✗ Tutti Assenti]

✓ Bianchi Marco

#10

||

✓ Verdi Luca

#7

||

✗ Neri Giuseppe

#1

||

↳ Infortunato

||

✓ Russo Antonio

#5

||

⚠ Romano Paolo

#11

||

↳ Ritardo (10 min)

||

✓ Ferrari Andrea

#9

||

✗ Colombo Matteo

#3

||

↳ Motivi di studio

||

✓ Ricci Francesco

#4

||

Note Allenamento

[Annulla]

[Salva Presenze]

3. DESIGN PATTERNS & COMPONENTI

3.1 Navigation Pattern

- **Mobile:** Tab bar fissa in basso con 5 icone principali
- **Desktop:** Sidebar laterale collassabile
- **Breadcrumb** per navigazione profonda

3.2 Card Components

Standard Card:

[Icon] Title

Description text here

Metric: Value

[Primary Action]

3.3 Form Elements

- Input fields con label floating
- Validazione real-time
- Error states chiari
- Success feedback immediato

3.4 Empty States

[Icon]

Nessun dato ancora

[Aggiungi Primo Item]

4. RESPONSIVE BEHAVIOR

4.1 Breakpoints

- **Mobile:** 320px - 768px
- **Tablet:** 768px - 1024px
- **Desktop:** 1024px+

4.2 Layout Adaptation

- **Mobile:** Single column, stacked cards
- **Tablet:** 2 column grid dove appropriato
- **Desktop:** Multi-column con sidebar

4.3 Touch Targets

- Minimo 44x44px per elementi interattivi
- Spacing adeguato tra elementi
- Swipe gestures per azioni comuni

5. INTERACTION FLOWS

5.1 Quick Add Player

1. Tap "+" su roster
2. Form modale con campi essenziali
3. Save → Ritorno a lista con success toast

5.2 AI Conversation Flow

1. Tap su AI Coach
2. Typing indicator durante risposta
3. Opzioni di azione post-risposta
4. Save conversation per riferimento

5.3 Attendance Flow

1. Pre-popolato con tutti presenti
2. Toggle rapido per assenze
3. Opzione note per assenza
4. Conferma con riepilogo

6. ACCESSIBILITY REQUIREMENTS

- **Contrast Ratio:** Minimo 4.5:1 per testo normale
- **Font Size:** Minimo 16px per body text
- **Touch Targets:** Minimo 44x44px
- **Screen Reader:** Label appropriate per tutti gli elementi
- **Keyboard Navigation:** Tab order logico

7. NEXT STEPS

1. **Validazione con utenti:** Test wireframe con 5 allenatori
2. **High-fidelity mockups:** Conversione in design finale
3. **Prototype interattivo:** Figma/Adobe XD
4. **Design system:** Documentazione componenti
5. **Handoff sviluppatori:** Specifiche tecniche dettagliate

