

20210506_[程式閱讀]類別與物件

TestAccount.java

```
package com.object.account;
```

```
// 演示各種帳戶類的使用
```

```
public class TestAccount {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        testBankAccount();  
    }
```

```
    private static void testBankAccount() {  
        BankAccount bank = new BankAccount(); // 創建一個銀行帳戶  
        bank.saveCurrent(5000); // 活期帳戶存入 5000 元  
        bank.saveDeposit(6, 5000); // 存入 6 個月定期的 5000 元  
        System.out.println("第一次存款操作之後，"+bank.toString());  
        bank.takeCurrent(2000); // 活期帳戶取出 2000 元  
        bank.takeDeposit(6); // 取出 6 個月定期存款  
        bank.saveDeposit(12, 5000); // 存入 12 個月定期的 5000 元  
        System.out.println("第二次存款操作之後，"+bank.toString());  
    }
```

```
}
```

```
_____.
```

```
import java.util.Arrays;
```

```
//定義一個銀行帳戶類
```

```
public class BankAccount {
```

```
    private CashAccount current; // 活期存款帳戶  
    private DepositAccount[] deposits; // 定期存款帳戶陣列
```

```
// 銀行帳戶的構造方法
```

```
    public BankAccount() {  
        current = new CashAccount(CashAccount.RMB, "活期存款");  
        deposits = new DepositAccount[] {};  
    }
```

```
// 往活期帳戶存入
public boolean saveCurrent(long amount) {
    return current.saveIn(amount);
}

// 從活期帳戶取出
public boolean takeCurrent(long amount) {
    return current.takeOut(amount);
}

// 往定期帳戶存入
public boolean saveDeposit(int depositTerm, long amount) {
    boolean result = false;
    int pos = getDepositPos(depositTerm); // 查找指定期限的定期帳戶
    if (pos >= 0) { // 已找到
        DepositAccount depositAccount = deposits[pos]; // 獲得已有的定期帳戶
        result = depositAccount.saveIn(amount); // 存入已有的定期帳戶
        deposits[pos] = depositAccount; // 更新已有的定期帳戶
    } else { // 未找到
        // 創建新的定期帳戶
        DepositAccount depositAccount = new DepositAccount(
            depositTerm, depositTerm + "個月定期存款");
        result = depositAccount.saveIn(amount); // 存入新的定期帳戶
        deposits = Arrays.copyOf(deposits, deposits.length + 1); // 陣列大小擴容
        deposits[deposits.length - 1] = depositAccount; // 插入新的定期帳戶
    }
    return result;
}

// 從定期帳戶取出
public boolean takeDeposit(int depositTerm) {
    boolean result = false;
    int pos = getDepositPos(depositTerm); // 查找指定期限的定期帳戶
    if (pos >= 0) { // 已找到
        DepositAccount depositAccount = deposits[pos]; // 獲得已有的定期帳戶
        // 取出已有的定期帳戶
        result = depositAccount.takeOut(depositAccount.getBalance());
        deposits[pos] = depositAccount; // 更新已有的定期帳戶
    }
}
```

```

    }
    return result;
}

// 查找指定期限的定期帳戶
private int getDepositPos(int depositTerm) {
    int pos = -1;
    for (int i = 0; i < deposits.length; i++) { // 遍歷定期帳戶陣列
        if (deposits[i].getDepositTerm() == depositTerm) { // 找到指定期限的定期帳戶
            pos = i;
            break;
        }
    }
    return pos;
}

// 輸出銀行帳戶的詳細資訊
public String toString() {
    String desc = "銀行帳戶資訊如下：\n";
    desc = String.format("%s\t%s\n", desc, current.toString());
    for (DepositAccount item : deposits) { // 遍歷定期帳戶陣列
        desc = String.format("%s\t%s\n", desc, item.toString());
    }
    return desc;
}
}

CashAccount.java
// 定義一個現金帳戶類
public class CashAccount extends Account {
    public final static int RMB = 0; // 人民幣
    public final static int SGD = 1; // 新加坡元
    public final static int USD = 2; // 美元
    public final static int EUR = 3; // 歐元
    public final static int GBP = 4; // 英鎊
    public final static int JPY = 5; // 日元
    public final static String[] typeNames = new String[]{"人民幣", "新加坡元", "美元", "歐元", "英鎊", "日元"};
    private int cashType; // 現金類型

```

```

// 現金帳戶的構造方法
public CashAccount(int cashType, String cashName) {
    super(cashName);
    this.cashType = cashType;
    setUnit(cashType==GBP ? "鎊" : "元"); // 設置餘額的單位
}

// 獲取現金的類型
public int getCashType() {
    return this.cashType;
}

// 設置現金的類型
public void setCashType(int cashType) {
    this.cashType = cashType;
}

// 輸出現金帳戶資訊
public String toString() {
    String desc = String.format("現金類型為%s， %s", typeNames[this.cashType],
super.toString());
    return desc;
}
}

```

DepositAccount.java

```

// 定一個定期存款帳戶類
public class DepositAccount extends Account {
    private int depositTerm; // 存款期限，單位元月

    // 存款帳戶的構造方法
    public DepositAccount(int depositTerm, String depositName) {
        super(depositName);
        this.depositTerm = depositTerm;
        setUnit("元"); // 設置餘額的單位
    }
}

```

```

// 獲取存款的期限
public int getDepositTerm() {
    return this.depositTerm;
}

// 設置存款的期限
public void setDepositTerm(int depositTerm) {
    this.depositTerm = depositTerm;
}

// 這裡的定期存款只能一次性全部取出，不能分批取出，適合整存整取、零存整取。
public boolean takeOut(long amount) {
    if (amount == getBalance()) { // 全部取出
        return super.takeOut(amount);
    } else {
        return false;
    }
}

// 輸出存款現金帳戶資訊
public String toString() {
    String desc = String.format("存款期限為%d 個月，%s", this.depositTerm, super.toString());
    return desc;
}
}

```

Account.java

//定義一個帳戶類

```

public class Account {
    private String name; // 帳戶名稱
    private long balance; // 帳戶餘額
    private String unit; // 餘額單位

    // 帳戶的構造方法
    public Account(String name) {
        this.name = name;
        this.balance = 0;
    }
}

```

```
// 獲取帳戶的名稱
public String getName() {
    return this.name;
}

// 設置帳戶的名稱
public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

// 獲取帳戶的餘額
public long getBalance() {
    return this.balance;
}

// 設置帳戶的餘額
public void setBalance(long balance) {
    this.balance = balance;
}

// 獲取餘額的單位
public String getUnit() {
    return this.unit;
}

// 設置餘額的單位
public void setUnit(String unit) {
    this.unit = unit;
}

// 存入操作。返回 true 表示買入成功，false 表示買入失敗
public boolean saveIn(long amount) {
    if (amount > 0) {
        this.balance += amount; // 餘額增加
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

```
    }  
}
```

// 取出操作。返回 **true** 表示取出成功，**false** 表示取出失敗

```
public boolean takeOut(long amount) {  
    if (amount > 0) {  
        this.balance -= amount; // 餘額減少  
        return true;  
    } else {  
        return false;  
    }  
}
```

// 輸出帳戶資訊

```
public String toString() {  
    String desc = String.format("名稱為%s，餘額為%d%s", this.name, this.balance, this.unit);  
    return desc;  
}  
  
}
```