Python

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | 要在螢幕輸出Hello, Python! 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_("Hello, Python!")  (A) print (B) printf (C) printline (D) printn |
| ( C ) |  | 要在程式碼中新增一行註解，底下程式需使用哪個符號:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­\_\_這是一行註解  print("Hello, Python!")   1. / (B) - (C) # (D) <!--> |
| ( B ) |  | 要新建一個變數名稱為school，並將變數值設定為ksu，底下程式需填入:  #!/usr/bin/python3  (1)\_\_\_\_\_\_ = “(2)\_\_\_\_\_\_”  (A) (1)ksu，(2)school (B) (1) school，(2) ksu  (C) (1)”ksu”，(2)school (D) (1)ksu，(2)”school” |
| ( D ) |  | 要檢查變數資料型別 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­y = 65535  print(\_\_\_\_\_\_(y))  (A) str (B) sum (C) int (D)type |
| ( A ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­y = 65535  print(type(y))  (A) <class 'int'> (B) <class 'str'> (C) <class 'float'> (D) <class 'tuple'> |
| ( C ) |  | 要在程式碼中進行資料型態轉換 底下程式需使用哪個函數將x轉換成float:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­x = 65535  \_\_\_\_\_\_(x)  (A) long (B) str (C) float (D)int |
| ( B ) |  | 要計算一個字串長度 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  ­­­­­­­­string1 = "Hello, Python!"  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(string1))  (A) find (B) len (C) count (D)replace |
| ( B ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  print(100 < 200)  (A) False (B) True (C) 100 (D) 200 |

DataType

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | 要定義一個整數變數a 底下程式碼需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (A) 1  (B) 1.0  (C) 100 / 10  (D) 1.0 \* 1.0 |
| ( D ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = bool(100)  print(a)  (A) 0  (B) 100  (C) False  (D) True |
| ( B ) |  | 要在螢幕輸出變數x的資料型態 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  a = 100  print(\_\_\_\_\_\_\_(a))  (A) any (B) type (C) complex (D) bin |
| ( A ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = “Python!”  print(type(a))  (A) str (B) int (C) float (D) tuple |
| ( D ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = ("Python", True, 1234)  print(type(a))  (A) str (B) int (C) float (D) tuple |
| ( C ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = ["Python", "True", "1234"]  print(type(a))  (A) set (B) dict (C) list (D) tuple |
| ( B ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = {"name" : "Eric", "age" : 90}  print(type(a))  (A) set (B) dict (C) list (D) tuple |

字串1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | 試問若要定義一字串變數應填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = \_\_\_\_\_\_\_\_  print(a)  (A) "Hello Python"  (B) <Hello Python>  (C) [Hello Python]  (D) {"Hello Python"} |
| ( B ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = "Hello, World!"  print(a[1])  (A) H (B) e (C) l (D) 1 |
| ( C ) |  | 要在螢幕輸出llo 底下程式需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = "Hello, World!"  print(a[\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_])  (A) 4:6 (B) 3:5 (C) 2:5 (D) llo |
| ( A ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = " HelloPython "  print(a.strip())  (A) HelloPython  (B) HelloPython  (C) HelloPython  (D) H e l l o P y t h o n |
| ( D ) |  | 試問若要判斷Kun是否存在於txt字串中以下程式應填入什麼:  #!/usr/bin/python3  txt = " Kun Shan University was officially founded on April 29, 1965"  x = "Kun" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ txt  print(x)  (A) is  (B) on  (C) ==  (D) in |
| ( B ) |  | 試問若要輸出a、b兩字串合併後的結果以下程式應填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = “Kun Shan”  b = “University”  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)  (A) a & b  (B) a + b  (C) ab  (D) a,b |
| ( D ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = “Kun Shan”  b = 100  print(a + b)  (A) Kun Shan100  (B) a + b  (C) 100 Kun Shan  (D) TypeError |

字串2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( B ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = 'Kun Shan {}'  b = 'University'  print(a.format(b))  (A) Kun Shan {}  (B) Kun Shan University  (C) University Kun Shan  (D) University |
| ( A ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  a = '{1} Kun Shan {0}'  b = 'University'  print(a.format(b,‘Hello’))  (A) Hello Kun Shan University  (B) University Kun Shan Hello  (C) {1} Kun Shan {0}  (D) b,‘Hello’ |
| ( C ) |  | 試問若以下程式執行後要輸出一對雙引號需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = “\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_”  print(a)  (A) “”  (B) <””>  (C) \"\"  (D) [“”] |
| ( A ) |  | 要在螢幕輸出字串的長度 底下程式需使用哪個函數:  #!/usr/bin/python3  a = “Kun Shan”  print(\_\_\_\_\_\_\_)  (A) len(a)  (B) length(a)  (C) abs(a)  (D) int(a) |
| ( C ) |  | 試問要英文字母轉為大寫以下程式需填入什麼:  #!/usr/bin/python3  a = “Python”  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)  (A) a. isupper()  (B) a. islower()  (C) a.upper()  (D) a.lower() |
| ( D ) |  | 試問以下程式執行後輸出什麼結果:  #!/usr/bin/python3  print(“%s Python! %d” % (“Hello”,123))  (A) “%s Python! %d” % (“Hello”,123)  (B) 123 Python! Hello  (C) %s Python! %d  (D) Hello Python! 123 |
| ( A ) |  | 若要將字串a中的o替換成x以下程式需填入什麼:  a = “Hello Python!”  a = a.\_\_\_\_\_\_\_\_\_  print(a)  (A) replace(“o”,”x”)  (B) replace(“x”,”o”)  (C) “Hellx Pythxn!”  (D) format(“o”,”x”) |

選擇結構1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | if None:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (C) |  | if 1:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (C) |  | if 100:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (A) |  | if 0:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (A) |  | if 100 == “100”:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (C) |  | if 100 == 100:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |
| (C) |  | if 100 >= 1:  print("Hello")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有任何輸出  (B) 語法錯誤  (C) Hello  (D) False |

選擇結構2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | a = 100  b = 50  if \_\_\_\_\_\_\_\_:  print("Hello Python!")  else:  print("Hello World!")  若要讓程式印出Hello World!需在\_\_\_中填入什麼？  (A) a == b、a < b、a <= b  (B) a != b  (C) a  (D) b |
| ( C ) |  | a = 50  b = 1000  print("A") if a > b else print("B")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) b  (B) a  (C) B  (D) A |
| ( B ) |  | a = 50  b = 51  print("A") if a > b else print("B") if a != b else print("!=")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) A  (B) !=  (C) B  (D) 語法錯誤 |
| ( C ) |  | a = 77  b = 10  c = 0  if a > b \_\_\_ c > a:  print("True")  若要讓程式印出Hello World!需在\_\_\_中填入什麼？  (A) not in  (B) not  (C) or  (D) and |
| ( A ) |  | a = 0  b = a + 10  if b > a:  \_\_\_\_\_\_  若要讓程式成功編譯執行應填入什麼？  (A) pass  (B) return 0  (C) return True  (D) break |
| ( C ) |  | x = 10  if x >= 10:  if x > 20:  print("1")  else:  print("2")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 10  (B) 1  (C) 2  (D) 0 |
| ( D ) |  | a = 33  b = 32  x = 10  if b > a:  print("b > a")  elif a == b:  if x >= 10:  if x > 20:  print("1")  else:  print("2")  (A) b > a  (B) 2  (C) 1  (D) 沒有任何結果 |

List

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | cat = \_\_\_\_\_\_  創建一個cat的串列需填入什麼？  (A) [“Python”,”C”,”JAVA”,” Assembly”]  (B) {'a': 1, 'b': 2, 'b': '3'}  (C) new cat;  (D) list() |
| ( D ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)  輸出list中的第3個元素需填入什麼？  (A) thisislist(3)  (B) thisislist(2)  (C) thisislist[3]  (D) thisislist[2] |
| ( B ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(thisislist[-4])  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 1  (B) 2  (C) 3  (D) 4 |
| ( A ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(thisislist[\_\_\_\_\_\_\_\_\_])  若要以上程式碼輸出的結果是2,3,4需要填入什麼？  (A) 1:4  (B) 1:3  (C) 1-4  (D) 1-3 |
| ( A ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  print(thisislist[-5:-3:2])  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 1  (B) 2  (C) 3  (D) 4 |
| ( D ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  \_\_\_\_\_\_\_\_ = 100  print(thisislist)  若需變更第四個元素為100需要填入什麼？  (A) thisislist(4)  (B) thisislist(3)  (C) thisislist[4]  (D) thisislist[3] |
| ( A ) |  | thisislist = [1,2,3,4,5]  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  若需在list後方加入一元素6要填入什麼？  (A) thisislist.append(6)  (B) thisislist.add(6)  (C) thisislist.insert(6)  (D) thisislist[5] = 6 |

字典

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( B ) |  | thisisdict = \_\_\_\_\_\_\_\_  建立一個字典變數需填入什麼？  (A) [“Python”,”C”,”JAVA”,” Assembly”]  (B) {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  (C) dict()  (D) 123456 |
| ( B ) |  | thisisdict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  x = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  print(x)  要取出b的值需填入什麼？  (A) thisisdict[b]  (B) thisisdict["2"]  (C) thisisdict["b"]  (D) thisisdict[b] |
| ( C ) |  | thisisdict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  \_\_\_\_\_\_ = 100  print(thisisdict)  若需改變b的值需填入什麼？  (A) thisisdict[b]  (B) thisisdict["2"]  (C) thisisdict["b"]  (D) thisisdict[b] |
| ( D ) |  | thisisdict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  if “3” in thisisdict:  print(“Yes”)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) Yes  (B) No  (C) True  (D) 沒有輸出結果 |
| ( A ) |  | thisisdict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}  if “a” in thisisdict:  print(“Yes”)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) Yes  (B) No  (C) True  (D) 沒有輸出結果 |
| ( B ) |  | thisisdict1 = dict(a="1", b="2", c=3)  print(thisisdict1)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 語法錯誤  (B) {'a': '1', 'b': '2', 'c': 3}  (C) {}  (D) {'1': 'a', '2': 'b', '3': c} |
| ( A ) |  | thisisdict1 = dict(a="1", b="2", c=3)  thisisdict1.pop(“b”)  print(thisisdict1)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) {'a': '1', 'c': 3}  (B) {'a': '1', 'b': '2', 'c': 3}  (C) ['a': '1', 'c': 3]  (D) ['a': '1', 'b': '2', 'c': 3] |

while迴圈1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | i = 20  while i < 60:  print(i)  i -= -1  以上程式碼最後輸出的結果是？  (A) 59  (B) 60  (C) 20  (D) 0 |
| ( B ) |  | i = 20  while i < 60:  i -= -1  print(i)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 59  (B) 60  (C) 20  (D) 0 |
| ( A ) |  | i = 20  while i == 20:  print(“ok”)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 無窮迴圈，瘋狂輸出ok  (B) 輸出一次ok  (C) 程式不會輸出任何訊息  (D) 語法錯誤 |
| ( C ) |  | i = 20  while i == 20:  print(“ok”)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_  執行以上程式碼只會輸出一次OK需填入什麼？  (A) end while  (B) return 0  (C) break  (D) return True |
| ( A ) |  | i = 100  a = 0  while i >= 1 :  a += i  i += -1  print(a)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 5050，1加到100的總和  (B) 100  (C) 0  (D) -1 |
| ( D ) |  | i = 10  while i < 15:  i += 1  if i >= 13:  continue  print(i)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 15  (B) 13、14  (C) 10、11  (D) 11、12 |
| ( B ) |  | i = 1  \_\_\_\_\_ i < 3:  print(i)  i += 1  執行以上程式碼輸出的結果是1和2需填入什麼？  (A) True  (B) while  (C) for  (D) if |

for迴圈1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( D ) |  | \_\_\_\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_\_ [0, 1, 2]\_\_\_\_\_  print(x)  以上程式碼使用for迴圈空格需依序填入什麼？  (A) for range :  (B) for list :  (C) for in {}  (D) for in : |
| ( C ) |  | for x in [0, 1, 2]:  print(x)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 0  (B) 0、1  (C) 0、1、2  (D) x |
| ( B ) |  | for x in "Python for loop.":  if \_\_\_\_\_\_\_:  break  print(x)  (A) x == “Python”  (B) x == “ ”  (C) “ ” not in x  (D) x != “ ” |
| ( A ) |  | for x in [0, 1, 2,3]:  if x == 2:  \_\_\_\_\_\_\_\_  print(x)  以上程式碼輸出的結果是0、1、3需填入下列何者？  (A) continue  (B) break  (C) pause  (D) exit |
| ( B ) |  | for x in range(6):  print(x)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 輸出0~6  (B) 輸出0~5  (C) 輸出6  (D) 輸出隨機的6個數字 |
| ( B ) |  | for x in range(20, 15, \_\_\_\_\_):  print(x)  若要讓以上程式碼輸出的結果都差距2需填入什麼？  (A) -2  (B) 2  (C) ++2  (D) 2++ |
| ( A ) |  | for x in [3,4,5]:  \_\_\_\_\_\_  print(“ok”)  若要讓程式成功編譯執行應填入什麼？  (A) continue、pass、break  (B) return 0  (C) end  (D) 無法做到 |

自訂函數1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( C ) |  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_:  print("Hello print\_function")  定義一個print\_funtion需填入什麼？  (A) new print\_funtion  (B) print\_funtion()  (C) def print\_funtion()  (D) DWORD print\_funtion() |
| ( C ) |  | def print\_funtion():  print("Hello print\_function")  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  若要呼叫print\_funtion需填入什麼？  (A) call print\_funtion;  (B) call print\_funtion  (C) print\_funtion()  (D) call print\_funtion |
| ( A ) |  | def add(a,b):  return a+b  print(\_\_\_\_\_\_\_)  若要計算50+100以上程式碼需填入什麼？  (A) add(50,100)  (B) add(50+100)  (C) add(150)  (D) add() |
| ( D ) |  | def print\_name(yourname):  print(yourname)  print\_name ("Steve Jobs")  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 語法錯誤  (B) print(yourname)  (C) yourname  (D) Steve Jobs |
| ( B ) |  | def hello(greeting='Hello', name='world'):  print('{}, {}!'.format(greeting, name))  hello\_3()  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有輸出  (B) Hello, world!  (C) greeting, name!  (D) '{}, {}!'.format(greeting, name) |
| ( C ) |  | def hello(greeting='Hello', name='world'):  print('{}, {}!'.format(greeting, name))  hello\_3('great', 'universe')  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有輸出  (B) Hello, world!  (C) great, universe!  (D) '{}, {}!'.format(greeting, name) |
| ( D ) |  | def hello(greeting='Hello', name='world'):  print('{}, {}!'.format(name, greeting))  hello\_3(name = 'great')  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 沒有輸出  (B) Hello, world!  (C) '{}, {}!'.format(greeting, name)  (D) Hello, great! |

匿名函數Lambda

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | x = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  建立一個擁有參數與返回值y的Lambda函數需填入什麼？  (A) lambda y : y  (B) lambda y  (C) lambda y : x  (D) lambda x : y |
| ( A ) |  | x = lambda y : \_\_\_\_\_\_  建立一個擁有參數y與返回值自加100的Lambda函數需填入什麼？  (A) y+100  (B) x+100  (C) 100  (D) 0 |
| ( C ) |  | x = lambda y : y + 100  print(x(10))  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 10  (B) 100  (C) 110  (D) 200 |
| ( B ) |  | x = lambda \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  print(x(3, 3))  定義兩數相乘並有返回值的Lambda函數需填入什麼？  (A) a \* b : a, b  (B) a, b : a \* b  (C) a \* b  (D) a, b |
| ( A ) |  | def func(x):  return lambda a : (2)\_\_\_\_\_\_\_\_  a = func((1)\_\_\_\_\_)  print(a(8))  定義一個a函數使輸入的值能以7倍的值輸出需填入什麼？  (A) (1) 7 (2) a\*x (B) (1) a\*x (2) 7  (C) (1) 7 (2) a\*a (D) a\*a (2) 7 |
| ( B ) |  | def func(n):  return lambda a : a \* n  a = func(5)  print(a(10))  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 100  (B) 50  (C) 150  (D) 25 |
| ( C ) |  | hard\_func = lambda y, func: y + func(y)  hard\_func (5, lambda y: y \* y)  以上程式碼輸出的結果是？  (A) 5  (B) 25  (C) 30  (D) 100 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |
| ( ) |  | (A)  (B)  (C)  (D) |

Python有許多內建函數(Built in Functions),底下考你對內建函數()的知識

參考來源:https://www.w3schools.com/python/python\_ref\_functions.asp

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( A ) |  | 內建函數的小測驗:底下輸出結果為何?  abs(3+4J)  (A) 5.0 (B) 3.0 (C) 4.0 (D) 34.0 |
| ( B ) |  | 底下輸出結果為何?  x = bin(37)  print(x)  (A) 0b100110 (B) 0b100101 (C) 0b110100 (D) 0b101100 |
| ( A ) |  | 底下輸出結果為何?  x = chr(97)  print(x)    (A) a  (B) A  (C) B  (D) C |
| ( D ) |  | 底下輸出結果為何?  x = int(‘0xA’,16)  print(x)  (A) A  (B) 0xA  (C) 16  (D) 10 |
| ( C ) |  | 底下輸出結果為何?  x = ”ksu university”  print(len(x))  (A) 12  (B) 13  (C) 14  (D) 15 |
| ( A ) |  | 底下輸出結果為何?  x = [7,8,9,10]  print(max(x))  (A) 10  (B) 9  (C) 8  (D) 7 |
| ( D ) |  | 底下輸出結果為何?  x = ord(“a”)  print(x)  (A) 123  (B) 321  (C) 0  (D) 97 |
| ( A ) |  | 底下輸出結果為何?  a = 'print(100)'  eval(a)  (A) 100 (B) 100.0 (C) print(100) (D) TypeError |
| ( B ) |  | 底下輸出結果為何?  a = float(3)  print(a)  (A) 3 (B) 3.0 (C) a (D) TypeError |
| ( D ) |  | 底下輸出結果為何?  a = hex(256)  print(a)    (A) 100  (B) 0x101  (C) 256  (D) 0x100 |
| ( A ) |  | 底下輸出結果為何?  a = pow(2,3)  print(a)  (A) 8  (B) 6  (C) 4  (D) 2 |
| ( C ) |  | 底下輸出結果為何?  a = pow(2,3,5)  print(a)  (A) 5  (B) 4  (C) 3  (D) 2 |
| ( C ) |  | 底下輸出結果為何?  a = round(3.1415926,2)  print(a)  (A) 3.1415926  (B) 314  (C) 3.14  (D) 3.1 |
| ( A ) |  | 底下輸出結果為何?  a = [5,6,8,3,2,1,7,4,9]  a = sorted(a)  print(a)  (A) [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  (B) [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]  (C) [5, 6, 8, 3, 2, 1, 7, 4, 9]  (D) [9, 4, 7, 1, 2, 3, 8, 6, 5] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |
| ( ) |  |  |