

CONFUSED CHICKEN



START

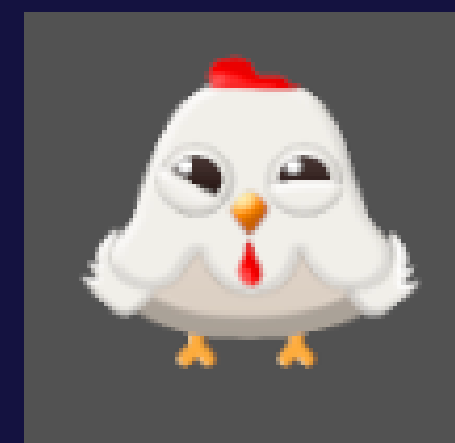
NOTRE IDÉE

- Un jeu Snake-Like.
- Le but: le poulet doit manger tout les œufs de chaque niveau pour finir le jeu.
- Le style : 2D, caméra fixe, coloré, personnage mignon.
- Cible: Ordinateur, adolescents — adultes



LES MÉCANIQUES

- La direction personnage est contrôlée avec les flèches.
- À chaque fois que la poule mange un œuf, un autre réapparaît et une autre poule se met à la suite.
- Si la poule se cogne contre le haut ou le bas de l'écran, elle meurt.
- Si elle cogne contre les côtés de l'écran, elle arrive de l'autre côté
- La vitesse de déplacement s'incrémente à chaque niveau.



LE DÉROULÉ

Difficultés rencontrées

- Comportement en cylindre du plateau
- Gestion des œufs (apparition, destruction)
- Le logiciel étant très complet, la première utilisation est compliquée en soi

Ce qui n'a pas été réalisé

- Le personnage de cumule pas de points
- Interface de jeu très simple



L'AMELIORATION

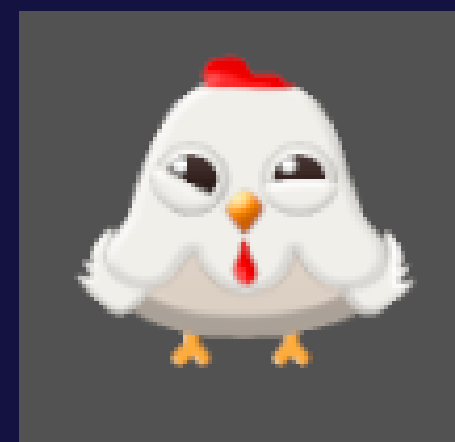
Qu'est-ce qui aurait été mieux ?

- + de niveaux
- + de pièges
- + d'éléments graphiques
- Musique et effets

Quelles évolutions possibles ?

Différents plateaux de jeux dans les différents niveaux

Ajouter un bouton "Continuer" au lieu de la redirection auto



LE BILAN

Qu'est-ce que ça vous à apporter ?

Le fait de devoir créer un mini-jeu nous oblige à devoir utiliser le logiciel



ET APRÈS ?

Avis sur le cours :

- A permis de nous faire découvrir unity
- Exercice intéressant qui permet de bien mettre en pratique.

Ce qui à manqué:

- Plus de temps
- Passage assez rapide sur les fonctionnalité
- Section sur C#



MERCI !

