

Матрицы

Для двух матриц A и B необходимо реализовать алгоритм многопоточного умножения

Для этого необходимо разбить обе матрицы на блоки по строкам и столбцам

A:

B:

- размер матрицы N минимум 5
- размер блока k от 1 до N включительно
- умножение двух блоков выполнять в отдельном потоке

Для каждого размера блока подсчитать время работы программы и вывести в консоль зависимость времени от числа блоков (и числа потоков). Для сравнения подсчитать время работы обычного алгоритма перемножения.

Реализовать лабу нужно через 3 разные библиотеки

- `#include <thread>`
- `#include <windows.h>`
- `#include <pthread>`