

Лабораторная № p12
Применение паттернов

Задание 1. Visitor

К своей структуре данных из задания p10 (структура + Iterator) применить паттерн проектирования Visitor:

Задание 2. MVC

К своей структуре данных из задания p12.1 (структура + Iterator + Visitor) применить паттерн проектирования MVC.