

## Задание 6 События от мыши и клавиатуры

1. Реализовать приложение, обладающее следующей функциональностью:
  - в окне есть одна кнопка;
  - координаты мыши отображаются в строке состояния, находящейся внизу окна;
  - щелчок мышью отображает кнопку в позиции щелчка;
  - возможен drag&drop кнопки с нажатым *Ctrl*; (обращать внимание, что координаты мыши в строке состояния должны также изменяться вне зависимости от нажатия *Ctrl*)
  - возможно добавление символов в текст кнопки, а также посредством Backspace удалять последний символ.
2. Реализовать приложение, обладающее следующей функциональностью:
  - в окне есть метка с вопросом о том, например, радует ли размер стипендии, и две кнопки;
  - при щелчке по одной кнопке выводится некий «утешающий» ответ;
  - другая кнопка убегает при попытке наведения на нее, т.е. щелкнуть по ней невозможно.