

Лабораторная № p11

Применение паттернов

Задание 1. Observer

С использованием паттерна проектирования Observer:

В одной части окна отображать крупным планом нажимаемую клавишу, а в другой части вести лог нажатых клавиш.

Задание 2. Strategy

С использованием паттерна проектирования Strategy:

В задании p9 реализовать 2 стратегии: первая с использованием stream api, вторая без (либо другой подход).