homework 3

参数曲线拟合

之前学得函数拟合十分强大,但是函数有很强烈的限制条件:一个输入只能对应一个函数值。这意味着使用函数拟合是无法拟合复杂的曲线的,比如一个闭合曲线。

上节课学习的参数曲线拟合,成功解决了这个问题。对于二维的曲线,与三维的曲面,实际上都 是很稀疏的表达,这是因为它们的本质维度分别是一维与二维的。所以我们可以想办法将他们用 一维的参数映射出来。

线的本质维度为1,但是它可以映射到高维空间,比如二维曲线与三维曲线,但是你永远无法用一个参数来表达一个面,同理也适用于面,它的本质维度为2,用两个参数进行拟合,即使在高维空间也只能拟合出曲面。

参数拟合方法

课堂中,老师介绍了四种拟合方法,分别是

- Equidistant (uniform) parameterization
 - $t_{i+1} t_i = \text{const}$,例如: $t_i = i$ 。这种方法不会考虑点的几何特点。
- Chordal parameterization, 弦长参数化
 - $t_{i+1} t_i = || k_{i+1} k_i ||$,两个点的参数之间的距离是与它们之间的弦长成比例的。
- · Centripetal parameterization

•
$$t_{i+1} - t_i = \sqrt{\| {m k}_{i+1} - {m k}_i \|}$$

- Foley parameterization
 - Involvement of angles in the control polygon

$$\begin{array}{l} \bullet \quad t_{i+1} - t_i = \| \boldsymbol{k}_{i+1} - \boldsymbol{k}_i \| \cdot \left(1 + \frac{3}{2} \frac{\widehat{\alpha}_i \| \boldsymbol{k}_i - \boldsymbol{k}_{i-1} \|}{\| \boldsymbol{k}_i - \boldsymbol{k}_{i-1} \| + \| \boldsymbol{k}_{i+1} - \boldsymbol{k}_i \|} + \frac{3}{2} \frac{\widehat{\alpha}_{i+1} \| \boldsymbol{k}_{i+1} - \boldsymbol{k}_i \|}{\| \boldsymbol{k}_{i+1} - \boldsymbol{k}_i \| + \| \boldsymbol{k}_{i+2} - \boldsymbol{k}_{i+1} \|} \right) \\ \text{where } \alpha_i = \mathrm{angle} \left(\boldsymbol{k}_{i-1}, \boldsymbol{k}_i, \boldsymbol{k}_{i+1} \right), \ \widehat{\alpha}_i = \min \left(\pi - \alpha_i, \frac{\pi}{2} \right) \end{array}$$

实现

本次作业中实现了这四种参数化方法,结合第一章作业中的函数拟合函数,本次作业理论上比较简单。但是实际上本次作业是我花费较多经历的一节,因为为了更好展示与交互,我新学习了taichi中的GUI来可视化。

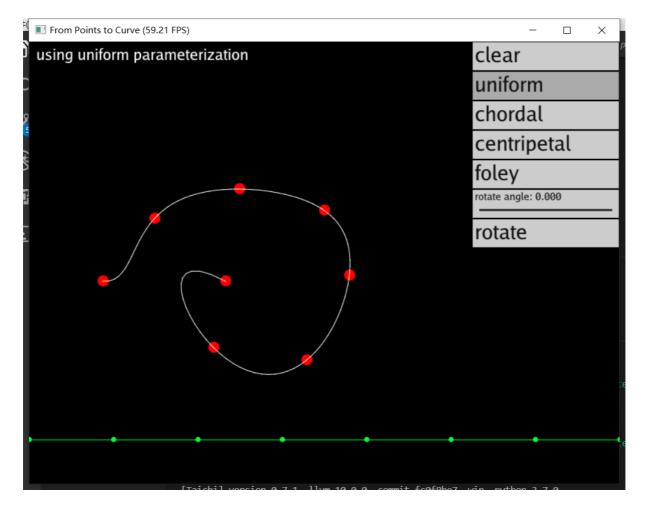
homework 3

对于前三种方法,都是比较容易有直观的理解的。而Foley参数化的公式相对起来来说却复杂不少,因为它不光考虑到了相邻边的长度,还考虑到了相邻的角度。在查阅资料过程中,我知道了Foley参数化是具有仿射不变性的,也就是经过平移旋转以及放大错切等变换后,得到的曲线也是经过同样变换后的曲线。因此我额外添加了一个旋转的操作,可以对窗口中的点进行旋转,并得到新的曲线。

运行程序:

python run.py

会弹出窗口,可以用鼠标右击来放置点。之后点击左侧的不同按钮来选择使用的参数化方法。在经过参数化后,实际拟合中使用的基函数都是多项式基函数。通过slider可以调整旋转角度,点击 rotation 按钮可以得到旋转后的结果。除了画出曲线外,窗口下面还会显示一道绿色的直线,它上面的点显示了参数化的过程,也就是t之间的相对距离。



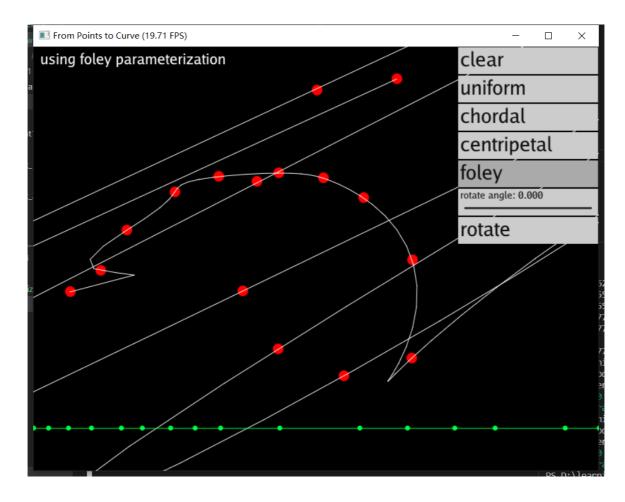
Foley参数化具有仿射不变性,但是就我肉眼来看,所有的四种方法,旋转都是不变的。也许数学形式上它们与之前的方程并不是简单的旋转后得到的,也可能是放大错切等别的仿射变换会导致其他方法的改变,而Foley依然是不变的。不过我没有足够的时间去试验别的变换形式了。

homework 3 2

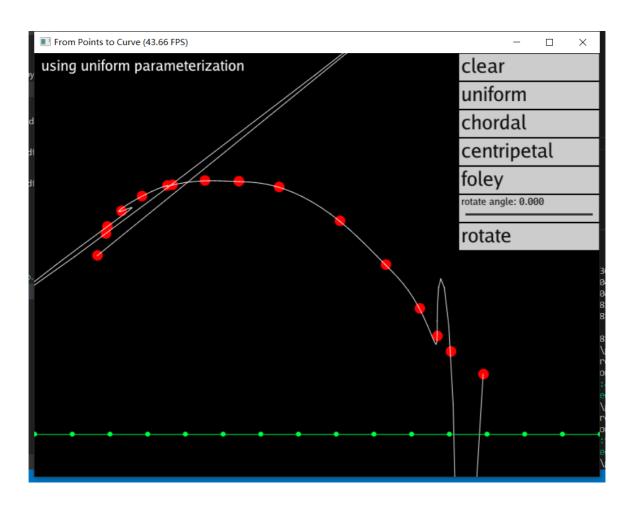
更多内容请看附带的视频。

可改进的地方

- 1. 尝试不同仿射变换
- 2. 尝试不同的拟合基函数,因为多项式插值效果不见得很好,点的个数比较多的时候很容易走向振荡的情况。可以用多项式回归以及岭回归来尝试参数曲线。



homework 3 3



以上是我这次的报告,谢谢助教以及老师。

homework 3 4