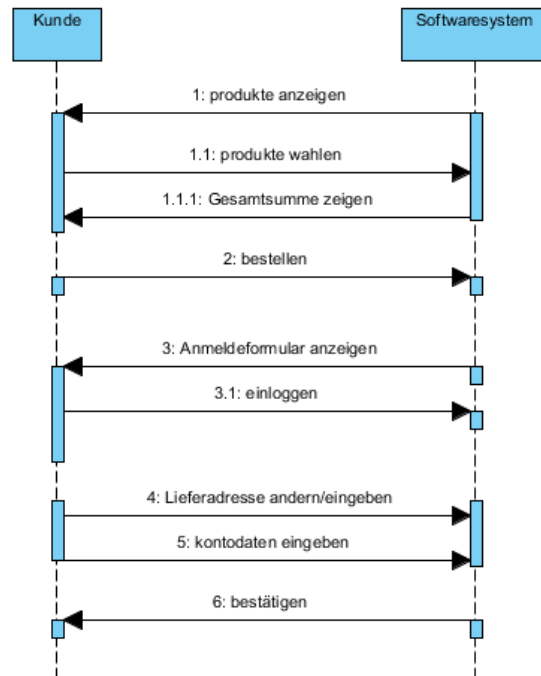


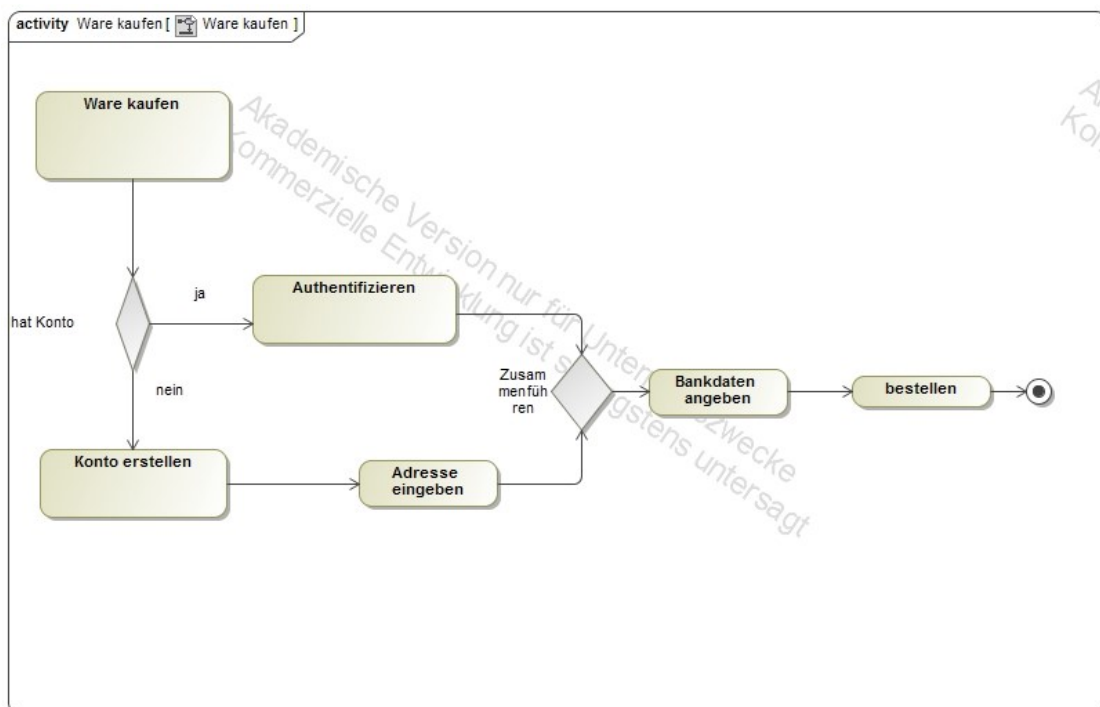
Aufgabe 1 – Interaktionsschritte

-> Ermitteln Sie am Beispiel des Online-Shop „amazon.de“ die Interaktionsschritte zw. einem Kunden und dem Softwaresystem beim Anwendungsfall „Ware kaufen“.



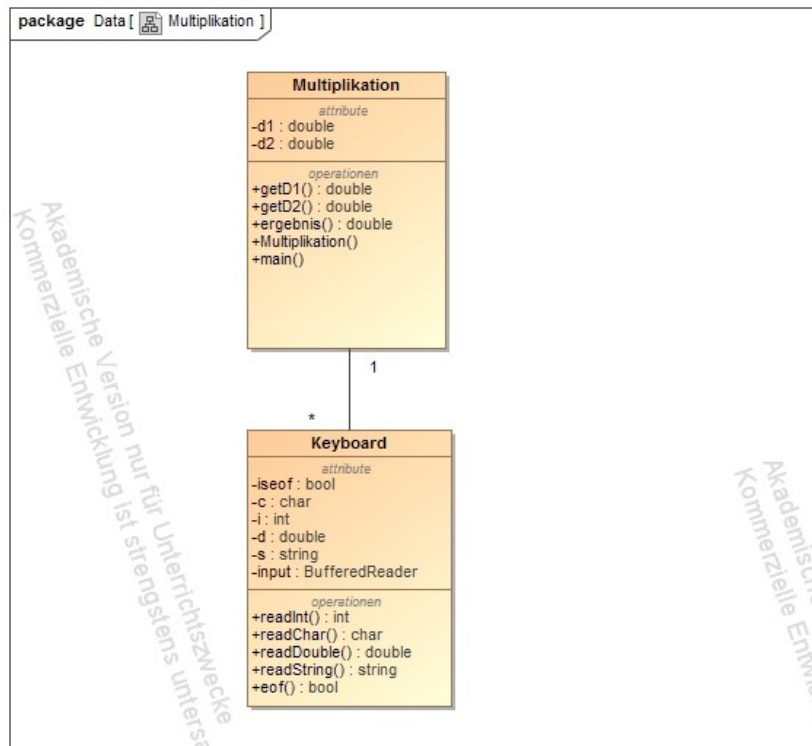
Aufgabe 2 – Aktivitätsdiagramm „Ware kaufen“

-> Aktivitätsdiagramm für den Anwendungsfall „Ware kaufen“.



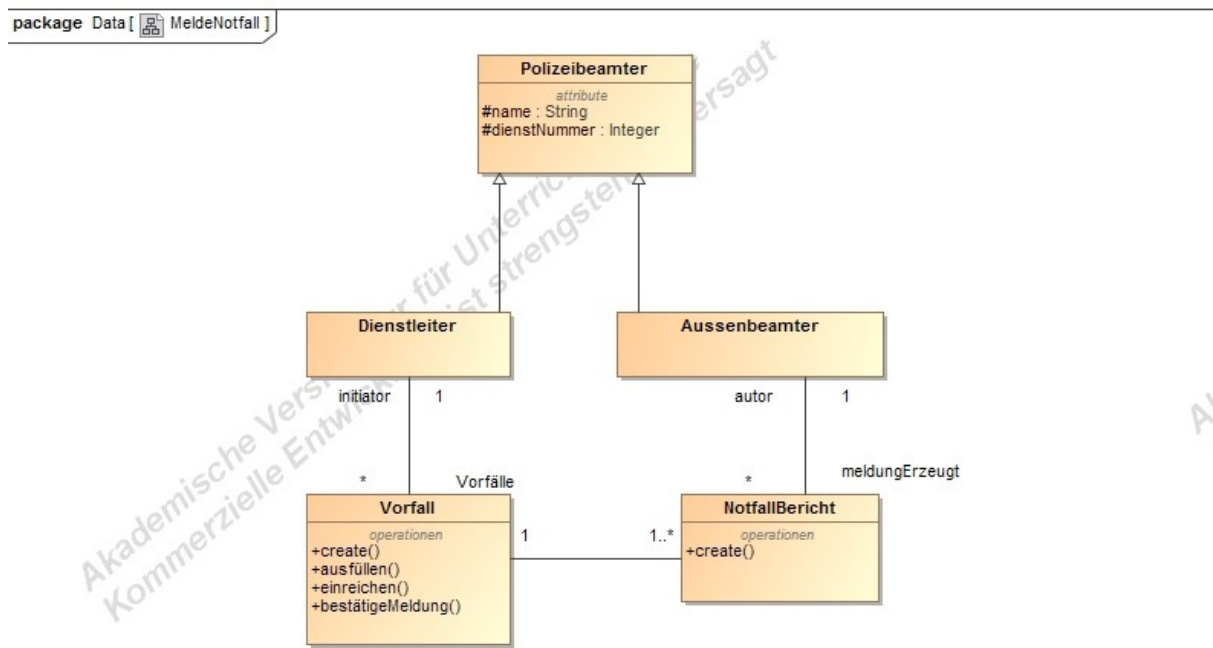
Aufgabe 3 - Klassendiagramm

-> Klassendiagramm für das JAVA-Programm „Multiplikation.java“ / „Keyboard.java“



Aufgabe 4 – Sequenz- und Klassendiagramm

-> Überarbeitetes Klassendiagramm, welches konsistent mit dem in „Handout Abb. 5-7“ gegebenen Sequenzdiagramm ist.



Aufgabe 5 – Sequenzdiagramm

-> Sequenzdiagramm, welches die stattfindenden Interaktionen zeigt, wenn ein Student sich an einer Universität für ein Seminar einschreibt.

