





“绽放杯”  
5G应用征集大赛

# 面向5G构建360实时渲染的全球VR电竞网

咪咕

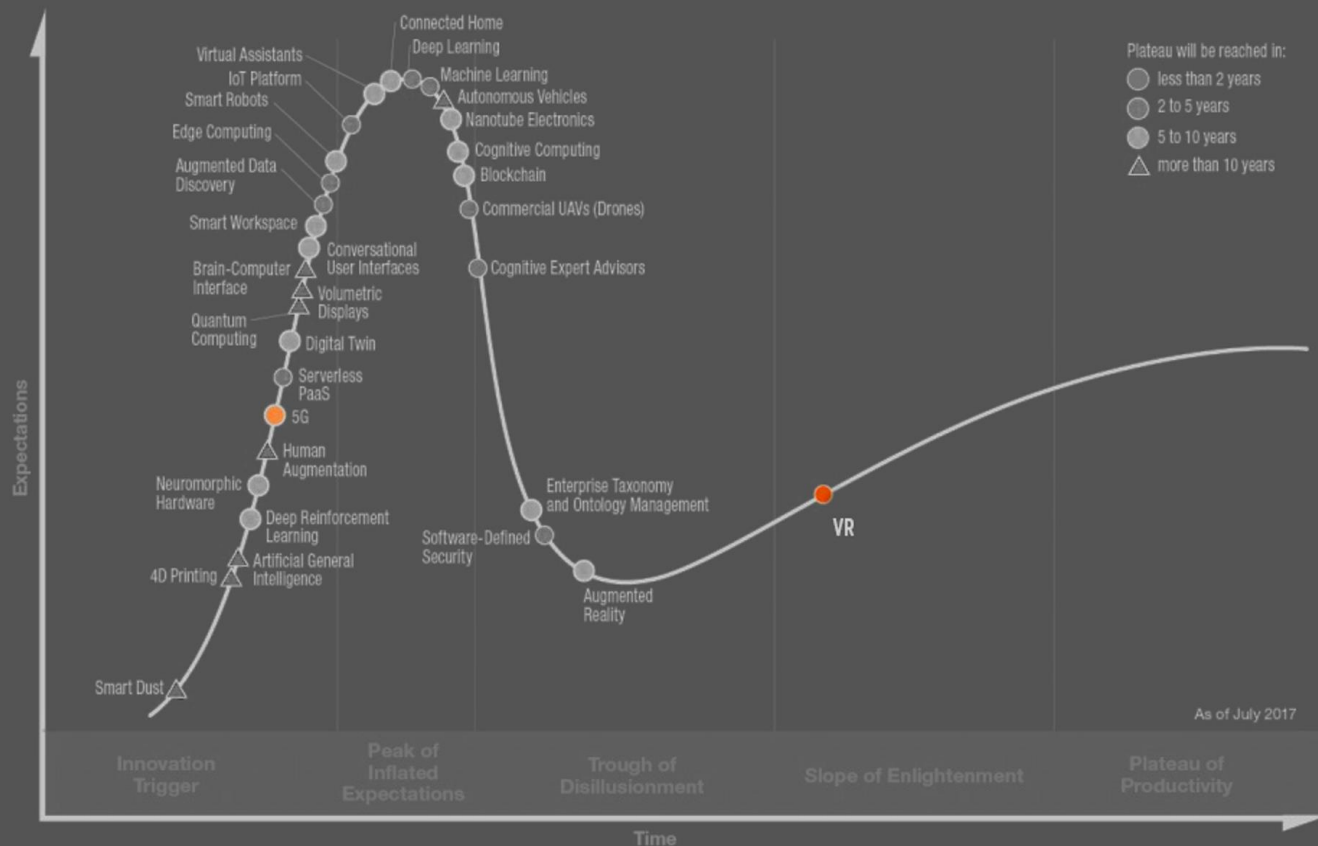


竞技时代  
BATTLE TIMES



## VR产业日渐成熟

# Gartner Hype Cycle for Emerging Technologies, 2017



# 5G带来 VR体验新突破

## VR发展的拦路虎：眩晕问题

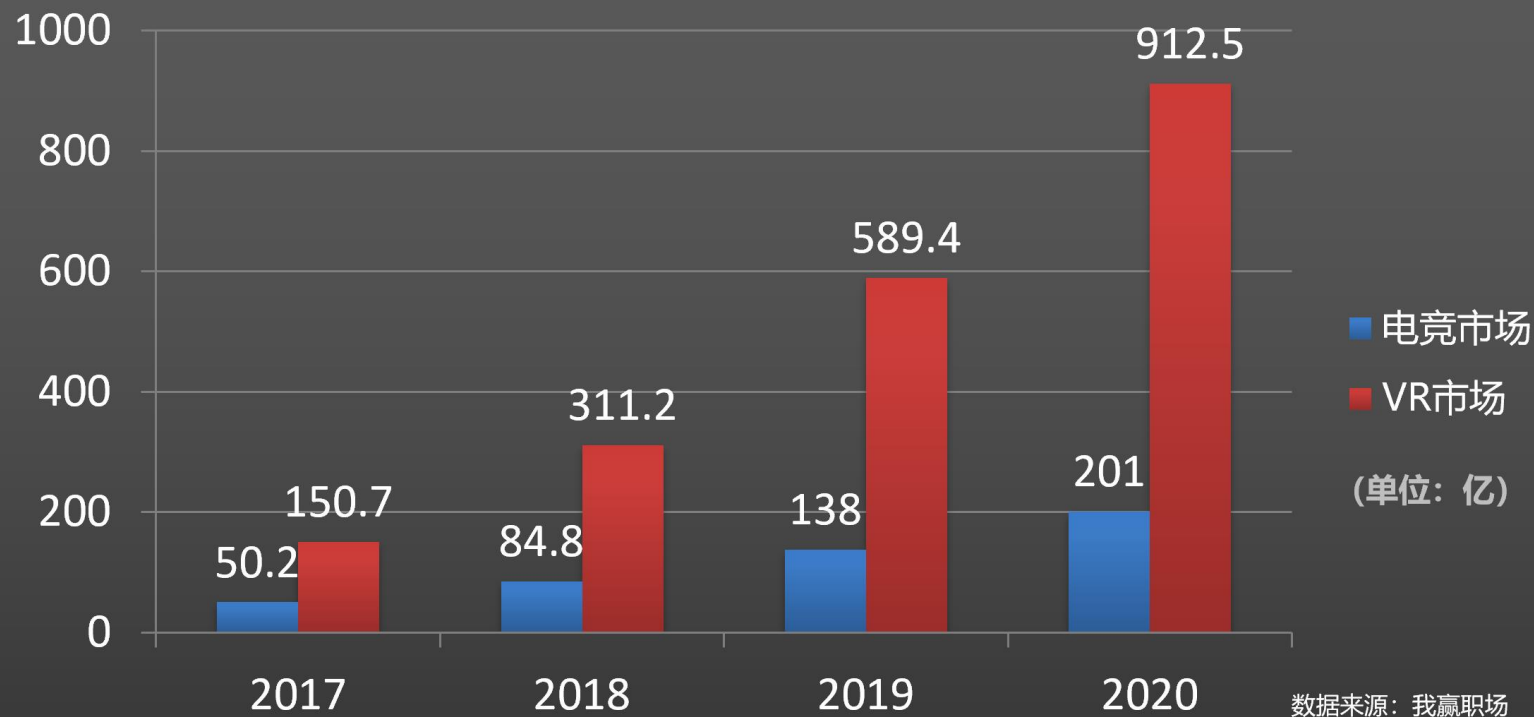
屏幕眩晕：头显设备硬件升级降低屏幕眩晕

运动眩晕：大空间定位技术降低运动眩晕

延时眩晕：5G低延迟特性降低延时眩晕

## VR普及的关键点：打开消费者市场

网络直播：5G大带宽满足VR360实时直播需求



VR电竞市场复合增长率超过60%



中国移动泛娱乐服务唯一提供商



全球领先的5G设备供应商

为什么  
是我们



全球领先的VR电竞平台及赛事方



业内领先的VR视频切片提供商

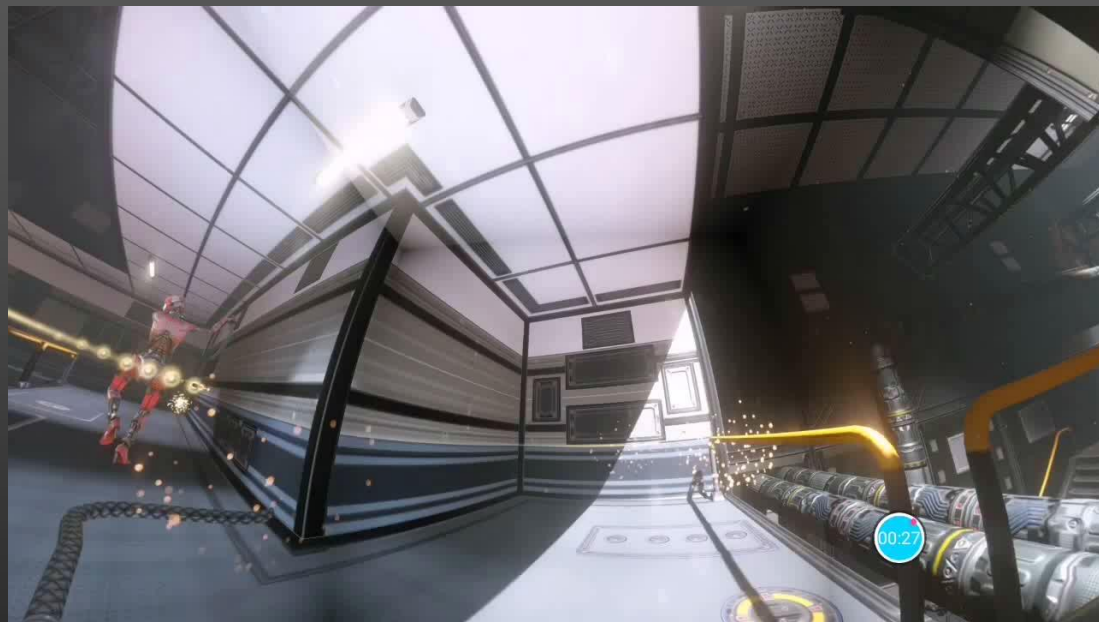
# 创新点1

大空间定位技术  
解决了运动眩晕



# 创新点2

基于5G进行360实时渲染  
全景直播让观众身临其境





# 创新点3

技术创新支撑业务体验  
管理创新支撑跨国协同  
理念创新汇聚全球资源

## 全球VR电竞网联盟及制作委员会

咪咕

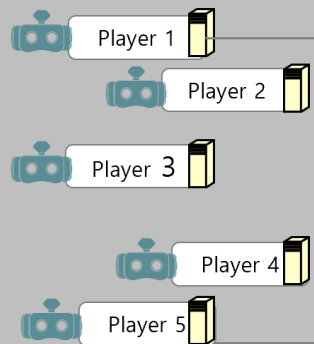
LG U+

HUAWEI

竞技时代  
BATTLE TIMES

视博云  
cyber cloud

BT



5G

Game  
Server

360  
Render  
Server

5G无线网  
络+CDN

Viewer  
Decoding

Viewer  
Decoding

Viewer  
Decoding

Viewer  
Decoding

MOBILE  
PHONE

VR HMD

1

## 电竞场馆

体验付费  
战队冠名  
加盟授权  
增值服务

2

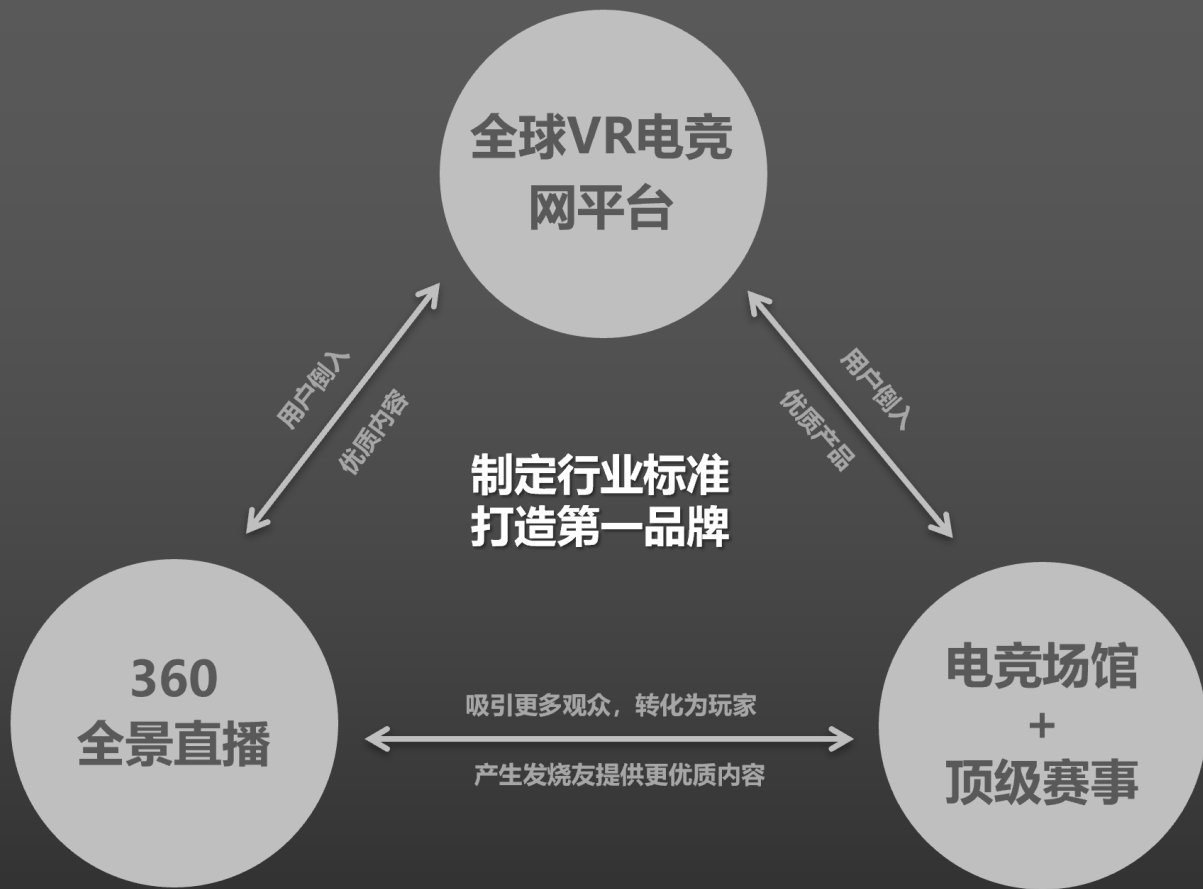
## 电竞赛事

门票收入  
参赛报名  
广告收入  
直播授权

3

## 内容付费

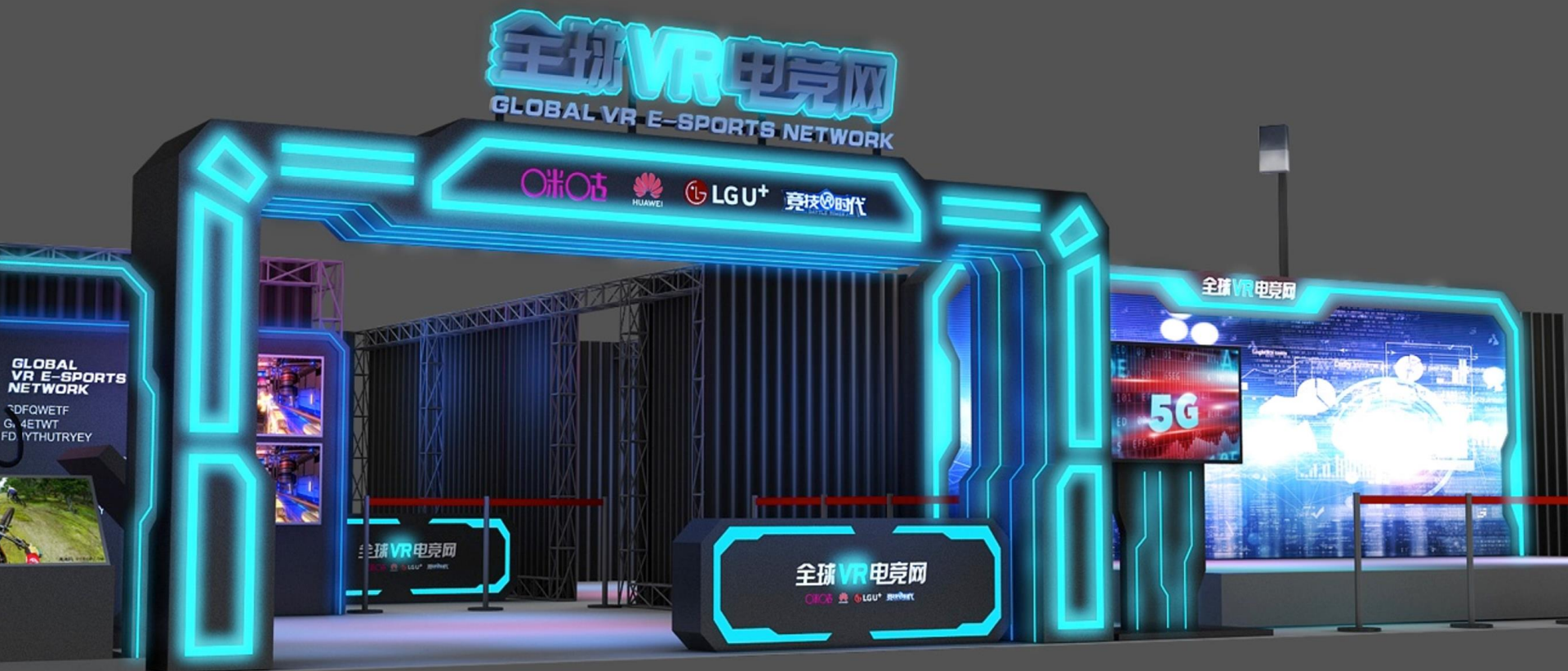
游戏内购  
直播打赏  
周边衍生  
5G套餐



三位一体推动VR电竞滚动发展

| 时间         | 工作内容             | 目标  |
|------------|------------------|---|
| 2018年3月    | 组建工作小组团队         | 项目前期准备  |
| 2018年4-5月  | 技术对接及测试          | 主要功能全面验证测试  |
| 2018年6月    | 亮相MWC2018（上海）展会  | 现场搭建5G环境下VR电竞实验网，实现全球首个跨区域跨运营商的VR电竞实战及360实时渲染全景直播 |
| 2018年7-8月  | 制定全球VR电竞网产业发展规划  | 以北京、上海、深圳等城市为中心开展常态化测试                            |
| 2018年9-12月 | 全球VR电竞网试运营       | 开拓不少于20家电竞馆的跨域运营，组织不少于20场不同级别赛事                   |
| 2019年      | 计划在5G覆盖的30个城市商业化 | 线下联网的VR电竞馆300家<br>举办赛事200场                        |

项目推进计划



MWC2018（上海）全民健身节



全民健身

## “一带一路”，共创**顶级国际电竞平台**

“以电子竞技传播中国文化，借一带一路促中国产业走出去”



文化输出：泛娱乐行业中我国游戏模式全球领先





**超现实：任意点无极视角，比真实还真实！**

未来展望 - XR (eXceed Reality)

5G时代 | VR电竞恰逢G时

THANK YOU