

5G泛在现实(5G-based Ubiquitous Reality)

尤 心 OPPO研究院

5G应用的突破口在哪里?

移动通信实现了人类"天涯若比邻"的梦想

₩ 2G时代: 世界虽大, 声音瞬间可达

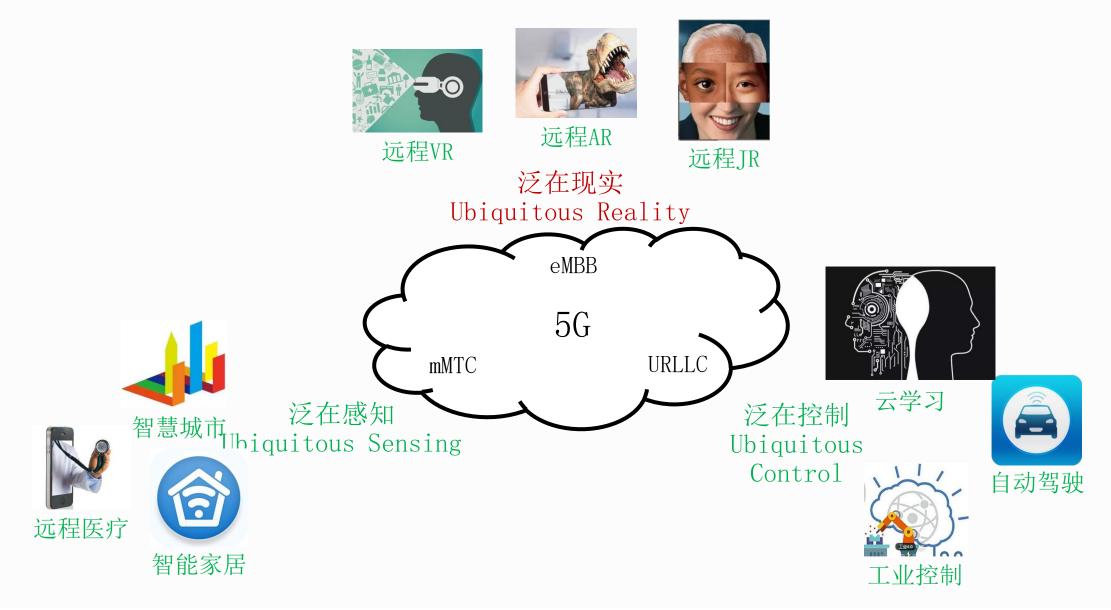
3G时代: 世界虽大, 资讯瞬间可达

▲ 4G时代: 世界虽大, 图像瞬间可达

5G如何让世界变的更小?



5G应用的突破口在哪里?



泛在现实Ubiquitous Reality (UR) 将成为5GeMBB核心应用之一

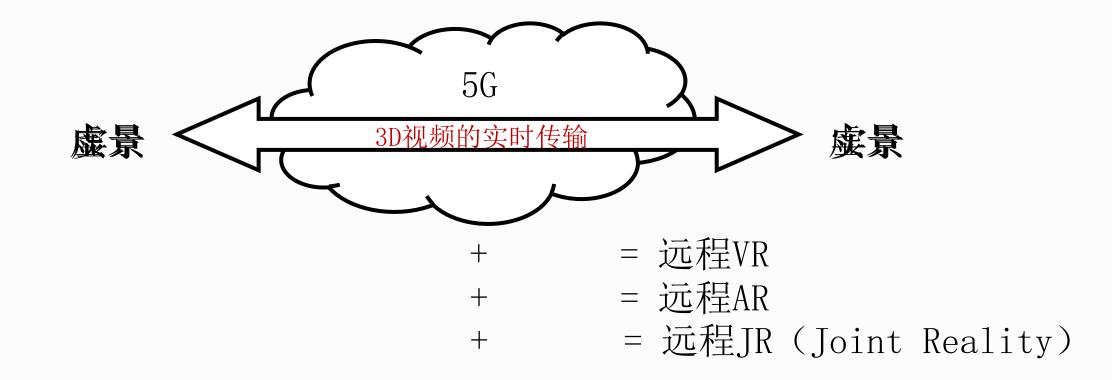
- 但它远不是我们今天看到的VR、AR
- 现有的"x现实"主要包括VR(虚拟现实)和AR(增强现实);
- 由于现有4G网络在大带宽和低时延方面的能力有限, "x现实"仍处于"本地VR/AR" (Local-area VR/AR)的初级阶段。





泛在现实Ubiquitous Reality (UR) 是5G eMBB技术的最佳搭配之一

- 3D视频在5G网络上的实时传输是关键能力
- 没有5G的~100Mbps的稳定传输速率和~ms时延,靠4G是无法实现的



5G泛在现实:远程VR

- 远程VR:不同地点产生的<mark>虚拟视觉资源</mark>实时合并,实 现本地VR无法实现的"远程VR"应用;
- ·研发实例: 3D网络试衣间
- 关键技术:
 - 5G能力:双向大带宽、低时延实时传输;
 - 终端硬件能力: 3D实时拍摄能力, 能够360度全方位的准确的获取用户的真实生物特征信息;
 - **软件能力**:云服务器通过优化的算法将用户的选择的 穿戴物品与用户生物特征合成,达到用户穿衣效果, 并能够根据用户的转身等动作实时调整显示角度。



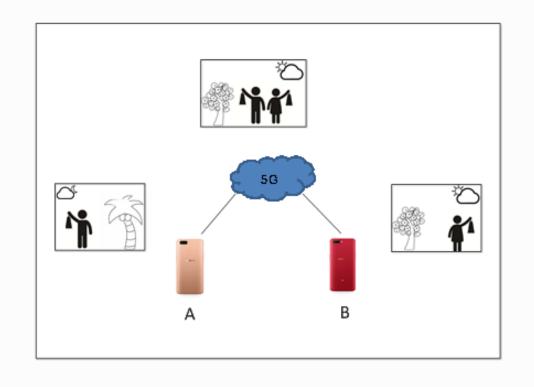
5G泛在现实:远程AR

- 远程AR:不同地点产生的虚拟视觉资源和真实视觉 资源实时合并,实现真实人物+虚拟场景、虚拟人物 +真实场景。
- ・研发实例:
 - · 3D远程视频通话
 - ・ 3D结构光认证
- 关键技术:
 - 5G能力: 双向大带宽、低时延实时传输;
 - 终端硬件能力: 3D实时拍摄能力, 能够360度全方位的准确的获取用户的真实生物特征信息;
 - **软件能力**:云端服务器或终端的实时三维模型重建、 3D人脸渲染、背景合成能力。远端身份认证授权。



5G泛在现实:远程JR

- 远程JR (Joint Reality, 合成现实): 不同地点产生的真实视觉资源实时合并,获得本地拍摄不可能产生的"超现实"效果;
- · 研发实例: 远程实时合成拍摄
- 关键技术:
 - **5G能力**: 双向大带宽、低时延实时传输,能够做到即拍即现;
 - 终端硬件能力:远程实时预览、传感器实时共享、 "超现实"拍摄、实时抠图;
 - **软件能力**:云端服务器实时图像合成、特效能力。云端资源的海量存储、检索能力。



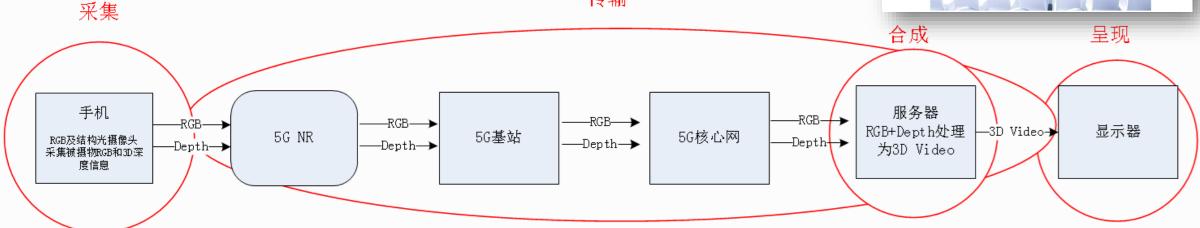
研发进展: 5G远程3D视频样机演示

- 2018年5月10日, OPPO在深圳发布 5G+3D结构光技术
- 少量披露了OPPO在5G UR方面的创新和研发储备









研发进展: 5G远程3D视频样机演示

■ Demo设置和技术参数

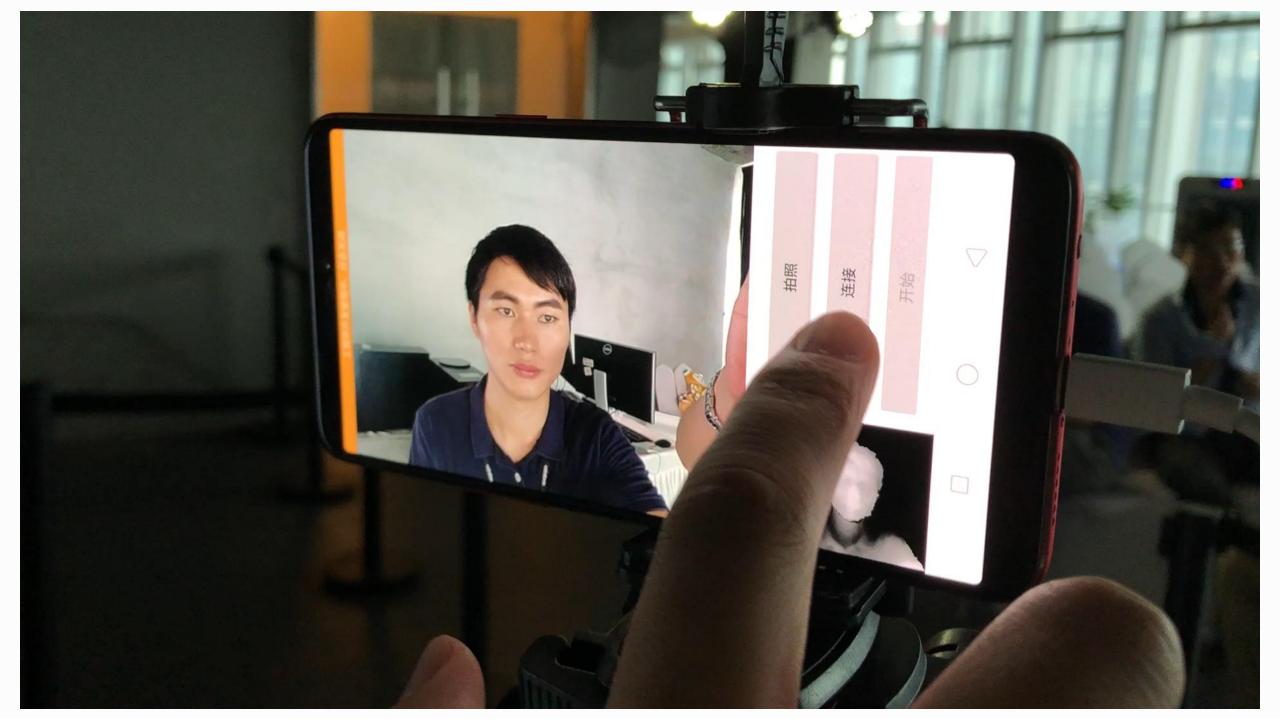
3D Video数据量						
RGB		Depth		头文件/帧	帧率	压缩模式
分辨率	bit/pixel	分辨率	bit/pixel	大人什/顺	II. 学	-
640	12	640	16	108	20	1
480		400				1
速率(Mbps)	148.44					

功能

实现手机采集的3D视频通过5G NR传输,实时呈现在远端显示器上。

潜在体验

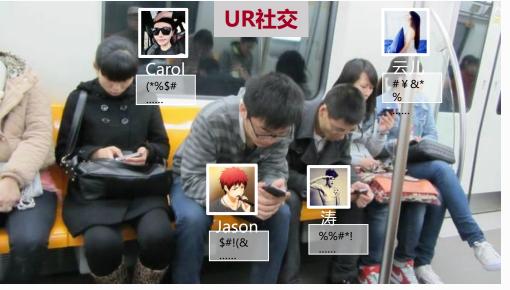
搭配3D/AR/VR/全息显示设备,让视频通话更逼真。



5G UR为用户带来新体验

- 本地VR/AR→5G UR可能为手机用户带来革命性的新感受、新体验;
- 触发一系列新型的视觉类业务,包括全新类型的 拍照、短视频、游戏、导航、社交等业务应用;
 - OPPO已大量投入5G UR研发,包括在硬件、软件、标准化等多方面,已储备知识产权数百件。
- 推动新一代智能<mark>手机/终端形态</mark>的突破和5G eMBB技术的应用场景,推动终端、网络、运营、 移动互联网产业的演进升级。





谢 谢!