# 《暗渊》/《暗光》

## 游戏背景

**渊**是一颗如深渊般黑暗的星球。智能生物经过勘察，这颗星球适合居住：拥有大气层，拥有优质的土壤，拥有水，拥有合适的温度等等，恒星的光能到达渊上，但却依然没有光亮，唯一的解释就是大气层充满了吸收光的物质，但这无法阻止智能生物的定居…….一次偶然的深处挖掘，智能生物们发现了渊的地下层—**暗渊**充满光明，但却无法得知光源的位置，这一件事让地上的智能生物得知，纷纷到暗渊探索，经过他们没日没夜的挖掘，终于发现了光源的所在处，这种光源被称为：**暗光，**这种光芒特殊在于能在渊的大气层无法吸收，智能生物为了这个消息兴奋不已。智能生物继续挖掘，将暗光传到地上，地上的生物也没有懒惰，不断对暗光进行研究，因为这种光有生命周期无法长时间使用。

时间飞逝，暗的光芒已经变得越来越多，因为科技的发展，暗光能被批量生产，只需要少量的从地下挖掘出来的暗光的原料，便可以生产出大量的光芒产品，但使用周期更短了。不知不觉间，这种能生产光芒的技术让智能生物也变得懒于在暗渊挖掘，这也导致了

渊出现明显的阶级：

王：掌握光芒生产技术的家族

贵：掌握生产其他物质或产品技术的家族

普：普通的智能生物，没有家族背景，为王与贵工作

卑：在暗渊挖掘的劳动者，有些是上级阶层犯错而被惩罚，有些是普阶级被迫，大部分是以前挖掘暗渊的劳动者家族

暗渊渐渐变成了卑的世界，而经过不断挖掘，暗渊的秘密和生物也不断浮现于世，而上层阶级的罪恶也随着时间而慢慢浮现，，暗渊充满了诱惑与危险，每一次的挖掘探测都是一场

# 游戏玩法:

玩家扮演着卑这一阶层的角色，出生点位于暗渊的某一地方，当作玩家的建设处,其他的玩法与上次发的《拯救》差不多，也有不同，区别在一个纯2d界面，一个2.5d与3d结合，导致操作方式，界面布置等，本质区别在于，《暗渊》在于挖掘获取资源，《拯救》有多种获取资源方式，其他的例如游戏模式等都雷同。概括得说就是，开局一人一铲，资源全靠挖。