

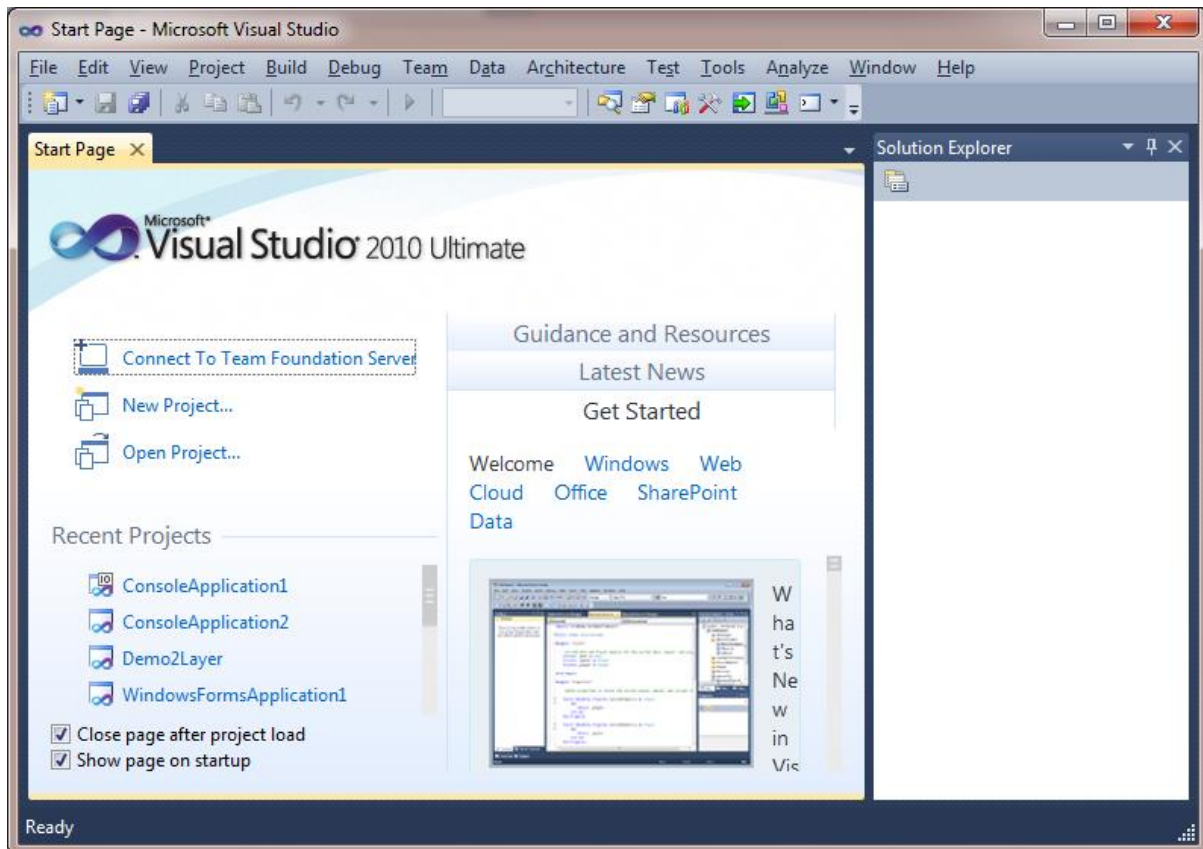
# BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 1

## Nội dung:

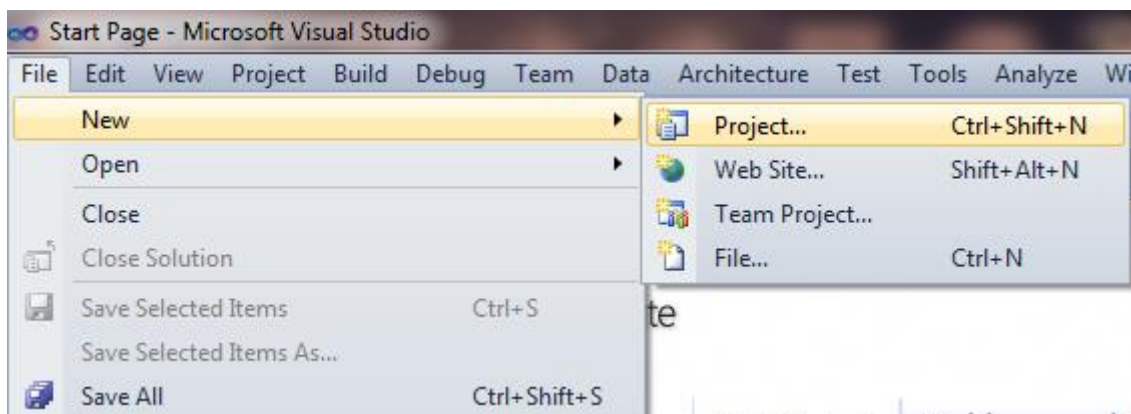
Làm quen với C# (Visual Studio 2010) qua một số ứng dụng đơn giản

## Ứng dụng HelloWorld

-Mở Microsoft Visual Studio 2010



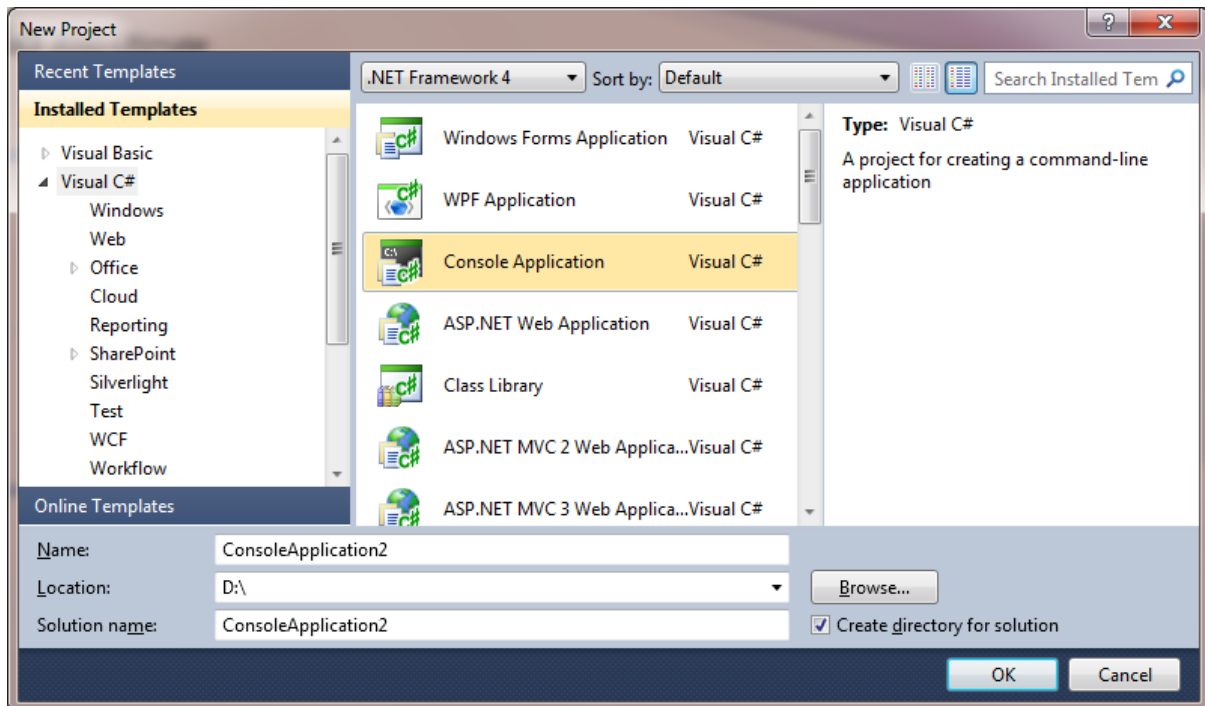
-Tạo project mới: Chọn File→New→Project



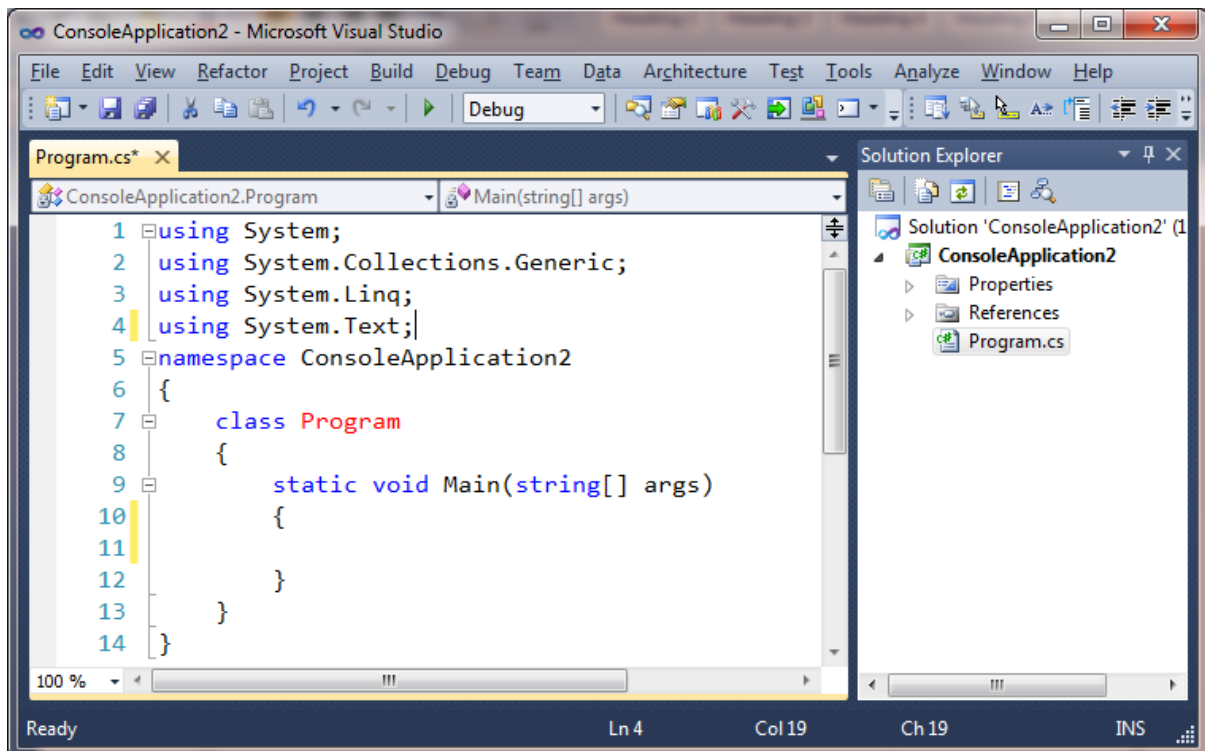
-Chọn Project types: Visual C#

-Chọn Templates: Console Application

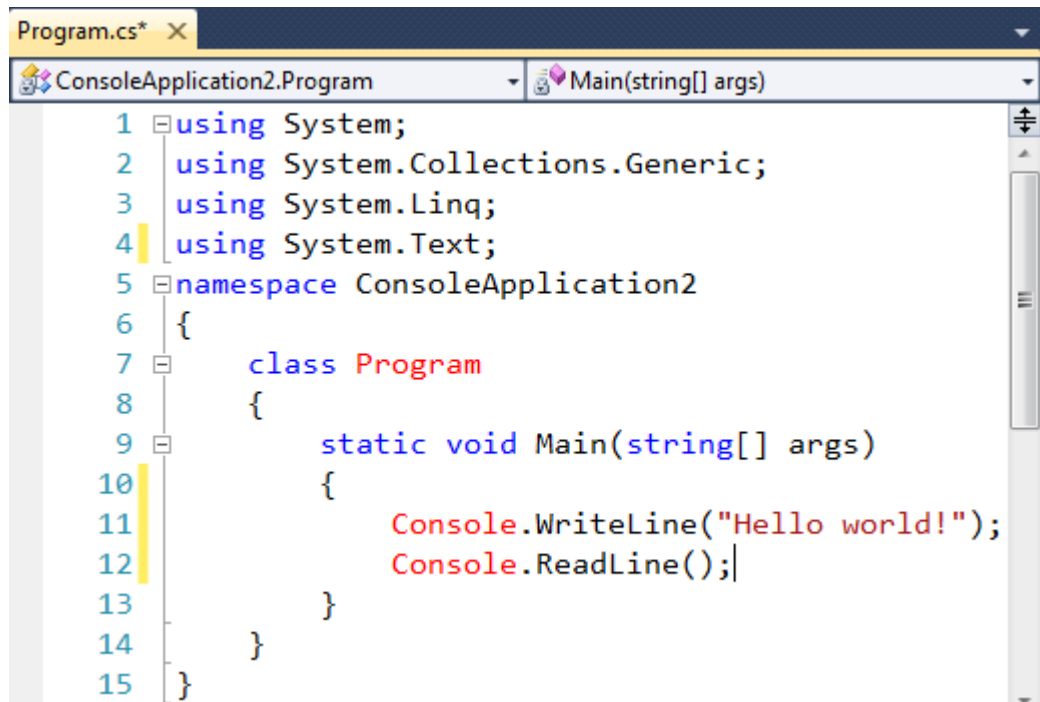
-Điền tên project và chọn đường dẫn cho project. Click OK



-Project được tạo ra với file Program.cs

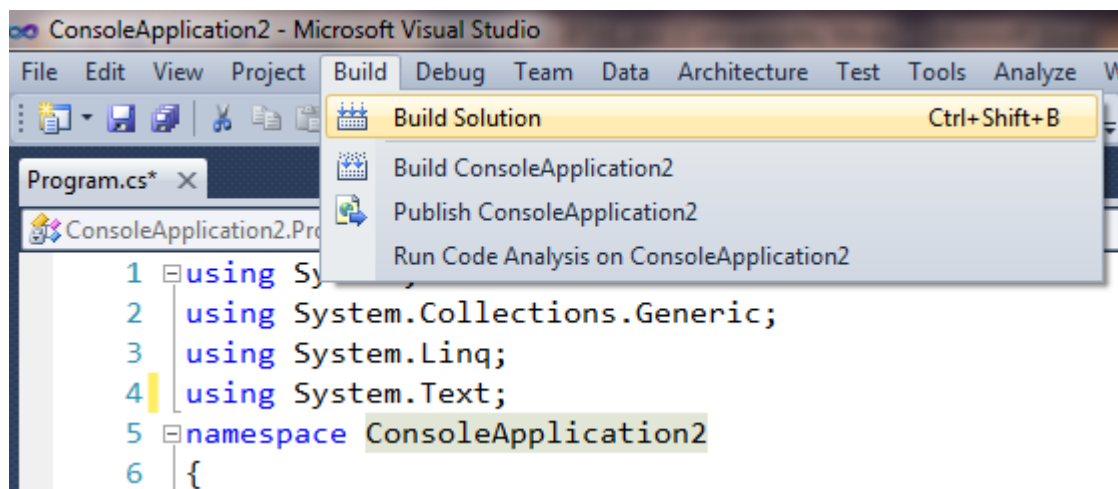


-Thêm vào dòng code để xuất câu chào “Hello World”

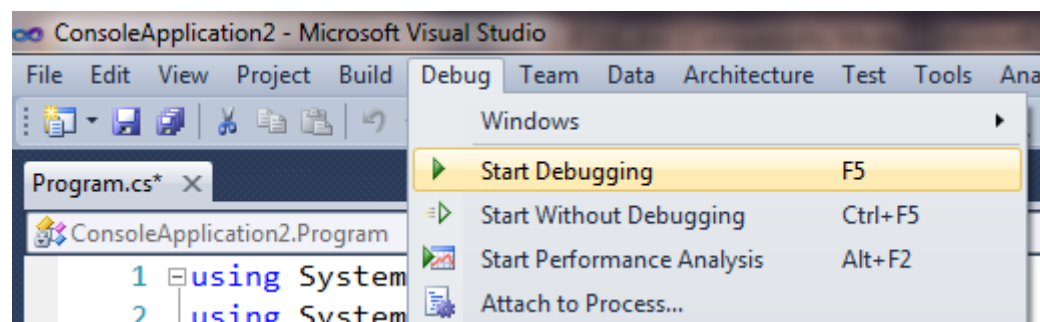


```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 namespace ConsoleApplication2
6 {
7     class Program
8     {
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Console.WriteLine("Hello world!");
12            Console.ReadLine();
13        }
14    }
15 }
```

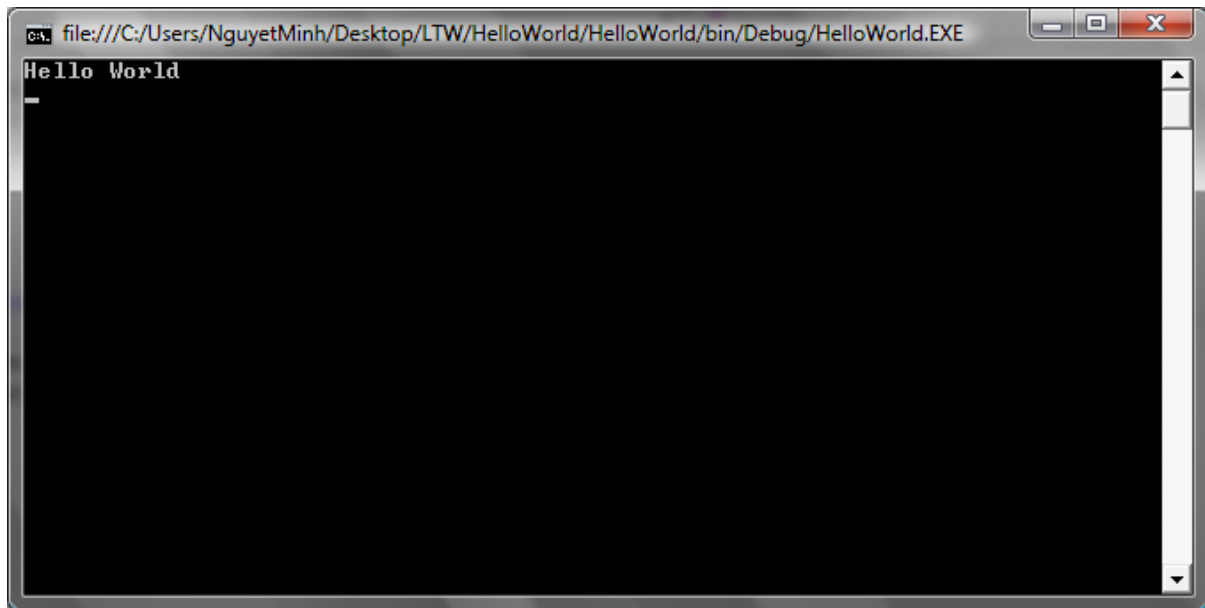
-Biên dịch project (Ctrl + Shift + B):



-Chạy ứng dụng



-Xem kết quả

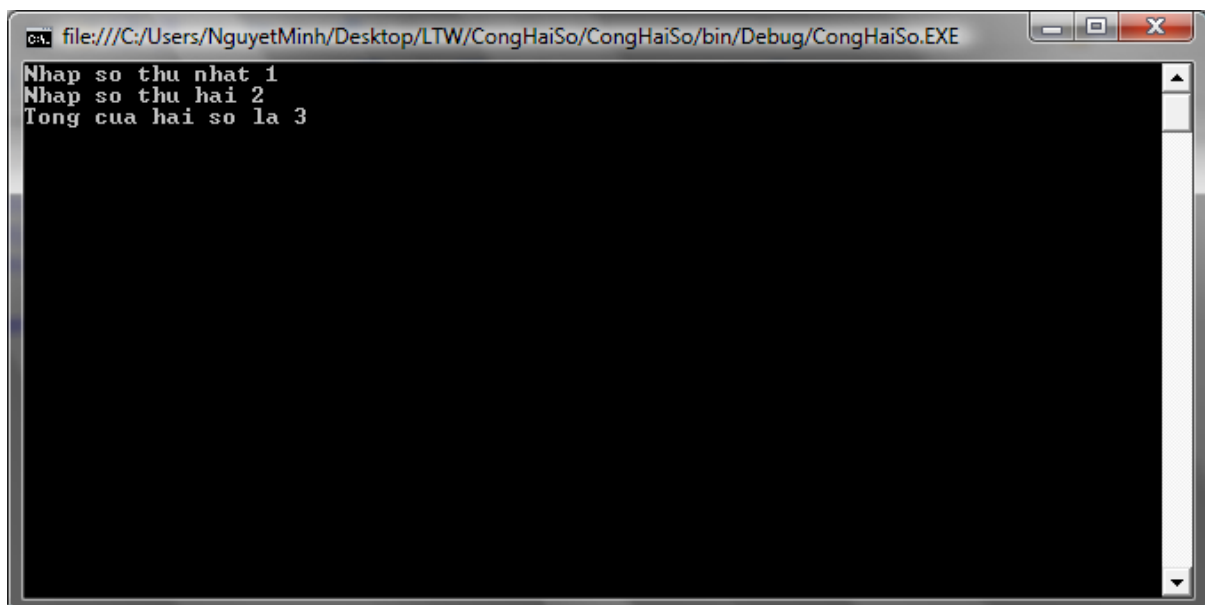


-Mở rộng ứng dụng trên thành ứng dụng cho phép nhập tên của bạn (ví dụ: Nguyen Van A), chương trình sẽ xuất ra “Xin chào Nguyen Van A”

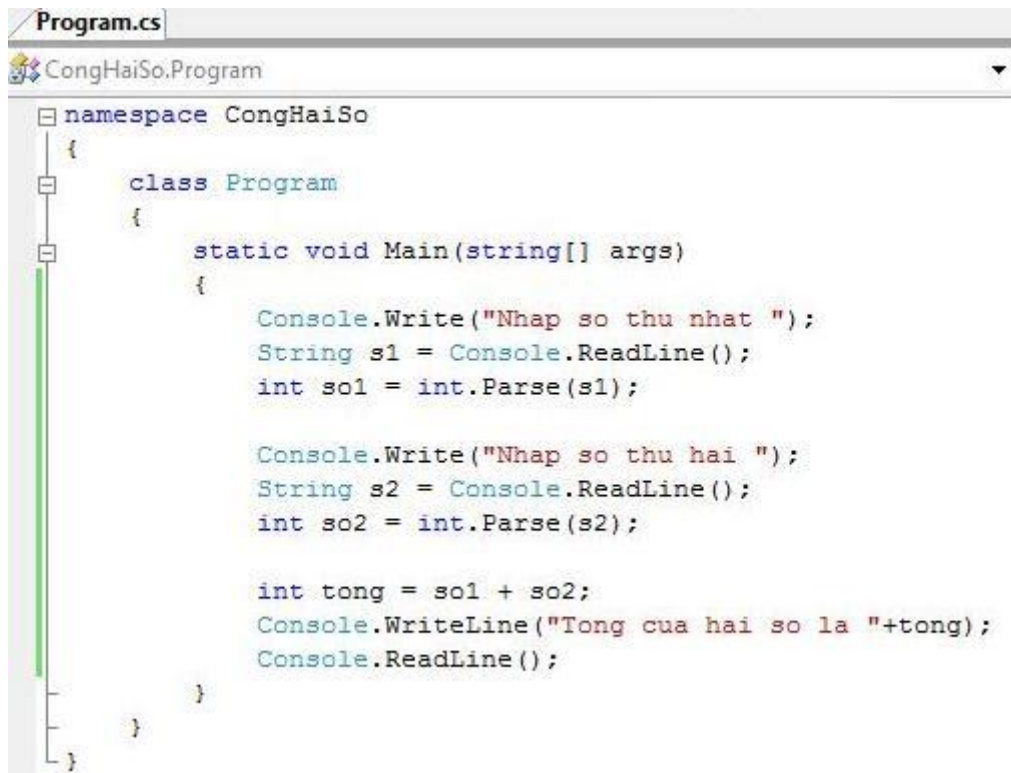


### Ứng dụng Công hai số nguyên

-Yêu cầu người dùng nhập vào hai số nguyên, chương trình xuất ra tổng của hai số đó



- Do phương thức **ReadLine** trả về giá trị kiểu String nên cần thông qua phương thức **Parse** để chuyển chuỗi thành số.



```
Program.cs
CongHaiSo.Program

namespace CongHaiSo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("Nhap so thu nhat ");
            String s1 = Console.ReadLine();
            int so1 = int.Parse(s1);

            Console.Write("Nhap so thu hai ");
            String s2 = Console.ReadLine();
            int so2 = int.Parse(s2);

            int tong = so1 + so2;
            Console.WriteLine("Tong cua hai so la "+tong);
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

## **Bài tập**

1. Viết chương trình nhập vào tháng và năm. In ra số ngày của tháng đó
2. Viết chương trình cho phép tạo mảng một chiều gồm  $n$  số nguyên ngẫu nhiên. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Tính tổng các số lẻ trong mảng
  - b. Đếm số nguyên tố trong mảng
  - c. Tìm số chính phương nhỏ nhất (nếu không có hàm trả về -1)
3. Viết chương trình cho phép tạo ma trận chứa các số nguyên ngẫu nhiên gồm  $n$  dòng,  $m$  cột. Cài đặt hàm thực hiện các chức năng sau:
  - a. Xuất ma trận
  - b. Tìm phần tử lớn nhất/nhỏ nhất
  - c. Tìm dòng có tổng lớn nhất
  - d. Tính tổng các số không phải là số nguyên tố
  - e. Xóa dòng thứ  $k$  trong ma trận
  - f. Xóa cột chứa phần tử lớn nhất trong ma trận
4. Viết chương trình cài đặt đối tượng phân số, trong đó phân số được định nghĩa gồm có tử số và mẫu số với kiểu dữ liệu là số nguyên. Hãy cài đặt các thao tác trên đối tượng phân số này:
  - a. Nhập vào một phân số, rút gọn phân số và xuất ra kết quả
  - b. Nhập vào hai phân số, xuất ra các giá trị cộng, trừ, nhân, chia 2 phân số