

## CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Nghề: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** Mã ngành: **7480201**  
 Chuyên ngành: **CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN** Mã chuyên ngành: **7480201\_1**  
 Hệ: **CHÍNH QUY**  
 Khoa: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

(Kèm theo Quyết định số /QĐ-ĐHKT-ĐT ngày tháng năm 2021  
của Hiệu trưởng Trường Đại học Kiến trúc Hà Nội về việc ban hành Chương trình đào tạo đại học hệ chính quy)

TT	Mã học phần	Tên học phần	Số tín chỉ	TC bắt buộc	TC tự chọn	LT	ĐA TN TQ TT TH	Học kỳ thực hiện	Phân bố theo học kỳ									
									I		II		III		IV		V	
									Kỳ 1	Kỳ 2	Kỳ 3	Kỳ 4	Kỳ 5	Kỳ 6	Kỳ 7	Kỳ 8	Kỳ 9	
I. Khối kiến thức giáo dục đại cương: 39 tín chỉ																		
1	CT	39	1	1	Triết học Mác - Lênin	3	3		58		1	58						
2	TC	26	11		Toán Đại số	3	3		45		1	45						
3	TC	27	1		Vật lý 1	2	2		30		1	30						
4	NN	37	1	1	Ngoại ngữ 1	3	3		45		1	45						
5	GD	45	1		Giáo dục thể chất 1	1	1		30		1	30						
6	CT	39	2	1	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2	2		39		1	39						
7	TC	27	2		Vật lý 2	2	2		30		1	30						
8	CT	39	2	2	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	2		39		2		39					
9	CT	41	2		Pháp luật đại cương	2	2		30		2		30					
10	GD	45	2		Giáo dục thể chất 2	1	1		30		2		30					
11	TC	26	12		Toán Giải tích	3	3		45		2		45					
12	NN	37	2	1	Ngoại ngữ 2	3	3		45		2		45					
13	TC	26	6		Xác suất thống kê	2	2		30		2		30					
14	TH	43	1		Tin học đại cương	2	2		15	30	2		45					
15	CT	41	1		Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	2		39		3			39				
16	TH	52	24		Kĩ năng thuyết trình	1	1		15		3			15				
17	GD	45	3		Giáo dục thể chất 3	1	1		30		3			30				
18	NN	37	3		Ngoại ngữ chuyên ngành	2	2		30		4				30			
19	CT	40	2		Lịch sử Đảng Cộng Sản Việt Nam	2	2		39		4				39			
II. Khối kiến thức giáo dục chuyên nghiệp: 114 tín chỉ																		
2.1. Khối kiến thức cơ sở ngành: 47 TC																		
20	TH	52	1	1	Nhập môn Công nghệ thông tin - Đa phương tiện	2	2		15	30	1	45						
21	TH	43	2		Toán rời rạc	3	3		45		3			45				
22	TH	43	3		Câu trúc dữ liệu và giải thuật	3	3		45		3			45				
23	NM	81			Tổng quan thiết kế đồ họa đa phương tiện	3	3		30	30	2		60					
24	NM	80			Nguyên lý Design thị giác	2	2		15	30	3			45				
25	TH	43	4		Kỹ thuật lập trình	3	3		30	30	3			60				
26	TH	43	19		Kiến trúc máy tính	3	3		45		3			45				
27	TH	52	3		Hệ điều hành	3	3		45		4				45			
28	TH	44	21		Kỹ thuật Xử lý ảnh	2	2		15	30	4				45			
29	TH	52	17		Cơ sở dữ liệu	3	3		45		4				45			
30	TH	43	5		Lập trình hướng đối tượng	3	3		30	30	4				60			
31	NM	80			Nghệ thuật ảnh	2	2			60	5					60		
32	TH	52	6		Mạng máy tính	3	3		45		5					45		
33	TH	43	20		Trí tuệ nhân tạo	3	3		45		4				45			
34	TH	43	6		Công nghệ phần mềm	3	3		45		5					45		
35	TH	52	8		Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin	3	3		45		5					45		
36	TH	52	10		An toàn và bảo mật hệ thống thông tin	3	3		45		6						45	
2.2. Khối kiến thức chuyên ngành: 57 TC																		
37	TH	43	16		Công nghệ Java	3	3		30	30	5					60		
38	TH	52	21		Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	3	3		30	30	6						60	
39	TH	52	27		Truyền thông đa phương tiện	2	2		30		5					30		
40	TH	43	9		Công nghệ Web	3	3		30	30	6						60	
41	TH	44	22		Thiết kế hình động 3D	2	2			60	6						60	
42	TH	43	26		Kịch bản đa phương tiện	2	2		30		5					30		
43	TH	43	22		Lập trình Game	3	3		30	30	6						60	
	TH				Môn tự chọn 1 (chọn 1/2)	2		2		60	6						60	
44	NM	43	30		1. Thiết kế giao diện Web	2*		2*		60*	6						60*	
45	TH	43	23		2. Thiết kế tương tác đa phương tiện	2*		2*		60*	6						60*	
46	TH	44	23		Dụng Audio và Video phi tuyến	2	2			60	6						60	
47	TH	43	24		Lập trình âm thanh	2	2		15	30	8							45
48	TH	52	16	1	Phát triển ứng dụng thực tại ảo	3	3		30	30	7						60	
49	TH	43	7	1	Thực tập chuyên môn	3	3			3T	7						3T	
50	TH	44	24		Kỹ xảo đa phương tiện	2	2			60	7						60	
51	TH	43	8		Kiểm thử và đảm bảo chất lượng phần mềm	3	3		30	30	7						60	
52	TH	52	13		Lập trình mạng	3	3		30	30	8							60
53	TH	43	25		Đồ án phát triển ứng dụng đa phương tiện	2	2			60	8							60
54	TH	43	14		Quản lý dự án Công nghệ thông tin	3	3		30	30	8							60
55	TH	43	11		Phát triển ứng dụng cho các thiết bị di động	3	3		30	30	7						60	
	TH				Môn tự chọn 2 (chọn 1/2)	3		3	30	30	7						60	
56	TH	43	15		1. Ngôn ngữ C# và công nghệ .NET	3*		3*	30*	30*	7						60*	
57	TH	52	26		2. Phát triển hệ thống thương mại điện tử	3*		3*	30*	30*	7						60*	
	TH				Môn tự chọn 3 (chọn 1/2)	3		3	30	30	8							60
58	TH	52	18		1. Quản trị mạng máy tính	3*		3*	30*	30*	8							60*

Hà Nội, ngày tháng năm 2021

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**HIỆU TRƯỞNG**

Hà Nội, ngày tháng năm 2021  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**