

Ngành: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
Chuyên ngành: CÔNG NGHỆ ĐA PHƯƠNG TIỆN
Mã ngành: 7480201_1
Trình độ: ĐẠI HỌC
Hình thức: CHÍNH QUY
Khoa: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

(Kèm theo Quyết định số /QĐ-ĐHKT-ĐT ngày tháng 11 năm 2022 của Hiệu trưởng Trường Đại học Kiến trúc Hà Nội)

TT	Mã học phần				Tên học phần				Số tín chỉ	TC Bắt buộc	TC Tự chọn	LT	ĐA TN TQ TT TH	Học kỳ thực hiện	Phân bổ theo năm học và học kỳ									
															Năm 1		Năm 2		Năm 3		Năm 4		N.5	
															HK1	HK2	HK3	HK4	HK5	HK6	HK7	HK8	HK9	
I. Khối kiến thức giáo dục đại cương															37									
1	CT	39	01	1	Triết học Mác - Lênin	3	3		58		1	58												
2	TC	26	11		Toán Đại số	3	3		45		1	45												
3	TC	27	01		Vật lý 1	2	2		30		1	30												
4	GD	45	01		Giáo dục thể chất 1	1	1				30	1	30											
5	CT	41	02		Pháp luật đại cương	2	2		30		1	30												
6	CT	39	02	1	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2	2		39		2			39										
7	TC	27	02		Vật lý 2	2	2		30		2			30										
8	GD	45	02		Giáo dục thể chất 2	1	1				30	2		30										
9	TC	26	12		Toán Giải tích	3	3		45		2			45										
10	TC	26	06		Xác suất thống kê	2	2		30		2			30										
11	TH	43	01		Tin học đại cương	2	2		15	30	2			45										
12	GD	45	03		Giáo dục thể chất 3	1	1				30	3				30								
13	CT	39	02	2	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	2		39		3					39								
					Học phần tự chọn 1 (chọn 1 trong 2 HP)	3		3	45		3					45								
14	NN	37	01	1	1. Tiếng Anh P1	3*		3*	45*		3					45*								
15	NN	38	01		2. Tiếng Pháp P1	3*		3*	45*		3					45*								
16	TH	52	24		Kỹ năng thuyết trình	1	1		15		3					15								
17	CT	41	01		Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	2		39		4						39							
					Học phần tự chọn 2 (chọn 1 trong 2 HP)	3		3	45		4						45							
18	NN	37	02	1	1. Tiếng Anh P2	3*		3*	45*		4						45*							
19	NN	38	02		2. Tiếng Pháp P2	3*		3*	45*		4						45*							
20	CT	40	02		Lịch sử Đảng Cộng Sản Việt Nam	2	2		39		4						39							
II. Khối kiến thức giáo dục chuyên nghiệp															119									
2.1. Khối kiến thức cơ sở ngành															49									
21	TH	52	01	1	Nhập môn Công nghệ thông tin - Đa phương tiện	2	2		15	30	2			45										
22	MT	81	14		Tổng quan thiết kế đồ họa đa phương tiện	3	3		30	30	2			60										
23	TH	43	02		Toán rời rạc	3	3		45		3					45								
24	TH	43	03		Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3	3		45		3					45								
25	MT	80	19		Design thị giác	2	2			60	3					60								
26	TH	43	04		Kỹ thuật lập trình	3	3		30	30	3					60								
27	TH	43	19		Kiến trúc máy tính	3	3		45		3					45								
28	TH	52	03		Hệ điều hành	3	3		45		4						45							
29	TH	44	21		Kỹ thuật Xử lý ảnh	2	2		15	30	4						45							
30	TH	52	17		Cơ sở dữ liệu	3	3		45		4						45							
31	TH	43	05		Lập trình hướng đối tượng	3	3		30	30	4						60							
					Học phần tự chọn 3 (chọn 1 trong 2 HP)	2		2	30		5							30						
32	NN	37	03	3	1.Tiếng Anh chuyên ngành (CNTT)	2*		2*	30*		5							30*						
33	NN	38	03		2.Tiếng Pháp chuyên ngành	2*		2*	30*		5							30*						
34	MT	80	20		Nghệ thuật ảnh	2	2			60	5							60						
35	TH	52	06		Mạng máy tính	3	3		45		5							45						
36	TH	43	20		Trí tuệ nhân tạo	3	3		45		5							45						
37	TH	43	06		Công nghệ phần mềm	3	3		45		5							45						
38	TH	52	08		Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin	3	3		45		5							45						
39	TH	52	10		An toàn và bảo mật hệ thống thông tin	3	3		45		6								45					
2.2. Khối kiến thức chuyên ngành															70									
40	TH	52	27		Truyền thông đa phương tiện	2	2		30		4						30							
41	TH	43	16		Công nghệ Java	3	3		30	30	5							60						
42	TH	52	28		Kịch bản đa phương tiện	2	2		15	30	5							45						
43	TH	52	21		Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	3	3		30	30	6								60					
44	TH	43	09		Công nghệ Web	3	3		30	30	6								60					

TT	Mã học phần				Tên học phần	Số tín chỉ	TC Bắt buộc	TC Tự chọn	LT	ĐA TN TQ TT TH	Học kỳ thực hiện	Phân bổ theo năm học và học kỳ								
												Năm 1		Năm 2		Năm 3		Năm 4		N.5
												HK1	HK2	HK3	HK4	HK5	HK6	HK7	HK8	HK9
45	TH	44	22		Thiết kế hình động 3D	2	2			60	6						60			
46	TH	52	29		Lập trình Game	3	3		30	30	6						60			
					Học phần tự chọn 4 (chọn 1 trong 2 HP)	2		2		60	6						60			
47	TH	43	30		1. Thiết kế giao diện Web	2*		2*		60*	6						60*			
48	TH	52	30		2. Thiết kế tương tác đa phương tiện	2*		2*		60*	6						60*			
49	TH	44	23		Dựng Audio và Video phi tuyến	2	2			60	6						60			
50	TH	52	16	1	Phát triển ứng dụng thực tại ảo	3	3		30	30	7							60		
51	TH	43	07	1	Thực tập chuyên môn	3	3			3T	7							3T		
52	TH	44	24		Kỹ xảo đa phương tiện	2	2			60	7							60		
53	TH	43	08		Kiểm thử và đảm bảo chất lượng phần mềm	3	3		30	30	7							60		
54	TH	43	11		Phát triển ứng dụng cho các thiết bị di động	3	3		30	30	7							60		
					Học phần tự chọn 5 (chọn 1 trong 2 HP)	3		3	30	30	7							60		
55	TH	43	15		1. Ngôn ngữ C# và công nghệ .NET	3*		3*	30*	30*	7							60*		
56	TH	52	26		2. Phát triển hệ thống thương mại điện tử	3*		3*	30*	30*	7							60*		
57	TH	43	24		Lập trình âm thanh	2	2		15	30	8								45	
58	TH	52	13		Lập trình mạng	3	3		30	30	8								60	
59	TH	53	05		Đồ án phát triển ứng dụng đa phương tiện	2	2			60	8								60	
60	TH	43	14		Quản lý dự án Công nghệ thông tin	3	3		30	30	8								60	
					Học phần tự chọn 6 (chọn 1 trong 2 HP)	3		3	30	30	8								60	
61	TH	52	18		1. Quản trị mạng máy tính	3*		3*	30*	30*	8								60*	
62	TH	52	19		2. An ninh mạng	3*		3*	30*	30*	8								60*	
					Học phần tự chọn 7 (chọn 1 trong 2 HP)	3		3	30	30	8								60	
63	TH	43	17		1. Chuyên đề KHMT và Công nghệ PM	3*		3*	30*	30*	8								60*	
64	TH	52	20		2. Chuyên đề Mạng máy tính và HT thông tin	3*		3*	30*	30*	8								60*	
65	TH	53	03		Thực tập tốt nghiệp	5	5			5T	9									5T
66	TH	53	04		Đồ án tốt nghiệp	10	10			15T	9									15T
Cộng						Số tiết			1564	1110		193	324	384	348	375	405	300	345	
						Số tín chỉ	156	137	19			11	17	21	20	21	18	17	16	15

Ghi chú: Nội dung Học phần Giáo dục quốc phòng - An ninh (8TC) được cấp chứng chỉ và được tổ chức học ở Học kỳ 1 (HK1) của năm thứ nhất.

HIỆU TRƯỞNG

TRƯỞNG KHOA