

Informações Adicionais Alarme de Passagem



1. Funcionamento do programa

Este código faz com que o microcontrolador envie um aviso de texto e áudio para a internet se o sensor ultrassônico perceber algo a menos de 25cm de proximidade. O aviso é: "Alguém passou!", que pode ser visto e ouvido através do *Dashboard*.

2. Conexões de sensores e atuadores

- O único sensor utilizado é o Ultrassônico. Este pode ser conectado ao Arduino Duemilanove a partir de um encaixe de quatro pinos:

3. Conexões com Broker

- Para conexão com um Broker de computador, utilize o cabo USB AB para conectar o Arduino Duemilanove:



- Para conexão com um Broker físico:

ESP-12 como Broker

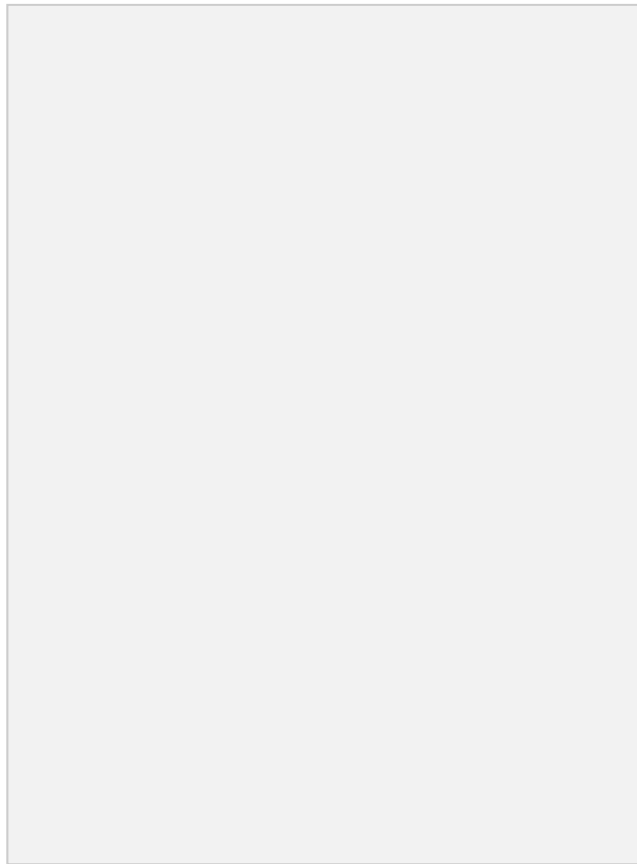
1. Insira dois jumpers na coluna S das portas RX e TX do Arduino Duemilanove (na aba de portas digitais da placa).
2. Na placa ESP-12, conecte os jumpers nas portas RX e TX, porém de forma invertida. Ou seja:

Jumpers	Arduino Duemilanove	ESP-12
Cabo verde	Porta D0/RX	Porta TX
Cabo Branco	Porta D1/TX	Porta RX



3. Os cabos de comunicação de dados estão prontos. Agora, iremos conectar os cabos de energia.
4. Na mesma seção de pinos das portas digitais da placa Arduino Duemilanove, conecte os outros dois cabos em qualquer linha das colunas 5v e GND. No exemplo, estes foram conectados à porta D5.
5. Na placa ESP-12, conecte os cabos 5V e GND às portas Vin e G, respectivamente. Ou seja:

Jumpers	Arduino Duemilanove	ESP-12
Cabo Azul	Porta 5V	Porta Vin
Cabo Rosa	Porta GND	Porta G



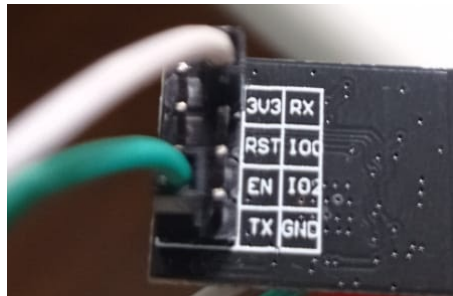
6. A conexão está pronta! O resumo das conexões pode ser visto abaixo.

Arduino Duemilanove	ESP-12
Porta D0/RX	Porta TX
Porta D1/TX	Porta RX
Porta 5v	VIN
Porta GND	G

ESP-01 como Broker

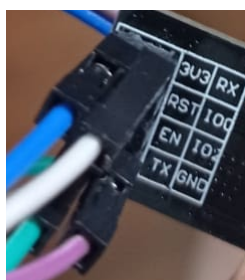
1. Insira dois jumpers na coluna S das portas RX e TX do Arduino Duemilanove (na aba de portas digitais da placa).
2. Na placa ESP-01, conecte os jumpers nas portas RX e TX, porém de forma invertida. Ou seja:

Jumpers	Arduino Duemilanove	ESP-01
Cabo verde	Porta D0/RX	Porta TX
Cabo Branco	Porta D1/TX	Porta RX



3. Os cabos de comunicação de dados estão prontos. Agora, iremos conectar os cabos de energia.
4. Na mesma seção de pinos das portas digitais da placa Arduino Duemilanove, conecte os outros dois cabos em qualquer linha das colunas 5v e GND. No exemplo, estes foram conectados à porta D5.
5. Na placa ESP-01, conecte os cabos 5V e GND às portas Vin e G, respectivamente. Ou seja:

Jumpers	Arduino Duemilanove	ESP-01
Cabo Azul	Porta 5V	Porta 3v3
Cabo Rosa	Porta GND	Porta GND



6. A conexão está pronta!