



## Criando o código

Na IDE do Arduino crie um código e teste-o no microcontrolador desejado.

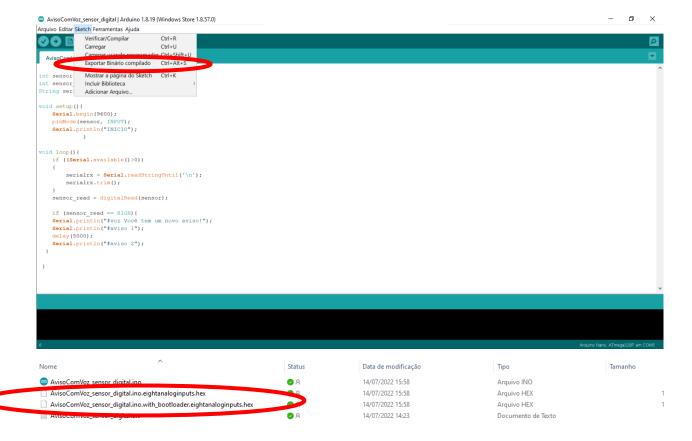




# Exportando os arquivos

Na aba superior vá em SKETCH > Exportar binário compilado.

Dois arquivos ".hex" irão aparecer na pasta onde o código havia sido salvo anteriormente.



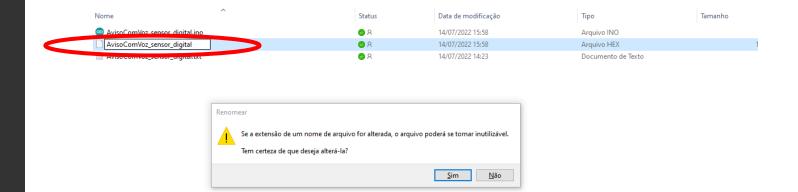




## Formatando os arquivos

Excluia o arquivo ".ino.with\_bootloader" e renomeie o outro arquivo para que fique apenas com o nome, sem extensões.

Um aviso irá aparecer dizendo que o arquivo pode se tornar inutilizável, clique em SIM.





### Adicionando ao FLASHER

Para adicionar o flash à biblioteca do FLASHER copie o arquivo criado, acesse a pasta PacoteMyIoT > Files > Arquivos e selecione a pasta respectiva ao microcontrolador usado para criar o flash.

Nome	Status	Data de modificação	Tipo	Tamanho
Arduino-Nano	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
Arduino-Uno	<ul><li>∅</li></ul>	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
COMPILER	⊘	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
■ ESP-01	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
■ ESP-12	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
■ ESP-32	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
ESP-CAM	⊘	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
HELP	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
Modelix-3.6-Pinos	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
Modelix-Kids-RJ	$\odot$	14/07/2022 10:03	Pasta de arquivos	
Avisos.txt	⊘	11/07/2022 15:34	Documento de Texto	
email.txt	⊗	12/07/2022 10:40	Documento de Texto	
Funcoes_Definidas.txt	$\odot$	05/05/2022 16:55	Documento de Texto	



#### Criando instruções

Para facilitar o uso posterior dos flashs é possível adicionar instruções de uso no formato ".txt" ou ".pdf".

Use o bloco de notas ou outro editor de sua preferência para criar o arquivo de texto, salve o arquivo na mesma pasta do microcontrolador desejado com o mesmo nome do arquivo exportado pelo Arduino IDE.

Se desejar instruções mais elaboradas é possível adicionar um arquivo PDF seguindo o mesmo procedimento do arquivo de texto, adicionando-o com o mesmo nome na pasta desejada.

