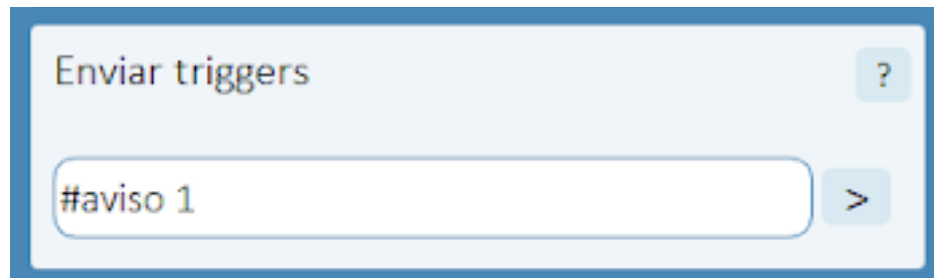


FERRAMENTA ENVIAR TRIGGERS

A janela **Enviar triggers** permite que qualquer *trigger* possa ser enviado para o sistema.

A imagem mostra uma interface de usuário com o título "Enviar triggers" no canto superior esquerdo e um ícone de ajuda (?) no canto superior direito. Abaixo do título, há um campo de entrada de texto contendo o texto "#aviso 1". À direita do campo de entrada, há um botão com o símbolo ">".

Triggers disponíveis

1. #email.....2
2. #aviso.....2
3. #mensagem.....3
4. #voz.....4
5. #rotina.....4
6. #input.....5
7. #intranet.....6
8. #var.....7
9. #output.....7

1.

#email número

Este trigger faz com que e-mails sejam enviados automaticamente pelo Dashboard. O envio do *trigger* deve sempre estar acompanhado de um número, este que está atrelado a um e-mail específico pré-configurado no Dashboard pelo usuário. O conteúdo, destinatário e endereço de e-mail de origem devem ser pré-editados na ferramenta e-mails do Dashboard. O e-mail de origem deve ser uma conta gmail com a opção de segurança ativada.

Exemplo:

1. **#email 1**
2. E-mail configurado como 1 no Dashboard, com destinatário MyIoT@Modelix.com.br e conteúdo “Este foi um e-mail enviado por IoT!”, é enviado.
3. Toda vez que este *trigger* com o número 1 for ativado, este mesmo e-mail será enviado. Isto acontecerá até o usuário editá-lo no Dashboard.

2.

#aviso número

Este trigger faz com que avisos de texto sejam apresentados no Dashboard. Igual o *trigger* de e-mail, o *trigger* de aviso deve ser acompanhado por um número que está atrelado a um aviso específico pré-configurado no Dashboard. O texto do aviso será apresentado na janela central da ferramenta “avisos”, na parte central da tela. Este virá com data e horário de envio assim como sua origem (pois avisos podem ser enviados entre colaboradores em contas diferentes).

Exemplo:

1. #aviso 1
2. Aviso configurado como 1 no Dashboard, “Bom dia usuário!”, é enviado.
3. Toda vez que este *trigger* com o número 1 for enviado, este mesmo aviso será apresentado. Isto acontecerá até o usuário editá-lo no Dashboard.

3.

#mensagem texto para ser mostrado no display e aviso do Dashboard

Este *trigger* faz com que avisos de texto sejam enviados à tela de avisos do Dashboard e apresentados por microcontroladores conectados à internet com matrizes de LED ou displays LCD acoplados. Estes microcontroladores devem utilizar

flashes correspondentes ao atuador que será utilizado (Matriz de LED ou LCD). Os flashes podem ser inseridos através do aplicativo *Flasher*.

Exemplo:

1. #mensagem Boa tarde!

4.

#voz texto que será lido no aviso sonoro

Este trigger faz com que avisos sonoros sejam reproduzidos no Dashboard.

Exemplo:

1. #voz Olá usuário!
2. Se o volume do computador estiver ligado e o *Dashboard* aberto, a frase “Olá usuário!” poderá ser ouvida.

5.

#rotina nome da rotina a ser iniciada

Este trigger faz com que rotinas configuradas no aplicativo Programar sejam iniciadas. Rotinas podem conter um *trigger* ou uma sequência de *triggers*, estes que buscam realizar ações específicas.

Exemplo:

1. #rotina aviso_matinal!
2. A rotina “aviso_matinal” é reproduzida. Esta contém os *triggers*:

```
-----  
  
#aviso 1  
  
#voz Um ótimo dia para você usuário!  
  
-----
```

3. O aviso 1, configurado como “Bom dia!” é apresentado no quadro de avisos do Dashboard. Em seguida, poderá ser ouvida a mensagem de voz “Um ótimo dia para você usuário!”

6.

#input pergunta_a_ser_feita

Este *trigger* faz com que uma pergunta seja feita ao *Dashboard* no campo **Input**. Logo abaixo da pergunta, um campo de preenchimento tem o objetivo de gravar a resposta do usuário na nuvem. Esta resposta gravada pode ocasionar ações se tal for programado em um microcontrolador ou no aplicativo Programar. Para ambas opções, o código deve ter uma reação para uma leitura de texto específica esperada para a resposta.

Exemplo:

1. #input Está escuro?
2. O usuário digita a resposta “sim”, no campo input.

3. Um microcontrolador conectado à internet programado para ativar uma lâmpada através de um relé caso a resposta do input seja sim (if input = sim) ativa a lâmpada.

7.

#intranet texto_a_ser_enviado_para_a_nuvem

Este *trigger* tem a mesma funcionalidade do *trigger* #input, porém sem o passo de uma pergunta ser feita no Dashboard. Quando o usuário digita o *trigger*, o texto que segue o “#intranet” é salvo na nuvem, igual a resposta de um #input. Também da mesma maneira do *trigger* apresentado anteriormente, o valor “intranet” gravado pode ocasionar ações se tal for programado em um microcontrolador ou no aplicativo Programar. Para ambas opções, o código deve ter uma reação para uma leitura de texto específica da intranet.

Exemplo:

1. #intranet ligar
2. Um microcontrolador conectado à internet programado para ativar uma lâmpada através de um relé caso o valor de intranet seja “ligar” (if intranet = ligar) ativa a lâmpada.

8.

#var número_da_variável letra_do_canal = texto_ou_número

Este *trigger* envia um valor numérico ou escrito para uma das 8 variáveis atreladas a cada canal e consequentemente ao microcontrolador.

Exemplo:

1. #var 2A = luminoso
2. Um microcontrolador conectado à internet no canal A recebe como valor de sua variável 2 “luminoso”.
3. Um código criado no aplicativo programar define que se var2A = luminoso, o *trigger* d é enviado ao canal, este em que o microcontrolador que está configurado para desligar uma lâmpada conectada a um relé com o recebimento deste comando

9.

#output letra do canal = letra de A-E

Este trigger envia uma letra de A-E, maiúscula ou minúscula, para um canal específico atrelado a um microcontrolador. O *trigger* precisa de duas variáveis a serem especificadas pelo usuário: qual letra a ser enviada (A-E, maiúscula ou minúscula) e em qual canal.

Exemplo:

1. #output A = c
2. A letra “c” é enviada para o canal A.
3. Um microcontrolador conectado à internet configurado para ligar um motor se a letra “c” for enviada à ele liga o motor.