### InfoTreno

Chelli M.  $^{1},$  Tampieri E.  $^{2}$  - Gruppo 2098

12 luglio 2022

 $<sup>^1</sup>$ michael.chelli@studio.unibo.it - 915585 $^2$ eugenio.tampieri@studio.unibo.it - 915602

# Indice

| 1 | Ana                       | alisi dei requisiti   | 3 |  |  |  |
|---|---------------------------|---|---|--|--|--|
|   | 1.1                       | Intervista  | 3 |  |  |  |
|   | 1.2                       | Rilevamento delle ambiguità e correzioni proposte                 | 3 |  |  |  |
|   |                           | 1.2.1 Dopo la correzione delle ambiguità                          | 4 |  |  |  |
|   | 1.3                       | Definizione delle specifiche in linguaggio naturale ed estrazione |   |  |  |  |
|   |                           | dei concetti principali   | 5 |  |  |  |
| 2 | Progettazione concettuale |   |   |  |  |  |
|   | 2.1                       | Schema scheletro  | 6 |  |  |  |
|   | 2.2                       | Raffinamenti proposti   | 6 |  |  |  |
|   |                           | 2.2.1 Entità  | 6 |  |  |  |
|   | 2.3                       | Schema concettuale finale   | 6 |  |  |  |
| 3 | Pro                       | gettazione logica   | 7 |  |  |  |
|   | 3.1                       | Stima del volume dei dati   | 7 |  |  |  |
|   | 3.2                       | Descrizione delle operazioni principali e stima della loro fre-   |   |  |  |  |
|   |                           | quenza  | 8 |  |  |  |
|   | 3.3                       | Schemi di navigazione e tabelle degli accessi                     | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.3.1 Schemi di navigazione                                       | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.3.2 Tabella degli accessi                                       | 8 |  |  |  |
|   | 3.4                       | 9   |   |  |  |  |
|   |                           | ni, attributi composti e gerarchie, scelta delle chiavi)          | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.1 Eliminazione delle gerarchie                                | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.2 Attributi composti  | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.3 Scelta delle chiavi primarie                                | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.4 Chiavi esterne  | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.5 Vincoli di gruppo   | 8 |  |  |  |
|   |                           | 3.4.6 Accorgimenti  | 8 |  |  |  |
|   | 3.5                       | Analisi delle ridondanze  | 8 |  |  |  |
|   | 3.6                       | Traduzione di entità e associazioni in relazioni 8                |   |  |  |  |
|   | 3.7                       | Schema relazionale finale   | 8 |  |  |  |

|   | 3.8 | Tradu   | zione delle operazioni in query SQL                  | 8  |
|---|-----|---------|--|----|
| 4 | Pro | gettazi | ione dell'applicazione                               | 9  |
|   | 4.1 | Descri  | zione dell'architettura dell'applicazione realizzata | 9  |
|   |     | 4.1.1   | Homepage   | 10 |
|   |     | 4.1.2   | Inserimento  | 10 |
|   |     | 4.1.3   | Ricerca  | 11 |
|   |     | 4.1.4   | Ricerca stazione                                     | 11 |
|   |     | 415     | Ricerca treno  | 19 |

### Analisi dei requisiti

#### 1.1 Intervista

RFS (Rete Ferroviaria dello Stato) richiede la realizzazione di un sistema informativo in grado di monitorare la marcia e la programmazione dei treni e la gestione dei turni del personale di bordo. Viene richiesta la possibilità di operare tramite interfaccia web, in modo da essere indipendenti dalle piattaforme utilizzate.

Un treno è uno specifico viaggio su una relazione, ovvero l'attraversamento sequenziale di una serie di punti di passaggio (scambi, stazioni, o semplici) in orari predeterminati.

Oltre alla memorizzazione degli orari di attraversamento teorici, viene richiesta la memorizzazione della data e ora di partenza e di arrivo da un punto di passaggio, così da poter calcolare il ritardo del treno.

Un treno è poi composto da una locomotiva (della quale ci interessa conoscere la velocità e la tensione di esercizio) e una serie di carrozze (delle quali ci interessa memorizzare la classe e il numero di posti), che formano un convoglio.

Su un treno prendono servizio un macchinista, un capotreno e, in certi casi, dei controllori.

# 1.2 Rilevamento delle ambiguità e correzioni proposte

RFS (Rete Ferroviaria dello Stato) richiede la realizzazione di un sistema informativo in grado di monitorare la marcia e la programmazione dei treni e la gestione dei turni del personale di bordo. Viene richiesta la possibilità

di operare<sup>1</sup> tramite interfaccia web, in modo da essere indipendenti dalle piattaforme utilizzate.

Un treno è uno specifico viaggio su una relazione<sup>2</sup>, ovvero l'attraversamento sequenziale di una serie di punti di passaggio<sup>3</sup> (scambi, stazioni, o semplici<sup>4</sup>) in orari predeterminati.

Oltre alla memorizzazione degli orari di attraversamento teorico, viene richiesta la memorizzazione della data e ora di partenza e di arrivo da un punto di passaggio, così da poter calcolare il ritardo del treno.

Un treno è poi composto da una locomotiva (della quale ci interessa conoscere la velocità e la tensione di esercizio) e una serie di carrozze (delle quali ci interessa memorizzare la classe<sup>5</sup> e il numero di posti), che formano un convoglio.

Su un treno prendono servizio un macchinista, un capotreno e, in certi casi, dei controllori.

| Num | Espressione      | Sostituzione           | Motivazione               |  |
|-----|------------------|------------------------|---------------------------|--|
| 1   | operare          | operare il sistema     | specificato il soggetto   |  |
| 2   | relazione        | linea ferroviaria      | termine corretto          |  |
| 3   | punti di passag- | rappresentati nel      | specificato il significa- |  |
|     | gio              | mondo fisico da        | to                        |  |
|     |                  | eurobalise             |                           |  |
| 4   | semplici         | altri                  | specificato il significa- |  |
|     |                  |                        | to                        |  |
| 5   | classe           | classe (prima o secon- | specificato is significa- |  |
|     |                  | da)                    | to                        |  |

### 1.2.1 Dopo la correzione delle ambiguità

RFS (Rete Ferroviaria dello Stato) richiede la realizzazione di un sistema informativo in grado di monitorare la marcia e la programmazione dei treni e la gestione dei turni del personale di bordo. Viene richiesta la possibilità di operare is sistema tramite interfaccia web, in modo da essere indipendenti dalle piattaforme utilizzate.

Un treno è uno specifico viaggio su una linea ferroviaria, ovvero l'attraversamento sequenziale di una serie di punti di passaggio, rappresentati nel mondo fisico da eurobalise (scambi, stazioni, o altri) in orari predeterminati.

Oltre alla memorizzazione degli orari di attraversamento teorico, viene richiesta la memorizzazione della data e ora di partenza e di arrivo da un punto di passaggio, così da poter calcolare il ritardo del treno.

Un treno è poi composto da una locomotiva (della quale ci interessa conoscere la velocità e la tensione di esercizio) e una serie di carrozze (delle quali ci interessa memorizzare la classe (prima o seconda) e il numero di posti), che formano un convoglio.

Su un treno prendono servizio un macchinista, un capotreno e, in certi casi, dei controllori.

### 1.3 Definizione delle specifiche in linguaggio naturale ed estrazione dei concetti principali

Si individuano le parole chiave che permetteranno di costruire un primo schema scheletro del progetto. In seguito sarà poi raffinato per ottenere lo schema definitivo. I termini essenziali sono evidenziati in grassetto e in corsivo.

RFS (Rete Ferroviaria dello Stato) richiede la realizzazione di un sistema informativo in grado di monitorare la marcia e la programmazione dei treni e la gestione dei turni del personale di bordo. Viene richiesta la possibilità di operare is sistema tramite interfaccia web, in modo da essere indipendenti dalle piattaforme utilizzate.

Un *treno* è uno specifico viaggio su una linea ferroviaria, ovvero l'attraversamento sequenziale di una serie di *punti di passaggio*, rappresentati nel mondo fisico da eurobalise (scambi, stazioni, o altri) in orari predeterminati.

Oltre alla memorizzazione degli orari di *attraversamento* teorico, viene richiesta la memorizzazione della data e ora di partenza e di arrivo da un punto di passaggio, così da poter calcolare il *ritardo* del treno.

Un treno è poi composto da una *locomotiva* (della quale ci interessa conoscere la velocità e la tensione di esercizio) e una serie di *carrozze* (delle quali ci interessa memorizzare la classe (prima o seconda) e il numero di posti), che formano un *convoglio*.

Su un treno prendono servizio un macchinista, un capotreno e, in certi casi, dei controllori.

# Progettazione concettuale

- 2.1 Schema scheletro
- 2.2 Raffinamenti proposti
- 2.2.1 Entità ...
- 2.3 Schema concettuale finale

# Progettazione logica

### 3.1 Stima del volume dei dati

Si ripoerao le stime dei volumi dei dati dopo un anno di operatività.

| Nome | Tipo | Volume |
|------|------|--------|
|      |      |        |
|      |      |        |
|      |      |        |

- 3.2 Descrizione delle operazioni principali e stima della loro frequenza
- 3.3 Schemi di navigazione e tabelle degli accessi
- 3.3.1 Schemi di navigazione
- 3.3.2 Tabella degli accessi
- 3.4 Raffinamento dello schema (eliminazione di identificatori esterni, attributi composti e gerarchie, scelta delle chiavi)
- 3.4.1 Eliminazione delle gerarchie
- 3.4.2 Attributi composti
- 3.4.3 Scelta delle chiavi primarie
- 3.4.4 Chiavi esterne
- 3.4.5 Vincoli di gruppo
- 3.4.6 Accorgimenti
- 3.5 Analisi delle ridondanze
- 3.6 Traduzione di entità e associazioni in relazioni
- 3.7 Schema relazionale finale
- 3.8 Traduzione delle operazioni in query SQL

### Progettazione dell'applicazione

### 4.1 Descrizione dell'architettura dell'applicazione realizzata

Si sviluppa un interfaccia web per la gestione del sistema. Il linguaggio usato per il webserver che gestisce le richieste dell'interfaccia e' il Rust. Il webserver si interfaccia al database tramite la crate postgres. Il DBMS usato e' PostgreSQL. Per ogni tabella si possono inserire righe tramite un form. Ogni tabella o view si puo visualizzare, anche ricercando campi. Dalla home page si possono anche cercare informazioni su treni e stazioni, che portano a pagine specifiche.

### 4.1.1 Homepage

#### Home



Dalla homepage si puo accedere alle 2 funzioni principali di gestione del database: inserimento e ricerca, selezionando tramite un menu drop-down la tabella o view interessata. Si puo inoltre accedere a informazioni su treni e stazioni, con una ricerca con suggerimenti.

#### 4.1.2 Inserimento

#### Inserisci carrozza



Nella pagina di inserimento, per ogni tabella, si puo compilare un form per inserire una riga alla tabella. Per foreign key presenti nella tabella, vengono suggeriti i valori da inserire.

#### 4.1.3 Ricerca

#### Inserisci carrozza



Nella pagina di ricerca viene visualizzata la tabella interessata. E' possibile eseguire una ricerca per una qualsiasi colonna della tabella.

#### 4.1.4 Ricerca stazione

#### Stazione di Imola

| Treno   | Destinazione | Orario              | Binario | Ritardo      |
|---------|--------------|---------------------|---------|--------------|
| RE 1234 | Imola        | 2022-07-12T10:10:00 | 1       | 255.55704345 |

Nella pagina relativa alla ricerca della stazione si puo vedere la lista dei treni che passano dalla stazione e alcune informazioni relative ad essi.

#### 4.1.5 Ricerca treno

Stato treno RE 1234 da Imola a Imola

Ultimo rilevamento: Non partito

Ritardo: 367 minuti

Imola

Arrivo programmato: 10:10:00

Arrivo effettivo:

Partenza programmata:

Partenza effettiva:

Nella pagina relativa alla ricerca del treno si possono vedere informazioni relative allo stato del treno.