

Pasjans

Karol Więckowiak

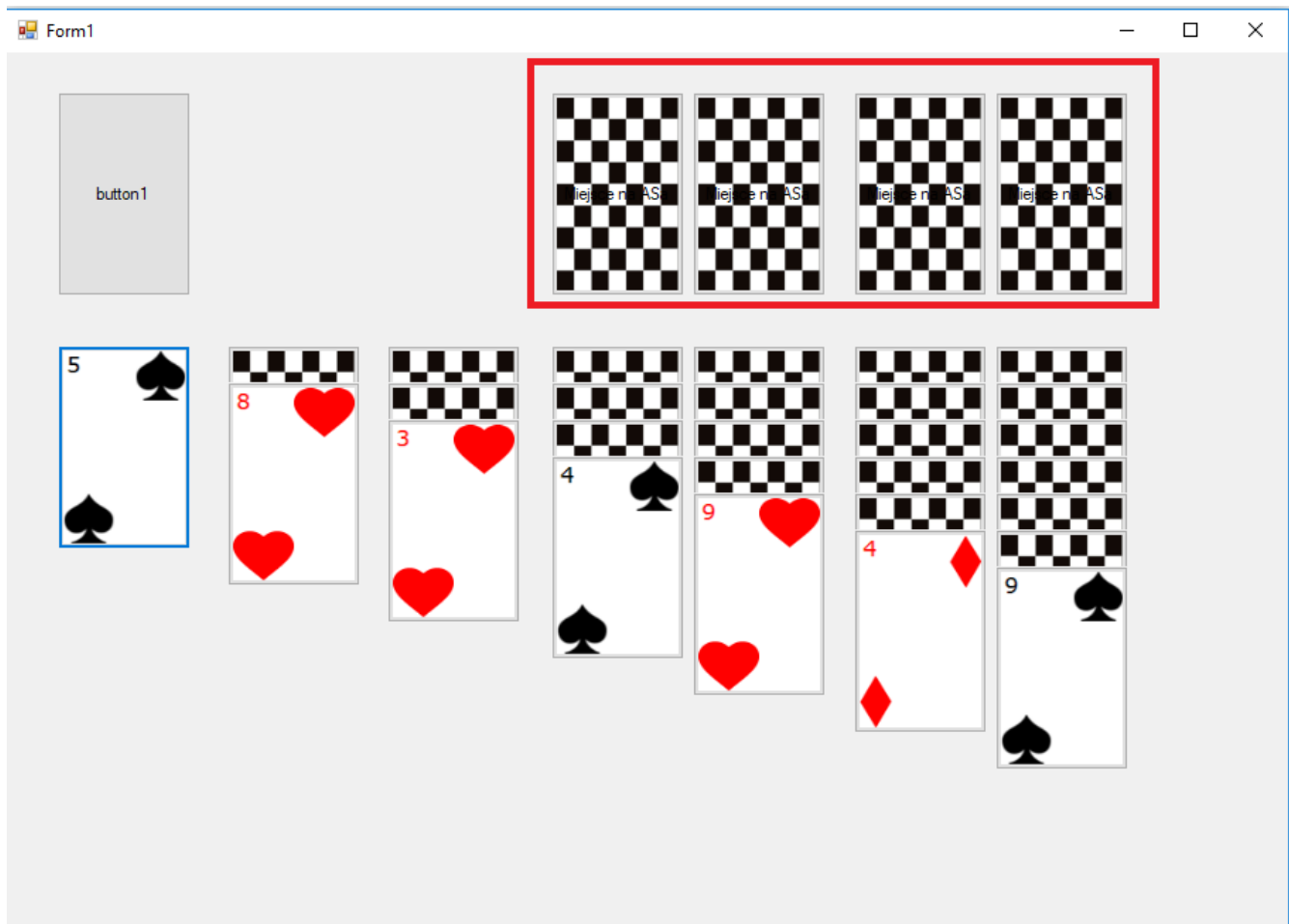
Wstęp:

Projekt polega na stworzeniu podstawowej karcianej gry komputerowej “Pasjans” w języku C#, w środowisku Microsoft Visual Studio 2017.

Zasady:

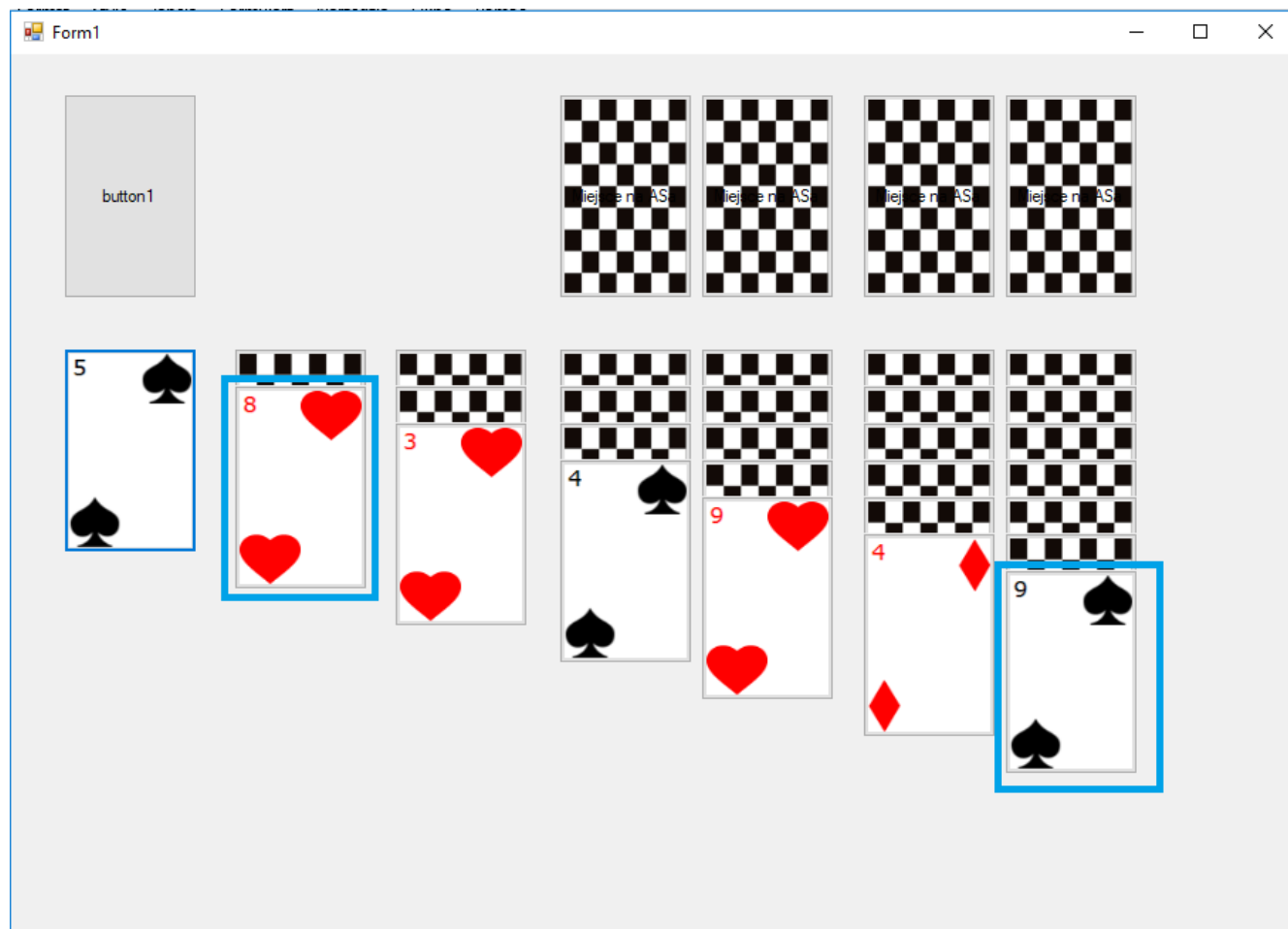
Pasjans ma na celu ułożenie czterech stosów kart, karty przekładamy z kolumn na pola bazowe. Każda stos zawiera karty tego samego koloru. Karty w stosach muszą być poukładane w kolejności od asa do króla (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-D-K (patrząc od dołu)).

Pola bazowe zaznaczone są czerwonym prostokątem, na nie możemy kłaść jedynie asy.

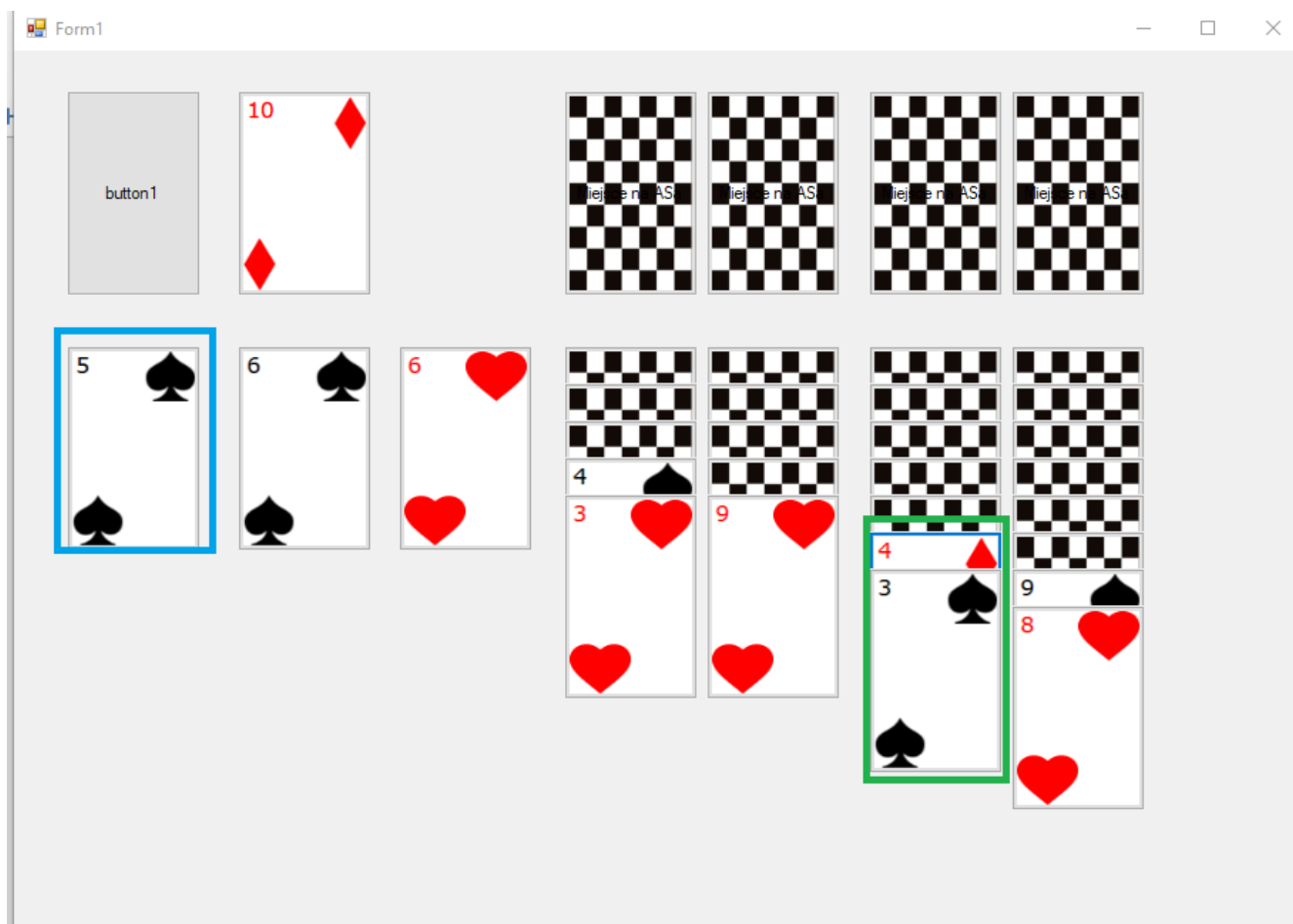


Karty można przekładać między kolumnami zgodnie z następującymi zasadami: Można położyć kartę na odkrytej karcie w danej kolumnie, jeżeli różni się ona kolorem i jest kartą niższą o jedno oczko. Na przykład: jeżeli w danej kolumnie odkryta jest ósemka trefl, można na niej położyć czerwoną siódmkę (karo lub kier, znaczenie ma tylko kolor). Następnie na siódmkę kładziemy czarną szóstkę i tak dalej. Karty między kolumnami można przekładać pojedynczo lub w grupach (jeżeli są ułożone we właściwej kolejności). Jeżeli na czerwonej szóstce, leży czarna piątka, a na niej z kolei czerwona czwórka, można je razem przełożyć na czarną siódmkę. Po zdjęciu odkrytej karty z danej kolumny, można odwrócić kolejną, aż kolumna będzie pusta; gdy kolumna jest pusta można w niej położyć króla, by rozpocząć nową kolumnę (lub kilka kart w kolejności, gdzie pierwsza (spodnia) karta jest królem). Pasjans ma na celu ułożenie wszystkich kart na czterech stosach. Na spodzie każdego stosu musi leżeć as. W miarę odkrywania kolejnych kart należy je położyć na asie, tak by powstał stos danego koloru. Na przykład po położeniu na polu bazowym asa pik, należy na nim następnie położyć dwójkę pik, trójkę pik na dwójce itd., aż do ułożenia pełnego stosu.

Aby przenieść kartę należy wdusić kartę którą ma być przeniesiona, a następnie kartę na którą chcemy przenieść, po tym karty zostaną przeniesione. Na przykład, chcąc przenieść 8 kier na 9 pik wciskam najpierw 8 następnie wyżej wymienioną 9, dzięki czemu karta zostanie przeniesiona.

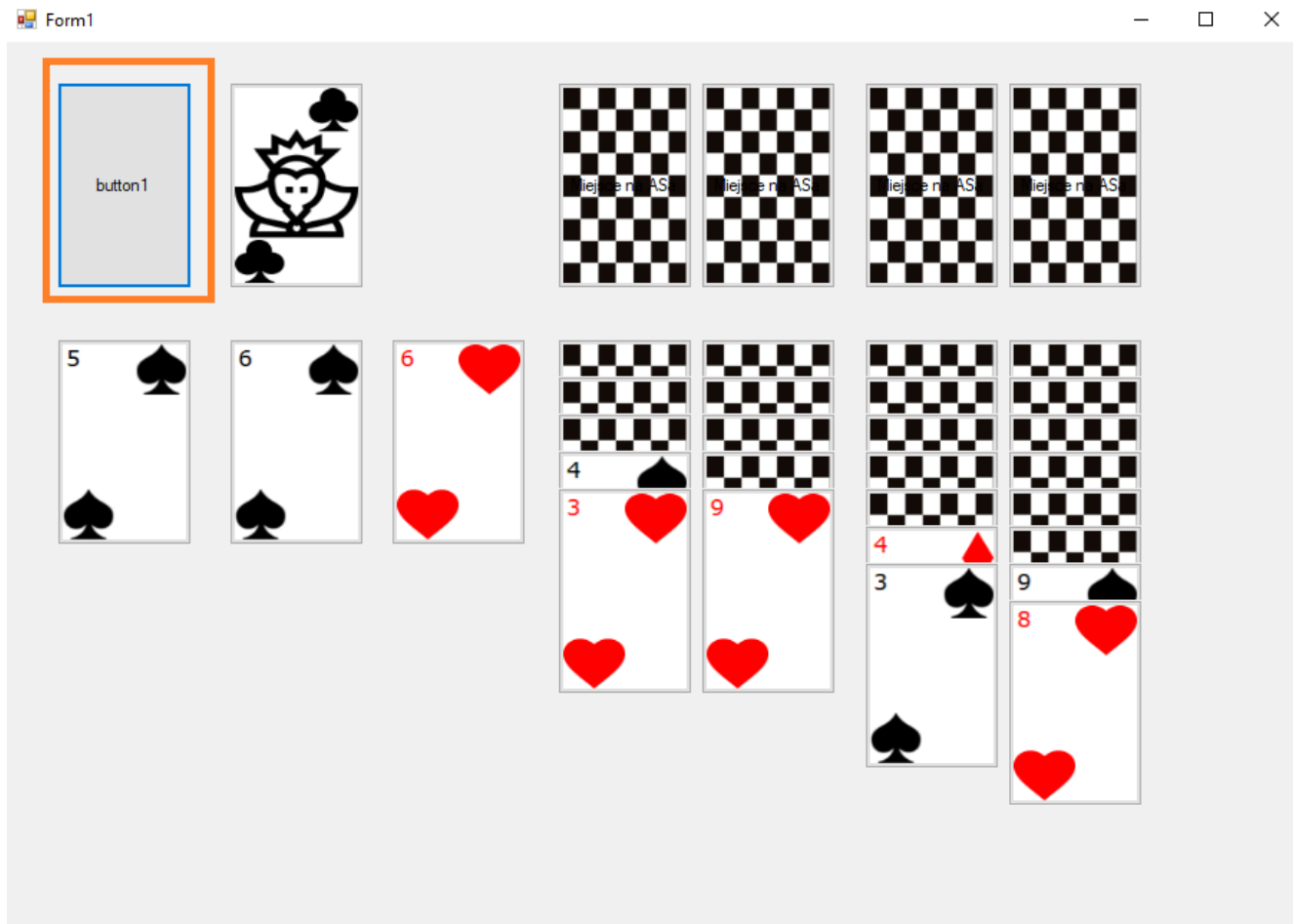


Analogicznie w wypadku kiedy chcemy przenieść stos ułożonych kart, najpierw należy wdusić kartę na samej górze, następnie tą na którą chcemy przenieść stos ułożonych kart.

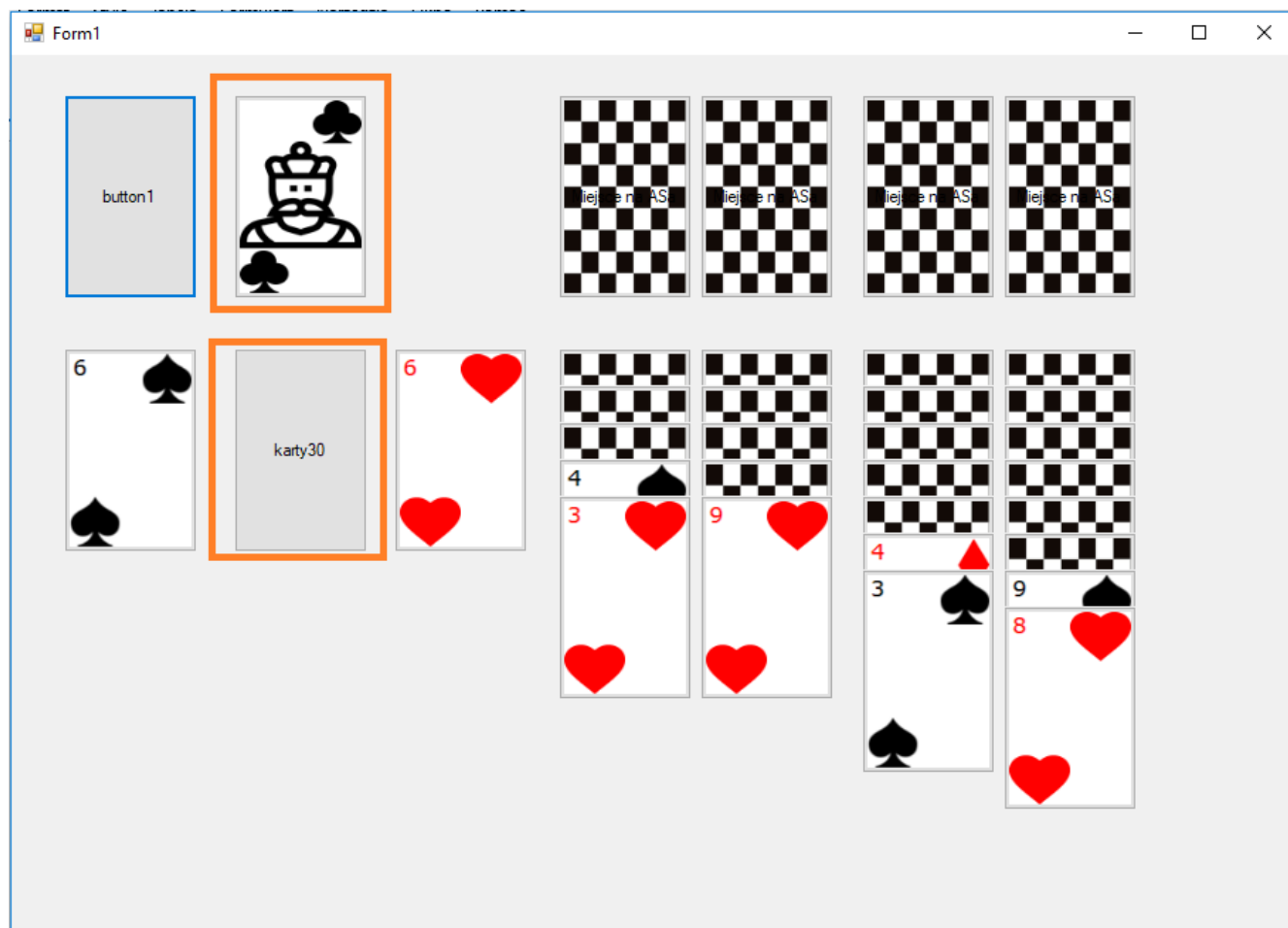


W tym wypadku gdy chcemy przenieść stos 4 i 3 na 5 należy najpierw wcisnąć 4 następnie 5.

W grze posiadamy również stos kart, z którego możemy dowolnie przewijać pojedyncze karty, aby przewinąć kartę należy wdusić przycisk oznaczony nazwą “Talía”



W grze istnieją specjalne pola oznaczone nazwą “Karty”, na nie możemy położyć jedynie króla, analogicznie tak jak w przekładaniu karty na dowolne inne pole



Zakończenie:

Gra kończy się w momencie gdy wszystkie karty zostaną umieszone na polu bazowym w dowolnej kolejności.