Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais – DECOM - Engenharia de Computação Compiladores – Prof.ª Kecia Marques – 15/07/2021 – Valor: 25,0 pontos

Primeira Avaliação

A avaliação é individual.

As respostas devem ser <u>manuscritas</u>. O aluno deve digitalizar a sua avaliação e postar no AVA em arquivo único PDF.

Entrega: 16/07/2021, às 23h55, com tolerância de 24 horas, ou seja, até 17/07/2021, 23h55. Se possível, envie um arquivo único em PDF.

- 1) As descrições abaixo definem o padrão de formação de *tokens* em uma linguagem de programação hipotética. Para cada uma delas, MOSTRE uma expressão regular e um AFD (autômato finito determinístico) correspondente. Em cada estado final, INDIQUE qual token é retornado. (4,0)
 - a) Identificadores devem iniciar com \$, seguido de pelo menos uma letra, seguida de zero ou mais letras ou dígitos. (1,0)
 - b) Comentário de mais de uma linha começam com "<!" e terminam com ">". (1,0)
 - c) Constante numérica pode ser decimal, *long*, hexadecimal ou octal. Constantes hexadecimais começam com 0x ou 0X, seguido de dígitos de 0 a 9 e/ou caracteres de A a F. Constantes octais começam com 0 seguido de pelo menos um dígito de 0 a 7. Constantes decimais são ou o dígito 0 ou uma sequência de dígitos que não começam com 0. Constantes do tipo *long* têm a mesma formação das decimais, porém terminam com a letra seguido da letra 'L' ou 'l'. (2,0)
- 2) EXPLIQUE a afirmativa a seguir:

"O compilador é a implementação de um autômato. Enquanto o Analisador Léxico é um autômato finito determinístico, o parser preditivo é um autômato de pilha."

Na sua explicação, deixe claro aspectos como: quais são os símbolos e as cadeias reconhecidas pelos analisadores léxico e sintático, quais são as condições de reconhecimento nos dois casos, o que são os estados iniciais e finais do analisador léxico e o que é a pilha no caso do parser preditivo.

(5,0)

3) Nos itens a seguir, em que A é o símbolo inicial, INDIQUE se a gramática é LL(1) ou não. JUSTIFIQUE suas respostas. Não é necessário fazer tabela do parser nessa questão. (4,0)

a)
$$A \rightarrow S \mid P$$
 b) $A \rightarrow B \mid C \mid X \mid Z$ c) $A \rightarrow a \mid T \mid ba$ d) $A \rightarrow c \mid d \mid X \mid d$
 $S \rightarrow S \mid a \mid d$ $B \rightarrow b \mid B \mid a$ $T \rightarrow b \mid d \mid bc$ $X \rightarrow b \mid c \mid c \mid c \mid d$
 $P \rightarrow t \mid P \mid t$ $C \rightarrow c \mid a$
 $X \rightarrow x \mid d$

4) Considere a gramática a seguir, em que S é o símbolo inicial.		(6,0)
 S → id R l num 	MOSTRE os conjuntos FIRST e FOLLOW para a os não-terminais.	(1,5)
3. R → V := E 4. λ	MOSTRE a tabela do parser LL(1).	(2,0)
5. $V \rightarrow \lambda$ 6. $E \rightarrow id V$	A gramática é LL(1)? JUSTIFIQUE.	(0,5)
7. num	IMPLEMENTE os procedimentos de um parser recursivo descendo correspondentes aos símbolos S , R , V e E da gramática dada.	ente (2,0)

5) Nesta questão, você deve ESCOLHER UM dos tópicos abaixo e GRAVAR um vídeo de 5 a 10 minutos explicando-o. O vídeo deve estar no formato MP4. Ele pode ser compartilhado com a professora a partir de um repositório que você possua ou a partir de um *link* do YouTube. O *link* do vídeo deve ser informado no arquivo PDF da avaliação.

Nesta questão, serão avaliadas a corretude e a completude da explicação. Você pode usar os recursos que julgar necessários para fazer esse vídeo. Para fins de identificação do aluno, é necessário que a câmera esteja ligada ou que o aluno providencie outra forma de garantir a sua identificação. O vídeo deve ser iniciado com a seguinte fala: "Eu sou SEU NOME COMPLETO. Esta é a primeira avaliação de Compiladores."

(6,0)

- 1. Sistema de Processamento de Linguagem
- 2. Estrutura do Compilador
- 3. Papel e funcionamento do Analisador Léxico
- 4. Gerência de Tabela de Símbolos
- 5. Como calcular o conjunto FIRST
- 6. Como calcular o conjunto FOLLOW
- 7. Como fazer a tabela do parser LL(1)
- 8. O problema do else pendente
- 9. Como implementar o parser LL(1)
