**1. Возможность выбора, где начинается игра:**

**1.1. от центра до края**

**1.2. от края до края**

**2. Возможность задавать размер лабиринта**

**3. Рандомная генерация лабиринта**

**4. Проверка на корректность лабиринта**

**5. Игра между двумя пользователями одновременно**

**6. Возможность изменять цвет персонажа или выбор картинки, которой управляет пользователь**

**7. Звуковое сопровождение событий(звук от соприкосновения с стенками, собиранием бонусов, победы)**

**8. Взаимодействие персонажей со стенками(отталкивание)**

**9. Побеждает игрок первый прошедший лабиринт**

**10. Наличие бонусов на карте 3 видов: 5, 10 или 15 очков**

**11. Получение 50 очков за прохождение первым персонажу**

**12. Расположение бонусов на карте генерируется рандомно**

13. Хранение таблицы рейтинга(по очкам) первых десяти персонажей

14. Отображение рейтинговой таблицы