

AP1.

Требование:

1. Ввод.

Кол-во точек (проверка корректности)

Координаты точек (на плоскости) (вещные)

После ввода отобразить входные данные.

2. Решение задачи по минимальным переборам (не более 10 точек)
(не рассматривать д. повт. комб)

3. Вывод (текстовый вариант)

Треугольник из 1-ого мин-ва о.с.р. на данной плоскости

Треугольник из 2-го — // —

Величина угла, и т.д.

Разность (площади фигур)

Разные элементы разные цветом.

Изображение в привлекательном стиле
координат в максимально возможном
масштабе.

Обязательно проконтролировать отрисовку
и зрительную систему координат.

Целиком! Чтобы все было видно.

На изобр. номера точек и координаты.

Задача 27.

На плоскости дано множество точек. Найти такой треугольник с вершинами в этих точках, у которого разность максимального и минимального количества точек, попавших в каждый из 6-ти треугольников, образованных пересечением медиан, максимальна.

Сделать в графической резинке вывод поучительной картинки.

Точки на границе

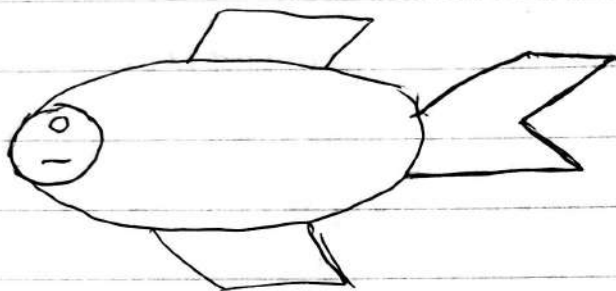
Точки не соответствующие Δ

ЛР2. Реализация преобразований на плоскости

1. Монитор работает с экранной СК.
2. Вывод исходного изображения в центре экрана (координаты центральной точки изображения).
3. Выбрать размеры изображения, чтобы не сразу изображение ушло за пределы экрана.
Поле ввода и кнопки.
4. ~~Кнопка~~ Перенос, масштабирование, поворот
центр монитора / меню
Введение данных сохраняем.
3. Относ на один шаг назад.
4. Уметь прогнозировать результат.

Изображение должно не надо

27 Нарисовать рыбку и описать
сво первое, масштабирование,
поворот.



AP3

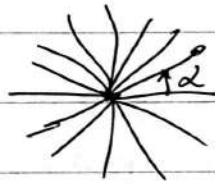
1. Особеност на процесите с участието
всички направи и алгоритми
(график на време)

- водор аз (GDB, бременен час с
бременен час, бремен с час от аз до аз)

- водор часа риболов

- задача извърш. кончик

2. Разнообразие специфич. отрезков



- дим. отрезка

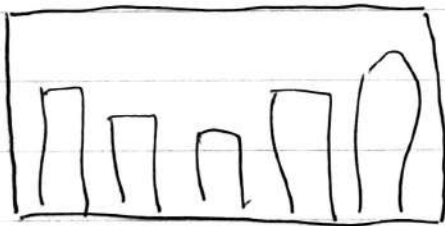
- аз до отрезков (или аз до аз)

Две графика водор сред отрезков
различ. риболов. време отрезков

3. Времетрае характерности

(без риболов)

водор аз и аз риболов



аз B/8 B/4

B/4

4. Изменение сучетности

аз
аз
аз

(или аз до аз)

аз аз

АРЧ.

Реализация и измерение ант. параметров
схематически и численно

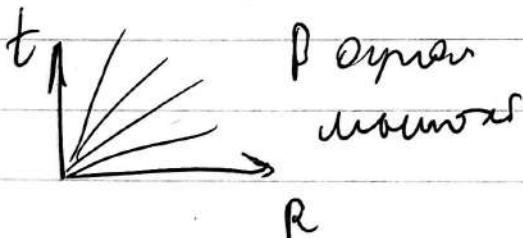
Определить (входной ант) входной цепи

1. По канону.
2. По параллельному
3. В резонансе
4. С. Г.
5. Б. и. м. о. т. н. а

I по мере изменения сопротивления
(с записью потерь, потерь и радиуса)

II по мере изменения сопротивления
схематически.

III По мере изменения
 $t \sim f(R)$



То же самое для индуктивности (континент)

или для емкости

или для сопротивления

или для потерь

или для потерь (континент)

APC

Аморфизм сур итминан рёдер. 1, 5, 9, 13, 17, 21
 Ам. по рёдер 2, 6, 10, 14, 18.
 Ам с перер. 3, 7, 11, 15, 19.
 Ам с фазон 4, 8, 12, 16, 20.

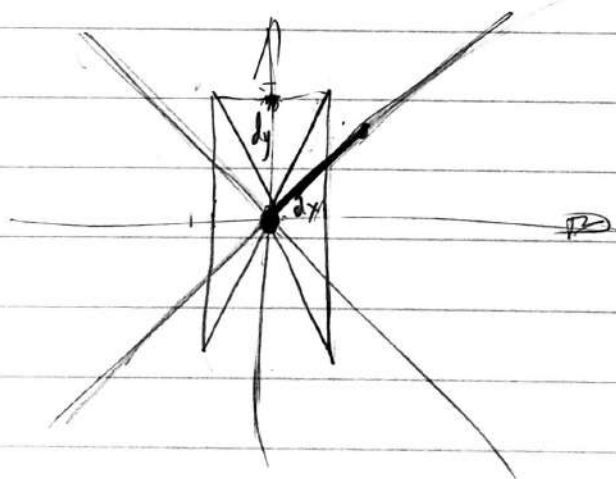
1. Ватер запареност однасти и
 одобрание еѣ на экран
 (Ввоу итминан λ ртман)

2. Запарана.

— с задринет (поне запареност)

— без задринет

Ватер
 чови
 (рочи)



AP 6. Реализация и изменение
популярности различных
запросов.

1. Блок закр. обласи
/обласи с въпроси, изпитани
и 1 нива
2. Загните запитвания нива
3. Загните
 - с запитвания
 - без запитвания