



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА _____ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

К КУРСОВОЙ РАБОТЕ

НА ТЕМУ:

«Создание информационной системы
настольных игр и игротек»

| | | | |
|---------------|----------------------------|-------|---|
| Студент: | <u>ИУ7-63Б</u> (группа) | _____ | <u>М. Д. Маслова</u> (И. О. Фамилия) |
| Руководитель: | | _____ | <u>О. В. Кузнецова</u> (И. О. Фамилия) |

2022 г.

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|--|-----------|
| ВВЕДЕНИЕ | 4 |
| 1 Аналитическая часть | 5 |
| 1.1 Постановка задачи | 5 |
| 1.2 Формализация данных | 5 |
| 1.3 Описание типов пользователей | 5 |
| 1.4 Анализ существующих решений | 5 |
| 1.4.1 В России | 5 |
| 1.4.2 Иностранные | 5 |
| 1.4.3 Вывод | 6 |
| 1.5 Модели БД и СУБД | 6 |
| 1.5.1 Базы данных | 6 |
| 1.5.2 Системы управления базами данных | 6 |
| 1.5.3 Вывод | 6 |
| 1.6 Вывод | 6 |
| 2 Конструкторская часть | 7 |
| 3 Технологическая часть | 8 |
| 4 Исследовательская часть | 9 |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ | 10 |

ВВЕДЕНИЕ

Настольная игра — это...

Развитие настольных игр — из детских забав во взрослое развлечение.

Развитие рынка (торговые точки, интернет-магазины, игровые кафе, игротеки).

Было бы классно реализовать для этого приложение :3

Цель работы — разработка программного обеспечения для работы с настольными играми и игротеками (более подробно и научно).

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- проанализировать предметную область???
- формализовать задачу, данные;
- описать БД и СУБД;
- выбрать их;
- спроектировать базу данных и архитектуру приложения;
- реализовать БД (создать заполнить???)
- реализовать интерфейс для доступа к БД;
- реализовать приложение для доступа к данным.

1 Аналитическая часть

1.1 Постановка задачи

1.2 Формализация данных

1.3 Описание типов пользователей

1.4 Анализ существующих решений

1.4.1 В России

В сфере настольных игр есть несколько компаний (Hobby World, МосИгра, NizaGames), представляющие свои интернет магазины настольных игр. Веб-сайты ориентированы именно на продажу игр, в то время как для анонсы игротек второстепенны и организатор соответствует организации сайта, появляются на одной странице или в новостях. То есть решений с возможностью просмотра многих игротек разных организаторов в «одном месте» на российском рынке найдено не было

1.4.2 Иностранные

BoardGameGeek — многофункциональный сайт для любителей настольных игр, содержит информацию о многочисленных настольных играх, предоставляя ссылки на покупку, также предоставляет форумы, топы и т д и тп. Самое главное содержит страницу с актуальными данными по игровым конференциям всего мира, на которых проводятся игротки.

Top-tier-gaming — информация по игроткам США и релизам настольных игр.

Board Game Halv — новостной сайт о мире настолок. Содержит страничку в игротками, но больше

1.4.3 Вывод

Полноценных аналогов не найдено.

1.5 Модели БД и СУБД

1.5.1 Базы данных

1.5.2 Системы управления базами данных

1.5.3 Вывод

1.6 Вывод

2 Конструкторская часть

3 Технологическая часть

4 Исследовательская часть

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В процессе выполнения курсовой работы:

—
—
—
—

Таким образом, все поставленные задачи были выполнены, а цель достигнута.