

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ.	Информатика и системы управления
<u>КАФЕДРА</u>	Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии
	<u>ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4</u>
	строение и программная реализация алгоритма лучшего среднеквадратичного приближения»
Студент	Маслова Марина Дмитриевна
	фамилия, имя, отчество
Группа	ИУ7-43Б

фамилия, имя, отчество

Преподаватель \_\_\_\_\_ Градов Владимир Михайлович

Оценка (баллы)

## Оглавление

Исходные данные	3
Описание алгоритма	3
Код программы	3
Результат работы	9
Контрольные вопросы	12

**Цель работы.** Получение навыков построения алгоритма метода наименьших квадратов с использованием полинома заданной степени при аппроксимации табличных функций с весами.

#### Исходные данные

- 1. Таблица функции с весами  $\rho_i$  с количеством узлов N, сформированная случайным образом.
- 2. Степень аппроксимирующего полинома n.

#### Описание алгоритма

- 1. Выбирается степень полинома n << N.
- 2. Составляется СЛАУ:

$$\sum_{m=0}^{n} (x^{k}, x^{m}) a_{m} = (y, x^{k}), \ 0 \le k \le n,$$
 где  $(x^{k}, x^{m}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} x_{i}^{k+m}, \ (y, x^{k}) = \sum_{i=1}^{N} \rho_{i} y_{i} x_{i}^{k}.$ 

- 3. Решением СЛАУ находятся коэффициенты полинома  $a_k$
- 4. С помощью найденных коэффициентов рассчитываются точки кривой, по которым строится график.

### Код программы

Код программы представлен на листингах 1-4.

```
Листинг 1. rms.py

"""

Модуль среднеквадратичного приближения

EPS = 1e-6

def getEquationSystem(table, degree):

"""

Поиск коэффициентов СЛАУ для
метода наименьших квадратов
```

```
slae = [[0] * (degree + 2) for i in range(degree + 1)]
    for i in range(degree + 1):
        for j in range(degree + 1):
            curA = 0
            for row in table:
                curA += row[2] * pow(row[0], i) * pow(row[0], j)
            slae[i][j] = curA
        curB = 0
        for row in table:
            curB += row[2] * row[1] * pow(row[0], i)
        slae[i][degree + 1] = curB
    return slae
def solveSLAE(slae):
       Решение СЛАУ
    length = len(slae)
    for j in range(length):
        for i in range(j + 1, length):
            if abs(slae[j][j]) < EPS:</pre>
                continue
            curCoef = slae[i][j] / slae[j][j]
            for k in range(j, length + 1):
                slae[i][k] -= curCoef * slae[j][k]
    answer = [0. for i in range(length)]
    for i in range (length -1, -1, -1):
        for j in range(length - 1, i, -1):
            slae[i][length] -= slae[i][j] * answer[j]
        if abs(slae[i][i]) < EPS:</pre>
            answer[i] = slae[i][length]
            continue
        answer[i] = slae[i][length] / slae[i][i]
    return answer
                          Листинг 2. graphics.py
   Модуль получения данных для графиков
import rms
def getPointsFunc(polinomial, span):
    11 11 11
       Получение точек для построения графика
    step = (span[1] - span[0]) / 1000
```

```
xData = []
    yData = []
    xCur = span[0] - step
    while xCur < span[1] + step:</pre>
        yCur = 0
        for i, coef in enumerate(polinomial):
            yCur += coef * pow(xCur, i)
        xData.append(xCur)
        yData.append(yCur)
        xCur += step
    return xData, yData
def getXs(table):
    """ Получение списка координат х """
    return [rec[0] for rec in table]
def getYs(table):
    """ Получение списка координат у """
    return [rec[1] for rec in table]
def findMaximumX(table):
    """ Получение максимума из координат х """
    return max(getXs(table))
def findMinimumX(table):
    """ Получение минимума из координат х """
    return min(getXs(table))
def getPlot(table, degree):
        Получение списка точек по
        исходной таблице и степени полинома
    11 11 11
    slae = rms.getEquationSystem(table, degree)
    polinomial = rms.solveSLAE(slae)
    minX = findMinimumX(table)
    maxX = findMaximumX(table)
    pointsFunc = getPointsFunc(polinomial, [minX, maxX])
    return pointsFunc
                            Листинг 3. points.py
11 11 11
    Модуль для генерации табличной
    функции с весами узлов
from numpy import random
def generateRandomList(left, right, num):
    11 11 11
```

```
Генерация списка со случайными
        значениями в заданном диапазоне
        заданного размера
    .....
    return [round(el[0], 2) for el in
            random.uniform(left, right, size=(num, 1)).tolist()]
def generateTable(num, equal=[False, 0.]):
       Генерация таблицы точек заданного размера
    table = []
    xlist = generateRandomList(-100, 100, num)
    ylist = generateRandomList(-100, 100, num)
    if equal[0]:
       rolist = [equal[1]] * num
    else:
       rolist = generateRandomList(0, 100, num)
    for i in range(num):
        rec = [xlist[i], ylist[i], rolist[i]]
        table.append(rec)
    return table
                            Листинг 4. main.py
11 11 11
    Модуль для запуска программы
    ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4
    ПОСТРОЕНИЕ И ПРОГРАММНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ АЛГОРИТМА
    НАИЛУЧШЕГО СРЕДНЕКВАДРАТИЧНОГО ПРИБЛИЖЕНИЯ
import sys
from PyQt5 import QtWidgets, uic
from PyQt5.QtWidgets import QTableWidget, QTableWidgetItem, QHeaderView
import matplotlib.pyplot as plt
from MainWindow import Ui MainWindow
import points
import graphics
class doubleDelegate(QtWidgets.QItemDelegate):
        Класс настройки полей для ввода
        вещественных чисел
    def createEditor(self, parent, option, index):
            Настройка поля ввода на
            получение только вещественных чисел
        self.doubleSpin = QtWidgets.QDoubleSpinBox(parent)
        self.doubleSpin.setMaximum(1000)
```

```
if index.column() == 2:
            self.doubleSpin.setMinimum(0)
            self.doubleSpin.setMinimum(-1000)
        return self.doubleSpin
def callError(title, text):
    msg = QtWidgets.QMessageBox()
    msg.setIcon(QtWidgets.QMessageBox.Critical)
    msq.setWindowTitle(title)
    msg.setText(text)
    msg.exec ()
class MainWindow(QtWidgets.QMainWindow, Ui MainWindow):
       Класс главного окна
         init (self, *args, **kwargs):
    def
            Инициализация главного окна
        super(MainWindow, self). init (*args, **kwargs)
        self.setupUi(self)
        self.table init()
        self.generateBtn.clicked.connect(self.generateTable)
        self.weightsRadioBtn.clicked.connect(self.switch)
        self.plotBtn.clicked.connect(self.getPlots)
    def table_init(self):
            Начальные настройки таблицы
        self.pointsTable.setColumnCount(3)
        delegate = doubleDelegate()
        for i in range(3):
            self.pointsTable.horizontalHeader().setSectionResizeMode(i,
QHeaderView.Stretch)
            self.pointsTable.setItemDelegateForColumn(i, delegate)
    def switch(self):
        .. .. ..
            Блокировка/разблокировка поля ввода веса
        self.weightsDSpin.setDisabled(self.weightsDSpin.isEnabled())
    def generateTable(self):
            Генерация таблицы по введенным данным
        num = self.pointsNumSpin.value()
        equal = [False, 0.]
        if self.weightsRadioBtn.isChecked():
```

```
equal = [True, self.weightsDSpin.value()]
        table = points.generateTable(num, equal)
        self.pointsTable.setRowCount(num)
        for i, rec in enumerate(table):
            for j, value in enumerate(rec):
                self.pointsTable.setItem(i, j,
QTableWidgetItem(str(value)))
    def getPlots(self):
        .. .. ..
            Получение графиков по таблице
        checks = [
            self.degree1Check,
            self.degree2Check,
            self.degree3Check,
            self.degree4Check,
            self.degree5Check
            ]
        degrees = []
        for i, check in enumerate (checks):
            if check.isChecked():
                if i + 1 >= self.pointsTable.rowCount():
                    callError("n >= N!", "Полином не может быть
построен")
                    return
                degrees.append(i + 1)
        plt.close()
        table = self.getTable()
        plt.plot(graphics.getXs(table), graphics.getYs(table),
                 "o", label="Исходные")
        for degree in degrees:
            plot = graphics.getPlot(table, degree)
            plt.plot(plot[0], plot[1], label="{:d}-я
степень".format (degree))
        plt.get_current_fig_manager().window.move(700, 100)
        plt.get_current_fig_manager().resize(1000, 758)
        plt.grid()
        plt.legend()
        plt.show()
    def getTable(self):
            Получение таблицы
        table = []
        for i in range(self.pointsTable.rowCount()):
            table.append([float(self.pointsTable.item(i, j).text())
                          for j in range(3)])
        return table
```

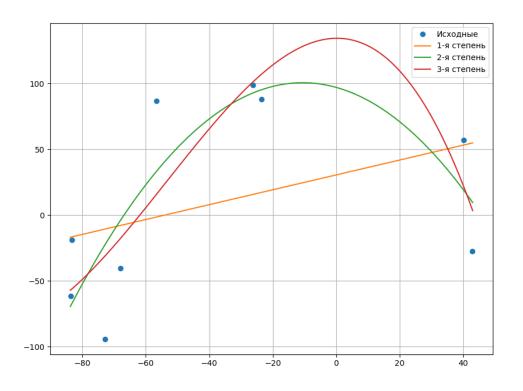
```
if __name__ == '__main__':
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    main = MainWindow()
    main.move(200, 100)
    main.show()
    sys.exit(app.exec_())
```

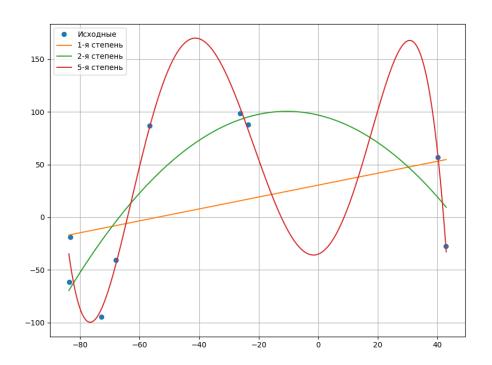
# Результат работы

Таблица для демонстрации работы программы при одинаковых весах точек:

X	у	ρ
1 -72.77	-94.34	1.0
2 -56.63	86.68	1.0
3 -68.04	-40.44	1.0
4 40.26	56.82	1.0
5 -83.22	-18.73	1.0
6 42.89	-27.66	1.0
7 -23.52	87.81	1.0
8 -83.67	-61.53	1.0
9 -26.31	98.74	1.0

Полученные графики для степеней n=1;2;3;5:





Демонстрация изменения угла наклона прямой при изменении весов точек. Таблицы:

	X	у	ρ		X	у	ρ
1	84.87	58.36	1.0	1	84.87	58.36	10
2	5.74	-83.41	1.0	2	5.74	-83.41	1.0
3	-56.07	67.76	1.0	3	-56.07	67.76	0.5
4	-62.7	82.42	1.0	4	-62.7	82.42	0.5
5	52.41	-22.54	1.0	5	52.41	-22.54	0.5
6	-52.78	7.96	1.0	6	-52.78	7.96	1.0
7	18.58	-33.38	1.0	7	18.58	-33.38	1.0
8	-24.53	17.89	1.0	8	-24.53	17.89	0.5
9	-4.9	12.83	1.0	9	-4.9	12.83	1.0
10	7.79	-95.42	1.0	10	7.79	-95.42	1.0

Одинаковые веса точек (оранжевая прямая)

Разные веса точек (зеленая прямая)

# Полученные по таблицам графики:

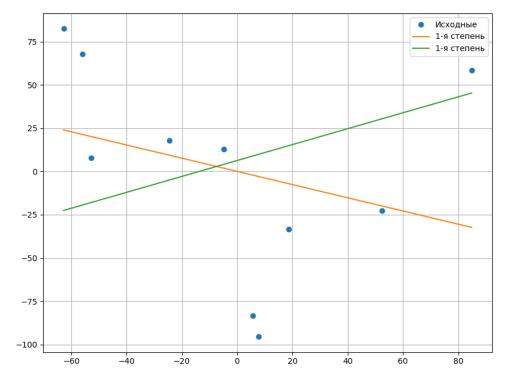
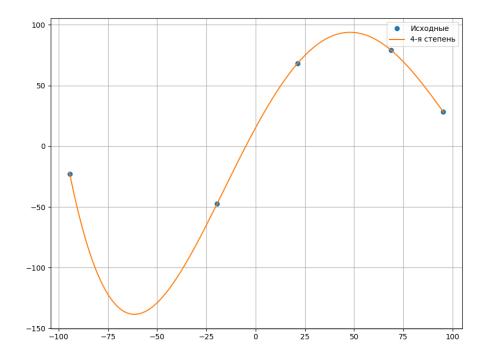


Таблица и график при n = N - 1:

	X	У	ρ
1	-94.33	-22.95	45.92
2	21.28	68.18	61.18
3	68.68	79.22	97.06
4	95.21	28.44	99.91
5	-19.57	-47.42	24.01



## Контрольные вопросы

# 1. Что произойдет при задании степени полинома n=N-1 (числу узлов таблицы минус 1)?

При n=N-1 будет достаточно точек для однозначного определения полинома, так как для построения полинома степени n требуется n+1узел. Поэтому график, построенный при данных условиях будет проходить через все заданные точки, причем при любых весах точек. Последнее утверждение вытекает из того, что при n=N-1в соотношении:

$$\sum_{i=1}^{N} \rho_i \left[ y(x_i) - \varphi(x_i) \right]^2 = \min$$

— выражение в скобках обращается в нуль, следовательно правая часть соотношения не зависит от узлов и всегда принимает минимальное значение.

2. Будет ли работать Ваша программа при  $n \ge N$ ? Что именно в алгоритме требует отдельного анализа данного случая и может привести к аварийной остановке?

Работа программы при  $n \ge N$  будет некорректной, так как будет не хватать узлов для построения полинома. В таком случае построенная СЛАУ будет иметь определитель, равный нулю, и либо иметь бесконечное количество решений, либо не иметь их. Оба случая при решении СЛАУ методом Гаусса приводят к делению на нуль. Ошибку можно проверять непосредственно при решении СЛАУ либо при получении данных от пользователя (в случае, если  $n \ge N$  сразу возвращать ошибку).

3. Получить формулу для коэффициента полинома  $a_0$  при степени полинома n=0. Какой смысл имеет величина, которую представляет данный коэффициент?

$$\varphi(x) = a_0$$

$$(x^0, x^0) a_0 = (y, x^0)$$

$$(x^0, x^0) = \sum_{i=1}^{N} \rho_i$$

$$(y, x^0) = \sum_{i=1}^{N} \rho_i y_i$$

$$\sum_{i=1}^{N} \rho_i \cdot a_0 = \sum_{i=1}^{N} \rho_i y_i$$

$$a_0 = \frac{\sum_{i=1}^{N} \rho_i y_i}{\sum_{i=1}^{N} \rho_i}$$

$$a_0 = \frac{\rho_1 y_1 + \rho_2 y_2 + \dots + \rho_N y_N}{\sum_{i=1}^{N} \rho_i}$$

$$a_{0} = \frac{\rho_{1}}{\sum_{i=1}^{N} \rho_{i}} y_{1} + \frac{\rho_{2}}{\sum_{i=1}^{N} \rho_{i}} y_{2} + \dots + \frac{\rho_{N}}{\sum_{i=1}^{N} \rho_{i}} y_{N}$$

$$a_{0} = p_{1} y_{1} + p_{2} y_{2} + \dots + p_{N} y_{N} = \sum_{i=1}^{N} p_{i} y_{i} = M(Y)$$

Коэффициент  $a_0$  представляет математическое ожидание, которое приближенно равно среднему значению случайной величины.

4. Записать и вычислить определитель матрицы СЛАУ для нахождения коэффициентов полинома для случая, когда n=N=2. Принять все  $\rho_i=1$ .

$$n = N = 2$$

Пусть даны точки:

х	у	ρ
$x_1$	$y_{1}$	1
$x_2$	$y_2$	1

Матрица СЛАУ примет вид:

$$\begin{pmatrix} 2 & x_1 + x_2 & x_1^2 + x_2^2 \\ x_1 + x_2 & x_1^2 + x_2^2 & x_1^3 + x_2^3 \\ x_1^2 + x_2^2 & x_1^3 + x_2^3 & x_1^4 + x_2^4 \end{pmatrix}$$

Найдем определитель матрицы:

$$\begin{vmatrix} 2 & x_1 + x_2 & x_1^2 + x_2^2 \\ x_1 + x_2 & x_1^2 + x_2^2 & x_1^3 + x_2^3 \\ x_1^2 + x_2^2 & x_1^3 + x_2^3 & x_1^4 + x_2^4 \end{vmatrix} = 2((x_1^2 + x_2^2)(x_1^4 + x_2^4) - (x_1^3 + x_2^3)(x_1^3 + x_2^3)) - (x_1^2 + x_2^2)((x_1 + x_2)(x_1^4 + x_2^4) - (x_1^3 + x_2^3)(x_1^2 + x_2^2)) + (x_1^2 + x_2^2)((x_1 + x_2)(x_1^3 + x_2^3) - (x_1^2 + x_2^2)(x_1^2 + x_2^2)) = 0$$

Определитель матрицы равен нулю, что соответствует рассуждениям в вопросе 2.

5. Построить СЛАУ при выборочном задании степеней аргумента полинома  $\phi(x) = a_0 + a_1 x^m + a_2 x^n$ , причем степени n и m в этой формуле известны.

$$\begin{cases} (x^{0}, x^{0})a_{0} + (x^{0}, x^{m})a_{1} + (x^{0}, x^{n})a_{2} = (y, x^{0}) \\ (x^{m}, x^{0})a_{0} + (x^{m}, x^{m})a_{1} + (x^{m}, x^{n})a_{2} = (y, x^{m}) \\ (x^{n}, x^{0})a_{0} + (x^{n}, x^{m})a_{1} + (x^{n}, x^{n})a_{2} = (y, x^{n}) \end{cases}$$

6. Предложить схему алгоритма решения задачи из вопроса 5, если степени n и m подлежат определению наравне с коэффициентами  $a_k$ , т.е. количество неизвестных равно 5.

Задачу можно решить перебором всевозможных пар n и m. Для каждой пары находятся коэффициенты полинома  $a_k$ , строится полином  $\phi(x)$  и выбирается та пара, полином которой наилучшим образом аппроксимирует заданную функцию, т. е. выполняется условие:

$$\sum_{i=1}^{N} \rho_i \left[ y(x_i) - \varphi(x_i) \right]^2 = \min$$