

	<p><b>Министерство науки и высшего образования Российской Федерации</b> <b>Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение</b> <b>высшего образования</b> <b>«Московский государственный технический университет</b> <b>имени Н.Э. Баумана</b> <b>(национальный исследовательский университет)»</b> <b>(МГТУ им. Н.Э. Баумана)</b></p>
---	---

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_ «Информатика и системы управления» \_\_\_\_\_

КАФЕДРА \_\_\_\_\_ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии» \_\_\_\_\_

## **ОТЧЕТ ПО ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ**

Студент \_\_\_\_\_ Маслова Марина Дмитриевна \_\_\_\_\_  
*фамилия, имя, отчество*

Группа \_\_\_\_\_ ИУ7-43Б \_\_\_\_\_

Тип практики \_\_\_\_\_ технологическая \_\_\_\_\_

Название предприятия \_\_\_\_\_ МГТУ им. Н. Э. Баумана \_\_\_\_\_

Студент	_____	_____ <u>Маслова М. Д.</u> _____
	<i>подпись, дата</i>	<i>фамилия, и.о.</i>

Руководитель практики	_____	_____ <u>Куров А. В.</u> _____
	<i>подпись, дата</i>	<i>фамилия, и.о.</i>

Оценка \_\_\_\_\_

# Оглавление

<b>Введение</b>	<b>3</b>
<b>Индивидуальное задание</b>	<b>4</b>
<b>1 Аналитическая часть</b>	<b>5</b>
1.1 Методы визуализации одежды . . . . .	5
1.1.1 Геометрические методы . . . . .	5
1.1.2 Физические методы . . . . .	5
1.2 Методы разрешения пересечений и самопересечений . . . . .	5
1.3 Существующие программные обеспечения . . . . .	5
1.4 Модель представления одежды . . . . .	5
1.5 Анализ алгоритмов удаления невидимых линий и поверхностей	5
1.6 Анализ методов закрашивания . . . . .	5
<b>Литература</b>	<b>6</b>

# **Введение**

# **Индивидуальное задание**

# **1 Аналитическая часть**

## **1.1 Методы визуализации одежды**

Здесь краткое описание существующих методов. Одежда – более сложная форма ткани, используются методы для визуализации ткани.

### **1.1.1 Геометрические методы**

### **1.1.2 Физические методы**

## **1.2 Методы разрешения пересечений и самопересечений**

Предполагается пересечение с торсом + складки, поэтому надо добавить, возможно впишется в предыдущий раздел

## **1.3 Существующие программные обеспечения**

Готовое ПО + какие методы использованы

## **1.4 Модель представления одежды**

Подробное описание выбранного метода

## **1.5 Анализ алгоритмов удаления невидимых линий и поверхностей**

## **1.6 Анализ методов закрашивания**

Или что-нибудь с текстурками и светом.

# Литература

- [1] Subspace Clothing Simulation Using Adaptive Bases. Режим доступа: <https://graphics.pixar.com/library/SubspaceClothing/paper.pdf> (дата обращения: 02.07.2021).
- [2] Importance Sampling for a Microcylinder Based Cloth Bsd. Режим доступа: <https://research.dreamworks.com/wp-content/uploads/2018/07/clothIS.pdf> (дата обращения: 02.07.2021).
- [3] Fast and Robust Continuous Collision Detection (fastCCD). Режим доступа: [https://research.dreamworks.com/wp-content/uploads/2018/07/fastccd\\_techreport\\_2014\\_320.pdf](https://research.dreamworks.com/wp-content/uploads/2018/07/fastccd_techreport_2014_320.pdf) (дата обращения: 02.07.2021).
- [4] Selective and Dynamic Cloth Fold Smoothing with Collision Resolution. Режим доступа: <https://research.dreamworks.com/wp-content/uploads/2018/07/p11-somasundaram-Edited.pdf> (дата обращения: 02.07.2021).
- [5] Cloth Modeling and Simulation: A Literature Survey. Режим доступа: [https://www.researchgate.net/publication/221096104\\_Cloth\\_Modeling\\_and\\_Simulation\\_A\\_Literature\\_Survey](https://www.researchgate.net/publication/221096104_Cloth_Modeling_and_Simulation_A_Literature_Survey) (дата обращения: 02.07.2021).
- [6] Large Steps in Cloth Simulation. Режим доступа: <https://www.cs.cmu.edu/~baraff/papers/sig98.pdf> (дата обращения: 02.07.2021).
- [7] Cloth Simulation. Режим доступа: [https://nccastaff.bournemouth.ac.uk/jmacey/OldWeb/MastersProjects/Msc05/cloth\\_simulation.pdf](https://nccastaff.bournemouth.ac.uk/jmacey/OldWeb/MastersProjects/Msc05/cloth_simulation.pdf) (дата обращения: 02.07.2021).