

### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»	
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»	

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ по курсу «Моделирование»

«Моделирование работы информационного центра»

Студент:	ИУ7-73Б		М. Д. Маслова
	(группа)	(подпись, дата)	(И. О. Фамилия)
Преподавател	ь:		И. В. Рудаков
		(подпись, дата)	(И. О. Фамилия)

### СОДЕРЖАНИЕ

1	Зада	ание
2	Teo	ретическая часть
	2.1	Схемы модели
	2.2	Переменные и уравнение имитационной модели
3	Пра	актическая часть
	3.1	Текст программы
	3.2	Полученный результат

#### 1 Задание

В информационный центр приходят клиенты через интервалы времени  $10\pm 2$  минуты. Если все три имеющихся оператора заняты, клиенту отказывают в обслуживании. Операторы имеют разную производительность и могут обеспечивать обслуживание среднее запросы за  $20\pm 5$ ,  $40\pm 10$ ,  $40\pm 20$  минут. Клиенты стремятся занять свободного оператора с максимальной производительностью.

Полученные запросы сдаются в приемные накопители, откуда они выбираются для обработки. На первый компьютер — запросы от первого и второго операторов, на второй компьютер — от третьего оператора. Время обработки на первом и втором компьютере равны соответственно 15 и 30 минутам.

Смоделировать процесс обработки 300 запросов. Определить вероятность отказа.

#### 2 Теоретическая часть

#### 2.1 Схемы модели

На рисунке 2.1 представлена структурная схема модели.

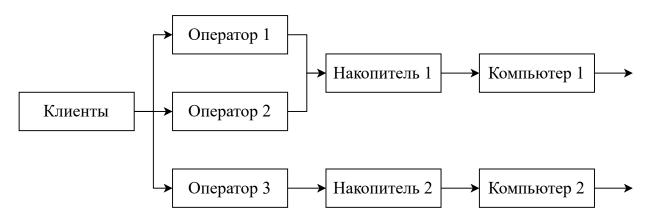


Рисунок 2.1 – Структурная схема модели

В процессе взаимодействия клиентов с информационным центром возможно два режима работы:

- режим нормального обслуживания, когда клиент выбирает одного из свободных операторов, отдавая предпочтение тому, у кого максимальная производительность;
- режим отказа клиенту в обслуживании, когда все операторы заняты.

На рисунке 2.2 представлена схема модели в терминах систем массового обслуживания (СМО).

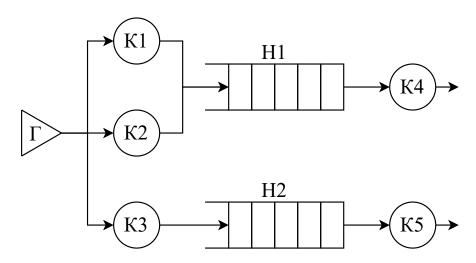


Рисунок 2.2 - Схема модели в терминах СМО

#### 2.2 Переменные и уравнение имитационной модели

Эндогенные переменные:

- время обработки задания i-ым оператором;
- время решения задания на j-ом компьютере.

Экзогенные переменные:

- $n_0$  число обслуженных клиентов;
- $-n_1$  число клиентов, получивших отказ.

Вероятность отказа рассчитывается по формуле 2.1, которая описывает уравнение модели:

$$P_{\text{отказа}} = \frac{n_0}{n_0 + n_1}. (2.1)$$

#### 3 Практическая часть

#### 3.1 Текст программы

На листинге 3.1-3.2 представлены реализации генератора и канала обслуживания соответственно.

Листинг 3.1 — Реализация генератора

```
class Generator:
1
         def init (self, distribution, receivers):
 2
             self.distribution = distribution
 3
             self.receivers = receivers
 4
             self.nextEvent = Event(-1, self)
 6
         def GenerateNextEvent(self, curTime):
 7
             self.nextEvent.Time = curTime + self.distribution.Generate()
 8
 9
         def TransmitRequest(self):
10
             for receiver in self.receivers:
11
12
                 if receiver.TakeRequest(self.nextEvent.time):
                     return True
13
             return False
14
```

Листинг 3.2 — Реализация канала обслуживания

```
class Processor(Generator):
 1
         def __init__(self, generator: Generator, memory: Memory):
2
             super().__init__(generator.distribution, generator.receivers)
 3
             self.nextEvent.eventBlock = self
             self.memory = memory
 5
             self.aviable = True
 6
         def TakeRequest(self, curTime) -> bool:
 8
             if self.aviable:
 9
                 self.aviable = False
10
                 self.GenerateNextEvent(curTime)
11
                 return True
12
             return self.memory.InsertRequest()
13
14
         def EndProcess(self, curTime):
15
             self.TransmitRequest()
16
17
             if not self.memory.IsEmpty():
                 self.memory.RemoveRequest()
18
                 self.GenerateNextEvent(curTime)
19
20
             else:
                 self.aviable = True
21
                 self.NextEvent.Time = -1
22
```

На листинге 3.3 реализация моделирования работы информационного центра.

Листинг 3.3 — Реализация моделирования работы информационного центра

```
class EventModel:
1
         def __init__(self, generator: Generator, operators: list[Processor]
 2
                       , computers: list[Processor], requestsNum=1000):
 3
             self.generator = generator
 4
             self.operators = operators
 5
             self.computers = computers
 6
             self.blocks = [self.generator] + self.operators + self.computers
 7
             self.requestsNum = requestsNum
 8
 9
         def run(self):
10
             self.generator.GenerateNextEvent(0)
11
             events = [block.NextEvent for block in self.blocks]
12
13
             generatedRequests = 1
14
             denials = 0
15
16
             while generatedRequests < self.requestsNum:</pre>
17
                  curTime = events[0].Time
18
                  for event in events[1:]:
19
                      if not event.Time < 0 and event.Time < curTime:</pre>
20
                          curTime = event.Time
21
22
                  for block in self.blocks:
23
24
                      if abs(block.NextEvent.Time - curTime) < EPS:</pre>
                          if not isinstance(block.NextEvent.EventBlock,
25
                           → Processor):
                               generatedRequests += 1
26
27
                               if not block.TransmitRequest():
                                   denials += 1
28
29
                              block.GenerateNextEvent(curTime)
                          else:
30
                              block.EndProcess(curTime)
31
32
             return denials / generatedRequests
33
```

#### 3.2 Полученный результат

На рисунке 3.1 приведен примеры работы программы на значениях, данных в условии.

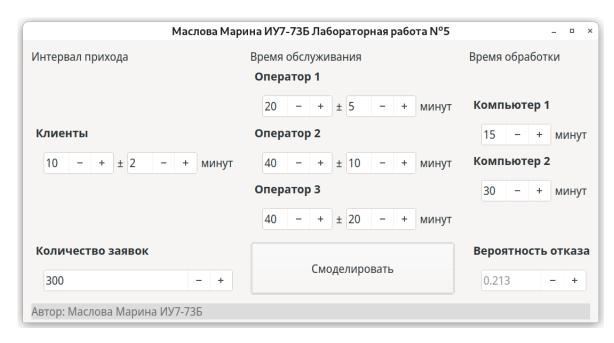


Рисунок 3.1 – Пример работы программы