1. **split()和join()的区别**

split() ：按照指定的字符串将原字符串分隔，参数是分隔符（指的是要分割的字符串里面的字符）返回分隔后的多个部分组成的数组。

例如：var str=’abc123defg’;

Console.log(str.split(‘123’)); //返回["abc", "defg"]

join() :使用指定的字符串连接数组的元素，参数是连接符（任意字符）, 不传时默认使用逗号,连接，返回连接后的字符串结果。

例如：var arr=[‘张三’，‘李四’，‘王五’，123];

Console.log(arr.join(‘|’)); //返回 “张三|李四|王五|123 ”

因此，前者是将字符串切割成数组的形式,而后者是将数组转换成字符串。

1. **函数声明与函数表达式的区别?**

函数声明：可以定义命名的函数变量，而无需给变量赋值。它是一种独立的结构，不能嵌套在非功能模块中。就是使用function关键字声明一个函数，再指定一个函数名，叫函数声明。

函数表达式：将函数定义为表达式语句（通常是变量赋值）的一部分。通过函数表达式定义的函数可以是命名的，也可以是匿名的它不能以“function”开头。使用function关键字声明一个函数，但未给函数命名，最后将匿名函数赋予一个变量，叫函数表达式。函数表达式存储在变量后，变量也可作为一个函数使用

js中,解析器在向执行环境中加载数据时,对函数声明和函数表达式并非是一视同仁的,解析器会率先读取函数声明,并使其在执行任何代码之前可用(可以访问),至于函数表达式,则必须等到解析器执行到它所在的代码行,才会被真正被解析执行

3.**undefied的出现场景?**

<1>变量被声明了,但没有赋值时,就等于Undefied

<2>调用函数时,应该提供的参数没有提供,该参数就等于undefied

<3>对象没有赋值的属性,该属性的值为undefined  
<4>函数没有返回值是,默认返回undefined

4.**new操作符具体干了什么?**

* 1. 创建一个空对象,
  2. 使用this变量引用该对象,同时还继承了该函数的原型
  3. 属性和方法被加入到this引用的对象中
  4. 新创建的对象由this所引用,并且最后隐式的返回this