

#Danh sách

#Đề án môn học - Artificial Intelligence

1. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng Giải thuật minimax - mở rộng XO Game 6x6 & XO Game 8x8;
2. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng Giải thuật Tìm kiếm theo ràng buộc - 4 Queens & mở rộng ràng buộc - 8 Queens;
3. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng Bài toán Travelling SalesMan;
4. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng 8 puzzle problem & mở rộng 15 puzzle; 24 puzzle;
5. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng thuật toán di truyền
6. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng thuật toán đoán mật khẩu-Guessing Password
7. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng thuật toán Reinforcement Learning
8. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng bài toán CNN
9. Tìm hiểu và cài đặt ứng dụng bài toán Multinomial Naive Bayes

#Yêu cầu:

- Mỗi nhóm đề án: 1 - 2 sinh viên;
- Cài đặt ứng dụng thực tế;
- Chương trình phải **Run – input, output** và các bước chính (mô hình tính toán);
- Báo cáo trình bày giới hạn chỉ 10 - 20 trang;
- Đề cương Báo cáo & Bảo vệ đề án (tuần thứ 09+10).

#Sau khi báo cáo xong – Sinh viên nộp Báo cáo Đồ án môn học – Nhập môn Trí tuệ nhân tạo_HK243 & UP FILE lên trang CTE & Minh chứng qua Teams (ảnh chụp);

**#Đặt tên file PDF – Đồ án môn học AI_HK243 -
1. TRAN VAN A - Mã SV
& 2. LE NGOC B - Mã SV;**
