

<Lack Of Speed>

Documento de Concepto

<Version 1.0.0 >

<18/07/2024>

<Balceda Leandro Damián>

1. Visión General

1.1. Un Renglón

Videojuego 2D Top Down de Carreras de Autos con disparos.

1.2. Un Párrafo

Videojuego 2D Top Down de Carreras de Autos con disparos en el cual debemos manejar un vehículo el cual tendrá distintas “features” que nos permitirán atacar y defendernos para ganar y clasificar hacia la siguiente etapa (o nivel) con progresión de dificultad ascendente.

1.3. Características Principales

“Lack of Speed” cuenta con las siguientes características:

1.3.1. Mejora tu Vehículo:

Gasta los puntos conseguidos en las carreras para mejorar tu vehículo y desbloquear los espacios de mejora para añadirle armas o boosters para mejorar su velocidad, control, o armadura.

1.3.2. Variedad de Niveles:

Distintos escenarios y niveles, cada uno con su propia dificultad de obstáculos.

1.3.3. Variedad de Enemigos:

Al progresar de nivel podrás encontrarte con distintos enemigos, cada uno con distintas cualidades y características, desde corredores enemigos pasivos que se limitarán a ganarte, como a corredores enemigos que intentarán disparar a tu coche para que pierdas la carrera.

1.4. Background

“Lack of Speed” está inspirado en los juegos de disparos de vehículos como “Vigilante 8 2nd Offense” ([Gameplay Vigilante 8 II](#)), “Twisted Metal” ([Gameplay Twisted Metal](#)) ambos de la consola Playstation, así como también en “Micro Machines” para Sega Genesis ([Gameplay Sega Genesis](#)).

1.5. Audiencia y Tecnologías soportadas

“Lack of Speed” está orientado para todo el público, principalmente diseñado para pc con la posibilidad de adaptarse en un futuro para dispositivos móviles.

1.6. Historia

Nuestro personaje principal es un amante de las carreras ilegales que sueña con ganar su lugar de fama en ese mundo de competición underground.

1.7. Arte

Idealmente “Lack of Speed” tendría gráficos inspirados en las primeras sagas de GTA cuando este aún empleaba imágenes en 2D.

1.8. Música

“Lack of Speed” idealmente contaría con una banda sonora de música similar al Rock muy dinámica que logre recrear la vertiginosidad de una carrera con disparos.

2. Gameplay

2.1. Objetivos

2.1.1. Clasifica entre los primeros puestos

< Clasifica dentro de los 4 primeros puestos para seguir intentando avanzar de nivel, en el caso de salir primero avanzarás al siguiente nivel.>

2.1.2. Acumula Puntos

< Clasifícate dentro de los primeros 3 puestos de la carrera para acumular puntos que te permitirán desbloquear espacios de mejora en los vehículos, úsalos sabiamente.>

2.1.3. Asegura tu puesto entre los clasificados

< En caso de no llegar dentro de los 4 primeros puestos de la carrera perderás automáticamente el juego.>

2.2. Gameplay

< “Lack of Speed” consta de un jugador que controla un vehículo de carreras en vista Top Down manejado por botones direccionales, botones para acelerar y desacelerar, y botones para usar las distintas habilidades que se irán agregando durante el desarrollo del gameplay. Durante el transcurso del juego, el player debe controlar el mismo para intentar vencer a los coches enemigos en las carreras de autos clasificándose dentro de los primeros lugares.

Los vehículos enemigos constan de autos que nos dificultarán ganar, participando en la carrera y adquiriendo habilidades con la progresión del juego.

Los niveles de “Lack of Speed” contarán con distintas dificultades los cuáles tendrán obstáculos propios de cada uno inherentes a él, por ejemplo.: el nivel de la ciudad cuenta con vehículos que no participan de la carrera los cuáles nos dificultarán el tránsito del mismo. >

2.3. Elementos más importantes del Gameplay

2.4.1. Vehículo Principal del Player

<Protagonista: Vehículo de Carreras. Es el elemento principal que controla el usuario y se puede modificar sus atributos mediante la progresión del juego.>

2.4.2. Corredores Enemigos

<Enemigos: Corredores enemigos a vencer durante el transcurso de una carrera. >

2.4.3. Modificaciones de Vehículo

<Features: Distintos tipos de “Power Ups” que nos permitirán mejorar las características de nuestro vehículo.>

2.4. Justificación

< “Lack of Speed” es un juego del estilo retro, que rememora viejas y divertidas mecánicas mezcladas de juegos antiguos, haciéndolo accesible y sencillo de jugar gracias a sus gráficos 2D. >