

Plan de développement

Version	0.1
Date	7 janvier 2013
Rédigé par	Florian GUILBERT
Relu par	

MISES À JOUR

Version	Date	Modifications réalisées
0.1	07/01/2013	Création

Table des matières

1	Contexte du projet	4
2	Documents applicables et de références	4
3	Terminologie et sigles utilisés	4
4	Méthodologie et développement	5
5	Organisation et responsabilités	6
6	Évaluation du projet et dimensionnement des moyens	7
7	Planning général	8
8	Procédés de gestion	8
8.1	Gestion de la documentation	8
8.2	Gestion des configurations	8
9	Revue et points clefs	9
10	Procédures de suivi d'avancement	9

1 Contexte du projet

Ce projet propose la mise en place de solutions cryptographiques pour sécuriser les données qu'un utilisateur place sur un réseau social au moyen d'authentifications fortes.

Il s'agirait donc ici de développer une extension pour le logiciel Mozilla Firefox permettant à l'utilisateur de gérer le chiffrement de ses données sur le réseau social Facebook. Cette extension utilisera une application Java pour assurer les traitements lourds. Pour gérer l'authentification forte, cette application dialoguerait avec une carte à puce qui contiendrait les données sensibles de l'utilisateur (login/mot de passe), clef privée, ...

Le dialogue avec cette carte à puce se fera par l'intermédiaire d'un client Java.

Ce projet est à une fusion de deux projets :

- Étude et mise en œuvre de solutions d'authentifications et de signatures par cartes à puce, proposé par Magali BARDET ;
- Solutions cryptographiques pour les réseaux sociaux, proposé par Ayoub OTMANI ;

Étant un projet universitaire, ce travail a pour but de nous apprendre à gérer un projet, de sa partie analyse jusqu'à sa complète réalisation. Pour cette même raison, le projet devra être impérativement terminé avant la 04 mars 2013.

2 Documents applicables et de références

- Intitulé des sujets du projet ;
- spécification technique de besoin ;
- cahier des recettes ;
- document d'architecture logicielle ;
- analyse des risques
- plan qualité ;

3 Terminologie et sigles utilisés

AdR : Analyse des Risques ;

CdR : Cahier de Recettes ;

DAL : Document d'Architecture Logicielle ;

PdD : Plan de développement ;

STB : Spécification Technique de Besoin ;

SC : Smart Cards, relatif au sous-projet sur les cartes à puce ;

SSN : Secure Social Network, relatif au sous-projet sur la sécurisation d'un réseau social

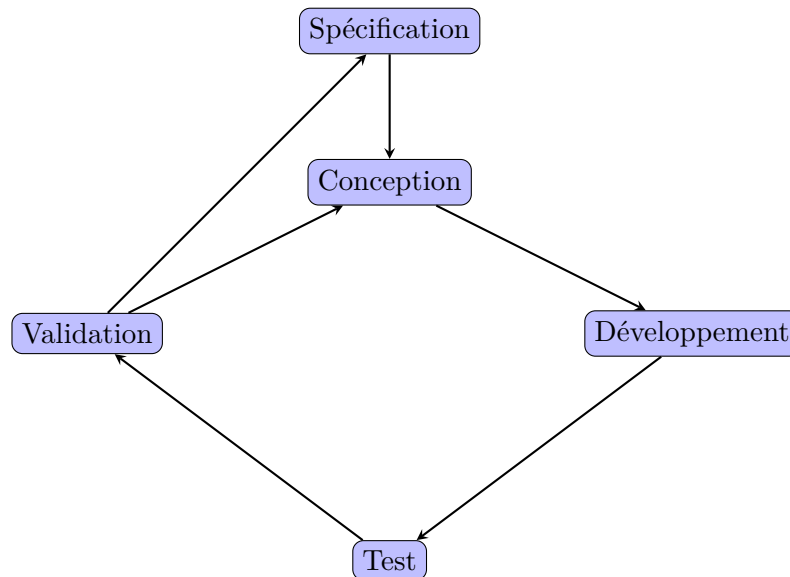
IHM : Interface homme-machine, (interface graphique) ;

SoftCard : application qui assure un passerelle entre le lecteur de carte et l'ordinateur ;

Extension : programme incorporé dans le navigateur.

4 Méthodologie et développement

Le développement du projet suit le schéma suivant :



Spécification

- Déterminer les objectifs ;
- définir les contraintes ;
- évaluer les risques.

Responsabilité : clients, testeurs et programmeurs.

Conception

- Définir les composants à développer.

Responsabilité : testeurs et programmeurs.

Développement

- Développement des composants ;
- tests unitaires sur ces composants.

Responsabilité : programmeurs.

Test

- Tester des scénarii de tests.

Responsabilité : testeurs.

Validation

- L'étape de validation détermine si la version développée propose bien les fonctionnalités attendues et dans ce cas valide la version du logiciel. Le travail pour la prochaine version peut commencer ;

- s’il n’y a pas validation de la version, alors c’est aux testeurs de décider s’il faut repasser l’étape de spécification ou s’il faut retourner directement à l’étape de conception ;
- dans le cas d’un succès d’une validation, une version du logiciel peut être livrée.

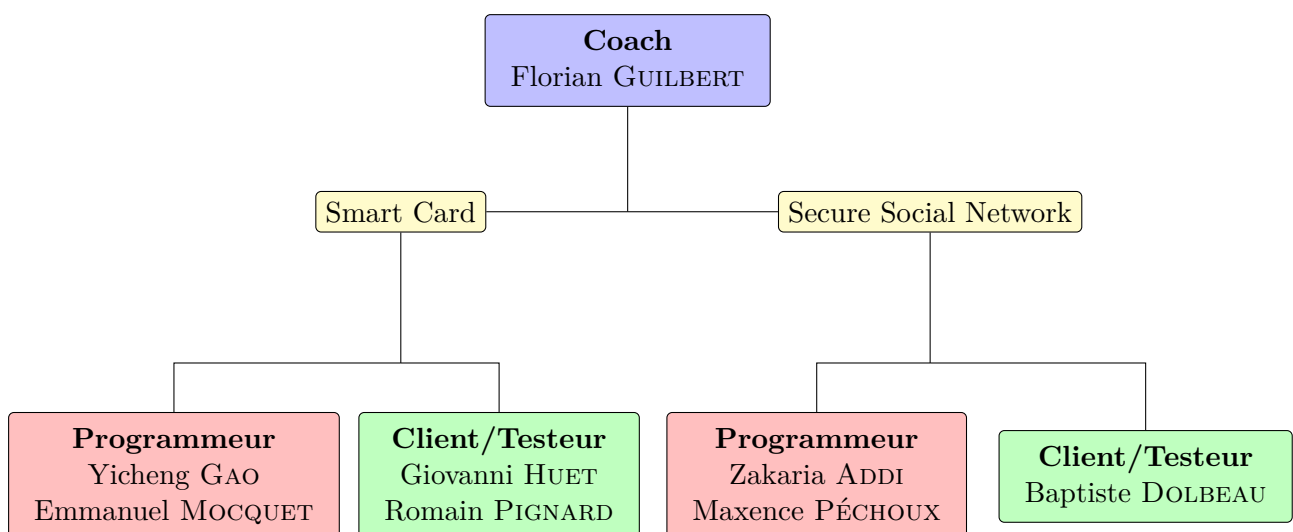
Responsabilité : clients et testeurs.

Cette méthodologie de développement suit la méthode XP (eXtreme Programming). Durant le développement de ce projet, il y aura quatre itérations. Les trois premières itérations sont chacune divisées en deux (correspondant aux deux sous-projets) :

1. – établir un dialogue entre le terminal et la carte ;
 - développer une extension et une application Java implantant le chiffrement et le déchiffrement de données ;
2. – utiliser les fonctions cryptographiques de la carte,
 - développer les systèmes d’injection de code dans l’extension, gérer la persistance de données dans l’application Java, étudier le protocole *xpcom* ;
3. – rédaction de documentation et développement de *softCard* ;
 - implantation du protocole *xpcom* permettant le dialogue entre l’application Java et l’extension
4. fusion des projets : implantation du dialogue entre le *softCard* et l’application Java.

Chacune de ces étapes comporte des modules qui seront développés en binôme afin, d’une part, de faire en sorte que le plus de programmeurs possible maîtrisent le code source et, d’autre part, qu’une absence ne nuise pas au processus de développement.

5 Organisation et responsabilités



Coach :

- Garant du processus et de la méthodologie ;
- vérifie que chacun joue son rôle ;

- organise et anime les réunions et les séances de planifications ;
- valide les orientations techniques.

Client :

- Spécifie les fonctionnalités du logiciel ;
- communique les informations utiles aux développeurs et reçoit leurs “feedback” ;
- définit les fonctionnalités à partir de scénarii d'utilisations ;
- spécifie les tests de recette.

Programmeur :

- Responsables de la production du code ;
- conçoit pour assurer la pérennité du code ;
- teste pour assurer la qualité du code ;
- émet et révisé des estimations de charge.

Testeur :

- Conçoit et réalise les tests de recettes défini par le client ;
- recherche l'automatisation des tests ;
- développe les outils de tests nécessaires et les scripts à exécuter ;
- témoigne de l'avancement du projet.

6 Évaluation du projet et dimensionnement des moyens

Le projet va être organisé en quatre versions (une par itération). Voici un résumé de chaque version.

Version 0.1 La première version du projet consistera en trois composants, une application permettant de faire générer des nombres pseudo-aléatoire par la carte et d'y stocker des informations de, une extension incorporée sur le navigateur Mozilla Firefox et une application Java qui permet chiffrer ou de déchiffrer des données.

Version 0.2 Dans la deuxième version, l'application et la carte à puce doivent pouvoir chiffrer et déchiffrer des données, de plus, il devrait être possible de stocker des données sur la partie cachée. Pour la partie *Secure Social Network*, l'extension devrait pouvoir injecter du code dans la page du réseau social tandis qu'en parallèle, l'application Java devrait pouvoir stocker des informations de manière permanente.

Version 0.3 La troisième version se résume principalement en la mise en place d'un dialogue entre extension et application Java.

Version 1.0, finale La version finale correspond à la fusion des deux sous-projets.

FIGURE 1 – Diagramme de Gant, tâches

FIGURE 2 – Diagramme de Gant, graphes

7 Planning général

Sur ce graphe, on peut observer trois couleurs, chaque couleur désigne une version du logiciel différente (rouge : 0.1, bleu-vert : 0.2, violet : 0.3, bleu : 1.0 (finale)).

8 Procédés de gestion

8.1 Gestion de la documentation

Il y aura quatre documentations livrables :

- le manuel d'utilisation du *softCard* rédigé par l'équipe testeur, du groupe *smartCards* ;
- le manuel d'utilisation global de l'application rédigé par l'équipe testeur, des deux groupes ;
- un document décrivant comment a été développé les applications pour la carte à puce et comment sont-elles installés ;
- un document sur les protocoles cryptographiques mis en œuvre dans ce projet.

Les documents utilisées tout au long de la réalisation de ce projet sont : (les relecteurs sont encore à préciser)

- Analyse des risques (AdR) rédigé par YICHENG ;
- Cahier des recettes *smartCard* (CdR) rédigé par Giovanni HUET et Romain PIGNARD ;
- Cahier des recettes *Secure Social Network* (CdR) rédigé par Baptiste DOLBEAU et Florian GUILBERT ;
- Document d'architecture logicielle *smartCard* (DAL) rédigé par Emmanuel MOCQUET ;
- Document d'architecture logicielle *Secure Social Network* (DAL) rédigé par Zakaria ADDI et Maxence PÉCHOUX ;
- Plan de développement (PdD) rédigé par Florian GUILBERT ;
- Spécification technique des besoins *smartCard* (CdR) rédigé par Giovanni HUET et Romain PIGNARD ;
- Spécification technique des besoins *Secure Social Network* (CdR) rédigé par Baptiste DOLBEAU et Florian GUILBERT ;

8.2 Gestion des configurations

Toutes les versions du programmes seront gérées par le logiciel de versionnage *git*. Toutes les machines servant à développer devront avoir les même configurations du logiciel Java (1.5). De même, les ordinateurs clients devront aussi posséder cette version de Java.

9 Revues et points clefs

Pas de revues officielles de prévues.

10 Procédures de suivi d'avancement

Le suivi d'avancement du projet sera effectué par l'intermédiaire de réunions régulières et de jalons. Ceux-ci permettront de contrôler l'état d'avancement de chaque module et de réagir rapidement à tout écart avec les prévisions en réorganisant le planning.

Il y aura par conséquent une réunion chaque semaine avec les clients respectifs les membres du groupe. À chaque validation, il y aura présentation au client du travail effectué.

Des réunions avec le client pourront aussi être organisées si le client en fait la demande ou bien qu'un membre du groupe souhaite bénéficier de son avis.

Pour chaque réunion, un compte-rendu sera réalisé et placé à disposition du groupe par l'intermédiaire de `git`.