

Plan de Qualité

Version	0.1
Date	31 janvier 2013
Rédigé par	Baptiste DOLBEAU
Relu par	

MISES À JOUR

Version	Date	Modifications réalisées
0.1	31/01/2013	Création

Table des matières

1	Objet du Plan de Qualité	4
1.1	Cadre	4
1.2	Objectif	4
1.3	Utilisation	4
2	Données	5
2.1	Contexte	5
2.2	Rappels	5
2.2.1	Objectifs projet	5
2.2.2	Livrables	5
2.2.3	Objectifs produit	5
2.2.4	Limites	5
2.3	Moyens	5
2.4	Organismes, parties prenantes	6
3	Organisation	7
3.1	Structure	7
3.2	Acteurs	7
3.2.1	Organismes participants	7
3.2.2	Liste des acteurs de la promotions	7
3.3	Communications	7
3.3.1	Documentation	7
3.3.2	Signalement des anomalies	8
3.3.3	Demandes de changement	8
3.4	Procédures de validation des documents	8
4	Plan de gestion	9
5	L'assurance qualité	9
6	Exigences fonctionnelles	9

1 Objet du Plan de Qualité

1.1 Cadre

Ce plan de qualité a été élaboré pour le projet *Smart Social Network* associant la promotion de master 2 Sécurité des Systèmes Informatiques avec Madame Bardet ainsi que Monsieur Otmani.

1.2 Objectif

Il a pour but de mettre en évidence la définition et les mesures à prendre pour le projet *Smart Social Network* afin d'assurer un seuil de qualité défini et atteindre les résultats demandés.

1.3 Utilisation

Le plan de qualité est un outil de suivi et de gestion du projet. De part sa nature, il est amené à être modifié selon les ajouts que l'on apportera au projet.

2 Données

2.1 Contexte

Dans le cadre de notre master 2 Sécurité des Systèmes Informatiques, nous avons à réaliser un projet de fin d'année. Ce projet *Smart Social Network* est devenu l'agrégat des deux sous-projets initiaux *Smart Card* et *Secure Social Network*. L'effectif n'étant pas assez suffisant, il a été convenu par les deux clients "Mme Bardet" et "M Otmani" de réunir ces deux projets en un seul.

Ces projets sont nés d'une part du besoin d'un cas d'utilisation de cartes à puce et d'autre part du besoin de rester propriétaire des données postées sur un réseau social.

2.2 Rappels

2.2.1 Objectifs projet

Notre projet possède deux objectifs principaux :

- Authentification d'une personne via carte à puce.
- Chiffrement des données déposées sur le réseau social "Facebook".

Ainsi, *Smart Social Network* fournit une solution utilisateur en permettant de rendre les informations illisibles pour leur hébergeur, ici Facebook, au moyen d'une carte à puce.

2.2.2 Livrables

- Void.
- Void.
- Void.
- Projet Fini.

2.2.3 Objectifs produit

Ces deux objectifs s'articulent dans *Smart Social Network* dans le sens où, une fois la personne authentifiée, la carte à puce sera utilisée pour fournir des éléments utilisés pour le chiffrement et déchiffrement des données utilisateurs de Facebook.

2.2.4 Limites

Ce projet, bien que pensé pour fonctionner avec plusieurs réseaux sociaux, est implanté, dans notre cas, uniquement pour Facebook. De plus, il ne fonctionnera que sur un navigateur : *Firefox*.

Un utilisateur *Smart Social Network* pourra poster des données telles que des images, des messages ou des commentaires, tout ceci de manière chiffrée. Ainsi, ces données ne seront pas lisibles par Facebook ou les autres personnes non spécifiées. Cependant, la liste de ses amis, les conversations instantanées ainsi que ses données personnelles pourront être lues par Facebook.

2.3 Moyens

Pour la réalisation de ce projet, nous avons mis en place plusieurs concepts afin d'améliorer l'efficacité de notre travail :

- Un espace partagé de travail (github)
- Un environnement de développement (eclipse)

- Un kit de developpement pour firefox (addon-sdk)
- De plus, nous avons reçu des lecteurs de cartes à puces ainsi qu'un lot de cartes.

2.4 Organismes, parties prenantes

Les parties prenantes du projet sont la promotion du master 2 SSI en tant que fournisseurs et Mme Bardet ainsi que M Otmani en tant que clients.

3 Organisation

3.1 Structure

Afin de réaliser notre projet, nous avons décidé de garder la même structure présente avant la réunion des deux projets. Il y a donc une équipe spécialisée pour l'authentification par carte à puce (équipe *Smart card*) et une équipe pour le chiffrement des données sur le réseau social (équipe *Secure Social Network*). Le chef de projet aura pour rôle la coordination de ces deux équipes.

3.2 Acteurs

3.2.1 Organismes participants

Organisme	Nom	Fonctions	Rôle
Université de Rouen	Mme Bardet	Professeur	Client
Université de Rouen	M Otmani	Professeur	Client
Université de Rouen	Promotion M2SSI	Etudiants	Fournisseurs

3.2.2 Liste des acteurs de la promotions

Equipe	Nom	Rôle
	Guilbert Florian	Chef de Projet
Secure Social Network	Addi Zakaria	Developpeur
Secure Social Network	Péchoux Maxence	Developpeur
Secure Social Network	Dolbeau Baptiste	Testeur
Smart Card	Mocquet Emmanuel	Developpeur
Smart Card	Yicheng Gao	Developpeur
Smart Card	Pignard Romain	Testeur
Smart Card	Huet Giovanni	Testeur

3.3 Communications

3.3.1 Documentation

- STB Secure Social Network
- DAL Secure Social Network
- Tutoriel d'utilisation
- Plan de developpement
- Manuel d'utilisation
- Analyse des risques
- Cahier de recette
- Plan de qualité
- STB Smart Card
- DAL Smart Card

3.3.2 Signalement des anomalies

3.3.3 Demandes de changement

3.4 Procédures de validation des documents

4 Plan de gestion

5 L'assurance qualité

SN : Social Network, représente le réseau social que nous avons choisi comme support pour ce projet.

FaceCrypt : Application Java gérant les traitements lourds (chiffrement/déchiffrement) de l'extension et étant en relation avec la carte à puce.

Extension : Programme incorporé dans le navigateur permettant de manipuler les pages de *Facebook*.

SoftCard : Application effectuant le relais entre la carte et FaceCrypt.

6 Exigences fonctionnelles