

# 浙江大学

## 本科实验报告

课程名称： BS 体系软件设计

姓 名： 黄亦非

学 院： 计算机科学与技术学院

系：

专 业： 软件工程

学 号： 3160104367

指导教师： 胡晓军

2019 年 06 月 27 日

## 一、 概述

### 1.1 文档说明

本项目的设计文档的读者主要为项目开发人员和项目提出者，方便了解项目的设计思路和整体架构。本次设计文档主要是从以下几个方面进行阐述：需求分析、用户类设计、总体设计、接口设计、系统数据设计、主要动作时序图设计，从这几个方面对于本次项目的开发的设计和计划过程做全面的阐述。

### 1.2 系统需求概述

本次项目“旧书交易网站”是一个辅助旧书在线交易的网站服务。旨在能够通过一个在线的网站，用户可以在线发布和检索相关的旧书，并且能够通过 ISBN 或者是书名链接到更加具体的书目信息等需求功能。更加详细的系统需求如下：

- 实现网站用户的基本登陆、注册功能。对于游客和网站用户两类角色实现权限的控制。注册时提供必要的字段，如用户名、密码、邮箱等，并且需要对邮箱的格式进行验证，并且保证用户名和邮箱在数据库当中是唯一的，也就是用户名和邮箱在设计当中都应当作为主键进行设计。
- 用户登陆之后，可以发布自己需要交易的书籍。在发布书籍的时候需要为该书籍编辑相关的信息，包括书名、原价、出售价、类别和内容、外观照片等信息，并且可以通过 ISBN 和书名链接到外部网站，比如京东或者当当类似的网站，提供更加详细的信息，方便买家进行考虑。
- 首页根据用户发布的信息进行聚合，在参考已有的旧书交易网站，这部分的需求应该是实现书目的分类，也就是可以根据类别进入到不同类别书目的查找。方便买家查询的时候能够根据书目类别进行查询和选购。并且支持多条件的排序，分页等功能。
- 用户可以自行设置交易的方式是寄送或者是线下进行交易，然后在实际交易的时候需要生成电子的订单，并且保存在数据库当中。然后可以根据交易的方式生成不同的订单，比如邮寄的订单就需要邮寄地址，邮政编码等必要的信息。
- 集成一个消息系统，消息系统对于一个交易网站还是非常有必要的。买家和卖家可以在消息系统当中进行沟通，最后达成一致完成交易。进阶功能可以考虑群组功能的加入，方便一类用户进行在线的交易，并且最好能实现实时通知的效果。

- 集成一个求购的模块，在求购的模块当中，用户可以发布自己想要的书籍，如果卖家刚好契合，则两者可以达成一致，完成交易。
- 支持书籍的搜索功能，能够通过书籍名称、ISBN、发布者 username 进行搜索。
- 能够实现购物车功能，并且卖家能够实时的修改订单状态，确认订单等。
- 用户能够修改个人的简历、修改密码，其他用户能够查看自己发布的旧书或者是求购的书籍，以及个人信息。
- 界面的样式需要同时适配 PC 端和手机端的浏览器页面显示。
- **增强需求：**完成 Andriod 或者 iphone 的手机客户端，基本功能需求如下，增加额外的需求。如支持当前的定位功能，在发布书籍信息的时候能够带上当前发布的位置，方便进行线下的交易，并且可以根据用户当前的位置去匹配附近的代卖书籍。
- 客户端软件的消息系统和订单的生成支持随时进行推送的功能。

### 1.3 系统设计原则

- ✧ **整体性原则：**整个系统的开发设计都应该要在项目设计人员的能力范围之内，并且需要从系统的总体设计出发，同时也要考虑到实际的一些限制性因素等，囊括在设计开发的原则当中。
- ✧ **阶段性原则：**项目的实际开发并不是一蹴而就的过程，而应该是一个阶段性的过程开发。设置阶段性的任务和完成质量、时间等实际性能考察工作量的指标。保证整个开发过程当中稳定性和高可靠性。
- ✧ **客观可行原则：**整个开发计划当中必须适应现实情况当中的约束，在开发过程当中应该要结合实际，采取高效可靠的开发模式。
- ✧ **全面性原则：**从不同的角度和不同的层次来进行整个计划的设计，这样才能从多方面考虑到项目开发的设计。促进开发过程当中的，相关方面的协调和配合。

## 1.4 系统开发工作阶段时间

系统规划阶段	标志性事件	时间
需求分析阶段	软件需求分析和获取完成	2019.4
设计阶段:	系统设计报告书完成	2019.5
编码实现	项目基本实现	2019.6 中旬
测试阶段	测试计划	2019.6.15 -2019.7
移交阶段	项目提交	2019.7.1 之前
维护阶段	系统正常运行、定期维护	2019.7 提交后

## 二、 系统设计

### 2.1 用户类及其特征

用户类	特征与说明
游客	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 次要的用户并且用户的权限比较低，需要的功能也是最少的。</li> <li>2. 为了方便游客进入网站，提供比较简明的操作页面和注册引导。</li> <li>3. 除去简单的浏览权限，其余的相关功能都需要登陆之后才能继续操作。</li> </ol>
网站用户	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目当中的主要角色，并且该项目的主要开发围绕着该角色展开。</li> <li>2. 面向的用户数量可能很多，需要考虑在特定的时间之内的在线人数可能会很多，做好负载均衡。</li> <li>3. 要求能够在线的发布需要交易的书籍信息，并且可以选择相对应的交易方</li> </ol>

	<p>式。</p> <ol style="list-style-type: none"><li>4. 可以进行书籍的分类查询。</li><li>5. 集成消息系统，在项目当中进行实时的交流功能。</li><li>6. 求购板块的实现，对应的用户能够及时的收到求购板块的回复。</li><li>7. 能够实现基本的用户操作界面和相关功能。</li></ol>
--	--

### 三、 总体设计

#### 3.1 框架使用

##### 3.1.1 公有框架

- **MySQL :** MySQL 是一款开源的关系型数据库管理软件，由于其性能高，成本低，可靠性强等特性，已经逐渐发展为比较受欢迎的开源数据库。为多种语言都提供了 API，并且支持多线程，优化了 SQL 查询算法，在中小型的网站开发当中是比较好的一种选择。所以在这次实现的项目当中选取的就是 MySQL 作为关系型数据库。
- **Docker :** Docker 是一个开源的软件项目，在 Linux 操作系统之上定义了一个软件抽象层，利用 Linux 核心当中的资源分离机制，例如 cgroups，来创建独立的 containers。Docker 非常方便我们打包自己的服务，并且快速的在服务器上进行部署，同时也很方便的获取其他公有服务的支持，在本项目当中使用的就是 docker 进行部署，并且使用了 redis 服务作为 django-channels 的消息缓存。
- **docker-compose:** docker-compose 项目是 Docker 官方的一个开源项目，负责实现对于容器集群的快速编排。实现一个 web 项目的时候，除了 web 服务器本身之外，还需要其他的外部服务来支持，docker-compose 提供了一种机制来串联这些 docker containers，它允许用户通过一个 docker-compose.yml 模板文件来定义一组相关联的应用容器。在项目当中我使用的就是 docker-compose 来进行容器的关联和管理，可以非常方便的将网站部署上线。

### 3.1.2 前端框架

- **Bootstrap** : 本次前端采用的是 Bootstrap 模板来进行开发, Bootstrap 是一个开源的前端项目, 并且提供了非常全面的文档, 样式表基于 Less 和 Sass 开发, 并且使用 Bootstrap 模板开发可以有效的适配手机、平板、PC 等设备, 经过测试我的项目是可以适配这三种移动端的, 它非常适用于快速开发响应式布局、移动设备优先的 web 项目。另外搭配 Django 的模板语言机制, 使得能够实现一定程度的前后端分离开发。
- **jQuery** : jQuery 是一款跨浏览器的 javascript 库, 极大的简化了 HTML 和 JavaScript 之间的操作。操作文档对象、选择文档对象模型元素、创建动画、ajax 程序等许多方面都能够非常方便的胜任。模块式的方式使得 jquery 能够创建功能完备, 样式美观的动态网页和网络应用程序。

### 3.1.3 后端框架

- **Django** : Django 是一个开源的 web 应用框架, 由 python 语言构建。采用的是 MVT 的设计模式, 即 model、view、template 来进行设计和开发。Django 的 model 与数据库操作之间采用的是内部完备的 ORM 操作, 使得在开发当中不用编写原生的 SQL 语句, 有效的避免 SQL 注入攻击。Django 框架注重组建的重用性、敏捷开发的原则, 并且继承了 python 语言的强大的灵活性和活跃的生态, 在越来越多的第三方 package 的支持下, Django 框架持续的活跃在 web 程序开发当中。
- **Django-channels** : 是 Django 的第三方中间件, 主要是引入 websocket 的支持, HTTP 请求交给 Django 内置的 wsgi 服务器处理, websocket 请求交给 channels 当中的 asgi 服务器处理。并且该中间件同时支持同步和异步的操作, 使用其他非常方便, 并且使用 redis 作为消息缓存。
- **Redis** : Redis 是一个开源的, 基于网络、内存、可持久化的键值对存储数据库。在本项目当中主要是做 channels 的本地消息缓存。所以在运行项目之前要先将 redis 开起来, 后面在《使用手册》当中也会提到。
- **Django-password-reset** : 这是 Django 的第三方插件, 实现了完整的通过邮箱验证, 重置密码等相关操作, 并且非常方便的整合到项目当中, 只需要在项目当中配置一个打开 smtp 协议支持的邮箱即可。

## 3.2 运行环境

### 3.2.1 硬件服务端：

项目	信息
处理器	Intel i5 及以上
内存	DDR3 or DDR4
网卡	支持 ZJUWLAN

### 3.2.2 硬件客户端：

项目	信息
操作系统	MacOS
服务器软件	Django 内置 server
数据库软件	MySQL 8

### 3.2.3 软件服务端：

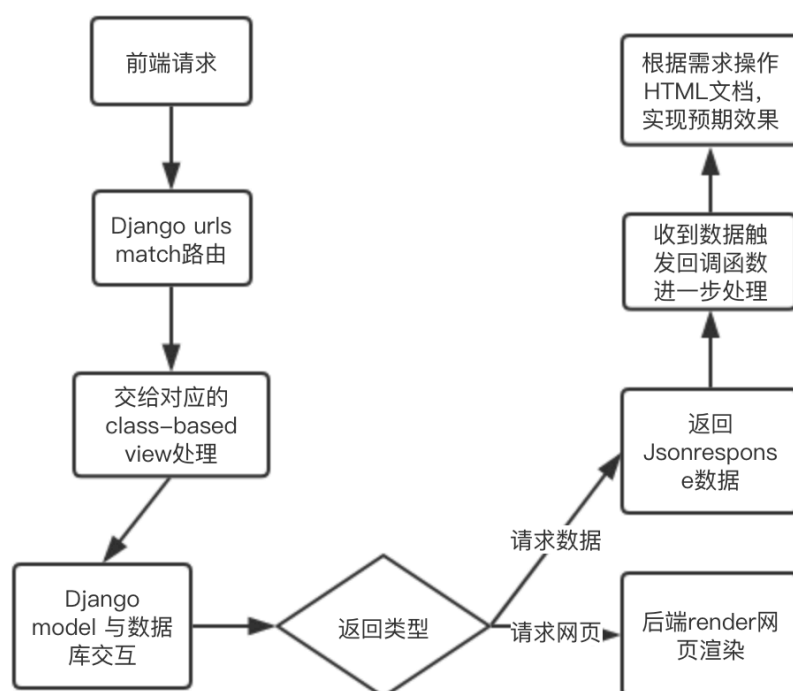
项目	信息
处理器	主流 Intel 或者 AMD 处理器
内存	128M 以上
存储	主流存储介质
网卡	支持 ZJUWLAN 即可

### 3.2.4 软件客户端：

项目	信息
操作系统	主流即可 Windows、Linux、MacOS
浏览器	Chrome、firefox 等主流浏览器

### 3.3项目结构

- BookTradeWeb：项目主目录
  - books：处理项目主要逻辑，包含内部的所有模板文件和 js 文件，和后端的逻辑处理。
  - BookTradeWeb：项目初始化部分，做的是路由分配和项目的配置 setting
  - chatting: 聊天模块，使用 Django-channels 做 websocket 请求处理。
  - media：资源文件夹，用户上传的头像、书籍照片等都会统一存放在这里，方便后端定义图片的路由。
  - password\_reset: 密码找回模块，引入 Django-password-reset 插件
  - scripts: 项目部署的相关脚本文件
  - useraction: 处理用户相关模块，管理用户登录、注册等逻辑
  - docs: 项目相关文档
  - 其他: 相关配置文件、依赖配置等。
- 项目响应流程：





## 四、 关键数据库设计

### 4.1 具体设计

表名	功能说明
user	网站用户
book	发布的书籍
bookoffer	订单
chattingmessage	消息
book_need	求购书籍
comment	评论
shopping_car	购物车
creditaccount	交易账户

### 4.2 表 user（网站用户）

user 表是网站的用户，其中包括以下的属性：

- id: 用户的 id
- password：密码，在插入数据库时 Django 自动进行加盐加密
- username：用户名
- email：用户邮箱
- telephone: 手机号
- introduction：个人介绍
- address：收货地址
- header\_image: 用户的个人头像，存储的是 url

其中用户名和邮箱在系统当中都是唯一的，所以会对这两个值进行检查，如果重复要要求用户重新进行注册。

### 4.3 表 book

book 表是系统当中的书籍数据库表，其中包括以下的属性：

- id: 书籍的 id, 唯一
- book\_name: 书籍的名字
- origin\_price: 原价
- sell\_price: 现在出售的价格
- category: 出售书籍的类别
- book\_introduction: 书籍的相关描述
- book\_image: 书籍图片的 url
- ISBN: 书籍的 ISBN 号
- book\_url: 链接到当当网上的具体链接
- publisher\_name\_id: 关联到用户表，保存发布者的 id
- store\_remain\_num: 库存数量
- trade\_way: 指代交易方式，online 为在线交易，offline 为线下交易
- publish\_time: 书籍发布的时间
- book\_status: 书籍的 status，其中 0 代表的是出售的书籍，1 代表的是求购的书籍

### 4.4 表 bookoffer

bookoffer 是系统当中的订单的数据库表，具体的属性如下所示：

- id: 订单号
- sell\_option: 指代是在线交易还是线下交易
- post\_address: 交易的地址
- post\_code: 邮寄时的邮寄地址
- status: 订单状态，分为待确认和已经确认两种状态
- complete\_time: 订单完成的时间
- book\_id: 订单对应的书籍的 id
- buy\_side\_id: 买方的 user id
- sell\_side\_id: 卖方的 user id
- complete\_book\_num: 成交的书籍数目

- complete\_price: 完成交易时的交易总价
- contact\_phone: 买家的联系电话

#### 4.5 表 chattingmessage

chattingmessage 这张表主要记录的是系统当中不同用户进行通信的时候的消息记录，主要是方便在下次重新聊天的时候能够加载历史的聊天记录。

- id: 消息记录的 id
- message: 相关的消息内容
- create\_time: 消息生成的时间
- recv\_side\_id: 接收消息的 user 对应的 user id
- send\_side\_id: 发送消息方的 user 对应的 user id

#### 4.6 表 book\_need

book\_need 这张表主要记录的是用户的求购的书籍的相关信息，这张表的属性主要如下所示：

- id: 求购单对应的 id，是唯一的属性
- message: 对应 user 在发布求购的时候加上的自己想展示的 message
- book\_id: 链接到 book 表当中的具体的书的 id

#### 4.7 表 comment

comment 这张表主要是存放的对于每一本书的评论信息，主要属性如下所示：

- id: comment 的 id 号
- time: 对应的评论的时间
- content: 评论的相关内容
- book\_id: 对应评论的书的 id
- commenter\_id: 评论者 user 对应的 id 号
- score: 对于书籍的评分，1-5 分

## 4.8 表 shopping\_car

shopping\_car 这张表是系统当中的购物车的数据库表, 主要是存放的用户加入购物车当中的书籍的列表 :

- id: 购物车当中 item 的 id
- added\_number: 加入书籍的数量
- book\_id: 加入书籍的对应的 book id
- book\_owner\_id: 加入书籍的用户的 user id
- address: 期望的成交地址
- contact\_phone: 买家的电话号码

## 4.9 表 creditaccount

表 creditaccount 是用户在系统当中的账号系统, 因为并没有接入真实的电子钱包, 所以在系统当中模拟的电子账户, 主要属性如下 :

- id: accout 的 id 号, 唯一
- account\_money: 用户账户里的余额
- create\_time: 账户创建的时间
- account\_owner\_id: 账户对应 user 的 id

## 五、 接口设计

系统当中的接口一部分是返回 json 格式数据，一部分是后端渲染模板，这里将主要的逻辑展示出来，具体的可以参考每个 app 当中的路由设计，其中请求数据部分都是以/api 路由开头，表示返回的 json 格式数据到前端。

### ➤ 用户登录

- url: /auth/login/
- method: post
- data
  - ◆ username: 用户名
  - ◆ password: 密码

### ➤ 用户注册

- url: /auth/register/
- method: post
- data
  - ◆ username: 用户名
  - ◆ password: 注册用密码
  - ◆ email: 用户邮箱，在前端使用 js 进行格式验证
- response
  - message: 系统的反馈信息
  - code: 返回的状态码

### ➤ 用户注销

- url: /auth/logout/
- method: post

### ➤ 用户个人简历页面

- url: /books/profile/
- method: get

➤ 用户添加交易书籍

- url: /books/addlist/
- method: post
- data
  - ◆ book\_name: 书籍名
  - ◆ ISBN: ISBN 号
  - ◆ book\_description: 书籍的相关描述
  - ◆ book\_category: 书籍的类别
  - ◆ origin\_price: 书籍原价
  - ◆ current\_price: 当前的出售价格
  - ◆ store\_remain\_num: 添加的库存数量
  - ◆ book\_url: 当当网的具体的书籍链接
  - ◆ trade\_way: 交易的方式, 线下 or 线上
- response
  - message: 返回的系统消息
  - code: 状态码

➤ 查看用户发布的书籍和相关信息

- url: /books/user\_books/<user\_id>/
- method: get
- data: user\_id

➤ 查看在售的书籍详情

- url: /books/sell/<book\_id>/
- method: get
- data: book\_id

➤ **查看正在求购的书籍详情**

- url: /books/buy/<book\_id>/
- method: get
- data: book\_id

➤ **展示具体类别的所有书籍:**

- url: /books/show\_books/<category>/
- method: get
- data: category, 其中 all 代表所有的在售的旧书

➤ **用户所有购买和销售订单详情**

- url: /books/shopping\_car/
- method: get

➤ **求购市场**

- url: /books/book\_need/
- method: get

➤ **搜索引擎搜索书籍**

- url: /books/search/
- method: get
- data: content, 搜索的具体信息, 包括用户名、ISBN、书名等一起搜索

➤ **用户修改密码**

- url: /books/api/update\_password
- method: post
- data
  - ◆ old-password: 原来密码
  - ◆ new-password: 新的密码

➤ 用户更新个人信息

- url: /books/api/update\_profile/
- method: post
- data
  - ◆ phone: 手机号
  - ◆ address: 寄送地址
  - ◆ introduction: 个人简介

➤ 根据书名爬取当当网信息

- url: /books/api/search\_link\_ISBN/<book\_name>/
- method: post
- data: book\_name: 需要搜索的书名
- response
  - ◆ link: 对应的当当网链接
  - ◆ description: 书籍描述
  - ◆ ISBN: 书籍的 ISBN 号
  - ◆ sell\_price: 在售的价格

➤ 提交书籍评论

- url: /books/api/submit\_comment/<book\_id>/
- method: post
- data
  - ◆ comment\_score: 评论的得分
  - ◆ comment\_review: 评论的内容

➤ 加入购物车

- url: /books/api/add\_to\_shopping\_car/
- method: post
- data
  - ◆ book\_id: 添加的书籍的 id



- ◆ number: 添加的书籍的数量
- ◆ address: 交易的地址
- ◆ phone: 买家的联系电话

➤ 账户余额充值

- url: /books/api/add\_credit\_account/
- method: post
- data: number: 充值的金额

➤ 用户删除发布的旧书

- url: /books/api/delete\_publish\_book/<book\_id>/
- method: post
- data: book\_id: 需要删除的发布旧书的 id

➤ 用户修改发布旧书的信息

- url: /books/api/modify\_book\_info/
- method: post
- data
  - ◆ num: 修改后的库存数量
  - ◆ price: 修改后的当前售价
  - ◆ book\_id: 需要修改的旧书的 book id

➤ 用户确认销售订单

- url: /books/api/verify\_order/
- method: post
- data
  - ◆ order\_id: 订单的订单号

### ➤ 搜索用户的个人信息

- url: /chatting/api/search\_user\_info/<user\_id>/
- method: post
- data: user\_id
- response
  - ◆ username: 用户名
  - ◆ image\_url: 用户头像的 url

### ➤ 展示聊天室界面

- url: /chatting/<room\_name>/
- method: get
- data: room\_name 房间名称

## 六、 出错设计

### 6.1 出错信息

系统当中可能出现的出错信息主要如下：

错误类型	含义	处理方法
输入非法	提交数据不符合逻辑要求， 如必要的数据提交为空	显示错误，并且返回前一界面，等待用户重新提交
数据错误	提交的信息与数据库当中的 信息矛盾，不符合数据库的 要求	显示相对应的错误，然后等待用户重新提交数据
操作错误	进行操作非法，比如未登录 的用户试图下单	显示操作失误，回到正确的 页面
系统错误	网络故障、服务器故障	联系管理员进行维护

七、 主要功能时序图设计

7.1 登录

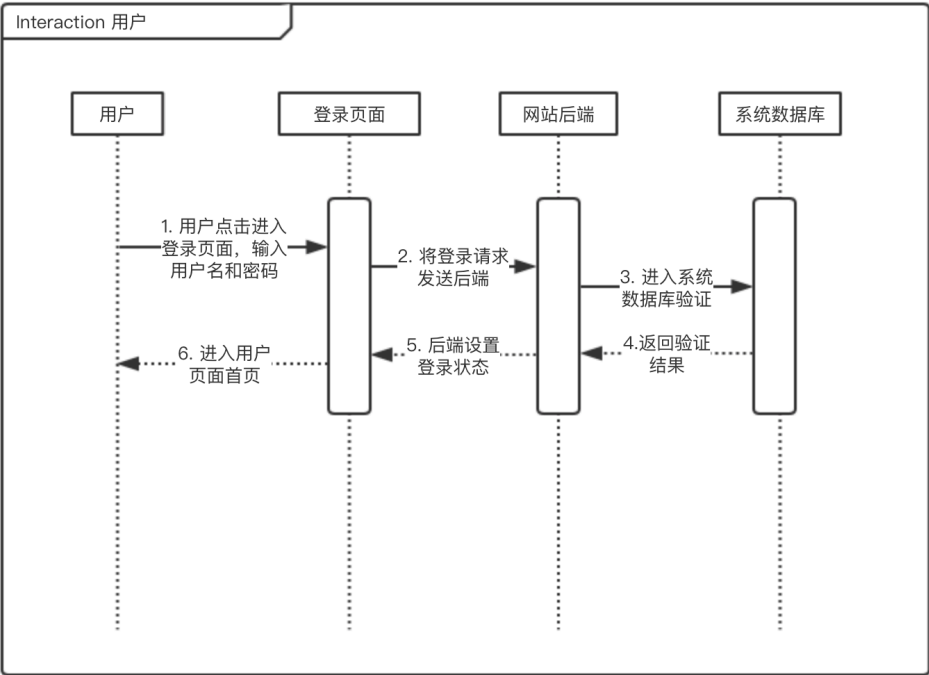


图 1:用户登录时序图

7.2 发布交易书籍

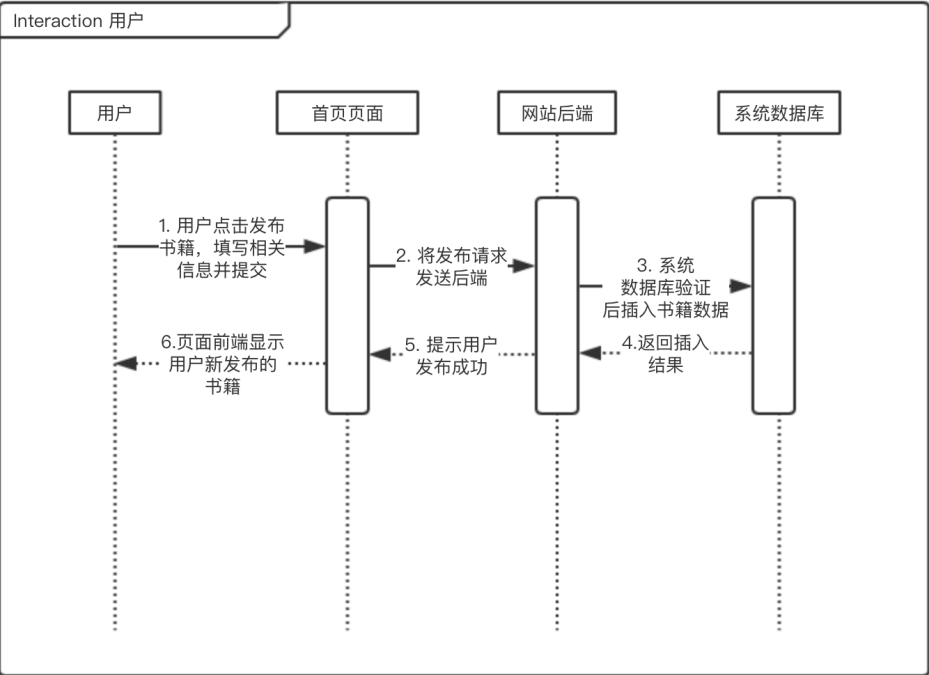


图 2:用户发布书籍时序图

## 7.3 书籍检索

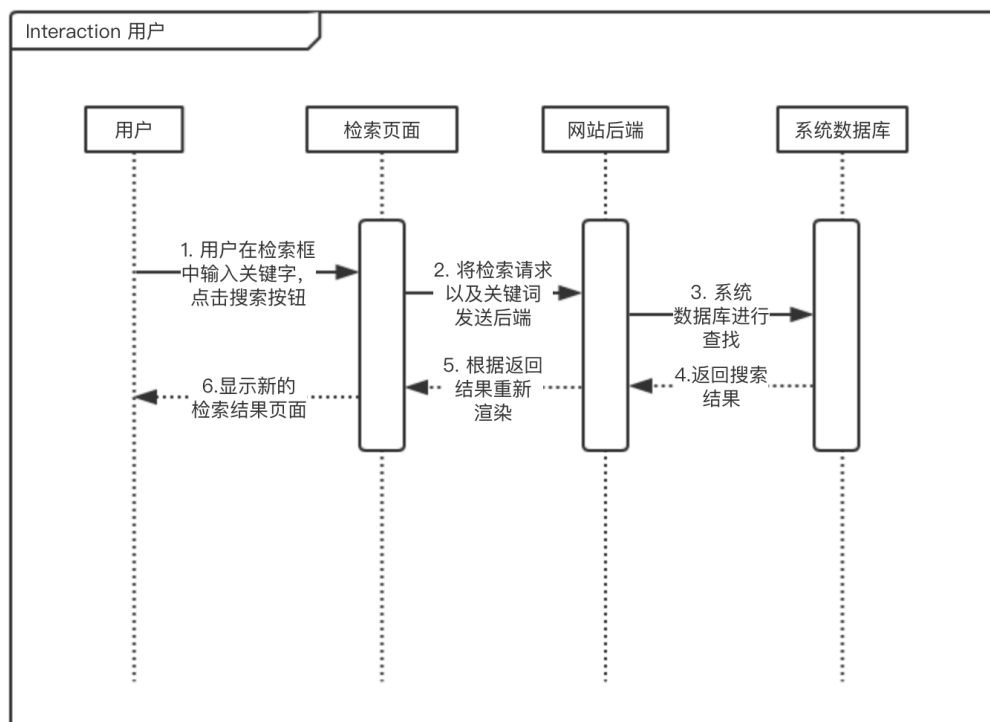


图 3:用户书籍检索时序图

## 7.4 用户交易书籍

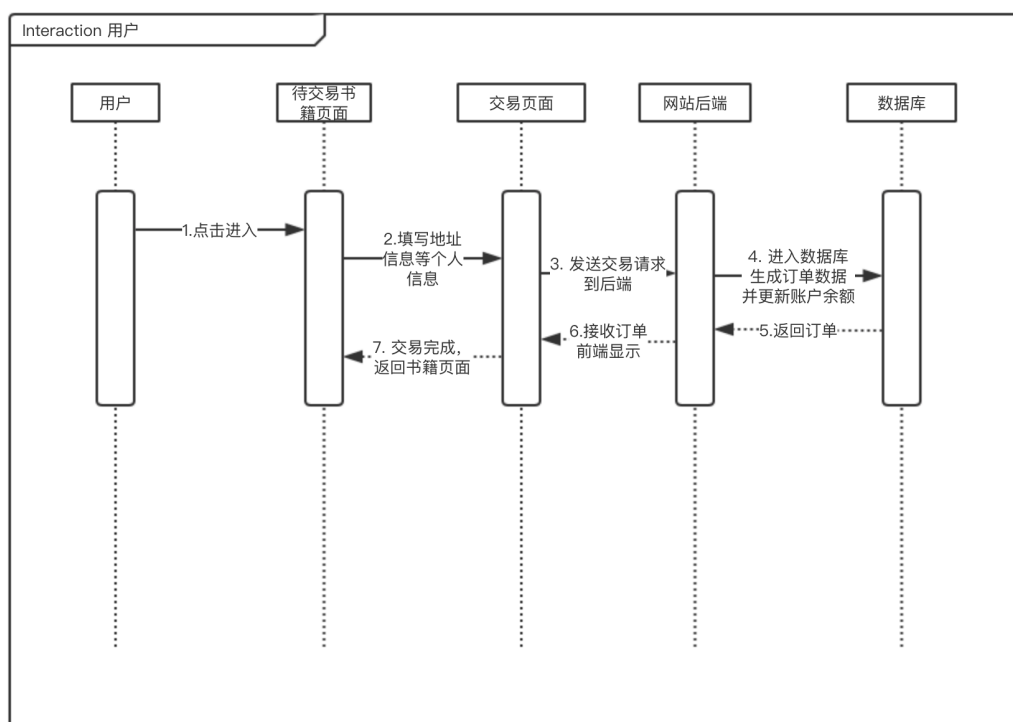


图 4:用户交易书籍时序图

7.5 用户发布求购信息

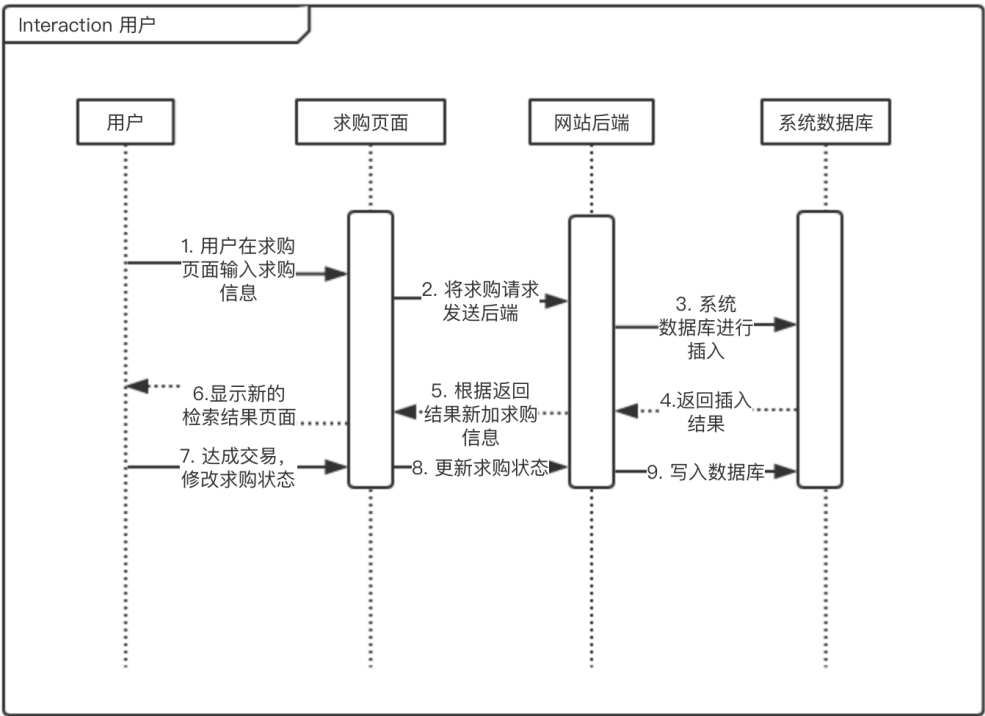


图 5:发布求购信息时序图

7.6 用户发送消息

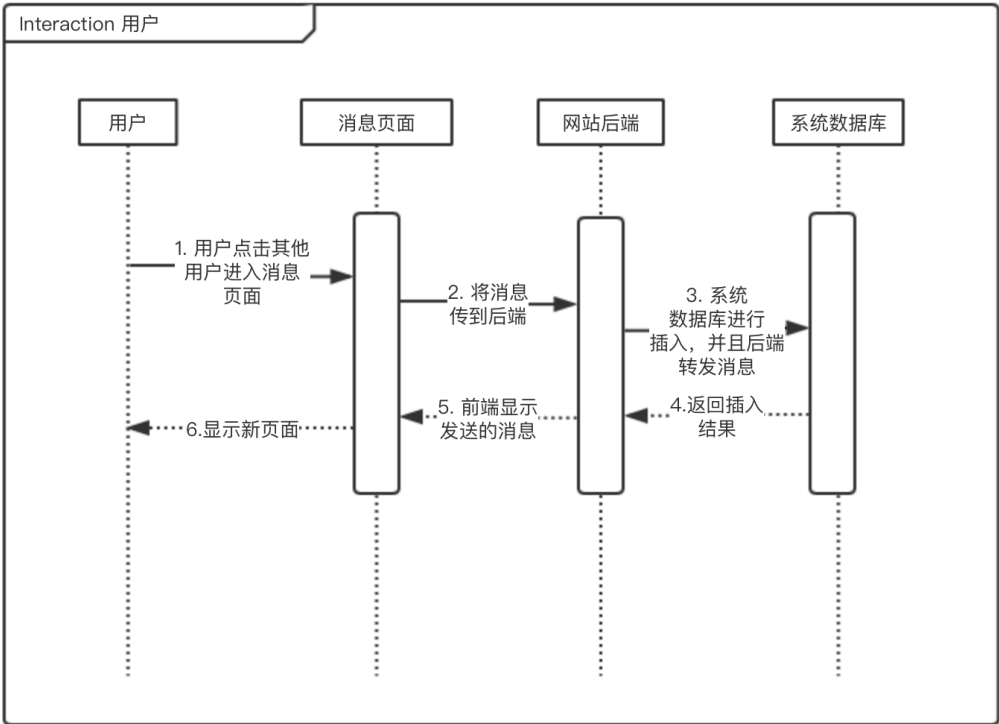


图 6:用户发送消息时序图