



图文 111 我们的系统与RocketMQ Broker之间是如何进行网络通信的?

403 人次阅读 2020-03-12 08:30:24

详情

评论

## 我们的系统与RocketMQBroker之间是如何进行网络通信的?

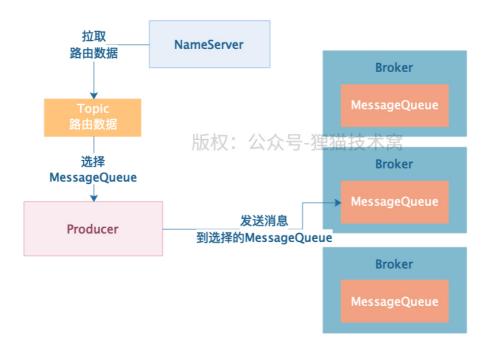


继《从零开始带你成为JVM实战高手》后,阿里资深技术专家携新作再度出山,重磅推荐:

(点击下方蓝字试听)

《从零开始带你成为MySQL实战优化高手》

上次给大家讲到了我们的Producer是如何从Topic路由数据中选择一个MessageQueue出来的,在选择一个MessageQueue出来之后,接着其实就应该要把消息投递到那个MessageQueue所在的Broker上去了,如下图。



所以今天我们就来看看, Producer是如何把消息发送给Broker的呢?

其实这块代码就在DefaultMQProducerImpl.sendDefaultImpl()方法中,在这个方法里,先是获取到了MessageQueue所在的broker名称,如下源码片段:

```
1 brokersSent[times] = mq.getBrokerName();
```

获取到了这个brokerName之后,接着其实就可以使用如下的代码把消息投递到那个Broker上去了,看下面的代码片段:

```
1 sendResult = this.sendKernelImpl(msg, mq, communicationMode, sendCallback, topicPublishInfo, timeout - costTime);
```

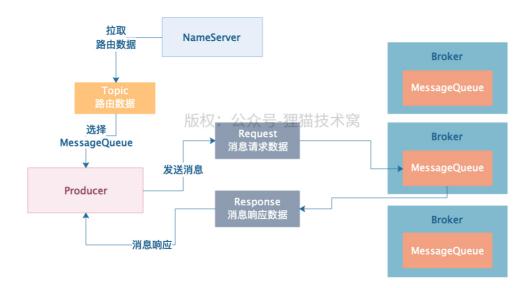
所以今天我们重点来看看这个代码里是如何把消息投递出去,在这个方法里,先有一些较为简单的逻辑,给大家看一下,如下所示:

上面的代码片段其实非常简单,就是通过brokerName去本地缓存找他的实际的地址,如果找不到,就去找 NameServer拉取Topic的路由数据,然后再次在本地缓存获取broker的实际地址,你有这个地址了,才能给人家进行 网络通信。

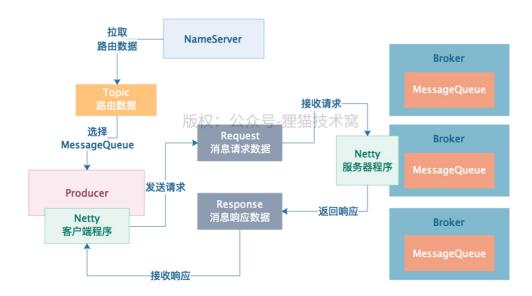
接下来的源码就很繁琐细节了,其实大家不用看也行,他就是用自己的方式去封装了一个Request请求出来,这里涉及到了各种信息的封装,包括了请求头,还有一大堆所有你需要的数据,都封装在Request里了。

他在这里做的事情,大体上包括了给消息分配全局唯一ID、对超过4KB的消息体进行压缩,在消息Request中包含了生产者组、Topic名称、Topic的MessageQueue数量、MessageQueue的ID、消息发送时间、消息的flag、消息扩展属性、消息重试次数、是否是批量发送的消息、如果是事务消息则带上prepared标记,等等。

总之,这里就是封装了很多很多的数据就对了,这些东西都封装到一个Request里去,然后在底层还是通过Netty把这个请求发送出去,发送到指定的Broker上去就可以了



其实对于我们而言,如果大家想要研究更加细致的源码细节,可以找到我说的那块代码,然后自己仔细的分析里面如何封装Request请求的细节,包括底层的基于Netty发送请求出去的细节,但是如果你不想看这些细节,那么从原理层面而言,你只要知道这个过程就可以了,另外比较重要的就是知道他底层是基于Netty发送的,如下图。



对于Producer投递消息到Broker这个过程,大家了解到这里其实就可以了,接下来明天我们就应该继续去分析Broker通过Netty服务器接收到消息之后,在底层是如何进行处理的

这个过程将会比较复杂,涉及到CommitLog、ConsumeQueue、IndexFile、Checkpoint等一系列的机制,也是RocketMQ最核心的一块机制。

## End

专栏版权归公众号狸猫技术窝所有

未经许可不得传播,如有侵权将追究法律责任

## 狸猫技术窝精品专栏及课程推荐:

- 《从零开始带你成为JVM实战高手》
- <u>《21天互联网Java讲阶面试训练营》(分布式篇)</u>
- 《互联网Java工程师面试突击》(第1季)

## 重要说明:

- 如何提问:每篇文章都有评论区,大家可以尽情留言提问,我会逐一答疑
- 如何加群: 购买狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群,一个非常纯粹的技术交流的地方

具体加群方式,请参见目录菜单下的文档:《付费用户如何加群》(购买后可见)