



图文 23 设计生产架构之前的功课：Broker的主从架构原理是什

1387 人次阅读 2019-11-08 07:00:00

[详情](#) [评论](#)

设计生产架构之前的功课：

Broker的主从架构原理是什么？

石杉老哥重磅力作：《互联网java工程师面试突击》（第3季）【强烈推荐】：



全程真题驱动，精研Java面试中6大专题的高频考点，从面试官的角度剖析面试

(点击下方蓝字试听)

[《互联网Java工程师面试突击》（第3季）](#)

1、将目光从 NameServer 转移到 Broker

小猛上次的NameServer技术分享做的非常成功，大家都通过分享学到了更多的东西，尤其对RocketMQ集群运作的原理，有了更进一步的认识

不过好多人都想对Broker的原理有更多的了解，毕竟最终实现MQ功能的就是Broker。

因此小猛也将自己研究RocketMQ的目光从NameServer转移到了Broker上，他花了一些时间对Broker的原理做了研究，也积累了一些心得体会，接着他又做了一份PPT，打算给大家再做一次Broker原理的分享。

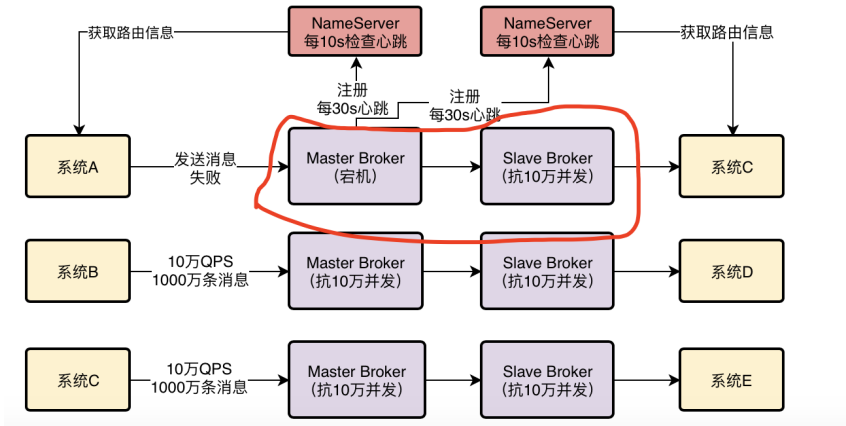
这一天，小猛再次把大家都叫到了会议室，开始了他的第三次技术分享：RocketMQ Broker原理分析

2、Master Broker是如何将消息同步给Slave Broker的？

先来看第一个问题，我们都知道，为了保证MQ的数据不丢失且具备一定的高可用性，所以一般都是得将Broker部署成Master-Slave模式的，也就是一个Master Broker对应一个Slave Broker

然后Master需要在接收到消息之后，将数据同步给Slave，这样一旦Master Broker挂了，还有Slave上有一份数据。

小猛说着打开了一张图：



说明：

- Slave Broker也会向所有的NameServer进行注册，图中没有画出！
- Slave Broker也会向所有的NameServer每30s发送心跳，图中没有画出！

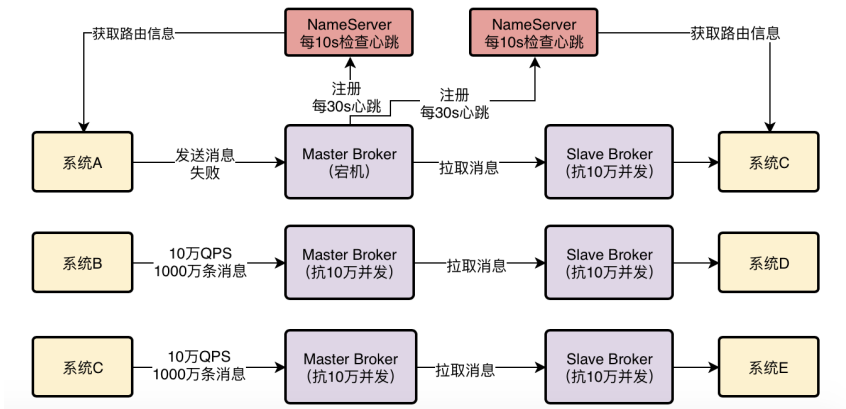
在这里，我们先考虑一个问题，Master Broker是如何将消息同步给Slave Broker的？

是Master Broker主动推送给Slave Broker？还是Slave Broker发送请求到Master Broker去拉取？

答案是第二种，RocketMQ的Master-Slave模式采取的是Slave Broker不停的发送请求到Master Broker去拉取消息。

所以首先要明白这一点，就是RocketMQ自身的Master-Slave模式采取的是Pull模式拉取消息。

小猛说着又打开了一个图，在图里他标识出来了Slave拉取消息的示意：



3、RocketMQ 实现读写分离了吗？

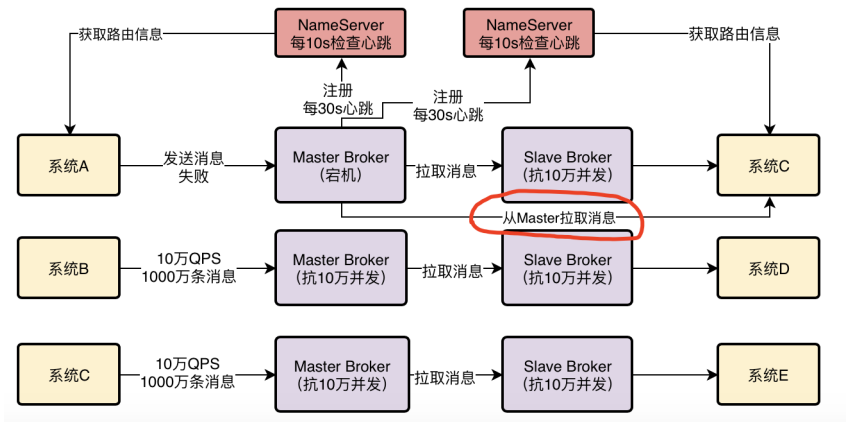
下一个问题，既然Master Broker主要是接收系统的消息写入，然后会同步给Slave Broker，那么其实本质上Slave Broker也应该有一份一样的数据。

所以这里提出一个疑问，作为消费者的系统在获取消息的时候，是从Master Broker获取的？还是从Slave Broker获取的？

其实都不是。答案是：**有可能从Master Broker获取消息，也有可能从Slave Broker获取消息**

作为消费者的系统在获取消息的时候会先发送请求到Master Broker上去，请求获取一批消息，此时Master Broker是会返回一批消息给消费者系统的

小猛说着打开了一张图，里面有这个示意。



然后Master Broker在返回消息给消费者系统的时候，会根据当时Master Broker的负载情况和Slave Broker的同步情况，向消费者系统建议下一次拉取消息的时候是从Master Broker拉取还是从Slave Broker拉取。

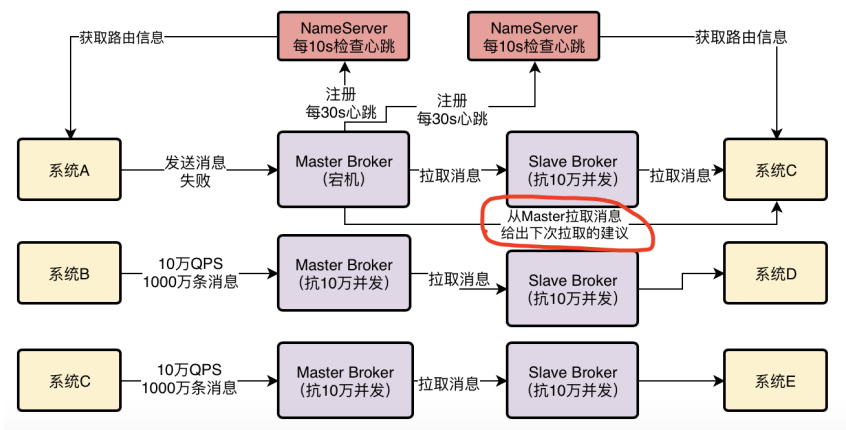
举个例子，要是这个时候Master Broker负载很重，本身要抗10万写并发了，你还要从他这里拉取消息，给他加重负担，那肯定是不合适的。

所以此时Master Broker就会建议你从Slave Broker去拉取消息。

或者举另外一个例子，本身这个时候Master Broker上都已经写入了100万条数据了，结果Slave Broker不知道啥原因，同步的特别慢，才同步了96万条数据，落后了整整4万条消息的同步，这个时候你作为消费者系统可能都获取到96万条数据了，那么下次还是只能从Master Broker去拉取消息。

因为Slave Broker同步太慢了，导致你没法从他那里获取更新的消息了。

所以这一切都会由Master Broker根据情况来决定，小猛说着打开了一个图，里面有示意。



所以在写入消息的时候，通常来说肯定是选择Master Broker去写入的

但是在拉取消息的时候，有可能从Master Broker获取，也可能从Slave Broker去获取，一切都根据当时的情况来定。

4、如果Slave Broker挂掉了有什么影响？

下一个问题：如果Slave Broker挂掉了，会对整个系统有影响吗？

答案是：**有一点影响，但是影响不太大**

因为消息写入全部是发送到Master Broker的，然后消息获取也可以走Master Broker，只不过有一些消息获取可能是从Slave Broker去走的。

所以如果Slave Broker挂了，那么此时无论消息写入还是消息拉取，还是可以继续从Master Broker去走，对整体运行不影响。

只不过少了Slave Broker，会导致所有读写压力都集中在Master Broker上。

5、如果Master Broker挂掉了该怎么办？

现在假设出现了一个故障，Master Broker突然挂了，这样会怎么样？

这个时候就对消息的写入和获取都有一定的影响了。但是其实本质上而言，Slave Broker也是跟Master Broker一样有一份数据在的，只不过Slave Broker上的数据可能有部分没来得及从Master Broker同步。

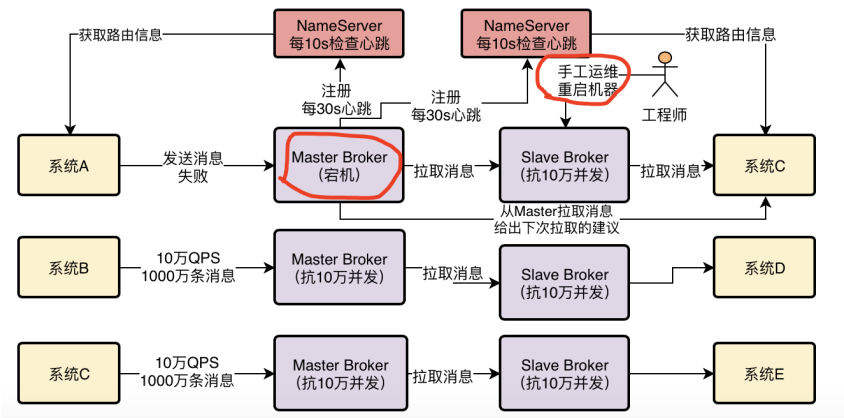
但是此时RocketMQ可以实现直接自动将Slave Broker切换为Master Broker吗？

答案是：不能

在RocketMQ 4.5版本之前，都是用Slave Broker同步数据，尽量保证数据不丢失，但是一旦Master故障了，Slave是没法自动切换成Master的。

所以在这种情况下，如果Master Broker宕机了，这时就得手动做一些运维操作，把Slave Broker重新修改一些配置，重启机器给调整为Master Broker，这是有点麻烦的，而且会导致中间一段时间不可用。

小猛说着打开了一张图，在图里他标识出来了Master故障情况下的手工运维的情况。



所以这种Master-Slave模式不是彻底的高可用模式，他没法实现自动把Slave切换为Master

6、基于Dledger实现RocketMQ高可用自动切换

在RocketMQ 4.5之后，这种情况得到了改变，因为RocketMQ支持了一种新的机制，叫做Dledger

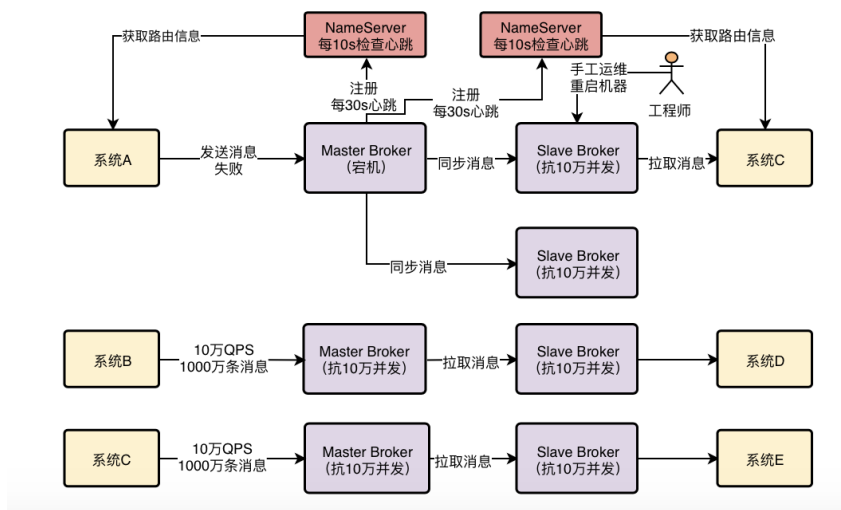
本身这个东西是基于Raft协议实现的一个机制，实现原理和算法思想是有点复杂的，我们在这里先不细说。

因为。。。小猛说到这里，挠了挠头，有点不好意思的说到，我也是最近明哥给了任务之后才开始研究RocketMQ的，一些东西还没研究那么深。不过等我们后面一边在实践RocketMQ技术的时候，我会一边继续深入研究的，以后如果有机会再给大家再做技术分享，专门分析这个Dledger底层的原理。

今天我先讲讲基于Dledger可以实现RocketMQ的高可用自动切换的效果。

简单来说，把Dledger融入RocketMQ之后，就可以让一个Master Broker对应多个Slave Broker，也就是说一份数据可以有多个副本，比如一个Master Broker对应两个Slave Broker。

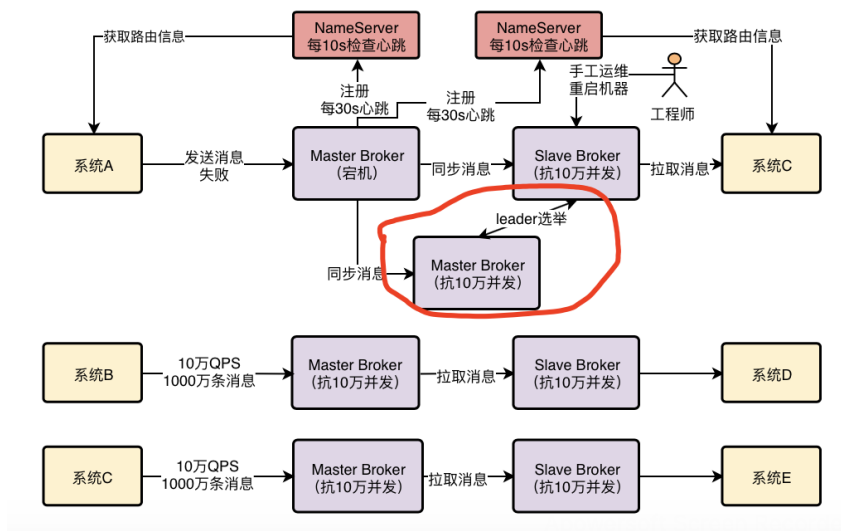
然后依然会在Master和Slave之间进行数据同步，小猛说着打开了一张图。



此时一旦Master Broker宕机了，就可以在多个副本，也就是多个Slave中，通过Dledger技术和Raft协议算法进行leader选举，直接将一个Slave Broker选举为新的Master Broker，然后这个新的Master Broker就可以对外提供服务了。

整个过程也许只要10秒或者几十秒的时间就可以完成，这样的话，就可以实现Master Broker挂掉之后，自动从多个Slave Broker中选举出来一个新的Master Broker，继续对外服务，一切都是自动的。

小猛说着就打开了另外一张图，在图里就有Slave自动选举，以及Slave切换为新的Master的过程。



所以。。。说到这里，小猛对下面一直沉默听分享的明哥说，我觉得我们在设计RocketMQ生产部署架构的时候，完全可以采用基于Dledger的部署方式，这样可以让RocketMQ做到自动故障切换了！

明哥听到这里，对小猛非常的赞赏。小猛非常靠谱，把一些关键的问题都梳理的很清晰，包括Broker主从同步原理、故障时的自动切换缺点、最新版本的Dledger自动切换改进，这些问题都已经考虑到了。

大家听到这里，也是一阵热烈的掌声，因为随着分享的推进，每个人都觉得RocketMQ这个技术到落地实践的距离更近了。

End

专栏版权归公众号**狸猫技术窝**所有

未经许可不得传播，如有侵权将追究法律责任

狸猫技术窝其他精品专栏推荐：

[《从零开始带你成为JVM实战高手》](#)

[《21天Java 面试突击训练营》（分布式篇）](#)（现更名为：[互联网Java工程师面试突击第2季](#)）

[互联网Java工程师面试突击（第1季）](#)

重要说明：

如何提问：每篇文章都有评论区，大家可以尽情在评论区留言提问，我会逐一答疑

如何加群：购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入**狸猫技术交流群**

具体加群方式，请参见**目录菜单**下的文档：《付费用户如何加群？》（**购买后可见**）

Copyright © 2015-2019 深圳小鹅网络技术有限公司 All Rights Reserved. 粤ICP备15020529号

 小鹅通提供技术支持