之前我们把连接的基本语义和基本原理讲了一下,今天开始正式来深入探索一下SQL关联语法的实现原理

首先,先给大家提出一个名词叫做:**嵌套循环关联** (nested-loop join) ,这其实就是我们之前给大家提到的最基础的关联执行原理。

简单来说,假设有两个表要一起执行关联,此时会先在一个驱动表里根据他的where筛选条件找出一波数据,比如说找出10条数据吧

接着呢,就对这10条数据走一个循环,用每条数据都到另外一个被驱动表里去根据ON连接条件和WHERE里的被驱动表筛选条件去查找数据,找出来的数据就进行关联。

依次类推,假设驱动表里找出来10条数据,那么就要到被驱动表里去查询10次!

那么如果是三个表进行关联呢?那就更夸张了,你从表1里查出来10条数据,接着去表2里查10次,假设每次都查出来3条数据,然后关联起来,此时你会得到一个30条数据的结果集,接着再用这批数据去表3里去继续查询30次!

这种方法的伪代码有点类似下面这样:

```
1 t1Rows = queryFromt1() // 根据筛选条件对t1标进行查询
2 for t1Row in t1Rows { // 对t1里每一条符合条件的数据进行循环
3 t2Rows = queryFromt2(t1Row) // 拿t1里的数据去t2表里查询以及做关联
4 for t2Row in t2Rows { // 对t1和t2关联后的数据进行循环
5 t3Rows = queryFromt3(t2Row) // 拿t1和t2关联后的数据去t3表里查询和关联
6 for t3Row in t3Rows { // 遍历最终t1和t2和t3关联好的数据
7
8 }
9 }
10 }
```

上面那伪代码其实就是3个表关联的伪代码,用的就是最笨的嵌套循环关联方法,大家可以好好理解上面的伪代码。

没错,就是我们往往从驱动表里查出来一波数据之后,要对每一条数据都循环一次去被驱动表里查询数据,所以万一你要是被驱动表的索引都没建好,总不能每次都全表扫描吧?这就是一个很大的问题!

另外一个,刚开始对你的驱动表根据WHERE条件进行查询的时候,也总不能全表扫描吧?这也是一个问题!

所以说,为什么有的时候多表关联很慢呢?答案就在这里了,你两个表关联,先从驱动表里根据 WHERE条件去筛选一波数据,这个过程如果你没给驱动表加索引,万一走一个all全表扫描,岂不是速 度很慢?

其次,假设你好不容易从驱动表里扫出来一波数据,接着又来一个for循环一条一条去被驱动表里根据 ON连接条件和WHERE筛选条件去查,万一你对被驱动表又没加索引,难道又来几十次或者几百次全表 扫描?那速度岂不是慢的跟蜗牛一样了!

所以说,通常而言,针对多表查询的语句,我们要尽量给两个表都加上索引,索引要确保从驱动表里查询也是通过索引去查找,接着对被驱动表查询也通过索引去查找。如果能做到这一点,你的多表关联语句性能就会很高!

End