

# Routing and Switching

20 martie 2014

#### Objective

- VLAN-uri
  - Separarea rețelei prin VLAN-uri
  - Inter-VLAN Routing
- Rutare
  - Statică vs. Dinamică
  - Concepte de rutare dinamică
  - Procesarea rutelor în tabela de rutare
  - Routing Information Protocol (RIP)
  - Open Shortest Path First (OSPF)
  - Policy-Based Routing (PBR)
  - Bidirectional forward detection (BFD)
- Configurații Cisco
- Configurații Fortinet

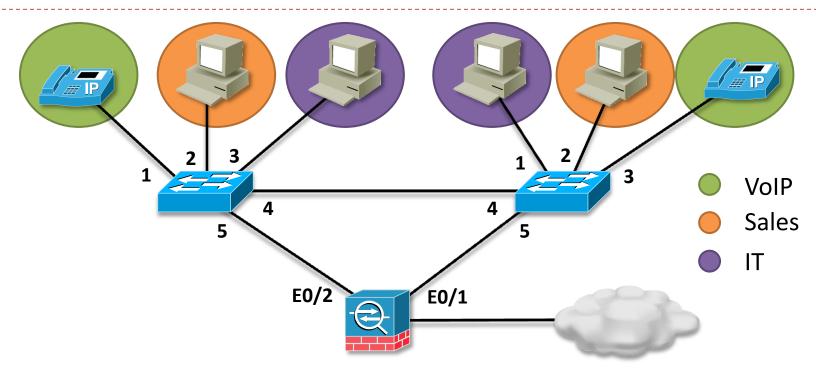


#### **VLAN-uri**

- Terminologie în VLAN-uri
  - VLAN
  - Trunk
  - Inter-VLAN Routing
  - Tagging
- VLAN posibilitatea de a separa stațiile dintr-un LAN în mai multe domenii de broadcast
- Scenarii comune de utilizare a VLAN-urilor?
  - Separarea departamentelor într-o companie (Marketing, Programming etc)
  - Separarea traficului de date de cel de management/monitorizare
  - Separarea rețelei de date de rețeaua de VoIP (astfel este posibil QoS de nivel 2)



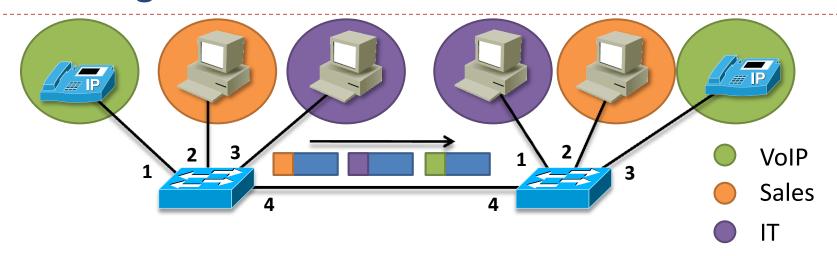
## Rețea redundantă cu VLAN-uri



- VLAN-urile se configurează la nivelul interfețelor switch-urilor
- Comunicarea între 2 stații din același VLAN se face întotdeauna pe cea mai scurtă cale de nivel 2
- Q: În ce VLAN se află link-urile dintre switch-uri sau dintre switch-uri și firewall?
  - ☐ A: în nici un VLAN; sunt link-uri de tip **trunk**



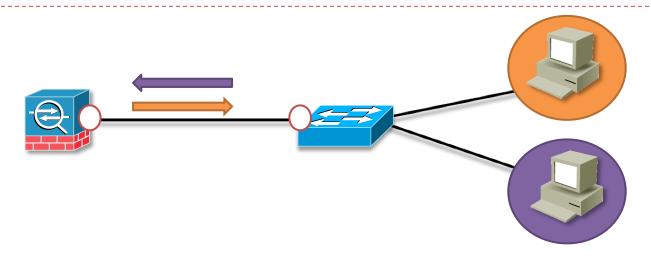
## Trunking



 Pentru a putea separa traficul fiecărui VLAN peste aceeași legătură fizică trebuie folosit un protocol separat – 802.1q

MAC D	MAC S	Type/Len	Date	<b>&gt; 8</b>	
					7
MAC D	MAC S	TAG	Type/Len	Date	FCS
TPID	Priority	CFI	VLAN ID		
16	3	1	12	_	

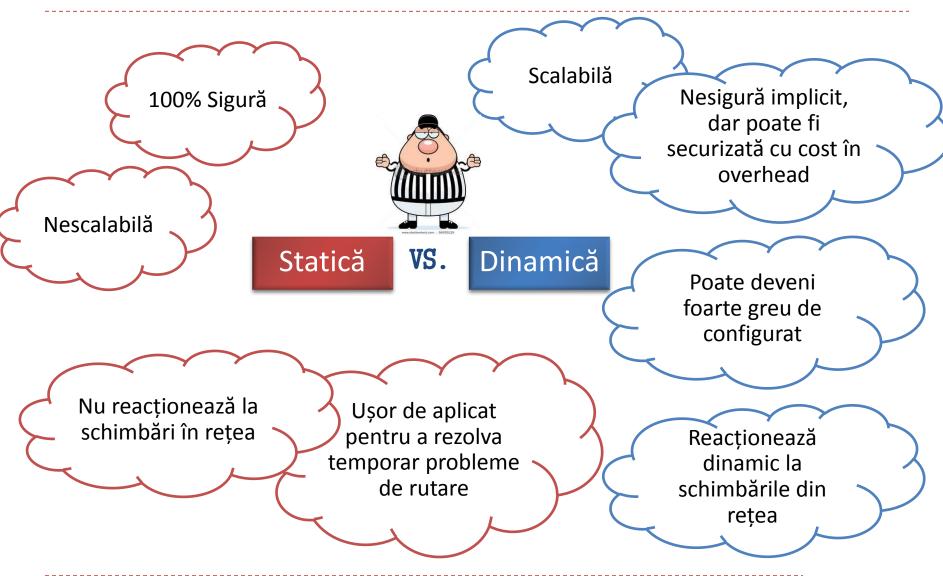
## Inter-VLAN Routing



- ▶ S-ar putea să existe nevoia comunicării între 2 stații din VLAN-uri diferite
  - Ex: Trafic de monitorizare, administratorul dorește să acceseze orice VLAN etc.
- Trebuie folosit un dispozitiv capabil de rutare
- Portul switch-ului trebuie configurat ca trunk
- Portul firewall-ului poate fi configurat ca trunk?
  - Nu pentru ca este un port L3
  - Este însă necesară o configurație specială care să permite firewall-ului să recunoască ID-ul dot1q și să ia o decizie pe baza sa



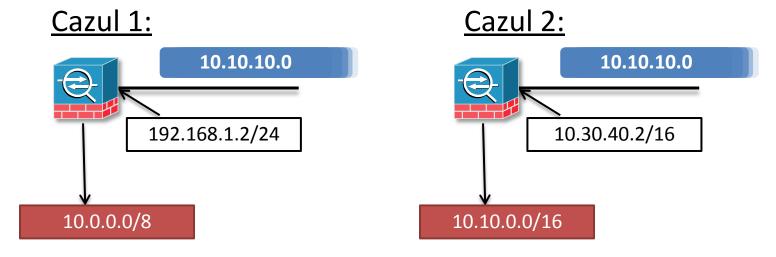
#### Rutare – statică vs. dinamică





### Protocoale de rutare – classful vs classless

- Sunt clasificate după mai multe criterii
- Criteriul 1: Classful vs Classless
- Care este diferența?
  - Protocoalele de rutare classful nu trimit masca de rețea în mesaje de update
- Ce mască de rețea este reținută în tabela de rutare?





#### Protocoale de rutare – DV vs. LS

#### Distance vector

- Cunosc rețeaua prin intermediul adresei next-hop și distanței până la destinație
- Nu știu nimic despre rețea dincolo de next-hop
- □ Trimit update-uri de rutare la intervale fixe care conţin în general toată tabela de rutare
- Rulează algoritmul Bellman-Ford

#### Link-state

- □ Cunosc toată rețeaua (e.g câte hopuri există până la destinație, care este costul între hop-ul 3 și hop-ul 4 etc)
- Trimit update-uri triggered și doar cu informația necesară
- Rulează algoritmul Dijkstra



## Protocoale de rutare – DV vs. LS (analogie)

Citesc indicatoarele și funcție de distanță și destinație iau o decizie.



Dacă se produce o modificare nu trebuie decât să urmăresc alt indicator. E ușor să urmărești indicatoare. Am o hartă și știu exact cum să ajung la destinație.



Dacă se produce o modificare, trebuie să îmi recalculez toată harta.



#### Protocoale de rutare – IGP vs EGP

- Interior gateway protocols (IGP)
  - Protocoale LS sau DV
  - □ Folosite în cadrul aceleiași organizații (Autonomous System)
  - □ AS un grup de rutere aflate sub administrație comună
  - Scop principal: găsirea celei mai scurte rute!
- Exterior gateway protocols (EGP)
  - BGPv4
  - Folosite între AS-uri
  - Scop principal: flexibilitatea de a putea alege calea preferată care nu întotdeauna este cea mai scurtă.







## Short routing quiz

- Ce este distanța administrativă?
- Ce este metrica?
- Se primesc următoarele rute de către un ruter. Ce rute vor fi introduse în tabela de rutare și în ce ordine?
  - 1. 10.10.10.0/24 [120/3]
  - 2. 10.10.10.128/25 [110/5]
  - **3**. 10.10.11.0/24 [130/8]
  - 4. 10.10.11.0/24 [100/5]
  - 5. 10.10.11.0/24 [130/2]
  - **6**. 192.168.0.0/16 [190/3]
  - 7. 192.168.0.0/16 [190/2]



- 1. 10.10.10.128/25 [110/5]
- **2**. 10.10.10.0/24 [120/3]
- **3**. 10.10.11.0/24 [100/5]
- 4. 192.168.0.0/16 [190/2]



## **RIP (1)**

- Protocol distance vector ce rulează peste UDP port 520
- Trimite toată tabela de rutare odată la 30 de secunde tuturor vecinilor
- ▶ Folosește ca și metrică hop-count (15 =  $\infty$ )
- Are implementate funcționalități pentru îmbunătățirea timpului de convergență și evitarea buclelor de rutare
  - □ Triggered updates imediat cum o rută este pierdută sau adăugată, aceasta informație este transmisă către toți vecinii
  - □ Split horizon o rută nu se va transmite ruterului care este next-hop pentru ruta respectivă



## **RIP (2)**

- ▶ RIPv1
  - Classful
  - ☐ Transmite update-uri folosind adresa 255.255.255.255
- ▶ RIPv2
  - Classless
  - □ Transmite update-uri folosind adresa 224.0.0.9
- Care este diferența între a transmite update-uri folosind broadcast vs multicast?



## **OSPF** (1)

- Protocol link-state
  - □ Triggered updates
  - Folosește Dijkstra pentru a păstra în memorie un arbore a celor mai scurte căi
  - □ Folosește bandwidth ca și cost (formula costului = 108/bandwidth)
- Rulează direct peste IP (IP protocol number 89)
  - Implementează propriul sistem de ACK-uri
- Distanță administrativă: 110



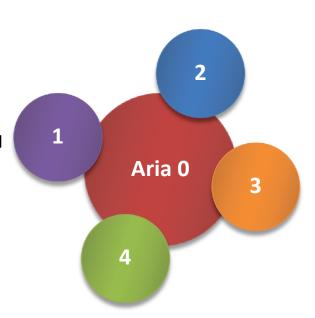
## OSPF (2)

- Folosește multicast pentru transmiterea update-urilor
  - **224.0.0.5**, 224.0.0.6
- Creează adiacențe cu vecinii
  - □ Fiecare ruter este identificat de un Router-ID pe 32 de biţi (de obicei setat de administrator)
  - Update-urile sunt transmise doar la vecini adiacenți
  - ☐ Între vecini sunt transmise mesaje Hello pentru a detecta rapid schimbările



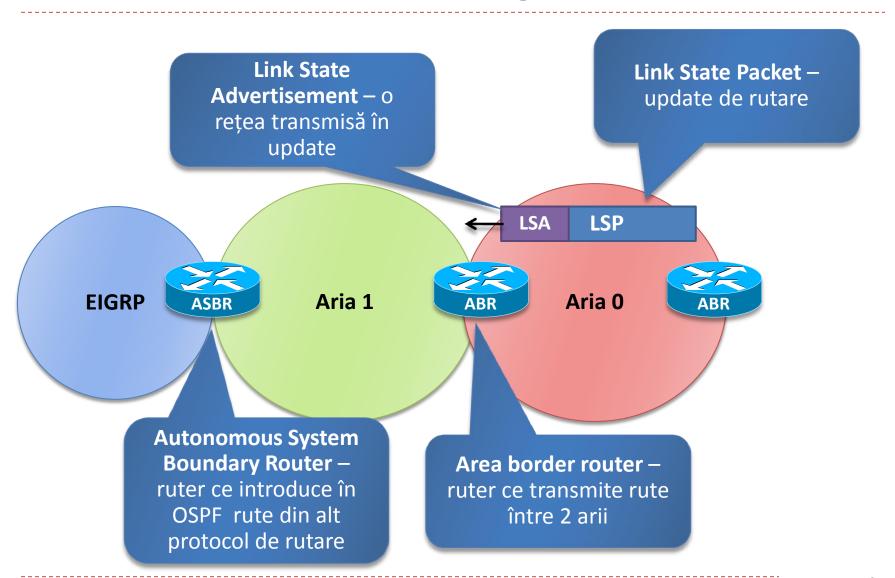
#### Scalabilitatea OSPF

- Care este dezavantajul unui protocol link-state?
  - Costisitor pentru CPU
- Care este soluția implementată de OSPF?
  - Împărțirea rețelei în arii
  - ☐ Un firewall/ruter rulează full-Dijkstra doar pentru rețelele din aceeași arie cu el
- Există o singură constrângere de design la implementarea OSPF multi-area
  - □ Toate ariile trebuie legate la aria 0.
- OSPF permite personalizarea ariilor sale (filtrarea unor anumite tipuri de rute pentru a reduce încărcarea pe CPU)
  - Mai multe la CCNP ROUTE





## OSPF multi-area - terminologie





## Policy-Based routing

- Reprezintă capabilitatea de a suprascrie decizia de rutare a unui ruter/firewall
- Este o configurație statică, doar administratorul poate configura reguli pentru PBR





## Bidirectional forwarding detection

- BFD este un protocol de nivel 3 folosit pentru a identifica un link-failure chiar şi atunci când link-ul nu suportă astfel de metode (Ethernet, MPLS, tunele etc.)
- Standardizat în 2010 în
  - □ RFC 5580 descrie folosirea BFD ca o metodă generală pentru verificarea link-failure indiferent de protocoalele de nivel inferior
  - □ RFC 5581 descrie folosire BFD împreună cu OSPF și ISIS pentru a obține convergențe rapide
- Detectează un link-failure în <50ms (aceeași viteză cu SONET, cel mai rapid protocol serial în termeni de detectare a unui link-failure )





# Cisco ASA – Routing and Switching

## Suport de VLAN-uri pe ASA

#### ASA – Base License

Model ASA	Număr interfețe fizice	Număr VLAN-uri
5510	5	0
5520	5	25
5540	5	100

#### ASA – Security Plus License

Model ASA	Număr interfețe fizice	Număr VLAN-uri
5510	5	10
5520	5	25
5540	5	100



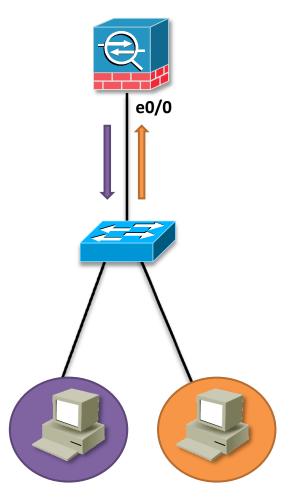
#### Definirea de VLAN-uri

- ▶ Pe ASA se pod defini VLAN-uri în 2 moduri:
  - Routed mode VLAN-urile se definesc la nivel de subinterfață logică și sunt folosite pentru a identifica tag-ul dot1q în Inter-VLAN Routing
  - □ Transparent mode VLAN-urile se definesc la nivel de interfață fizică și funcționează la fel ca pe un switch
- În continuare se va studia Routed mode

```
Waters(config) # int e0/0.20
Waters(config-subif) # vlan 20
Waters(config-subif) # nameif inside_20
INFO: Security level for "inside_20" set to 0 by default.
Waters(config-subif) # ip address 10.20.0.1 255.255.255.0
Waters(config-subif) # no sh
```



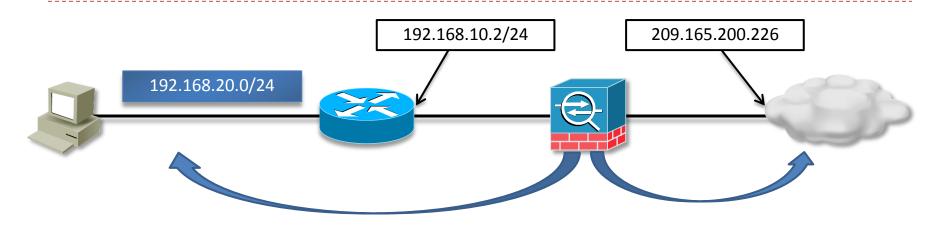
## Configurarea Inter-VLAN Routing



```
Waters(config) # int e0/0
Waters(config-if) # no sh
Waters(config-if) # no nameif
Waters(config-if)# no security-level
Waters(config-if) # no ip address
Waters(config) # int e0/0.20
Waters(config-subif)# vlan 20
Waters(config-subif) # nameif inside 20
Waters(config-subif) # ip address 10.20.0.1 255.255.255.0
Waters(config-subif)# no sh
Waters(config-subif)# security-level 75
Waters(config)# int e0/0.30
Waters(config-subif) # vlan 30
Waters(config-subif)# nameif inside 30
Waters(config-subif) # ip address 10.30.0.1 255.255.255.0
Waters(config-subif)# no sh
Waters(config-subif)# security-level 75
Waters(config)# same-security-traffic permit inter-interface
```



#### Rutare statică



```
Waters(config)# route outside 0.0.0.0 0.0.0.0 209.165.200.226 1
Waters(config)# route inside 192.168.20.0 255.255.255.0
    192.168.10.2 1
```

- Cifra folosită ca ultim parametru definește distanța administrativă
- Se pot configura maxim 3 rute statice cu aceeași distanță
   administrativă și cu aceeași interfață de ieșire pentru load-balancing



#### Vizualizarea tabelei de rutare

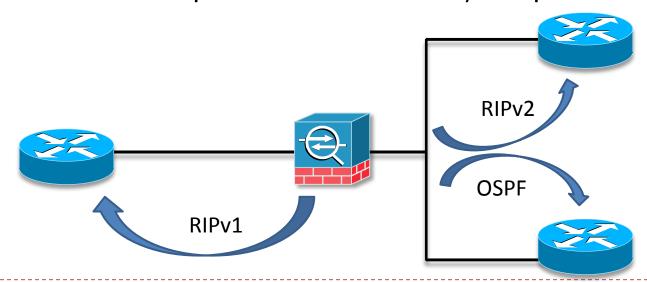


Ca și în IOS, nu reflectă ordinea în care rutele vor fi procesate la rutarea unui pachet



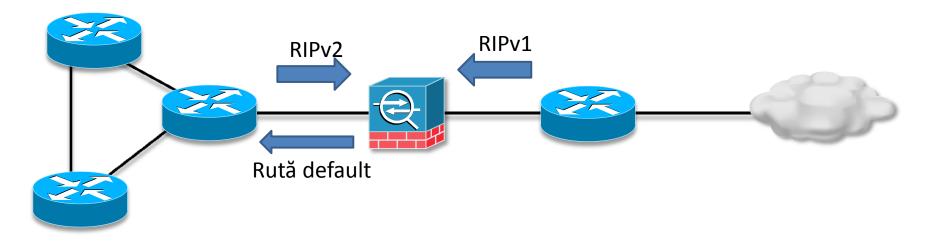
### Protocoale de rutare

- ► ASA suportă:
  - □ RIP v1/v2
  - OSPF
- ▶ ASA nu suportă:
  - BGP
  - PBR
- ▶ Poate rula toate 3 protocoalele în același timp





## Configurarea RIP



```
Chicago (config) # rip inside passive version 2
Chicago (config) # rip inside default version 2
Chicago (config) # rip outside passive version 1
```

- Cuvântul cheie default injectează o rută default spre inside
- Cuvântul cheie passive împiedică RIP să trimită update-uri pe interfața respectivă



#### RIPv2 - autentificare

- RIPv2 suportă autentificarea update-urilor
  - Plain text sau MD5

```
Chicago# configure terminal
Chicago(config)# rip inside default version 2 authentication
  md5 cisco 1
```

Vizualizarea tabelei de rutare



## Depanarea RIP

▶ RIPv1 nu este compatibil cu RIPv2

Pot exista probleme de autentificare

```
Router# debug ip rip
2d09h: RIP: received packet with MD5 authentication
2d09h: RIP: ignored v2 packet from 192.168.10.1 (invalid authentication)
```

#### **OSPF**

- Migrarea la OSPF care este comanda care șterge toate configurațiile RIP din memoria ASA?
  - clear configure rip
- Configurarea OSPF

```
Chicago (config) # router ospf 1
Chicago (config-router) # network 192.168.10.0 255.255.255.0 area 0
Chicago (config-router) # exit
```

Pentru cei obișnuiți cu IOS: atenție, nu se folosește wildcard, ci masca de rețea

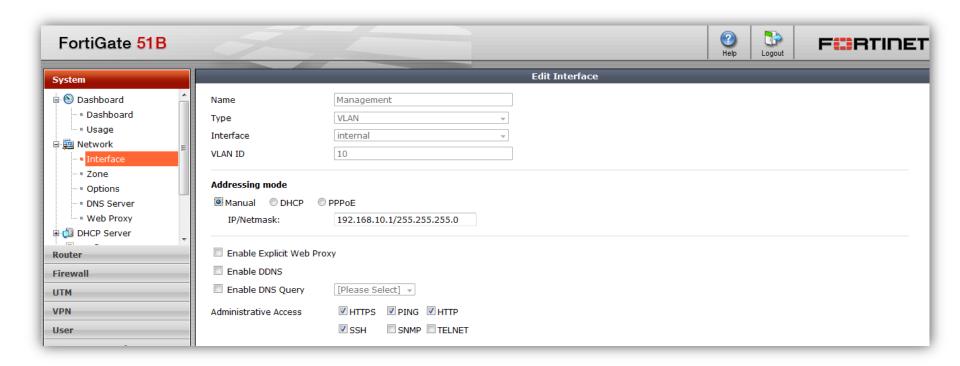




# Fortinet – Routing and Switching

#### **VLAN-uri**

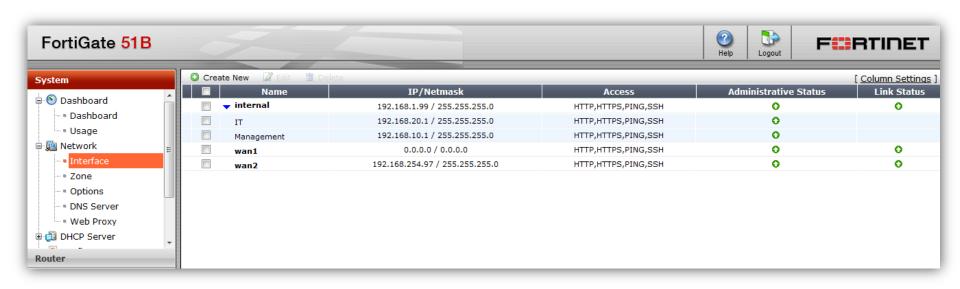
- ▶ Pe FortiOS se creează interfețe virtuale de tip "VLAN" care se atașează interfețelor fizice
- Se definesc din aceeași interfață ca interfețele fizice





#### **VLAN Nativ**

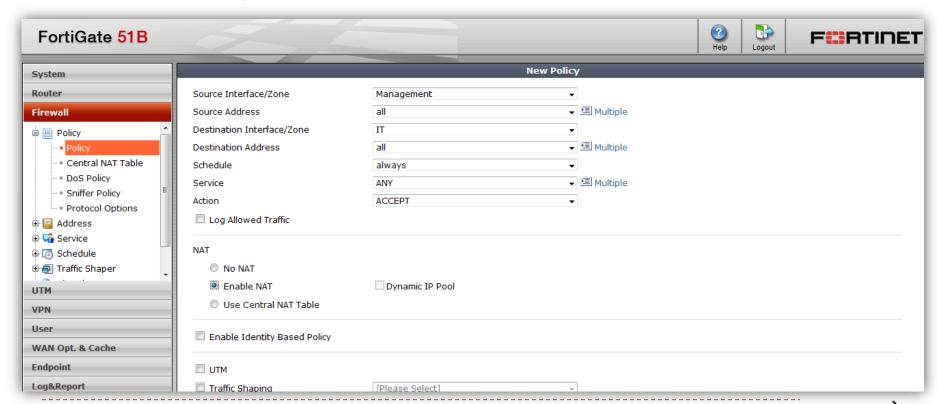
- ▶ 802.1q suportă noțiunea de VLAN nativ (VLAN care nu este tagged peste un trunk)
- ▶ Este permisă configurarea unui IP pe interfața fizică (se consideră trafic din VLAN nativ)
- ▶ Interfețele VLAN nu au link-status, fiind virtuale





## Inter-VLAN routing

- Pentru a putea trece trafic între interfețele de tip VLAN, trebuie create politici de firewall
  - dacă se dorește ca traficul să poată fi inițiat din oricare VLAN, este nevoie de 2 politici





## Routing panel

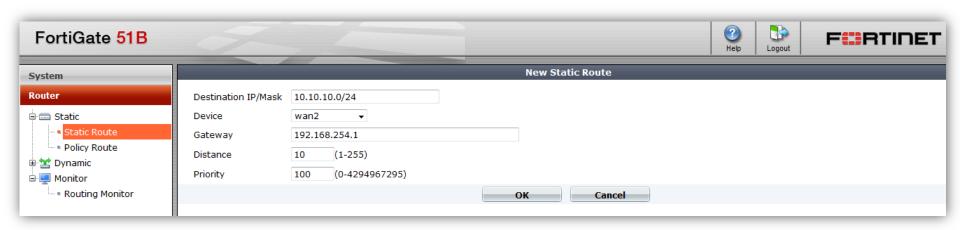
- ▶ Fortinet suportă protocoalele dinamice:
  - RIP
  - OSPF
  - □ Full-BGP (iBGP, eBGP)





#### Rute statice

- Distanța administrativă e implicit 10
- Pe lângă distanța administrativă, FortiOS permite specificarea priorității pentru o rută
  - Prioritatea implicită e 0
  - Prioritatea mai mică = mai bună





#### **ECMP**

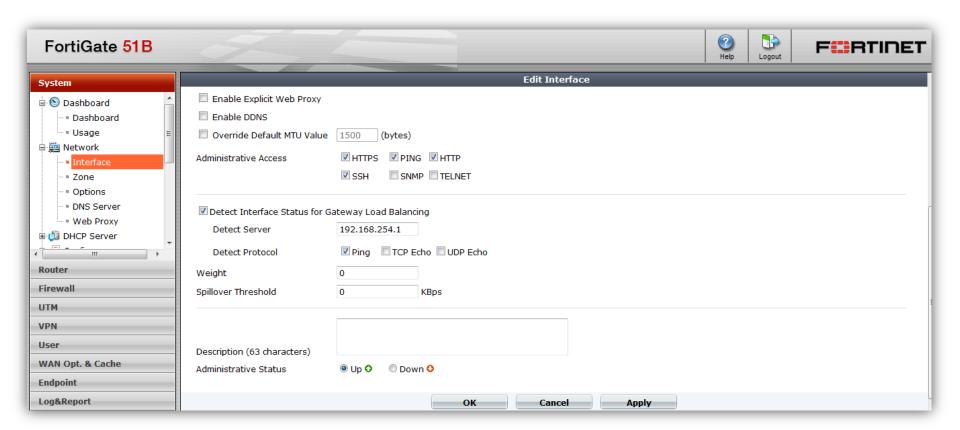
- Equal-Cost Multi-Path este de fapt load-balancing folosit mai multe rute statice
- Poate fi controlat funcție de diferite criterii
  - □ IP sursă se face load balancing funcție de adresa IP sursă a pachetelor; aceasta este setarea implicită
  - Weighted se configurează ponderi pentru fiecare interfață de ieșire, iar traficul este balansat funcție de aceste ponderi
  - □ Spill-over pentru fiecare interfață de ieșire a unei rute statice, se configurează o limită de bandă; când această limită este depășită, se folosește următoarea rută statică (traficul face spill-over).

```
config system settings
  set v4-ecmp-mode {source-ip-based | usage-based |
  weight-based}
end
```



### **ECMP**

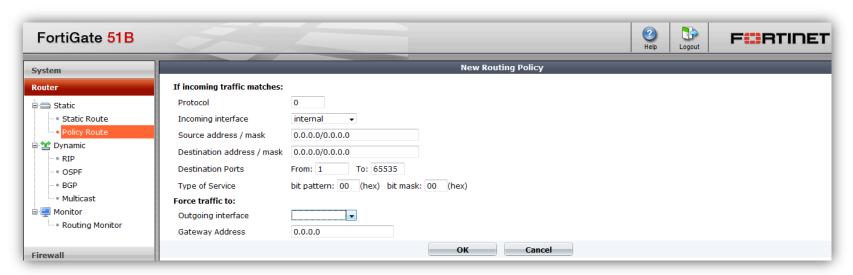
 ECMP suportă detecția gateway-ului și comutarea automată pe următoarea rută statică





#### **PBR**

- ▶ Tabela de policy-route este analizată înaintea tabelei de rutare
- Suportă specificarea
  - IP Protocol
  - Interfețe
  - Adrese IP
  - □ ToS și porturi destinație





#### RIP

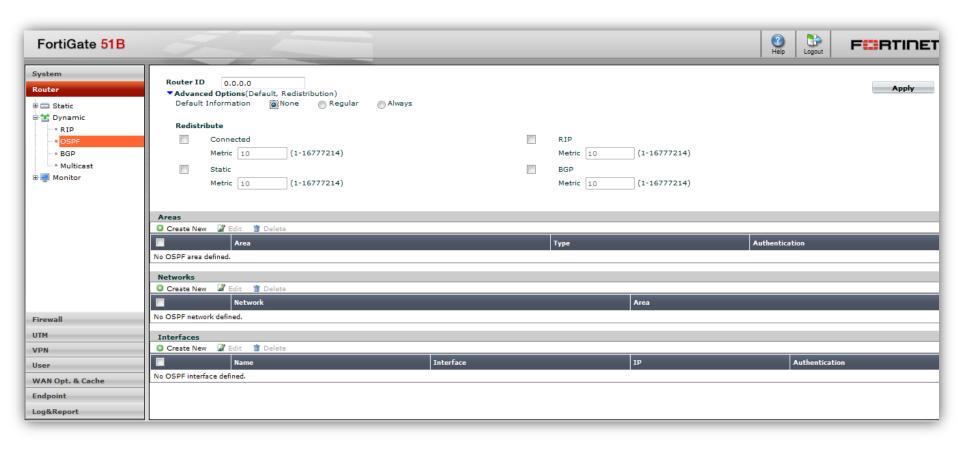
- Ce controlează parametrul default-information-originate?
- Se pot seta timerele, activa protocolul și redistribui rute





#### **OSPF**

- ▶ Pe FortiOS Router-ID-ul trebuie configurat manual
  - □ Nu se poate activa OSPF dacă RID-ul nu este configurat





#### **BFD**

Se poate activa pe tot echipamentul FortiGate

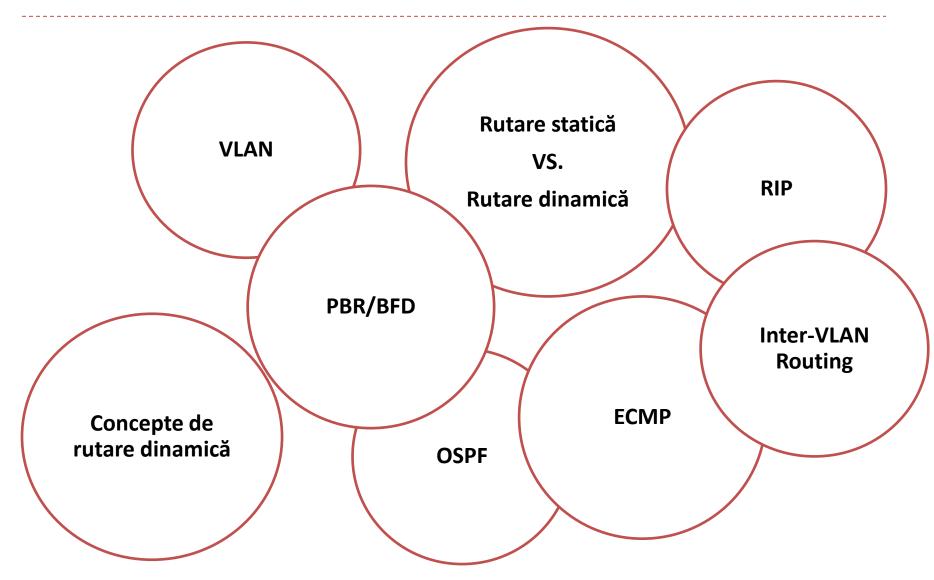
```
config system settings
set bfd enable
set bfd-desired-min-tx 50
set bfd-required-min-rx 50
set bfd-detect-mult 3
```

Se poate activa/dezactiva la nivel de interfață

```
config system interface
edit <interface>
set bfd disable
end
```



## Overview



## Cursul viitor...

- Virtual Firewalling
  - ASA contexte de securitate
  - FortiGate VDOM-uri



