

7

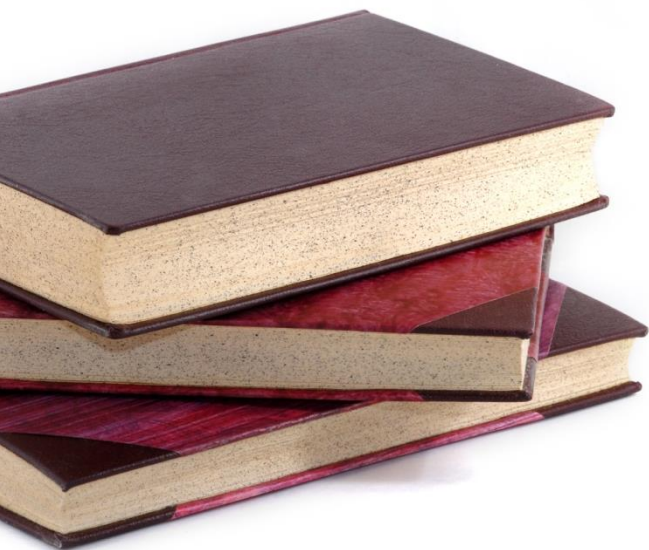
Securizarea rețelei

17-18 noiembrie 2015

- TCP și UDP pe scurt
- Ce este un firewall
- Filtrarea pachetelor
- Iptables
- SSH

Nivelul transport – Scurtă descriere

- Rol
- Definiția unui port
- Protocoale
- Exemple



OSI

7. Aplicație

6. Prezentare

5. Sesiune

4. Transport

3. Rețea

2. Legătură de date

1. Fizic

TCP/IP

Aplicație

Transport

Internet

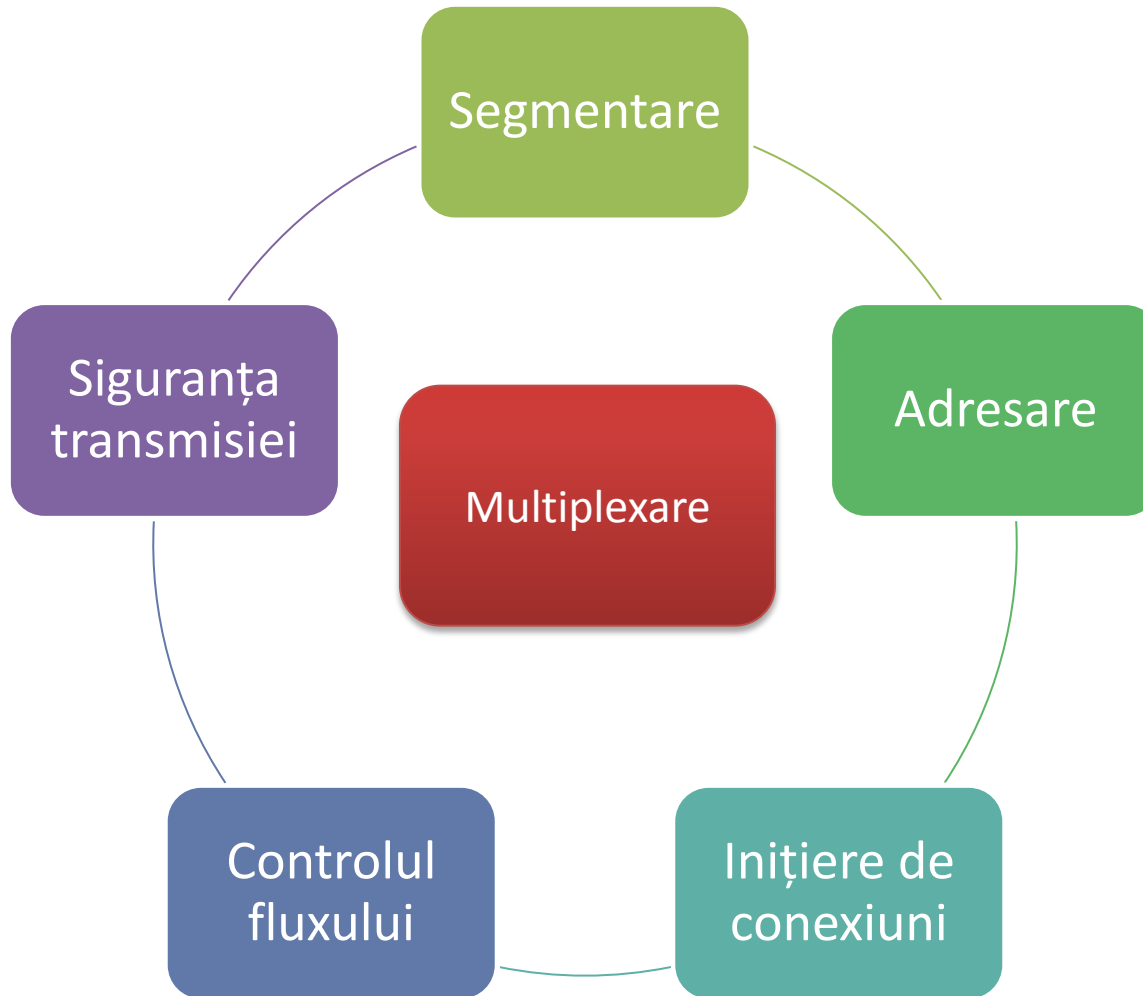
Acces la mediu

Adresare

Port

Adresă IP

Adresă MAC



- Atenție: nu toate protocoalele de nivel 4 au toate aceste funcționalități!

TCP

- Transmission Control Protocol
- Orientat conexiune
- Protocol sigur (reliable)
 - datele ajung garantat la destinație
 - datele ajung în ordine la destinație
- Controlul fluxului
- Controlul congestiei
- Controlul erorii
- Exemple:
 - SSH
 - HTTP

UDP

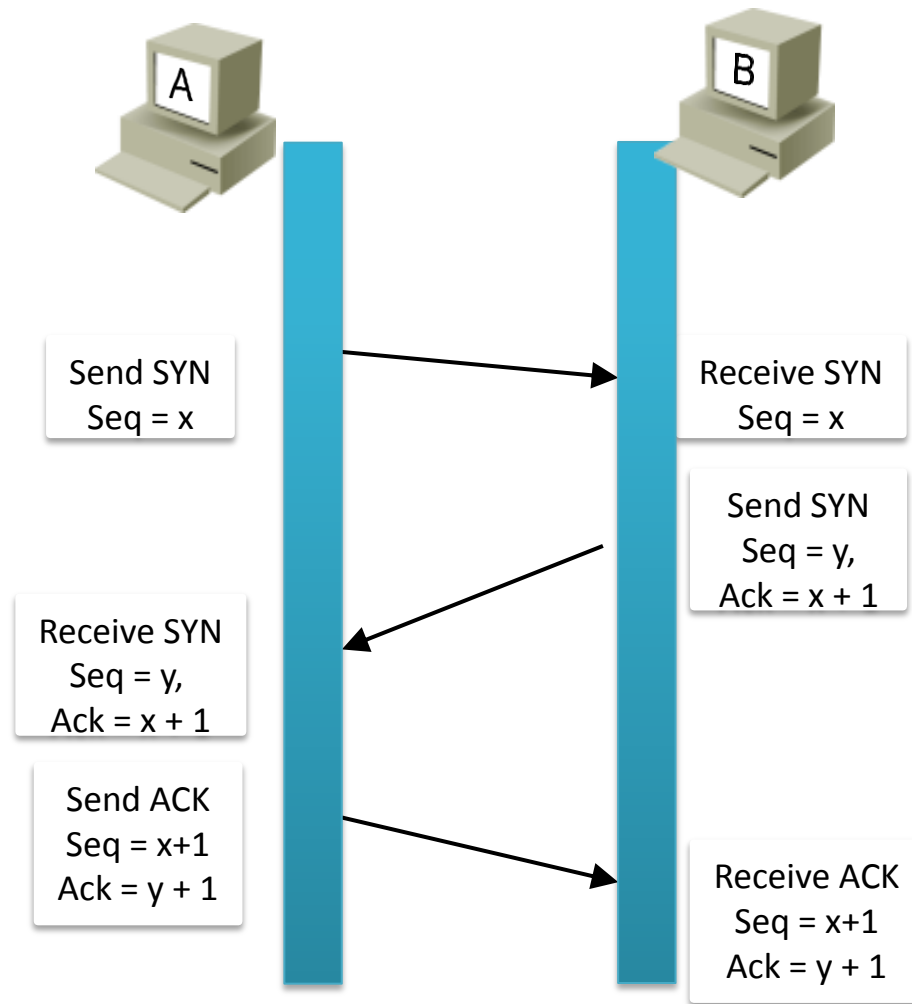
- User Datagram Protocol
- Neorientat conexiune
- Nesigur (unreliable)
 - segmente pierdute
- Fără controlul fluxului
 - segmente fără ordine
- Exemple
 - IPTV
 - VoIP

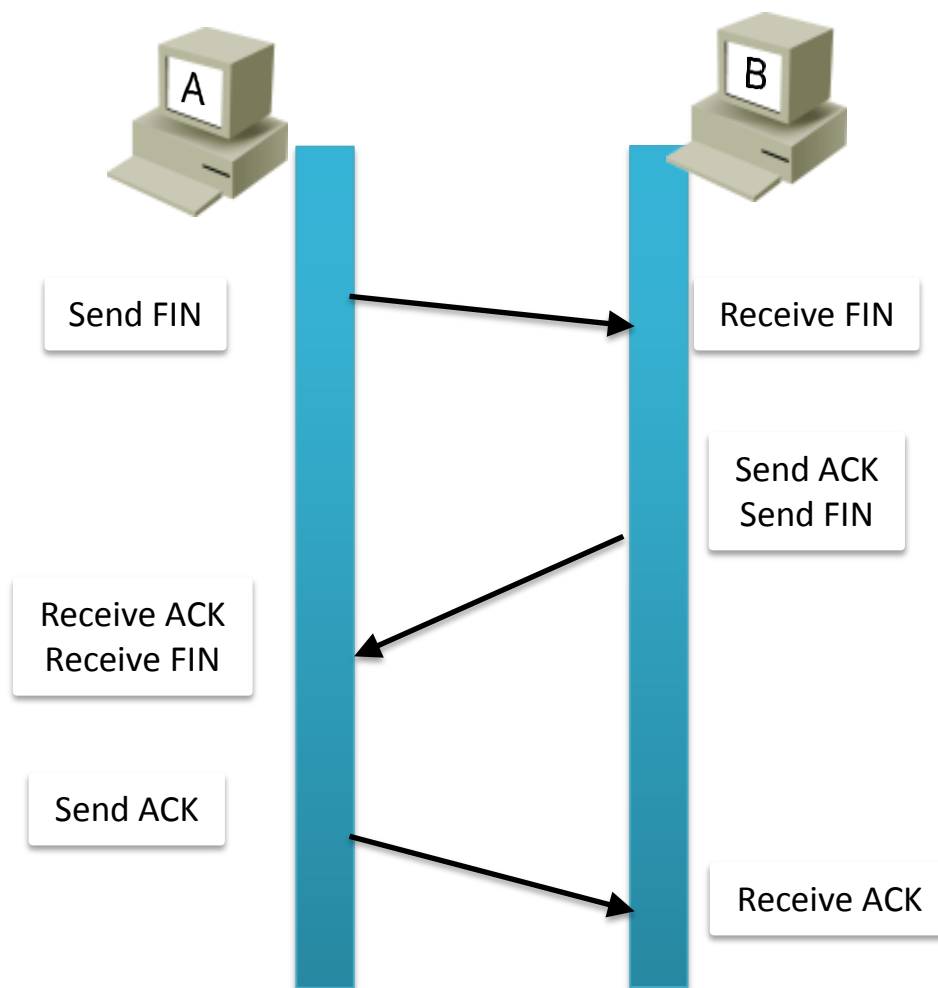


- Grup de 8 biți din antetul TCP
- Identifică diverse stări ale protocolului
- Câteva flag-uri importante sunt:
 - **ACK**
 - activare câmp “Număr de confirmare”
 - **SYN**
 - protocolul de inițiere a conexiunii (handshake)
 - stabilirea/sincronizarea numerelor de secvență
 - **FIN**
 - protocolul de încheiere a conexiunii
 - încheierea transmisiei de la FIN-sender



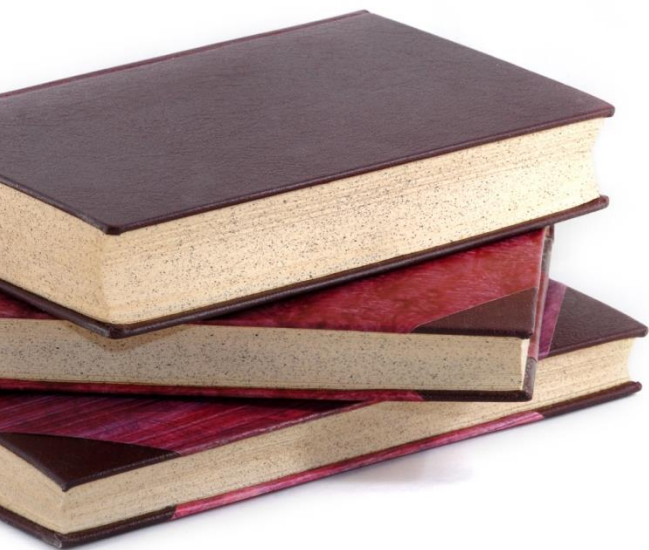
Inițierea conexiunii TCP





Rolul unui firewall

- Definiție
- Funcții în rețea
- Exemple



- Mecanism folosit pentru blocarea traficului nedorit din rețea
- Poate fi implementat:
 - Pe un dispozitiv de rețea
 - Ruter Cisco
 - Ca un dispozitiv dedicat
 - Cisco ASA
 - Fortinet Fortigate
 - Pe un end-device (host sau server)
 - ZoneAlarm
 - Windows Firewall
 - Netfilter/iptables



- Internetul nu este un loc sigur
- Rețeaua locală poate fi oricând ținta unui atac:
 - De recunoaștere
 - Ping sweep
 - Sniffing
 - Port scan
 - De DoS (Denial of Service) sau DDoS (Distributed DoS)
 - Smurf attack
 - SYN flood
 - De acces
 - Atacarea unei parole (cu dicționar sau brute-force)
 - Buffer overflow
 - Man-in-the-middle

- Atac de recunoaștere
 - Atacatorul încearcă să descopere mașini și serviciile de pe acestea
 - Exemplu: ICMP echo request către o adresă de broadcast descoperă toate mașinile din rețea
 - Un Firewall poate:
 - Bloca porturile vulnerabile
 - Bloca inițierea din exterior a conexiunilor
 - Bloca răspunsul la ICMP echo request



- Atac DoS sau DDoS

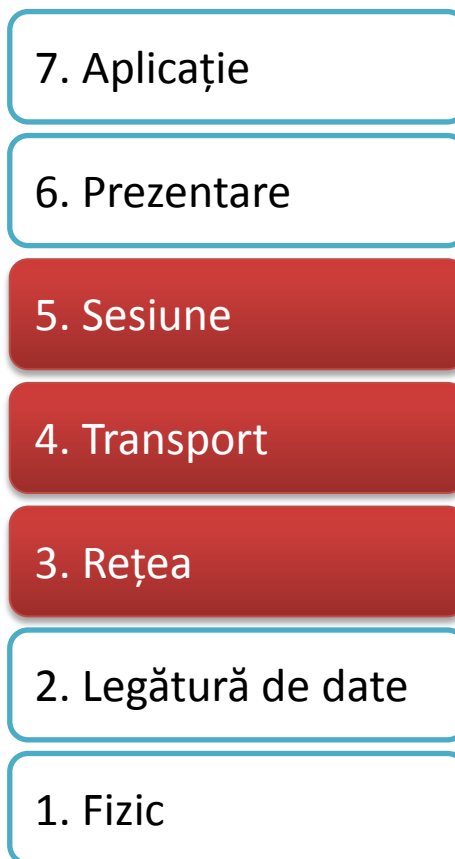
- În general bazate pe generarea unei cantități mari de trafic ce supraîncarcă rețeaua sau serverul
- Din cauza supraîncărcării, traficul riscă să fie ignorat
- Un Firewall poate:
 - Monitoriza numărul sesiunilor TCP Half-Open către un server și le poate închide dacă trec de un prag
 - Bloca directed broadcasts



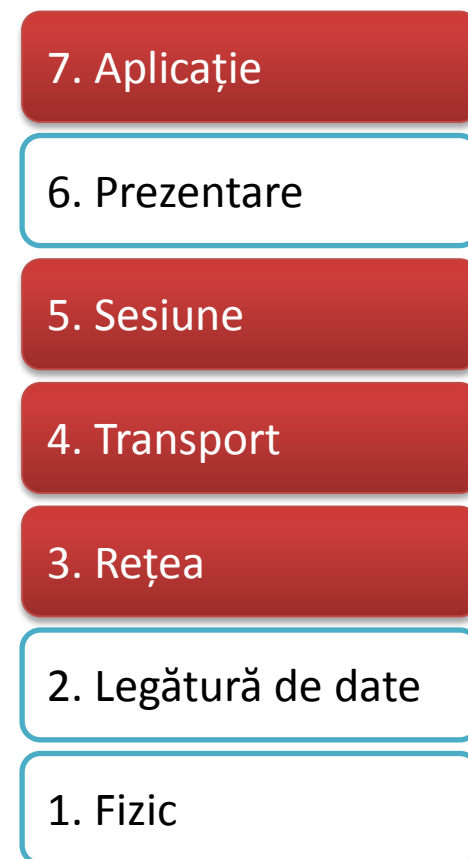
Stateless firewall



Stateful firewall

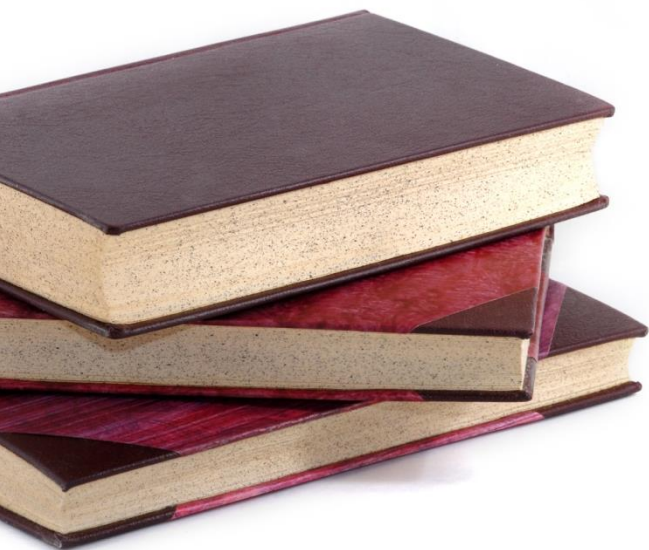


Firewall de nivel aplicație (Proxy firewall)



iptables

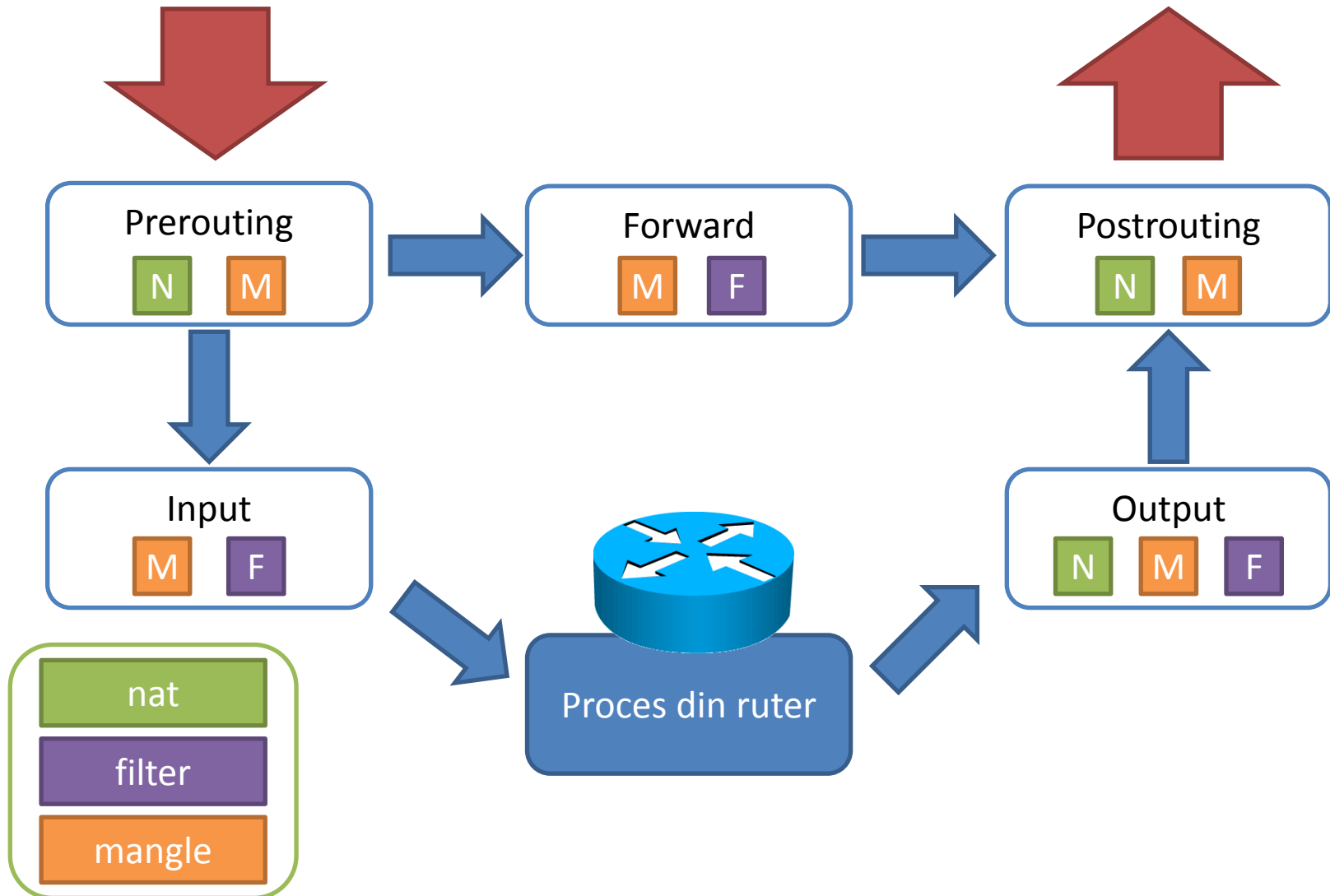
- Funcții
- Structură
- Tabelele iptables
- Lanțuri predefinite
- Exerciții



- Utilitar Linux
- Face parte din proiectul Netfilter
- Permite unei mașini Linux să:
 - Filtreze pachetele
 - Translateze adrese
 - Rescrie câmpurile unui pachet
- Configurat prin scrierea de **reguli**
- Regulile iptables sunt compuse din două secțiuni principale:
 - Șablon – ce valori trebuie să aibă câmpurile din pachet pentru a se acționa asupra lor
 - Acțiune – ce operație va efectua mașina Linux asupra pachetului

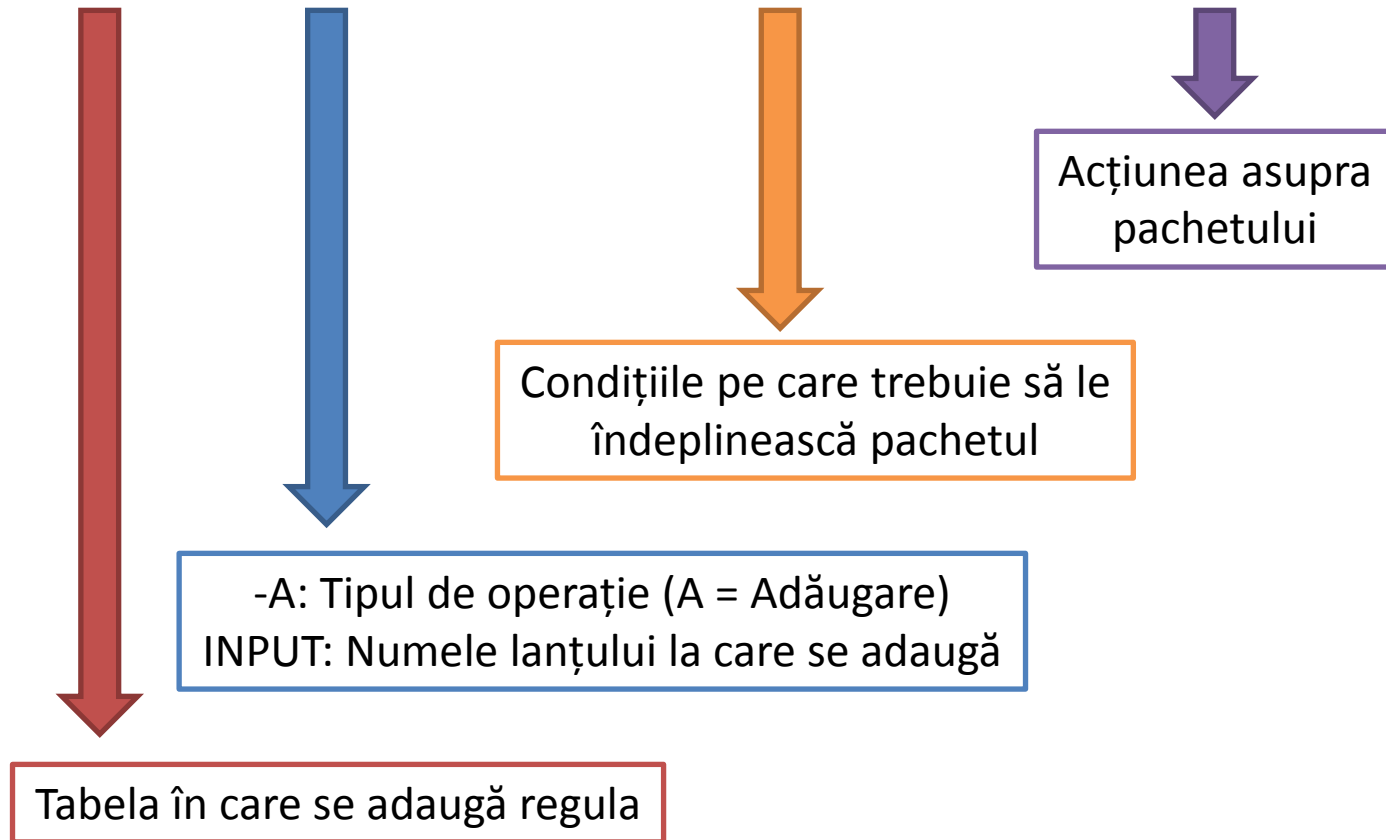
- Filter
 - Conține reguli ce spun ce trafic poate să treacă și ce trafic trebuie aruncat
 - Exemplu:
 - O adresă externă a eșuat în mod repetat să se conecteze la un server Linux prin SSH
 - Se adaugă o regulă de filtrare care blochează orice trafic de la adresa respectivă
- Nat
 - Conține reguli pentru translatarea adreselor în procesul de NAT
 - Exemplu:
 - O adresă privată trebuie să acceseze un server din Internet
 - Se adaugă o regulă de NAT care rescrie adresa sursă privată cu o adresă publică
 - La întoarcere, pachetul va fi rescris invers
 - (Mult) mai multe detalii în cursul viitor
- Mangle
 - Conține reguli pentru alterarea specializată a pachetelor

- Liste de reguli aplicate implicit unui anumit subset de trafic



- Regulile sunt configurate de fapt prin comenzi iptables

```
ubuntu# iptables -t filter -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```



```
ubuntu# iptables -t filter -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```

- Tabela este implicit filter
 - Regula putea fi deci scurtată ca fiind:

```
ubuntu# iptables -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```
- Opțiunile permise pentru acest parametru sunt:
 - filter
 - nat
 - mangle
 - raw
 - Folosită pentru configurarea excepțiilor de monitorizare a conexiunilor

```
ubuntu# iptables -t filter -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```

- INPUT poate fi înlocuit cu orice alt lanț predefinit
 - Pot fi create și lanțuri noi de către administrator
- Operațiile permise sunt:

-A	--append	Adăugarea unei reguli la final
-D	--delete	Ștergerea unei reguli
-L	--list	Afișarea regulilor
-F	--flush	Ștergerea tuturor regulilor
-N	--new-chain	Crearea unui lanț nou
-X	--delete-chain	Ștergerea unui lanț
-P	--policy	Schimbarea politicii implicite

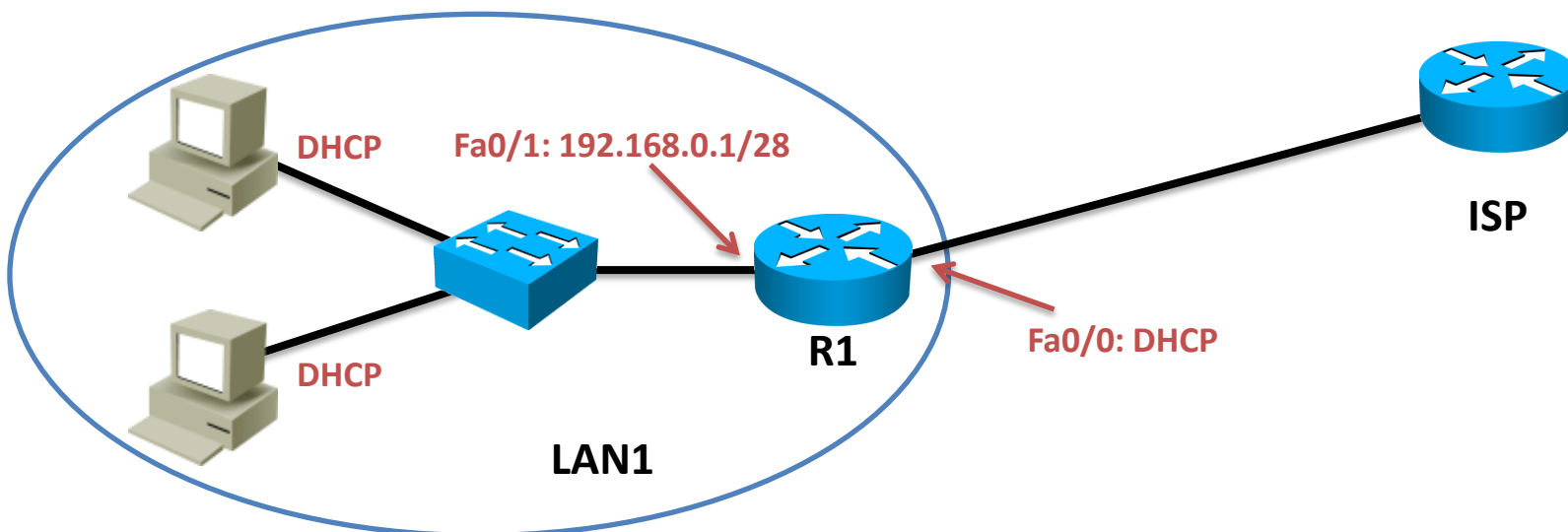
```
ubuntu# iptables -t filter -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```

- Selectarea traficului se face pe baza informațiilor din pachet
- Fără specificarea unui protocol, se pot face reguli conținând:
 - Interfața de intrare (**-i**)
 - Interfața de ieșire (**-o**)
 - Adresa IP destinație (**-d**)
 - Adresa IP sursă (**-s**)

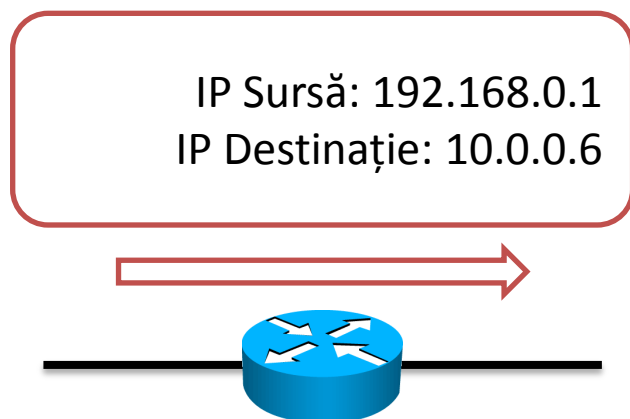
```
ubuntu# iptables -t filter -A INPUT -s 10.0.0.0/8 -p icmp -j DROP
```

- Reprezintă operația ce va fi făcută asupra pachetului
- În terminologia iptables, **j** vine de la **jump** și **DROP** este un **target**
- Poate fi omisă
 - În acest caz regula nu face nimic, însă contorul regulii va fi incrementat
- Target-uri uzuale sunt:
 - ACCEPT: pachetul este acceptat
 - DROP: pachetul este aruncat
 - LOG: este adăugată în log-urile sistemului o înregistrare

- Să se scrie o regulă iptables care permite trecerea traficului de la stația 192.168.10.1 către serverul 192.168.10.40.
 - **R:** `iptables -A FORWARD -s 192.168.10.1 -d 192.168.10.40 -j ACCEPT`
- Să se scrie o regulă care blochează orice trafic destinat ruterului R1 de la stațiile din rețeaua LAN1. Traficul ce doar tranzitează ruterul trebuie să fie permis.
 - **R:** `iptables -A INPUT -s 192.168.0.0/28 -j DROP`



- La întâlnirea unui pachet, acesta este evaluat secvențial conform fiecărei reguli dintr-un lanț
- Dacă se face match pe o regulă cu un target ACCEPT sau DROP, procesarea se termină și pachetul este acceptat sau aruncat
- Ce se întâmplă dacă nu se face match pe nicio regulă?



Tabelă: filter

Lanț: FORWARD

~~-s 192.168.0.5 -j DROP~~

~~-s 192.168.0.1 -d 10.0.0.0/30 -j DROP~~

-s 192.168.0.0/24 -d 10.0.0.4/30 -j ACCEPT

-s 192.168.0.0/24 -j ACCEPT

- Fiecare lanț predefinit are o politică implicită
 - Lanțurile create de utilizator NU pot avea politică implicită
- Politica este un **target** ce este ales pentru fiecare pachet ce nu face match pe niciuna din regulile lanțului
- Politicile implicite sunt **ACCEPT**
- Politica unui lanț poate fi modificată:
 - `iptables -P FORWARD DROP`



- Ruterele de la marginea unei rețele private implementează de obicei antispoofing:
 - Nu permit intrarea în rețea a pachetelor cu adrese private
 - Nu permit ieșirea din rețea a pachetelor cu adrese private
- Configurați o politică antispoofing folosind iptables
 - **R:**
 - iptables -A FORWARD -s 192.168.0.0/16 -j DROP
 - iptables -A FORWARD -s 172.16.0.0/12 -j DROP
 - iptables -A FORWARD -s 10.0.0.0/8 -j DROP
 - iptables -A FORWARD -d 192.168.0.0/16 -j DROP
 - iptables -A FORWARD -d 172.16.0.0/12 -j DROP
 - iptables -A FORWARD -d 10.0.0.0/8 -j DROP



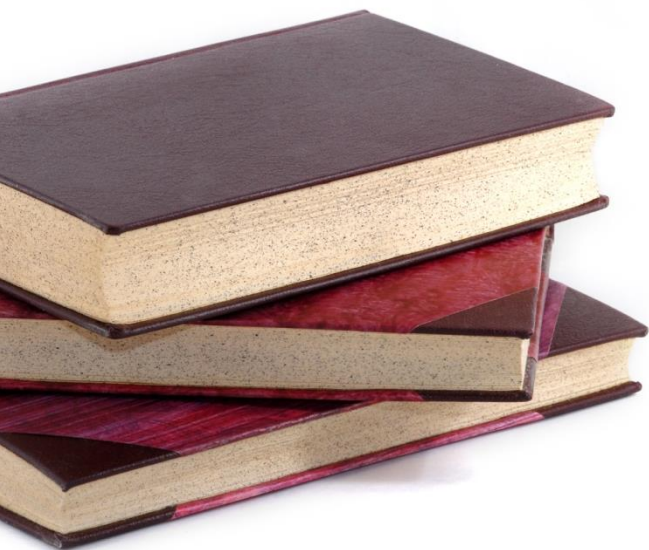
- Adesea adresele IP și interfețele fizice nu sunt suficiente pentru a implementa cerințele de securitate
 - Se poate permite accesul doar către serviciul de HTTP?
 - Se poate permite stabilirea conexiunilor TCP doar într-o direcție?
 - Se pot bloca ping-urile către interior păstrând încă posibilitatea de a da ping către exterior?
- Iptables permite activarea de **extensii**, module ce oferă noi posibilități în specificarea regulilor
- Extensiile se activează cu `-p` (protocol) sau `-m` (module)
- Extensiile cele mai importante sunt:
 - tcp
 - udp
 - icmp

- Extensia tcp permite filtrarea traficului după:
 - Port destinație **--dport --destination-port**
 - Port sursă **--sport --source-port**
 - Flag-uri TCP (SYN, ACK, FIN, etc.) **--tcp-flags, --syn**
- Extensia icmp permite filtrarea traficului după:
 - Tipul pachetului ICMP **--icmp-type <type>** unde type poate fi:
 - echo-request
 - echo-reply
 - time-exceeded
 - Pentru toate valorile lui type, puteți rula:

```
linux# iptables -p icmp -h
```

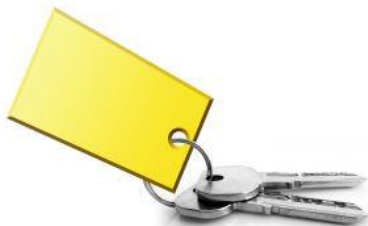
SSH

- Rol
- Etapele stabilirii unei conexiuni
- Diffie-Hellman
- Conectarea prin chei



- **Secure SHell**
- Protocol folosit pentru accesul sigur la distanță
- Permite execuția de comenzi pe mașina accesată
- Două versiuni majore existente: SSH-1 și SSH-2
 - SSH-1 are vulnerabilități majore
 - Cursul va aborda în continuare versiunea SSH-2
- Rol similar cu protocolul Telnet
- Funcționează pe portul TCP 22





- Autentificare
 - Sursa și destinația sunt cine spun că sunt



- Confidențialitate
 - Doar sursa și destinația pot vizualiza informația

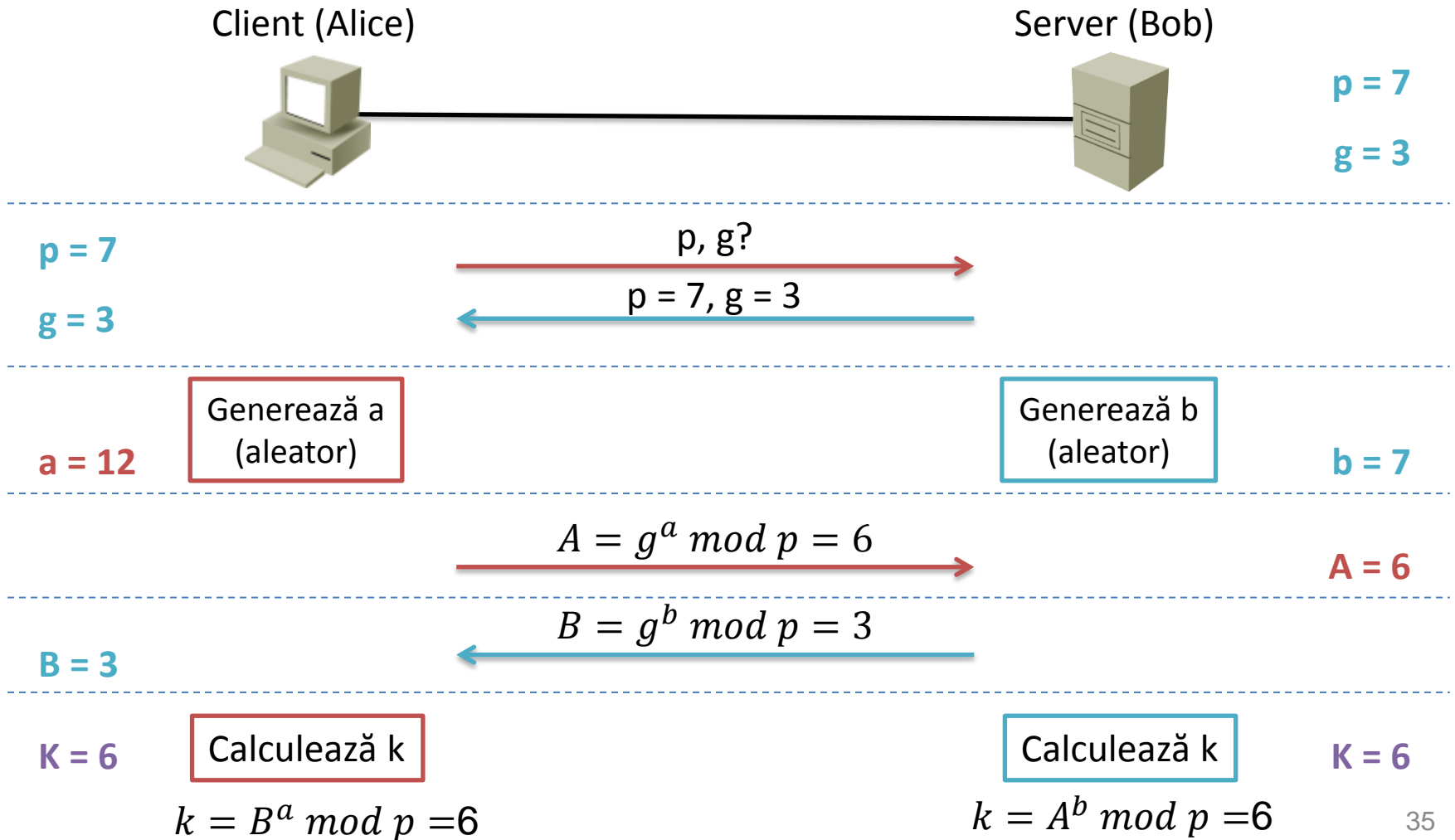


- Integritate
 - Mesajul ajuns la destinație nu a fost modificat pe parcurs

- Sunt folosiți algoritmi de criptare simetrică
 - AES: Advanced Encryption Standard
 - 3DES: Triple Data Encryption Standard
 - IDEA, DES, ARCFOUR, BLOWFISH, TSS
- Criptare simetrică = cheie comună
- 3DES este o variantă populară
 - Necesită o cheie comună pe 168, 112 sau 56 de biți
- Nu vrem să trimitem cheia pe canal pentru a nu fi interceptată
 - Trebuie stabilită o cheie comună fără ca aceasta să fie transmisă
 - Soluție: Diffie-Hellman Key Exchange



- Serverul SSH ține o listă de perechi (p, g) cu proprietăți matematice speciale



- Două metode principale de autentificare:
 - Prin parolă
 - Prin chei asimetrice
- Autentificarea are loc **după** stabilirea unui canal criptat cu Diffie-Hellman
- Având în vedere că parola este transmisă printr-un canal criptat, vedeți vreo problemă cu această metodă?
 - **R:** Serverul va decripta parola pentru a valida autentificarea; dacă serverul e compromis, parola va fi descoperită
 - **R:** Parolele sigure sunt greu de ținut minte
- Este preferată folosirea cheilor asimetrice

- Se bazează pe perechi de chei aflate într-o relație matematică:
 - Cheia publică (K^+)
 - Cheia privată (K^-)
- Dându-se un mesaj M , există următoarea relații:

$$K^+(K^-(M)) = M$$

$$K^-(K^+(M)) = M$$

- Cu alte cuvinte, un client poate:
 - Avea configurată pe server cheia sa publică K^+ (de un administrator de exemplu)
 - Cripta un mesaj cu K^-
 - Serverul va putea decripta mesajul cu K^+
- Exemplu de algoritm: RSA

1. DH

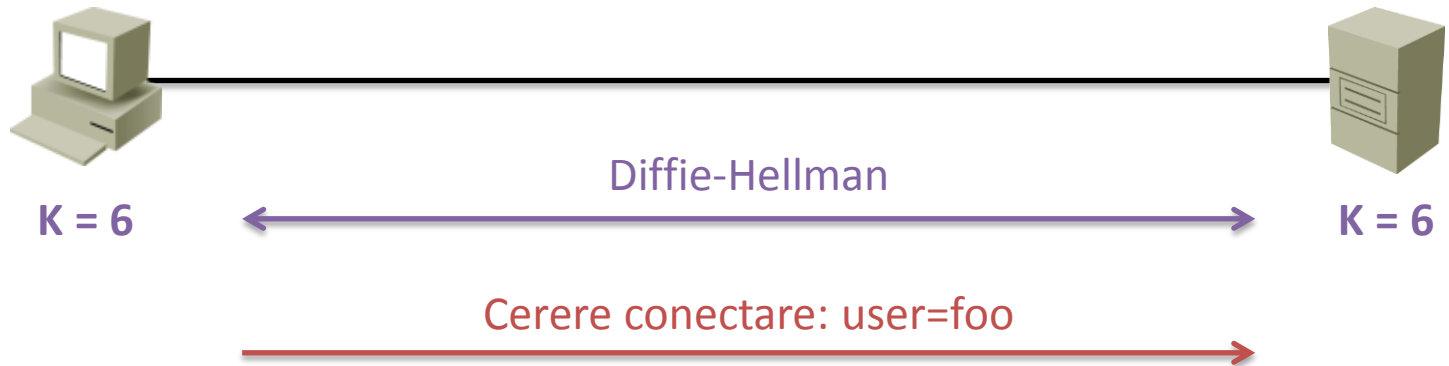
- Pasul 1:
 - Sesiunea sigură este stabilită prin Diffie-Hellman



- Pasul 2:
 - Clientul cere autentificarea cu user-ul **foo**

1. DH

2. Cerere

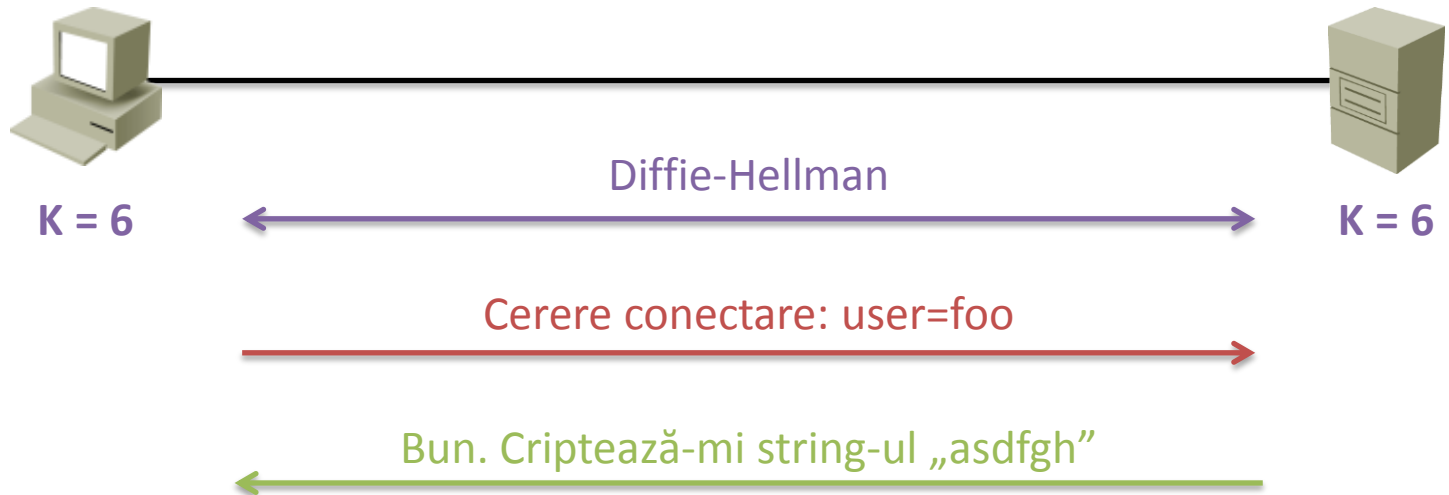


- Pasul 3:
 - Serverul trimite un **challenge**

1. DH

2. Cerere

3. Challenge



- Pasul 4:

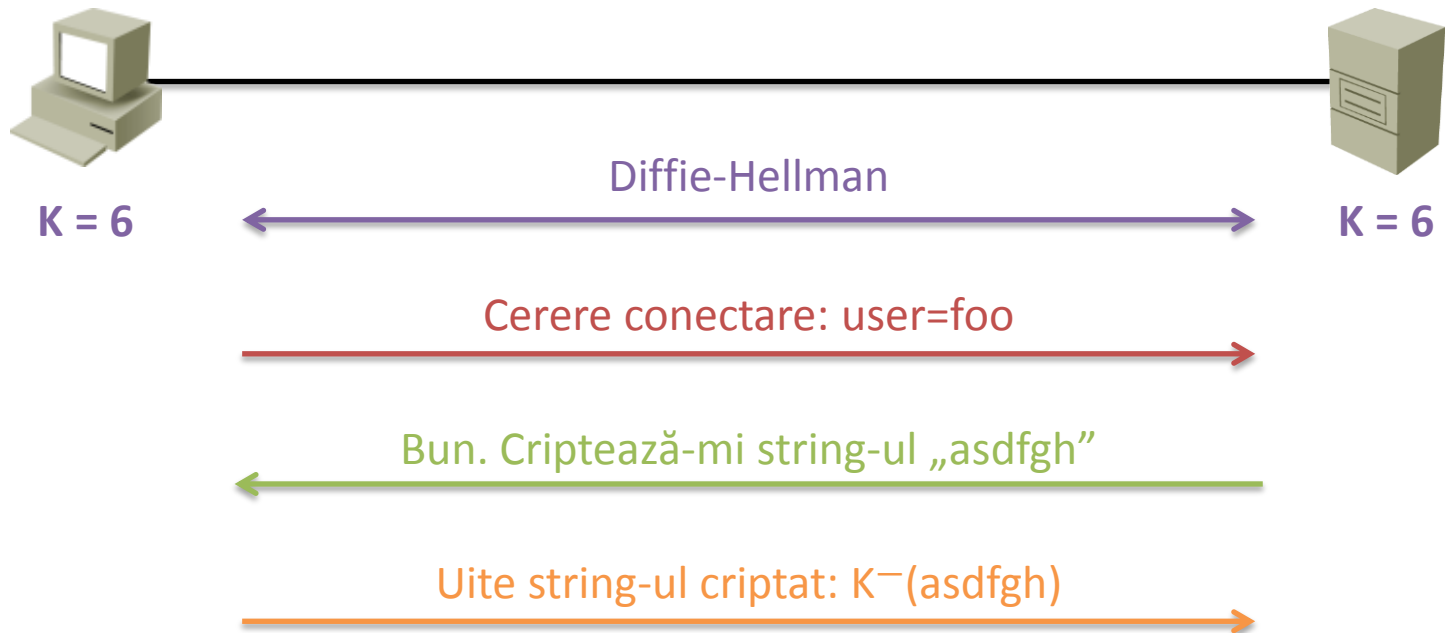
- Clientul criptează challenge-ul cu cheia sa privată
- Răspunsul său poartă numele de **authenticator**

1. DH

2. Cerere

3. Challenge

4. Authenticator



- Pasul 5:

- Serverul folosește cheia publică preconfigurată a clientului și verifică $K^+(K^-(asdfgh)) = asdfgh$

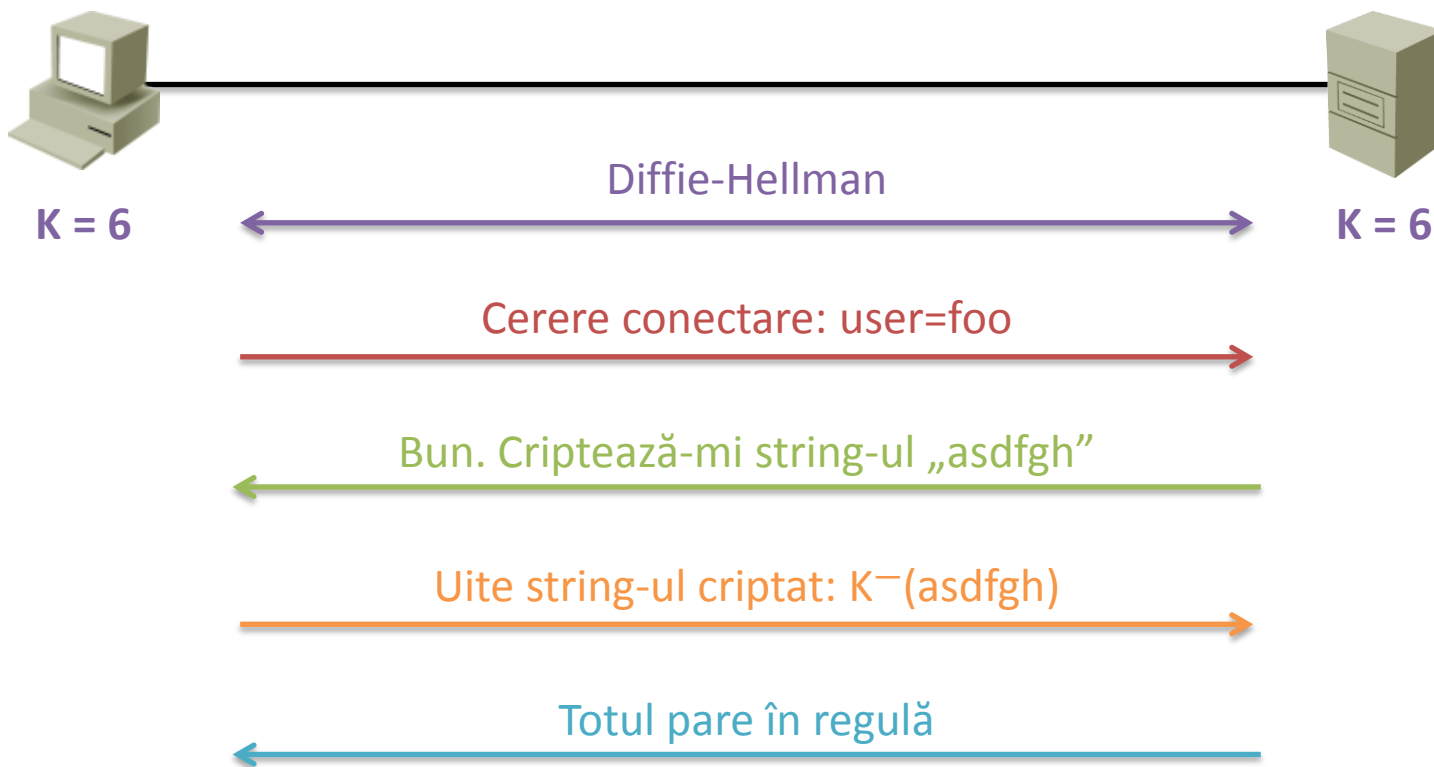
1. DH

2. Cerere

3. Challenge

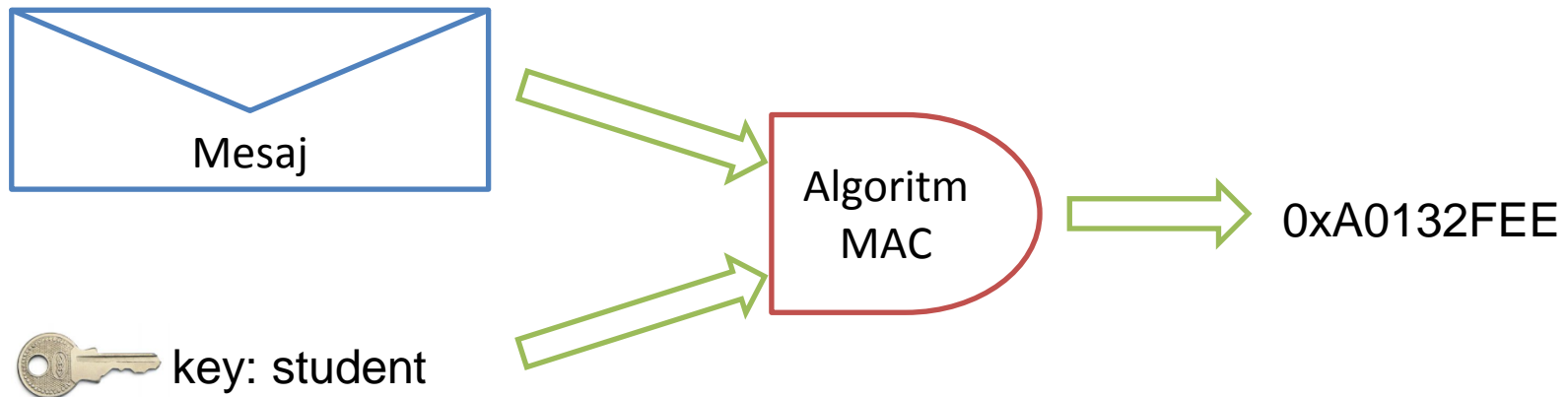
4. Authenticator

5. Reply

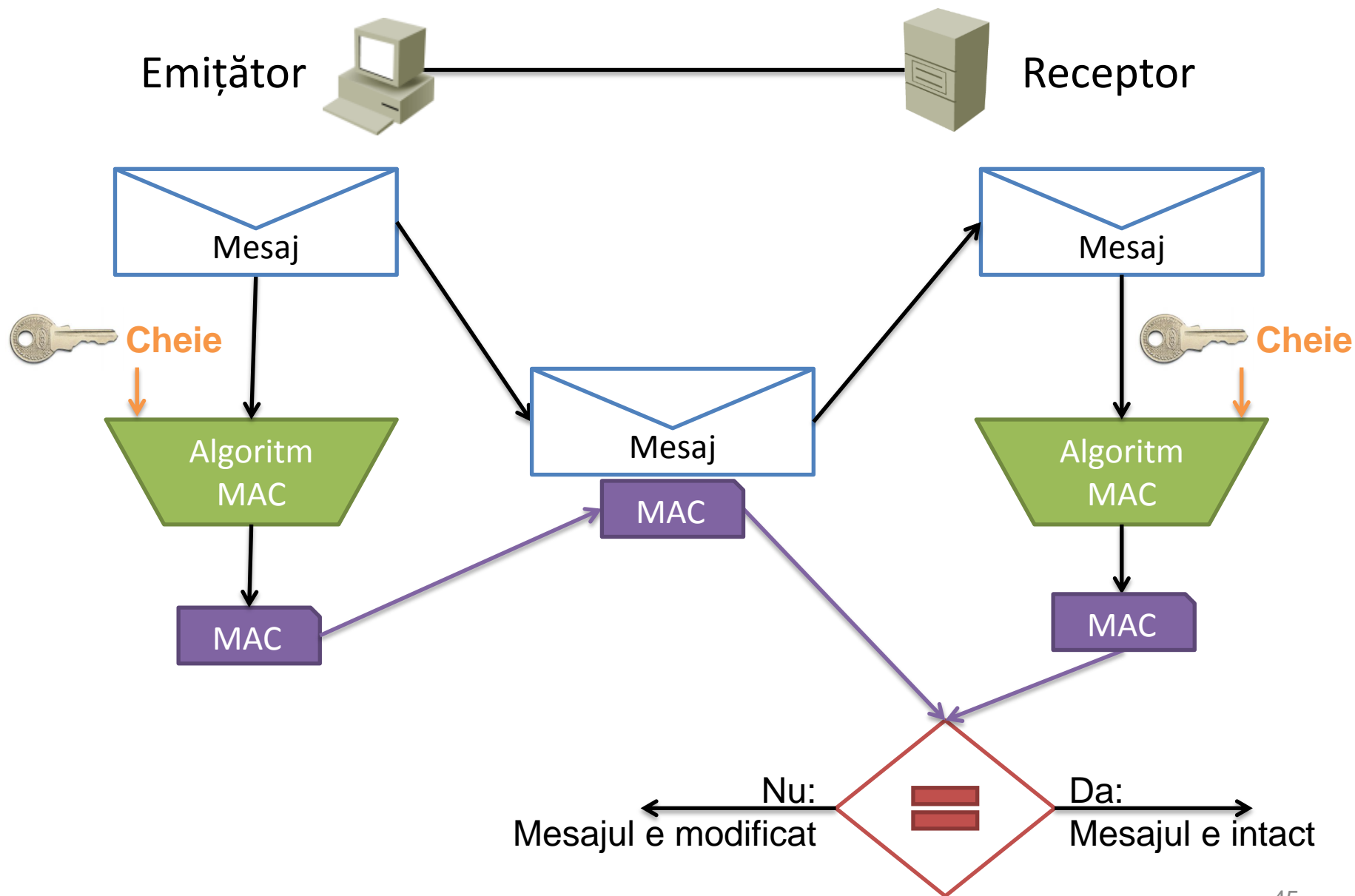


- Doar **challenge-ul** este criptat cu cheia privată
 - Cu alte cuvinte, este folosită strict pentru operațiile de autentificare
- Motivul este eficiența:
 - Cheile asimetrice sunt ineficiente în operațiile de criptare/decriptare
 - Impactul criptării asimetrice a întregului trafic este mult prea mare

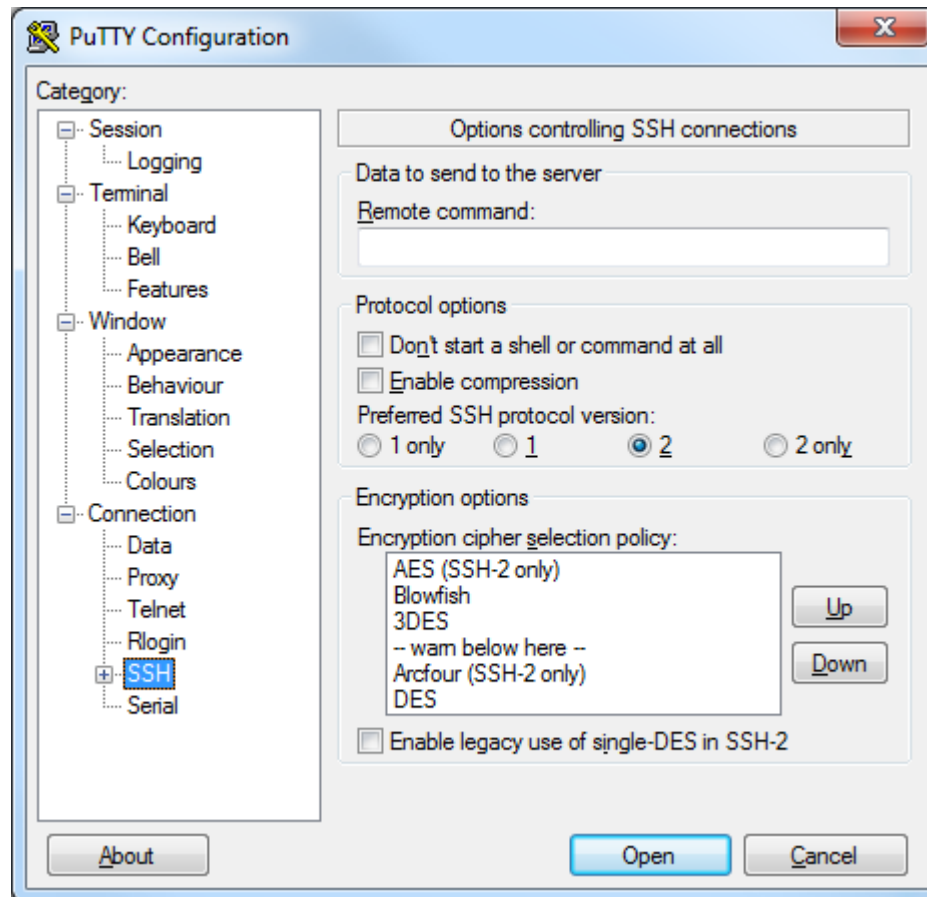
- Funcție realizată prin MAC
 - Message Authentication Code
 - Este de fapt un hash cu cheie



- Spre deosebire de semnături digitale, cheia folosită este comună
- SHA-1 și MD5 sunt algoritmi de hashing folosiți



- Putty este un client ssh pentru Windows, disponibil sub licența MIT



The image shows a Wireshark packet capture of an SSH session. The filter is set to 'ssh'. The packet list shows several packets, with packet 60 selected. The packet details pane shows the following structure:

- Frame 60: 590 bytes on wire (4720 bits), 590 bytes captured (4720 bits)
- Ethernet II, Src: Netgear_0c:f2:71 (e0:91:f5:0c:f2:71), Dst: Azurewav_5e:4e:ed (1c:4b:d6:5e:4e:ed)
- Internet Protocol, Src: swarm.cs.pub.ro (141.85.227.118), Dst: 192.168.1.3 (192.168.1.3)
- Transmission Control Protocol, Src Port: ssh (22), Dst Port: 52964 (52964), Seq: 826, Ack: 661, Len: 536
- SSH Protocol
 - SSH Version 2 (encryption:aes128-ctr mac: hmac-md5 compression:none)
 - Packet Length: 532
 - Padding Length: 8
 - Key Exchange
 - Msg code: Diffie-Hellman Key Exchange Reply (31)
 - Multi Precision Integer Length: 513
 - DH modulus (P): 00da110847314b537539f2a20681212a0b2ed264bf1f2595...
 - Multi Precision Integer Length: 1
 - DH base (G): 02
 - Padding String: 0000000000000000

The image shows a Wireshark capture of SSH traffic. The top pane displays a list of packets filtered by 'ssh'. The bottom pane shows the details of a selected packet (Frame 112), which is an SSH Version 2 packet. The packet is encrypted using aes128-ctr, and the MAC is hmac-md5. The MAC value is highlighted in a red box.

Source	Destination	Protocol	Info
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=100
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=84
192.168.1.3	swarm.cs.pub.ro	SSHv2	Encrypted request packet len=52
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=52
192.168.1.3	swarm.cs.pub.ro	SSHv2	Encrypted request packet len=52
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=52
192.168.1.3	swarm.cs.pub.ro	SSHv2	Encrypted request packet len=52
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=52
192.168.1.3	swarm.cs.pub.ro	SSHv2	Encrypted request packet len=52
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=52
192.168.1.3	swarm.cs.pub.ro	SSHv2	Encrypted request packet len=52
swarm.cs.pub.ro	192.168.1.3	SSHv2	Encrypted response packet len=52

Frame 112: 106 bytes on wire (848 bits), 106 bytes captured (848 bits)

Ethernet II, Src: Azurewav_5e:4e:ed (1c:4b:d6:5e:4e:ed), Dst: Netgear_0c:f2:71 (e0:91:f5:0c:f2:71)

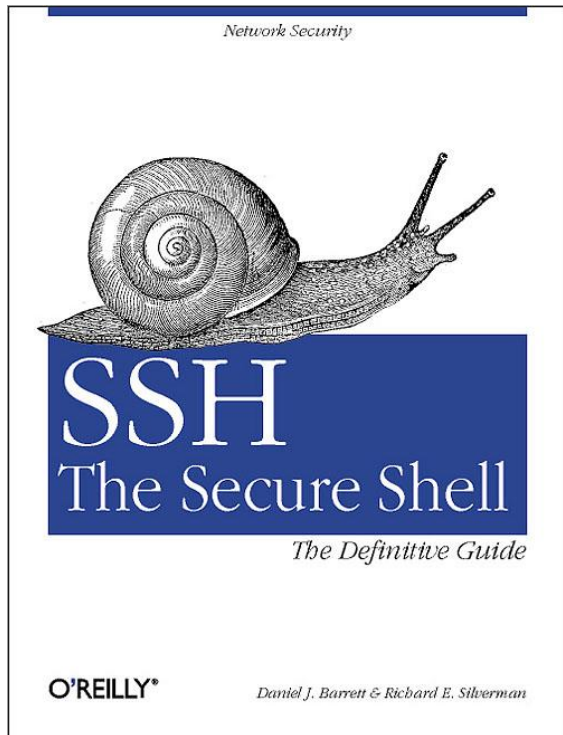
Internet Protocol, Src: 192.168.1.3 (192.168.1.3), Dst: swarm.cs.pub.ro (141.85.227.118)

Transmission Control Protocol, Src Port: 52964 (52964), Dst Port: ssh (22), Seq: 1997, Ack: 3138, Len: 52

SSH Protocol

- SSH Version 2 (encryption:aes128-ctr mac:hmac-md5 compression:none)
Encrypted Packet: babca212bc0ee63920770b9f4404b8b298b6494eb99059c...
MAC: 606a405b4e15b89917dc6761

- SSH is a big topic
- Dacă doriți să aflați mai multe detalii, puteți încerca:
 - Daniel J. Barrett, Richard E. Silverman, and Robert G. Byrnes, SSH: The Secure Shell (The Definitive Guide), O'Reilly 2005 (2nd edition)



Are 668 de pagini 😊

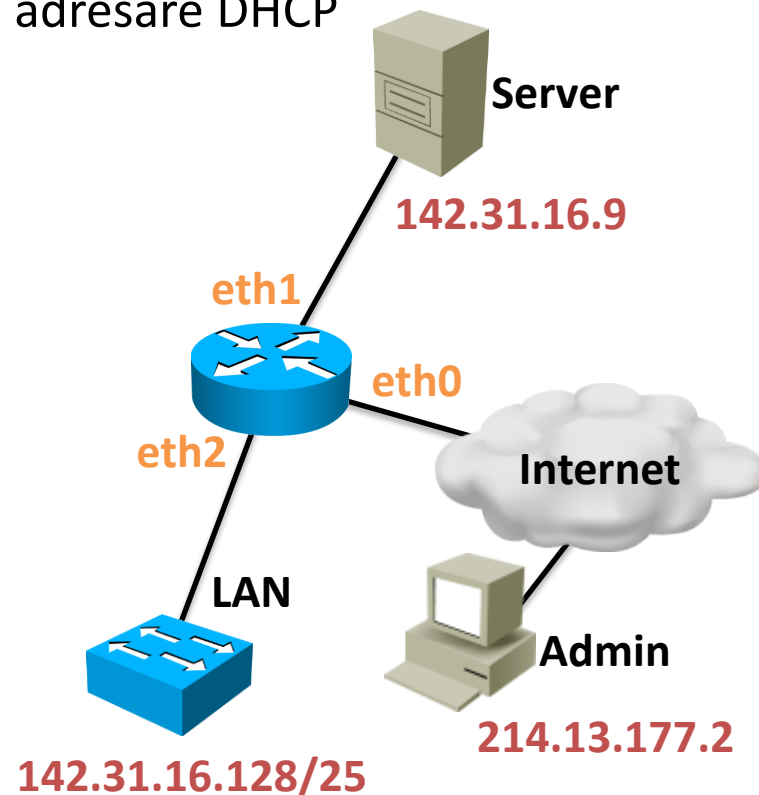
- Fie topologia de mai jos
 - Ruterul este o mașină Linux ce a fost deja configurată cu regulile iptables din stânga
 - Determinați comenzile necesare pentru a rezolva fiecare „ticket”
 - Switch-ul reprezintă o rețea de host-uri cu adresare DHCP

Chain: INPUT; Policy: ACCEPT

-i eth0 -j DROP

Chain: FORWARD; Policy: DROP

-i eth0 -j ACCEPT



- Ticket #1

- Stațiile din LAN nu pot comunica cu Server.
- Care este motivul? Care este soluția?

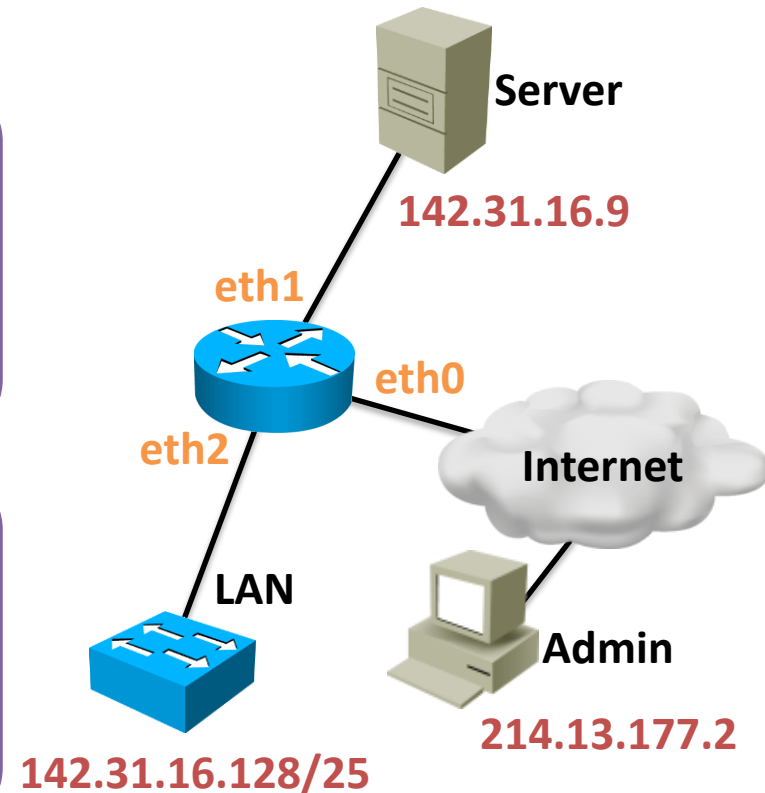
```
linux# iptables -P FORWARD ACCEPT
```

Chain: INPUT; Policy: ACCEPT

-i eth0 -j DROP

Chain: FORWARD; Policy: ~~DROP~~ ACCEPT

-i eth0 -j ACCEPT



• Ticket #2

- Configurați iptables a.î. doar stațiile din LAN să poată folosi serviciul de HTTP de pe Server.

```
linux# iptables -F FORWARD
```

```
linux# iptables -A FORWARD -s 142.31.16.128/25 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

```
linux# iptables -A FORWARD -d 142.31.16.9 -p tcp --dport 80 -j DROP
```

Chain: INPUT; Policy: ACCEPT

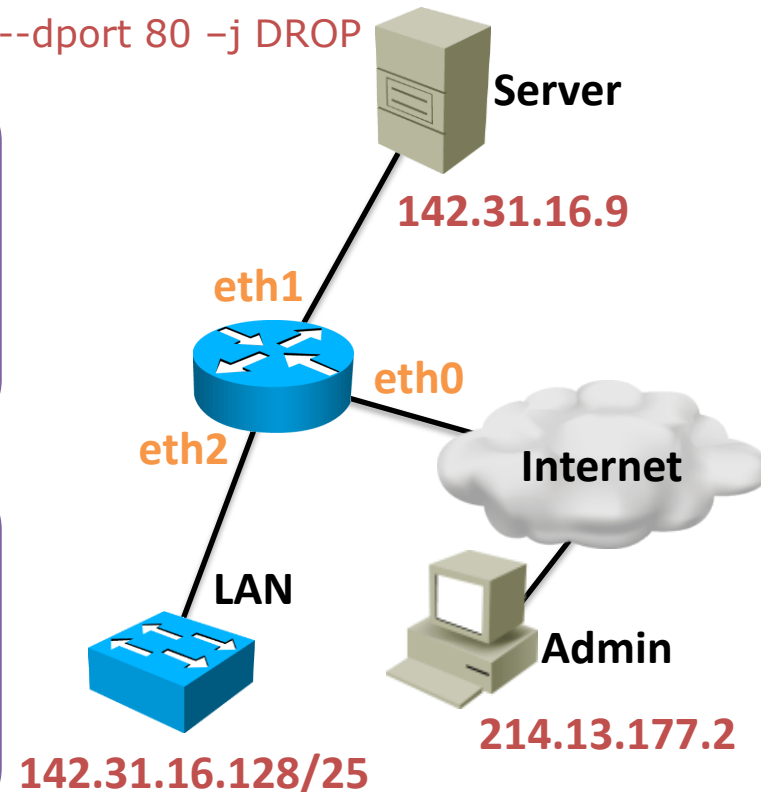
~~-i eth0 -j DROP~~

Chain: FORWARD; Policy: ACCEPT

~~-i eth0 -j ACCEPT~~

~~-s 142.31.16.128/25 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT~~

~~-d 142.31.16.9 -p tcp --dport 80 -j DROP~~



- Ticket #3

- Configurați iptables a.î. doar Admin să poată accesa prin SSH ruterul

```
linux# iptables -F INPUT
```

```
linux# iptables -A INPUT -s 214.13.177.2 -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
```

```
linux# iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -j DROP
```

Chain: INPUT; Policy: ACCEPT

~~i eth0 -j DROP~~

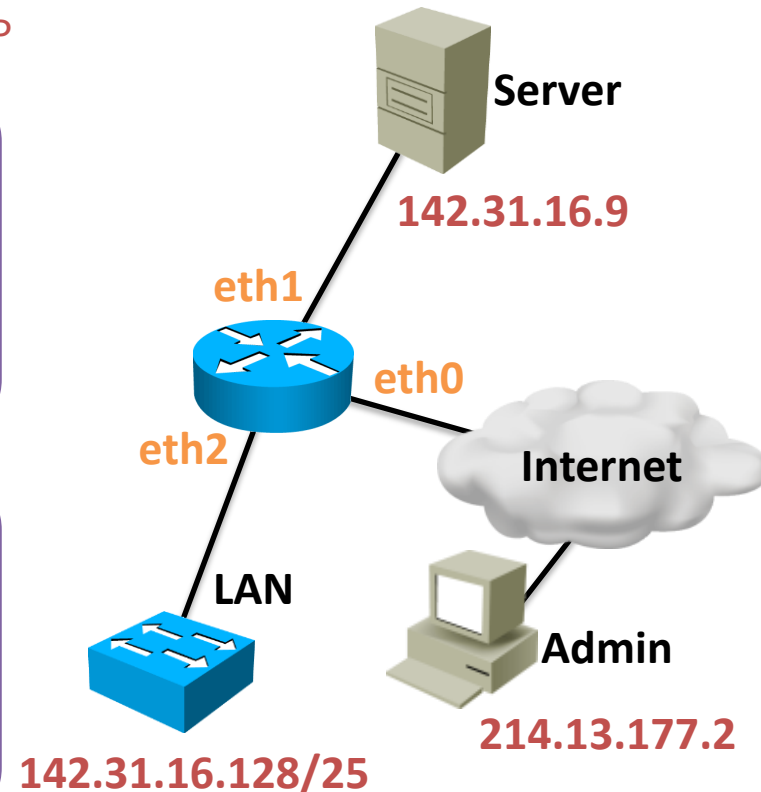
```
-s 214.13.177.2 -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
```

```
-p tcp --dport 22 -j DROP
```

Chain: FORWARD; Policy: ACCEPT

```
-s 142.31.16.128/25 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

```
-d 142.31.16.9 -p tcp --dport 80 -j DROP
```



- Ticket #4

- Configurați iptables a.î. sesiunile TCP din LAN să poată fi inițiate doar dinspre interior

```
linux# iptables -A FORWARD -p tcp --syn -j DROP ???
```

```
linux# iptables -A FORWARD -i eth0 -p tcp --syn -j DROP
```

Chain: INPUT; Policy: ACCEPT

```
-s 214.13.177.2 -p tcp --dport 22 -j ACCEPT  
-p tcp --dport 22 -j DROP
```

Chain: FORWARD; Policy: ACCEPT

```
-s 142.31.16.128/25 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT  
-d 142.31.16.9 -p tcp --dport 80 -j DROP  
-i eth0 -p tcp --syn -j DROP
```

