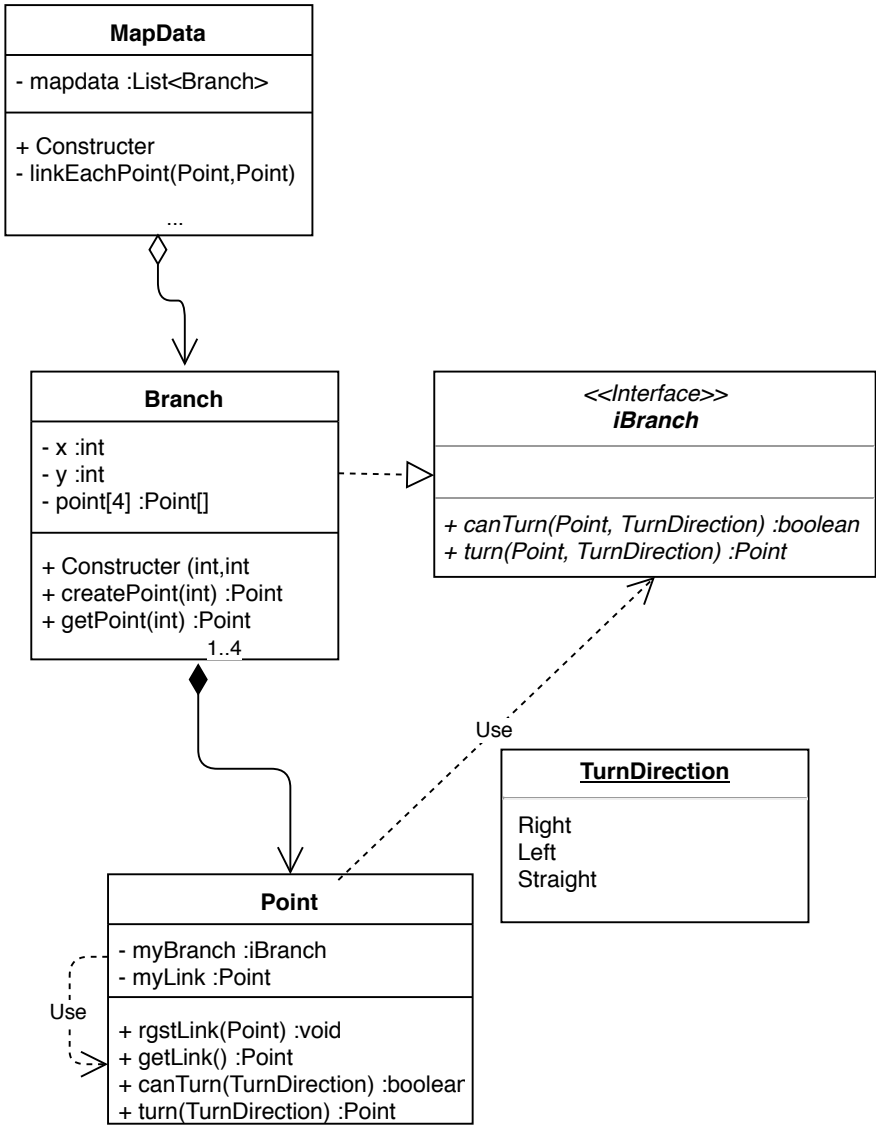
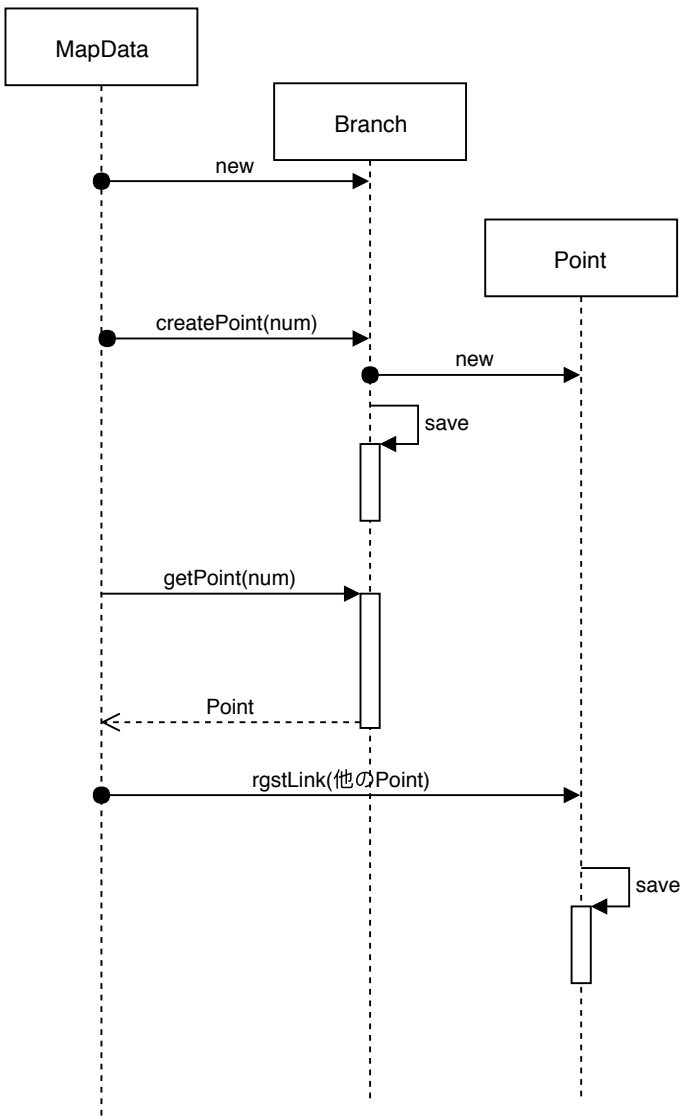


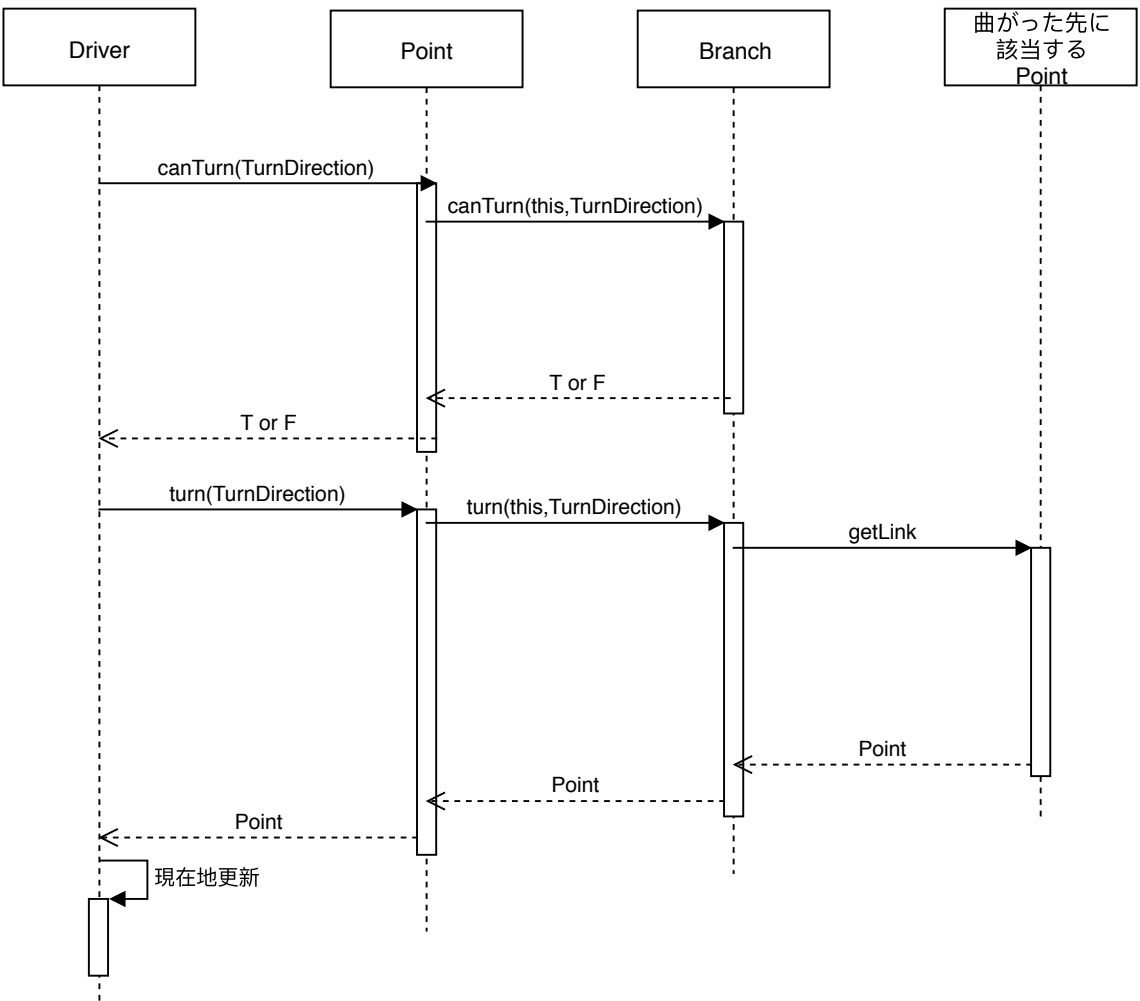
クラス図



地図初期化中のシーケンス図



ドライブ中のシーケンス図



現在地の表現をシンプルに

バージョン3では、現在地などの位置情報を示すには分岐の名前と、その分岐の中での立ち位置の2つの情報が必要でしたが、このバージョンでは分岐の立ち位置一つひとつに個別のインスタンスを割り振るシステムにしました。

このバージョンでは、分岐を「Branch」、立ち位置を「Point」と呼び、BranchがPointを集約している構造になっています。

分岐内での各立ち位置の同士の位置関係はBranchが知っています。ただ、立ち位置同士のつながり(道)はPointのみが知っています。

道は描けない

このバージョンでは、Pointが相手のPointの座標を得ることができないため、道を描くことはできません。

UI実装を頑張ろう💖

Point::myLinkからx座標とy座標を取得できるようにしようね

Branch::createPointは廃止しようね💖

指定されたpointが未定義の場合に定義するという処理をgetPointに入れよう

Point::canTurnとBranch::canTurnは廃止しようね💖

nullptr帰ったらfalseやないかいーい