

右折? 左折? 直進?

自分のいる交差点の地点から右折できるのか、直進できるのか、左折できるのか、また曲がった後に次はどの交差点のどの地点に行くのかを調べることができる。

車の運転は曲がり角さえ間違わなければ良い

ナビアプリでは「右方向です」などの曲がる指示が多くなされます。ここから、車のドライブは 続体を縫いながら進んでいく行為と捉えることができます。この考え方を理念とし、このバージョ いう概念は存在しません。かわりに曲がり角(Point)の機能が豊富です。

丁字路には、「丁」の漢字でいう1画目の始点(N)、1画目の終点(S)、2画目の終点(E)の3つの窓口す。例えば今遠くからやって来てこの丁字路はのEに来た車がいるとしましょう。この車の現在地のEです。この車は、この後左折してNに入るか、右折してSに入るかの2択に迫られるわけです。

このように、曲がり角の種類によってですが、今いる窓口と曲がる方向、そして曲がった後に入るができます。これを使えば車をナビすることができるわけです。

setConnecter

ConnecterKindにはこのポイントのどの部位に以下の情報を登録するかを指定 PositioningDataで接続先のポイント及び部位 を指定

turn PositioningDataで自分の現在地を報告 TurnDirectionには自分の行きたい方向を指定

次の自分の現在地が返る

曲がり角の連 ョンには道と

がありま は、このT

る窓口の対応