



## 点も周りを知る

一つの点が自分に付属している道と、その道の端にある点をコレクションにて把握することで点による道の探索が可能となりました。

## 点に来たはいいけど・・・

実際のゲームでは車はこの点伝いに道を走り、点では直進、右折、左折を選びその先の道を走行できる仕様を予定しています。ただこのままでは点に着いたは良いけれど、この点に付属している道のうちの道が自分にとっての右折にあたる道なのか、などという判断ができません。

## Decoで光らせろ

インターフェースクラスの**bright**メソッドは、そのオブジェクトを描画時に光らせるというフラグ、`doHaveToBright`を立てます。ここでは、自分の点上にマウスががざされたら付属している道とその道の端にある点の全てのオブジェクトにたいして**bright**メソッドを呼び出すようにしています。

## 使用言語はC++を想定

なお、このクラス関係をそのままJavaに移植することは可能です。