



JOSE VILLALOBOS CASADO

FULL STACK DEVELOPER

PERFIL

Programador Web, de Software, de Videojuegos y también Móvil.

Adoro aprender, siendo gran parte de mi formación interés propio por todo este mundillo, y nunca descartando una oportunidad para aprender algo nuevo o seguir creciendo en los ámbitos que ya domino.

Como persona autodidacta disfruto de nuevos desafíos, incluyendo el adaptarme a nuevos lenguajes sobre la marcha (posible gracias a mi base de conocimiento actual) para satisfacer los requisitos de un proyecto.

Desde siempre he adorado los videojuegos, y aspiro a un día poder aportar mis capacidades a este sector de forma más activa y visible.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Full Professional Proficiency

CONTACTO

E-mail: myaku.azure@hotmail.com

Móvil: 661 37 36 32

GitHub: <https://github.com/Myaku>

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/jose-villalobos-casado/>

EXPERIENCIA

Websdirect

Lead Developer Fullstack/Mobile

Junio 2017 - Marzo 2022 (4 años y 10 meses)

- Desarrollo de páginas corporativas y personales, intranet, herramientas online y APIs (Wordpress incluyendo desarrollo de plugins, PHP, CodeIgniter, Symfony, React, NodeJS, Express, Angular, SCSS, JS/jQuery, MySQL, SQL server), con enfoque al SEO
- Plataformas de eCommerce, temas y plugins (Opencart, Prestashop, Magento)
- Aplicaciones híbridas para Android/iOS, incluyendo una red social con media de usuarios activos de 5k el primer mes (Ionic, Angular, Cordova, Firebase, Elasticsearch). Modificación de aplicaciones nativas en Android (Java) y en menor medida nativas de iOS(Swift)
- Version control (Git) con Bitbucket privado en servidor propio
- Administración de sistemas Linux (NGINX, Apache, SFTP server, SSH, monitoring) y limpieza de webs hackeadas
- Aplicaciones de escritorio para automatización de tareas y conexión con webservices (C#, para Windows principalmente)
- Gestión del equipo de desarrollo, apoyo a miembros Junior y relación estrecha con el equipo de diseño y UX para trasladar mejor sus ideas a nuestro desarrollo
- Valoración de presupuestos presentados a clientes y análisis y valoración de candidatos para unirse al equipo de desarrollo

6Dlab

VR Developer / Developer Manager

Noviembre 2015 – Agosto 2016 (10 meses)

- Desarrollo de videojuegos y experiencias de Realidad Aumentada (Vuforia) y Realidad Virtual (Cardboard y Oculus Rift), usando Unity como engine principal
- Desarrollo y modificaciones en Front/Back de webs (Wordpress, PHP, MySQL, CSS, JS/jQuery), Tours virtuales en 360º para VR, y tienda online con OpenCart. Administración de hosting y BBDD
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio y herramientas para realización de tareas, incluyendo por ejemplo la extracción de imágenes desde caché para recomposición de imágenes en 360º
- Gestión de proyectos de desarrollo de software, mediante SCRUM
- Desarrollo de aplicación híbrida con Ionic Cordova y AngularJS

Tecnatom

Departamento de Materiales y gestión de vida/Ingeniería de materiales

Unity Developer / 3D Artist

Junio 2015 – Octubre 2015 (5 meses)

- Único responsable en arreglos a un modelo escaneado de una Turbina de Central Nuclear. Modelado 3D mediante Blender
- Diseño de aplicación de aprendizaje para proyecto europeo en Unity (C#) usando dicho modelado
- Administración de hosting y BBDD
- Curso de calidad según estándares ISO
- Curso de prevención de riesgos laborales
- Curso de seguridad informática interna

Duyal Servicios Web

Gestión de proyectos, desarrollo y diseño

Marzo 2012 – Agosto 2012 (6 meses) | Marzo 2015 – Julio 2015 (5 meses)

- Desarrollo de aplicaciones web a medida (PHP/MySQL/CSS/JS), gestores de contenido personalizados, administración de hosting de clientes y servidor dedicado (Linux), gestión de BBDD
- Posicionamiento SEO, conexión a redes sociales y RSS
- Diseño de las webs y temas usados
- eCommerce con Prestashop, incluyendo modificación de plugins y temas, y administración de las tiendas
- Creación de presupuestos a medida y asesoramiento a cada cliente según sus requisitos
- Seguridad y limpieza de páginas web infectadas

EDUCACIÓN

CICE, La Escuela Profesional de Nuevas Tecnologías

Master en Programación de Videojuegos con Unity y 3ds max, Videojuegos y programación · (2013 - 2015)

Titulación: Sobresaliente

Universidad Politécnica de Madrid (Sólo primer año)

Grado en Ingeniería Técnica Informática, Grado oficial - Escuela Técnica Superior de Ingenieros Informáticos (2013 – 2014)

IES Kursaal

Administración de Sistemas Informáticos, Informática - Ciclo formativo grado Superior (FPII) · (2010 - 2012)

Titulación: Notable alto

IES Kursaal

Explotación de Sistemas Informáticos, Informática - Ciclo formativo grado Medio (FPI) · (2007 - 2009)

Titulación: Notable alto

CERTIFICACIONES

Unity Certified Developer

Expedición dic. 2017

Vencimiento: dic. 2019

ID de la credencial:

201708UCD3117

Calificación: 97/100