ГУАП

КАФЕДРА № 42

| ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ | | |
|--------------------------------|-------------------|-------------------|
| ПРЕПОДАВАТЕЛЬ | | |
| Старший преподаватель | | Т.В. Семененко |
| должность, уч. степень, звание | подпись, дата | инициалы, фамилия |
| ОТЧЕТ О | ЛАБОРАТОРНОЙ РАБ | OTE № 7 |
| ПОСТРОЕНИЕ ДИА | АГРАММ БИЗНЕС-ПРО | ЦЕССОВ В ВРМП |
| по курсу: АРХИТЕ | КТУРА ИНФОРМАЦИО | ННЫХ СИСТЕМ |
| | | |
| РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ | | |
| СТУЛЕНТ ГР. № 4329 | | Л.С. Шаповалова |

подпись, дата

инициалы, фамилия

Содержание

| | 1. Цель работы: | .3 |
|---------|--|----|
| | 2. Вариант: | .3 |
| | 3. Задание: | .3 |
| | 4. Модель бизнес-процесса с использованием все рассмотренных в методически | 1X |
| указани | ях типов элементов BPMN: | .4 |
| | 5. Алгоритм выполнения бизнес-процесса в соответствии с моделью: | .5 |
| | 6 Вывол: | 6 |

1. Цель работы:

Получить навыки описания диаграмм бизнес-процессов с помощью нотации BPMN.

2. Вариант:

17. Увольнение сотрудника

В случае ухода сотрудника – по собственному желанию или по инициативе руководства – компании выполняют ряд типовых процедур. Нужно оформить документы, уведомить руководителей, провести расчет по заработной плате и закрыть доступ в информационные системы предприятия, которые специалист использовал в работе. Руководитель запускает процесс увольнения сотрудника и заполняет сведения о нем в специальной форме.

В зависимости от того, уходит специалист по собственному желанию или по инициативе руководства, процесс идет по своему сценарию. В работе достаточно рассмотреть один из вариантов увольнения – либо по собственному желанию, либо по инициативе руководства.

Отдел кадров издает приказ об увольнении сотрудника в случае принятия руководителем положительного решения по увольняемому сотруднику. Бухгалтерия произведет окончательный расчет с этим сотрудником. Начальник отдела ИТ удалит учетные записи уволенного сотрудника для входа в информационные системы компании.

3. Задание:

Выполнить выбор и установку дизайнера для моделирования бизнес процессов (в качестве дизайнера рекомендуется использовать инструмент BPMN моделирования Bizagi Modeler, также можно воспользоваться ELMA, PowerDesigner или DiaGen).

В дизайнере построить модель бизнес-процесса, используя все рассмотренные в методических указаниях типы элементов BPMN.

4. Модель бизнес-процесса с использованием все рассмотренных в методических указаниях типов элементов BPMN:

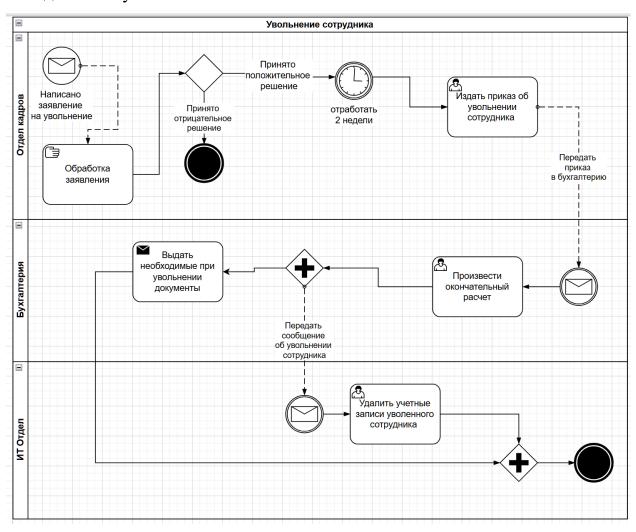


Рисунок 1 – Модель бизнес-процесса

5. Алгоритм выполнения бизнес-процесса в соответствии с моделью:

- 1. Сотрудником пишется письмо об увольнении по собственному желанию. Это запускает бизнес-процесс «Увольнение сотрудника».
- 2. Заявление передаётся в отдел кадров, где обрабатывается сотрудником, принимается решение об увольнении. Происходит разделение на два случая: принято отрицательное решение, сотрудник не увольняется, процесс заканчивается; принято положительное решение, процесс идёт дальше.
- 3. Ждём 2 недели, которые сотрудник должен отработать.
- 4. Сотрудник отдела кадров издаёт приказ об увольнении, используя программные средства.
- 5. Приказ передаётся в бухгалтерию.
- 6. Сотрудник бухгалтерии производит окончательный расчёт с сотрудником.
- 7. Происходит разделение на параллельные процессы:
 - а. Выдача необходимых документов уволенному сотруднику
 - b. Передаётся сообщение о том, что сотрудник уволен; Сотрудник ИТ отдела удаляет учётные записи уволенного сотрудника.
- 8. Процесс заканчивается.

6. Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки описания диаграмм бизнес-процессов с помощью нотации BPMN.

Основные используемые элементы:

- Пул (единый бизнес-процесс)
- Дорожки (какой участник бизнес- процесса выполняет задачи)
- Стартовое событие; Конечные события; Промежуточное событие.
- Поток управления (переход от одной задачи к другой)
- Поток сообщения (передаём сообщение);
- Шлюзы (развилки): параллельные; исключающие.
- Задачи: пользовательские (выполняет человек, используя программные средства); ручные (выполняет человек, без ничего); отправка сообщения (отправка сообщения другому участнику)