ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ				
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ				
Старший преподаватель		Т.В. Семененко		
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия		
ОТЧЕТ О Ј	ІАБОРАТОРНОЙ РАБ	OTE №1		
ПОСТРОЕНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНОЙ МОДЕЛИ СИСТЕМЫ. МЕТОД IDEF0.				
по курсу: АРХИТЕКТУРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ				
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ				
СТУДЕНТ ГР. № 4329	подпись, дата	Д.С. Шаповалова инициалы, фамилия		

Содержание

опреде	лена.		
	5. Экранные формы с результатами работы программы: Ошибка!	Закладка	не
	4. Листинг с кодом программы:		4
	3. Задание:		3
	2. Вариант:		3
	1. Цель работы:		3

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ Ошибка! Закладка не определена.

1. Цель работы:

Получить навыки функционального описания процессов с помощью формального метода с графической нотацией IDEF0.

2. Вариант:

17. Организация электронной сетевой библиотеки

Точка зрения: библиотекарь

Основные моделируемые функции:

- организация каталога электронных изданий;
- добавление изданий, вновь поступивших в библиотеку;
- добавление новых читателей в БД;
- регистрация в БД заказов от читателей;
- подбор необходимой литературы в соответствии с заказами;
- обновление БД.

Учесть возможность закрытия абонемента.

3. Задание:

Разработать функциональную модель процесса, в соответствии со своим вариантом, с помощью программы для построения информационных систем - Ramus.

4. Модель процесса по правилам IDEF0:

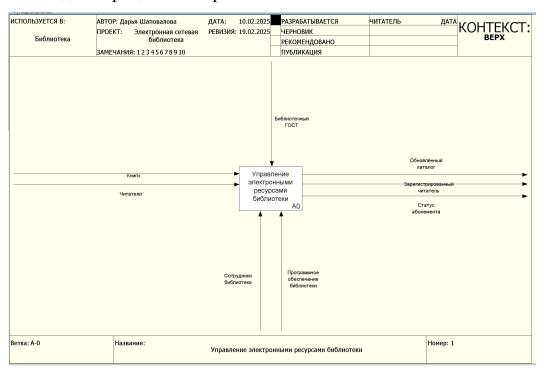


Рисунок 1 – диаграмма начального уровня (ВЕРХ)

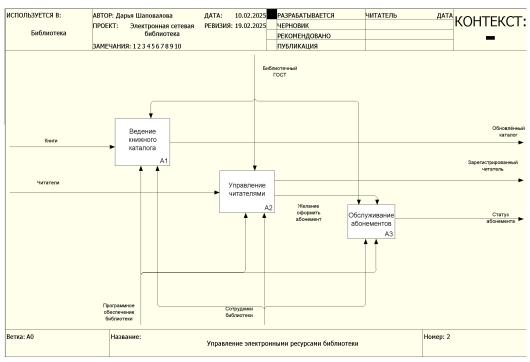


Рисунок 2 – диаграмма 1 уровня

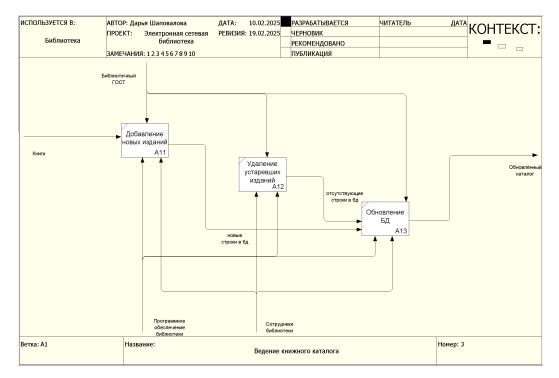


Рисунок 3 – диаграмма 2 уровня

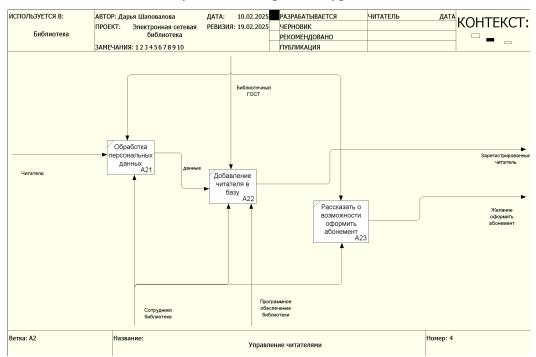


Рисунок 4 – вторая диаграмма 2 уровня

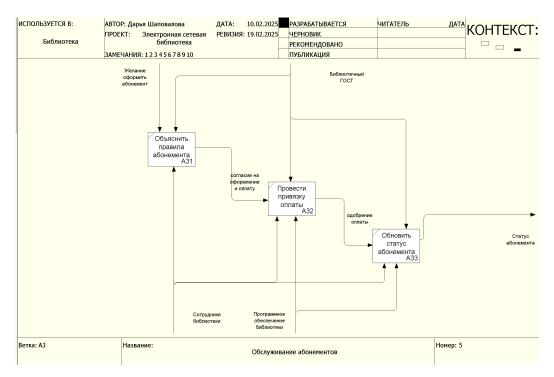


Рисунок 5 – третья диаграмма 2 уровня

5. Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки функционального описания процессов с помощью формального метода с графической нотацией IDEF0. Эта нотация позволяет описывать процесс от самого общего понятия к более подробным, декомпозируя каждую функцию и переходя к более конкретным и понятным функциям.

Различные типы стрелок в этом помогают: сверху – управление – определяют, чем регулируется выполнение функции; снизу – механизмы – объекты, с помощью которых выполняется моделируемое действие; слева – вход – информация/сырьё, потребляемое или преобразуемое функциональным блоком для производства выхода; информация или продукция, получаемая в результате выполнения функционального блока.