ГУАП

КАФЕДРА № 42

ОТЧЕТ   
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Старший преподаватель |  |  |  | Т.В. Семененко |
| должность, уч. степень, звание |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

|  |
| --- |
| ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1 |
| ПОСТРОЕНИЕ ФУНКЦИОНАЛЬНОЙ МОДЕЛИ СИСТЕМЫ. МЕТОД IDEF0. |
| по курсу: Архитектура информационных систем |
|  |

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| СТУДЕНТ ГР. № | 4329 |  |  |  | Д.С. Шаповалова |
|  |  |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

Санкт-Петербург 2024

Содержание

[1. Цель работы: 3](#_Toc190083582)

[2. Вариант: 3](#_Toc190083583)

[3. Задание: 3](#_Toc190083584)

[4. Листинг с кодом программы: 4](#_Toc190083585)

[5. Экранные формы с результатами работы программы: 5](#_Toc190083586)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 7](#_Toc190083587)

# 1. Цель работы:

Получить навыки функционального описания процессов с помощью формального метода с графической нотацией IDEF0.

# 2. Вариант:

17. Организация электронной сетевой библиотеки

Точка зрения: библиотекарь

Основные моделируемые функции:

* организация каталога электронных изданий;
* добавление изданий, вновь поступивших в библиотеку;
* добавление новых читателей в БД;
* регистрация в БД заказов от читателей;
* подбор необходимой литературы в соответствии с заказами;
* обновление БД.

Учесть возможность закрытия абонемента.

# 3. Задание:

Тут текст задания.

# 4. Модель процесса по правилам IDEF0:

1 уровень

2 уровень

3 уровень

# 5. Экранные формы с результатами работы программы:

бьап

6. Вывод:

волп

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Краснов М. OpenGL. Графика в проектах Delphi. – СПб.: БХВ Петербург, 2002. - 352 с.
2. Райт, Р.С.-мл., Липчак Б. OpenGL. Суперкнига, 3-е издание. — М.: Издательский дом «Вильямс», 2006. - 1040 с.
3. PyOpenGL для начинающих и немного новогоднего настроения / Хабр – URL: <https://habr.com/ru/articles/246625/> (дата обращения 15.12.2024)
4. learnopengl. Урок 1.1 — OpenGL / Хабр – URL: <https://habr.com/ru/articles/310790/> (дата обращения 15.12.2024)
5. Компьютерная графика :: OpenGL :: Примитивы и преобразования пространства в OpenGL на примере рисования куба – URL: <https://compgraphics.info/OpenGL/draw_a_cube.php> (дата обращения 15.12.2024)
6. learnopengl. Урок 1.7 — Трансформации / Хабр – URL: <https://habr.com/ru/articles/319144/> (дата обращения 15.12.2024)