Politechnika Wrocławska

Wydział Informatyki i Telekomunikacji

Informatyczne Systemy Automatyki

Sprawozdanie 1 Podstawowe badania dynamiki

Autorzy:

Adam Sidorowicz 272564 Michał Pawlik 272566

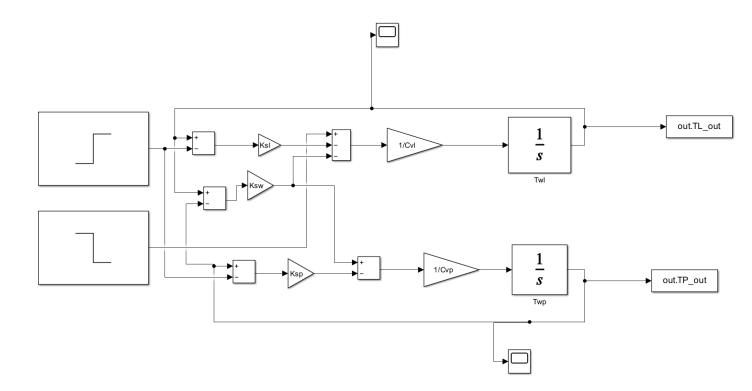
Prowadzący:

dr inż. Anna Czemplik

Data wykonania:

20.11.2024

1 Schemat układu



Rysunek 1: Schemat na blokach całkujących.

Układ równań w stanie ustalonym można zapisać w postaci macierzowej:

$$A \cdot \begin{bmatrix} T_l \\ T_p \end{bmatrix} = B$$

Gdzie:

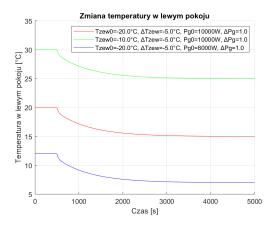
$$A = \begin{bmatrix} K_{sl} + K_{sw} & -K_{sw} \\ -K_{sw} & K_{sp} + K_{sw} \end{bmatrix}$$

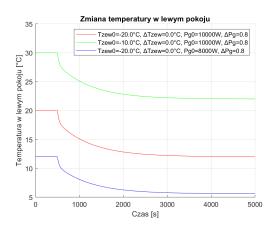
$$B = \begin{bmatrix} P_g + K_{sl} T_{zew} \\ K_{sp} T_{zew} \end{bmatrix}$$

Rozwiązanie dla temperatur w stanie ustalonym:

$$\begin{bmatrix} T_l \\ T_p \end{bmatrix} = A^{-1} \cdot B$$

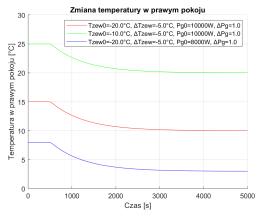
Wykresy

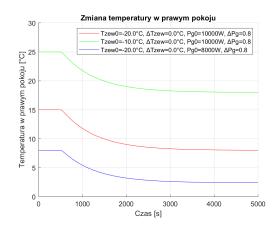




- (a) Skok delta_Tzew o 5 stopni w lewym pokoju przy różnych punktach pracy.
- **(b)** Skok mocy grzałki delta_Pg w lewym pokoju przy różnych punktach pracy.

Rysunek 2: Porównanie zmian temperatury w lewym pokoju.





- (a) Skok delta_Tzew o 5 stopni w prawym pokoju przy różnych punktach pracy.
- **(b)** Skok delta_Pg w lewym pokoju przy różnych punktach pracy.

Rysunek 3: Porównanie zmian temperatury w prawym pokoju.

Wnioski

- Wielkość skoku wartości wejściowych bezpośrednio wpływa na różnicę między wartościami początkowymi a końcowymi.
- Opóźnienie skoku na wykresie jest metodą sprawdzenia poprawności obliczeń wartości nominalnych.
- Wykresy przedstawiają, że temperatura w lewym pokoju zmienia się wolniej w porównaniu z prawym pokojem.

Różne punkty pracy zmieniają początkowy stan równowagi i mogą wpływać na dynamikę odpowiedzi, ale końcowy poziom równowagi w odpowiedzi na skok wartościowy jest podobny.

Kod

```
clc; clear all; close all;
\%\% 1. Wyznaczenie parametr w modelu
% Warto ci nominalne
TzewNom = -20;
TzewN = -20; % Temperatura zewn trzna [ C ]
Tl_nominal = 20; % Nominalna temperatura w lewym pokoju [ C ]
Tp_nominal = 15; % Nominalna temperatura w prawym pokoju [ C ]
a = 2; % Wsp czynnik przenikania ciep a [W/C]
B = 5; % Grubo ciany dzia owej [m]
Pgn = 10000; % Moc grza ki [W]
% Wymiary pokoi
x = (50 / B * 2 + 5) / 3;
y = (x - 5) / 2;
Vp = B * x * 3; % Obj to prawego pokoju [m^3]
V1 = B * y * 3; \%  Obj to lewego pokoju [m^3]
% Parametry powietrza
Cp = 1000; \% Ciep o w a ciwe powietrza [J/(kg*K)]
rop = 1.2; \% G sto powietrza [kg/m^3]
% Pojemno ci cieplne
Cvp = Cp * rop * Vp; % Pojemno cieplna prawego pokoju [J/ C]
Cv1 = Cp * rop * V1; % Pojemno cieplna lewego pokoju [J/ C]
%% 2. Obliczenie przewodno ci cieplnych
Ksp = Pgn / (a * (Tl_nominal - TzewN) + (Tp_nominal - TzewN));
Ksl = a * Ksp;
Ksw = Ksp * (Tp_nominal - TzewN) / (Tl_nominal - Tp_nominal); %
   Przewodno cieplna mi dzy pokojami
%% 3. Obliczenie punktu pracy (punkt r wnowagi)
```

```
% Punkt r wnowagi dla Tl i Tp
Pg0 = Pgn;
Tzew0 = TzewN;
% Ustawienie macierzy r wna
A = [(Ksl + Ksw), -Ksw;
                 (Ksp + Ksw)];
     -Ksw,
B = [Pg0 + Ks1 * Tzew0;
     Ksp * Tzew0 ];
% Rozwi zanie uk adu r wna
Temps = A \setminus B;
Tl_eq = Temps(1);
Tp_eq = Temps(2);
%% Sprawdzenie poprawno ci oblicze (punkt pracy = warto ci
  nominalne)
disp('Obliczone warto ci punktu pracy:');
disp(['Temperatura w lewym pokoju (Tl_eq) = ', num2str(Tl_eq), ' C '])
disp(['Temperatura w prawym pokoju (Tp_eq) = ', num2str(Tp_eq), ' C '
  ]);
disp('Nominalne warto ci:');
disp(['Temperatura nominalna w lewym pokoju (Tl_nominal) = ', num2str(
   Tl_nominal), ' C ']);
disp(['Temperatura nominalna w prawym pokoju (Tp_nominal) = ', num2str
   (Tp_nominal), 'C']);
if abs(Tl_eq - Tl_nominal) < 1e-3 && abs(Tp_eq - Tp_nominal) < 1e-3</pre>
   disp('Punkt pracy zgadza si z warto ciami nominalnymi.');
else
   disp('Punkt pracy NIE zgadza si z warto ciami nominalnymi.');
end
%% 3. Definicja przypadk w (punkt w pracy)
tab_Pg0 = [Pgn, Pgn, Pgn*0.8];
tab_Tzew0 = [TzewN, TzewN + 10, TzewN];
% Czas skoku i symulacji
```

```
czas_symulacji = 5000; % Czas symulacji [s]
% Skoki
tab_Tzew1 = [0, 0, 0];
                           % Brak zmiany temperatury zewn trznej we
   wszystkich przypadkach
tab_Pg1 = [0.8, 0.8, 0.8]; % Zmniejszenie mocy grza ki o 20% we
   wszystkich przypadkach
%tab_Tzew1 = [-5, -5, -5]; % Ten sam spadek temperatury zewn trznej
    o 5 C dla wszystkich przypadk w
%tab_Pg1 = [1, 1, 1];
                            % Brak zmiany mocy grza ki we wszystkich
   przypadkach
tab_color = {'r', 'g', 'b'};
legendEntriesTl = cell(1,3);
legendEntriesTp = cell(1,3);
for i = 1:3
    Tzew0 = tab_Tzew0(i);
    Pg0 = tab_Pg0(i);
    % Definicja skok w
    deltaTzew = tab_Tzew1(i);
    delta_Pg = tab_Pg1(i);
    assignin('base', 'Tzew0', Tzew0);
    assignin('base', 'deltaTzew', deltaTzew);
    assignin('base', 'Pg0', Pg0);
    assignin('base', 'delta_Pg', delta_Pg);
    assignin('base', 'czasskok', czasskok);
    A = [(Ksl + Ksw), -Ksw;
                    (Ksp + Ksw) ];
          -Ksw,
    B = [Pg0 + Ks1 * Tzew0;
          Ksp * Tzew0 ];
    Temps = A \setminus B;
    Tl_eq = Temps(1);
    Tp_eq = Temps(2);
    fprintf('Iteracja %d:\n', i);
    fprintf('Temperatura w lewym pokoju (Tl_eq) = %.2f C\n', Tl_eq);
    fprintf('Temperatura w prawym pokoju (Tp_eq) = %.2f C\n\n', Tp_eq
       );
```

```
simOut = sim("untitled.slx", 'StopTime', num2str(czas_symulacji));
    Tl_out = simOut.get('TL_out');
    TP_out = simOut.get('TP_out');
    czas_sim = simOut.tout;
    opis = sprintf('Tzew0=%.1f C, Tzew =%.1f C, Pg0=%.0fW, Pg =%.1
       f', ...
                   Tzew0, deltaTzew, Pg0, delta_Pg);
    % Wykres dla lewego pokoju
    figure(1);
    plot(czas_sim, Tl_out, 'Color', tab_color{i});
    hold on; grid on;
    xlabel('Czas [s]');
    ylabel('Temperatura w lewym pokoju [ C ]');
    title('Zmiana temperatury w lewym pokoju');
    legendEntriesTl{i} = opis;
    % Wykres dla prawego pokoju
    figure(2);
    plot(czas_sim, TP_out, 'Color', tab_color{i});
    hold on; grid on;
    xlabel('Czas [s]');
    ylabel('Temperatura w prawym pokoju [ C ]');
    title('Zmiana temperatury w prawym pokoju');
    legendEntriesTp{i} = opis;
end
figure(1);
legend(legendEntriesTl);
figure(2);
legend(legendEntriesTp);
```