

AVALIAÇÃO DE COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS

Prof. Pablo Ramon

Orientações para realização da atividade

- I. Caso não tenha, crie uma conta no github.com
- II. Criar um repositório intitulado – atividade-canvas-html
- III. Para as questões de 1 a 4, deve-se subir no repositório um arquivo .txt contendo as perguntas e respostas
- IV. Para as questões 5, 6 e 7, deve-se subir no repositório os respectivos arquivos .html, .js e .css(caso haja). Cada questão em um diretório diferente.
- V. No seu diretório pessoal do drive da disciplina, suba um arquivo .txt contendo seu nome completo e o link para o seu github.

Questões

1 – Com suas palavras descreva o que é a DOM e qual sua relação com o HTML?

A sigla DOM (Document Object Model) é a representação da página web renderizada, ou seja, carregada com todas as propriedades padrões para o usuário manipular.

2 – O que é o canvas HTML?

É um elemento usado para desenhar através de scripts dentro do HTML.

3 – Quais as linguagens e tecnologias comumente envolvidas no desenvolvimento de produtos baseados em canvas html?

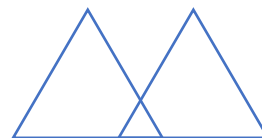
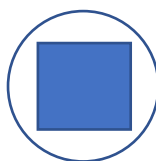
JavaScript, HTML. Muito utilizado para gerar gráficos e criação de jogos.

4 – Explique para que serve o código “document.getElementById()”

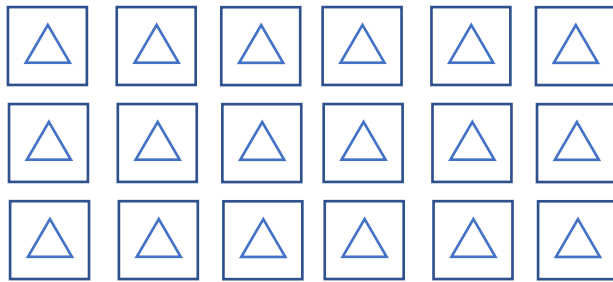
Faz referência ao id de uma tag html, e assim o JavaScript consegue trabalhar com dados de uma página html.

5 – Escreva códigos para renderizar as figuras a seguir:

a-



b- Uma matriz de figuras repetidas



6 – Faça um código que, renderize um círculo no meio do canvas, e a posição deste círculo deve ser controlada pelas setas do teclado.

7 – Modifique o código anterior e substitua círculo renderizado por uma imagem (.png) da sua escolha.