**Project Topic :** Restaurant Reservation

**Company Name** YSTN Co., Ltd.

**Member:**

1. นายชาคร ประเสริฐยิ่ง 55070501007

2. นายบัญญพนต์ จงเปรมกิจไพศาล 55070501022

3. นายวรากร ตราชู 55070501039

4. นายวิศรุต ศรสิงห์ 55070501074

5. นายสุประดิษฐ์ ดวงดาลัด 55070501078

**Project Description**

เป็น web base application สำหรับการจองโต๊ะในร้านอาหาร โดยเมื่อเข้าสู่เว็บไซต์จะแสดงแผนผังโซนของโต๊ะอาหาร โดยผู้ใช้หากเป็นสมาชิกจะสามารถทำการจองเองได้ โดยการเลือกโซนที่นั่ง ระบุวัน เวลาที่จะทำการจอง ระบุจำนวนคน และเลือกรายการอาหาร โดยจ่ายค่ามัดจำสำหรับการจองเป็นจำนวน 20% ของค่าอาหาร โดยหากต้องการยกเลิกการจองให้ทำการเข้าระบบ แล้วกดยกเลิกการจอง ก่อนจะถึงเวลาที่จองไว้อย่างน้อย 2 ชม.

ถ้าผู้ใช้งาน ไม่ใช่สมาชิก การจองสามารถทำได้โดยผ่านทาง Admin เมื่อทำการระบุจำนวนคน โซนที่นั่ง วันและเวลา และจ่ายค่ามัดจำเรียบร้อยแล้ว Admin จะทำการติดต่อไปเพื่อยืนยันสถานะการจอง

สำหรับ Admin สามารถเพิ่มรายละเอียดของสมาชิก ปรับเปลี่ยนวัน เวลาของโต๊ะอาหาร ทำการจองโต๊ะสำหรับผู้ที่ไม่ใช่สมาชิกและอัพเดตข้อมูลของรายการอาหารได้

**Component List**

เชื่อมต่อกับ database ของข้อมูลสมาชิก ,รายการอาหาร , รูปภาพประกอบอาหาร

เชื่อมต่อกับระบบธนาคารในการจ่ายค่ามัดจำ

แสดง report เกี่ยวกับรายละเอียดของโต๊ะทั้งหมดที่มีการจองจากสมาชิก

**Project Schedule and Milestone**

1. Requirement analysis ระยะเวลาประมาณ 3 สัปดาห์

ทำการติดต่อลูกค้า เพื่อสอบถามความต้องการในการใช้โปรแกรม รวมถึงผู้ที่ได้ประโยชน์จากโปรแกรมให้ออกมาตรงตามที่ลูกค้าต้องการ และภาพรวมของระบบ โดยกำหนดขอบเขตและข้อตกลงในการทำงานร่วมกันให้ชัดเจน

2. Planning and System Analysis ระยะเวลาประมาณ 2 สัปดาห์

นำข้อมูลที่ได้จากลูกค้ามาวิเคราะห์ร่วมกันในกลุ่ม เพื่ออธิบายองค์ประกอบโดยรวมของโปรแกรมให้สมาชิกในกลุ่มทราบ และแบ่งงานให้สมาชิกในกลุ่มรับผิดชอบ หลังจากนั้นรวบรวมสรุปรายละเอียดจากการวิเคราะห์ของแต่ละคนในกลุ่ม และนำเสนอให้ลูกค้าทราบ ว่าตรงกับความต้องการของลูกค้าหรือไม่ และมีส่วนใดบ้างที่ต้องนำมาแก้ไข

3. Modeling ระยะเวลาประมาณ 4 สัปดาห์

เริ่มออกแบบโครงสร้าง หน้าตาของโปรแกรม ส่วนประกอบ และกำหนดฐานข้อมูลที่ต้องทำการเชื่อมต่อกับโปรแกรมของเรา หลังจากนั้นนำตัวตนแบบไปเสนอลูกค้า เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง

4. Construction ระยะเวลาประมาณ 8 สัปดาห์

เริ่มพัฒนาโปรแกรมจากโครงสร้างที่สรุปมา พร้อมทั้งตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดในหัวข้อต่างๆของสมาชิกแต่ละคนให้เรียบร้อย รวมรวบเป็นโปรแกรมที่พัฒนาเสร็จแล้ว เพื่อส่งต่อให้ tester ทำการตรวจสอบอีกขั้นหนึ่ง หลังจากได้ผลเป็นที่พอใจ ทำการออกแบบคู่มือการใช้งานประกอบเบื้องต้นสำหรับลูกค้า

5. Deployment ระยะเวลาประมาณ 3 สัปดาห์

วางแผนการดำเนินการติดตั้งระบบให้แก่ลูกค้า ทำการติดตั้งโปรแกรมและเชื่อมต่อเข้ากับฐานข้อมูลที่จัดไว้

6. Deliverables ระยะเวลาประมาณ 2 สัปดาห์

ทำการส่งเอกสารการและอบรมการใช้งานเบื้องต้นแก่ลูกค้า พร้อมทั้งเปิดโอกาสให้ทำการทดสอบตัวโปรแกรม และรับฟังผลตอบรับของลูกค้า

7. Maintenance ระยะเวลาประมาณ 3 สัปดาห์

กำหนดข้อแนะนำของผู้ใช้ ในการบำรุงรักษา มีการปรับปรุงข้อบกพร่องที่เกิดขึ้นหรือเพิ่มฟังก์ชันการใช้งานของโปรแกรมหากลูกค้าต้องการเพิ่มเติมภายในหนึ่งปี

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Schedule | | | January | | | | | | February | | | | March | | | | April | | | | May | | | | | June | | |
| 3 | 10 | 17 | 24 | 31 | 7 | | 14 | 21 | 28 | 7 | 14 | 21 | 28 | 4 | 11 | 18 | 25 | 2 | 9 | 16 | 23 | 30 | 6 | 13 | 20 |
| 1. Requirement analysis | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ติดต่อลูกค้า | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - รวบรวมข้อมูล | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - วิเคราะห์ภาพรวม | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - กำหนดขอบเขตและข้อตกลงร่วม | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Planning and System Analysis | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - วิเคราะห์องค์ประกอบโปรแกรม | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - แจกแจงหน้าที่ | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - สรุปรายละเอียดงานแต่ละส่วน | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - นำเสนอลูกค้า | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Modeling | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ออกแบบระบบ | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ออกแบบ User Interface | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ออกแบบฐานข้อมูล | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - นำเสนอตัวตนแบบแก่ลูกค้า | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. Construction | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - พัฒนาโปรแกรม | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ส่งให้ tester ทดสอบ | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - แก้ไขข้อผิดพลาด | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | - ออกแบบคู่มือการใช้งาน | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. Deployment | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | - - วางแผนการติดตั้งระบบ |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | - ติดตั้งโปรแกรม |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | - ติดตั้งฐานข้อมูล |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. Deliverables | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| - Training document | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| - User acceptance | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. Maintenance | | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | - กำหนดการบำรุงรักษาในอนาคต |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | - ปรับปรุงข้อบกพร่องหรือข้อผิดพลาด |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Software deliverables**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Number** | **Document** | **Due Date** | **Payment (% of cost)** |
| 1 | contract | สัปดาห์ที่ 1 | 5 |
| 2 | Requirement document | สัปดาห์ที่ 3 | 20 |
| 3 | Design document | สัปดาห์ที่ 6 | 20 |
| 4 | Test case scenarios | สัปดาห์ที่13 | 20 |
| 5 | Acceptance test report | สัปดาห์ที่15 | 30 |
| 6 | User manual and technical manual | สัปดาห์ที่17 | 5 |
| 7 | Training document | สัปดาห์ที่21 |  |

**Role and Responsibility**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| หน้าที่ | ชื่อ | E-mail | รายละเอียด |
| Project Manager | สุประดิษฐ์ ดวงดาลัด | supradid@hotmail.com | รับผิดชอบด้านการติดต่อกับลูกค้า ควบคุมการทำงานของทีม จัดทำรายงานความคืบหน้าแต่ละส่วน และจัดการเรื่องเวลาให้เหมาะสม |
| Developer | วิศรุต ศรสิงห์ | witsarut@hotmail.com | พัฒนาโปรแกรม แก้ไขข้อผิดพลาด |
| System analysis | วรากร ตราชู | warakorn@gmail.com | วิเคราะห์ ออกแบบระบบเพื่อให้ผลลัพธ์ได้ตามความต้องการของลูกค้า |
| Designer | บัญญพนต์ จงเปรมกิจไพศาล | bunyapon@gmail.com | ออกแบบ User Interface ให้ตรงตามความต้องการของลูกค้า และมีความง่ายในการใช้งาน |
| Tester | ชาคร ประเสริฐยิ่ง | chakorn@hotmail.com | ทดสอบโปรแกรม เพื่อหาข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นได้ พร้อมส่งให้ทางด้าน developer ทำการแก้ไขต่อไป |